# **STAR WARS**

Camilo rozo cód. 1821982382 Anyela María Ruiz cód. 1811982195 Santiago Arley Males cód. 1711021621 Diego Alejandro López cód. 1821982429 Dairo Fernández cód. 1711021830. Septiembre 2019.

Institución Universitaria Politécnico Grancolombiano Bogotá. Front-End

#### RETRO ALIMENTACION ENTREGA 1

# INTRODUCCIÓN

Frontend es tecnología de desarrollo web del lado del cliente, son aquellas que están en el navegador del usuario y que son básicamente tres HTML, CSS y JavaScript. El frontend se encauza en el usuario en todo el entorno grafico que visualiza cuando navega. En nuestro caso es el catálogo de las películas de Start Wars, de esta forma tenemos una backend que es todo aquello que se encuentra del lado del servidor e interactúa con las bases de datos comprueba maniobras de sesiones de los usuarios monta el desarrollo de la página en el servidor y muestra todas las vistas creadas por el desarrollo de frontend, esta abstracción mantiene separadas las diferentes partes de nuestra aplicación para tener un mejor control.

# REQUERIMIENTOS

#### **FUNCIONALES**

- → Interfaz que le permita al usuario seleccionar de una lista de películas cualquiera para consultar su información de forma organizada.
- → Una Interfaz que visualice la información e imagen del medio seleccionado, por ejemplo: para nuestro caso la saga de Start Wars serían personajes, naves, especies, vehículos y planetas relacionados con la edición de la película seleccionada.
- → Interfaz que permita realizar una búsqueda por nombre y años de la película.

### **NO FUNCIONALES**

- → La aplicación garantiza que los usuarios accedan a la información solicitada a través de la web.
- → La aplicación web puede ejecutarse sin restricciones en estaciones de trabajo de media y alta gama o servidores.
- → La aplicación podrá ejecutarse en cualquier navegador web.
- 4
- → Se requieren uso de herramientas y software para el desarrollo del proyecto,
  - Html
  - Postman
  - Angular
  - Java Script
  - ASANA
  - Git
  - GitHub
  - CSS
  - GanttPro
  - Balsamiq

#### **OBJETIVOS**

#### **OBJETIVO GENERAL**

Desarrollar un FrontEnd en Angular de una aplicación que muestra toda la información de las películas de Star Wars.

# **OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

- Diseñar una plataforma que permita búsqueda avanzada de la información requerida.
- Organizar la información de las peliculas de StarWars para que así los usuarios puedan acceder de forma fácil y ágil a ella.
- Permitir al usuario realizar búsquedas por nombre de película o Año.

.

#### **ALCANCE**

- Corto plazo: Realizar la documentacion analisis del backen y los objetivos para el desarrollo del front end con los respectivos cronogramas de las actividades
- **Mediano Plazo:** Aprender el uso del framework (Angular) sus caracteristicas de desarrollo en TypeScript de codigo abierto para la creacion del Front End.
- Largo Plazo: Realizar la entrega de front End deacuerdo alos requerimientos de la empresa para poder visualizar el catálogo de las peliculas de StarWars con todal la informacion requerida y una busqueda más completa con items de nombre de la pelicula y año.

# ¿QUÉ ES UN REST?

Desde 2000 se empezó a especificar el HTTP y uno los referentes internacionales, relacionados con la Arquitectura de Redes, en el campo de la API's, REST (Representational State Transfer- Transferencia de Estado Representacional) es a día, el alfa y omega del desarrollo de servicios de aplicaciones.

#### CARACTERISTICA DE REST

Protocolo Cliente/Servidor Sin Estado: Cada petición HTTP contiene toda la información necesaria para ejecutarla, lo que permite que ni cliente ni servidor necesiten recordar ningún estado previo para satisfacerla. Aunque esto es así, algunas aplicaciones HTTP incorporan memoria caché. Se configura lo que se conoce como

Protocolo Cliente-Caché-Servidor Sin Estado: Existe la posibilidad de definir algunas respuestas a peticiones HTTP concretas como cacheables, con el objetivo de que el cliente pueda ejecutar en un futuro la misma respuesta para

Peticiones Idénticas: De todas formas, que exista la posibilidad no significa que sea lo más recomendable.

#### **METODOS BASICOS**

• Post: Para crear recursos nuevos.

• Get: Para obtener un lichado o un recurso en concreto.

• Put: Para modificar.

• Patch: Para modificar un recurso que no es un recurso de un dato, por

ejemplo.

• Delete: Para borrar un recurso, un dato por ejemplo de nuestra base de

datos.

## **DESCRIPCION DE LA API REST**

## LIMITACIÓN DE VELOCIDAD

Swapi tiene un límite de velocidad para evitar el abuso malicioso (¡como si alguien abusara de los datos de Star Wars!) Y para asegurarse de que nuestro servicio pueda manejar una cantidad potencialmente grande de tráfico. La limitación de velocidad se realiza a través de la dirección IP y actualmente está limitada a 10,000 solicitudes API por día. Esto es suficiente para solicitar todos los datos en el sitio web al menos diez veces. No debería haber ninguna razón para alcanzar el límite de velocidad.

#### **ENTREGA 2**

#### Diseño:

Nombre del proyecto: El proyecto se nombra como STAR WARS

Herramientas para FRONT END:

- GANNTPRO
- ASANA
- SUBLIME TEXT
- VISUAL STUDIO CODE
- NODE JS

Tecnologías que se usaran en determinado proyecto:

- HTML 5
- CSS 3
- BOOSTRAP
- ANGULAR

### Compatibilidad

• El proyecto es responsivo adaptivo es decir que se busca una buena correcta visualización por parte de la pagina desde distintos dispositivos (Computadores, tabletas y celulares)

#### Desarrollo:

## Creación del repositorio:

se creó el repositorio en Github para seguir las mejores prácticas de desarrollo de código.

### https://github.com/Camilo2452/Back-End

algunas de las tareas fueron, se pueden ver el detalle de las tareas horas en el cronograma

- Creación de la carpeta en el repositorio
- Esqueleto HTML pagina del servicio star wars
- Esqueleto HTML películas y contenido

- Esqueleto HTML personajes y contenidoEsqueleto FRONT-END contenido y servido