

# **STAR WARS**

Camilo rozo cód. 1821982382  
Anyela María Ruiz cód. 1811982195  
Santiago Arley Males cód. 1711021621  
Diego Alejandro López Garzón cód. 1821982429  
Dairo Fernández cód. 1711021830.  
Octubre 2019.

Institución Universitaria Politécnico Grancolombiano  
Bogotá.  
Front-End

## **RETRO ALIMENTACION Entrega 1**

### **Introducción**

Frontend es tecnología de desarrollo web del lado del cliente, son aquellas que están en el navegador del usuario y que son básicamente tres HTML, CSS y JavaScript. El frontend se encauza en el usuario en todo el entorno gráfico que visualiza cuando navega. En nuestro caso es el catálogo de las películas de Star Wars, de esta forma tenemos una backend que es todo aquello que se encuentra del lado del servidor e interactúa con las bases de datos comprueba maniobras de sesiones de los usuarios monta el desarrollo de la página en el servidor y muestra todas las vistas creadas por el desarrollo de frontend, esta abstracción mantiene separadas las diferentes partes de nuestra aplicación para tener un mejor control.

### **Requerimientos**

#### **FUNCIONALES**

- ➔ Interfaz que le permita al usuario seleccionar de una lista de películas cualquiera para consultar su información de forma organizada.
- ➔ Una Interfaz que visualice la información e imagen del medio seleccionado, por ejemplo: para nuestro caso la saga de Star Wars serían personajes, naves, especies, vehículos y planetas relacionados con la edición de la película seleccionada.
- ➔ Interfaz que permita realizar una búsqueda por nombre y años de la película.

#### **NO FUNCIONALES**

- ➔ La aplicación garantiza que los usuarios accedan a la información solicitada a través de la web.
- ➔ La aplicación web puede ejecutarse sin restricciones en estaciones de trabajo de media y alta gama o servidores.
- ➔ La aplicación podrá ejecutarse en cualquier navegador web.
- ➔ Se requieren uso de herramientas y software para el desarrollo del proyecto,
  - Html
  - Postman
  - Angular
  - Java Script
  - ASANA

- Git
- GitHub
- CSS
- GanttPro
- Balsamiq

## Objetivos

### Objetivo General

Desarrollar un FrontEnd en Angular de una aplicación que muestra toda la información de las películas de Star Wars.

### Objetivos Específicos

- Diseñar una plataforma que permita búsqueda avanzada de la información requerida.
- Organizar la información de las películas de Star Wars para que así los usuarios puedan acceder de forma fácil y ágil a ella.
- Permitir al usuario realizar búsquedas por nombre de película o Año.

### Alcance

- **Corto plazo:** Realizar la documentación análisis del backen y los objetivos para el desarrollo del front end con los respectivos cronogramas de las actividades
- **Mediano Plazo:** Aprender el uso del framework (Angular) sus características de desarrollo en TypeScript de código abierto para la creación del Front End.
- **Largo Plazo:** Realizar la entrega de front End de acuerdo a los requerimientos de la empresa para poder visualizar el catálogo de las películas de Star Wars con toda la información requerida y una búsqueda más completa con ítems de nombre de la película y año.

## ¿Qué es un REST?

Desde 2000 se empezó a especificar el HTTP y uno los referentes internacionales, relacionados con la Arquitectura de Redes, en el campo de la API's , REST (Representational State Transfer- Transferencia de Estado Representacional) es a día, el alfa y omega del desarrollo de servicios de aplicaciones.

## CARACTERISTICA DE REST

**Protocolo Cliente/Servidor Sin Estado:** Cada petición HTTP contiene toda la información necesaria para ejecutarla, lo que permite que ni cliente ni servidor necesiten recordar ningún estado previo para satisfacerla. Aunque esto es así, algunas aplicaciones HTTP incorporan memoria caché. Se configura lo que se conoce como

**Protocolo Cliente-Caché-Servidor Sin Estado:** Existe la posibilidad de definir algunas respuestas a peticiones HTTP concretas como cacheables, con el objetivo de que el cliente pueda ejecutar en un futuro la misma respuesta para

**Peticiones Idénticas:** De todas formas, que exista la posibilidad no significa que sea lo más recomendable.

## METODOS BASICOS

- **Post:** Para crear recursos nuevos.
- **Get:** Para obtener un fichero o un recurso en concreto.
- **Put:** Para modificar.
- **Patch:** Para modificar un recurso que no es un recurso de un dato, por ejemplo.
- **Delete:** Para borrar un recurso, un dato por ejemplo de nuestra base de datos.

## DESCRIPCION DE LA API REST

### LIMITACIÓN DE VELOCIDAD

Swapi tiene un límite de velocidad para evitar el abuso malicioso (¡como si alguien abusara de los datos de Star Wars!) Y para asegurarse de que nuestro servicio pueda manejar una cantidad potencialmente grande de tráfico. La limitación de velocidad se realiza a través de la dirección IP y actualmente está limitada a 10,000 solicitudes API por día. Esto es suficiente para solicitar todos los datos en el sitio web al menos diez veces. No debería haber ninguna razón para alcanzar el límite de velocidad.

## ENTREGA 2

Diseño:

Nombre del proyecto: El proyecto se nombra como STAR WARS

Herramientas para FRONT END:

- **GANNTPRO**
- **ASANA**
- **SUBLIME TEXT**
- **VISUAL STUDIO CODE**
- **NODE JS**

Tecnologías que se usaran en determinado proyecto:

- **HTML 5**
- **CSS 3**
- **BOOSTRAP**
- **ANGULAR**

Compatibilidad

- El proyecto es responsivo adaptivo es decir que se busca una buena correcta visualización por parte de la pagina desde distintos dispositivos (Computadores, tabletas y celulares)

Desarrollo:

Creación del repositorio:

se creó el repositorio en Github para seguir las mejores prácticas de desarrollo de código.

<https://github.com/Camilo2452/Back-End>

algunas de las tareas fueron, se pueden ver el detalle de las tareas horas en el cronograma

- Creación de la carpeta en el repositorio
- Esqueleto HTML página del servicio star wars
- Esqueleto HTML películas y contenido

- Esqueleto HTML personajes y contenido
- Esqueleto FRONT-END contenido y servido

### ENTREGA 3

#### PLAN DE MEJORA GRUPAL

En la realización de este proyecto nos dimos cuenta de falencias a nivel grupal y personal. La integración de nuevas disciplinas y métodos en nuestra planeación se evidenciaron en el desarrollo de este mismo proyecto, fuimos capaces de darle un vuelco total al proyecto y terminar lo planeado hasta la fecha en un tiempo récord gracias a la implementación de Front-End.

Como plan de mejora personal:

- Implementaremos tecnologías para el control de tareas
- Documentaremos nuestro código de manera minuciosa
- Registraremos cambios encontrados y corregidos cuidadosamente
- Llevaremos estricto control

REPOSITORIO: <https://github.com/Camilo2452/Back-End>

Nota: El video se encuentra en el repositorio

#### CONCLUSIONES

Notamos que la disciplina y a la dedicación hacer parte fundamental de todo este proceso de aprendizaje, debido a que la inicialmente es complejo adaptarse a esta metodología, pero una vez se comprende bien, el beneficio es muy valioso.

En conclusión, la integración de FRONT-END en nuestra vida profesional eleva el nivel de calidad del código, de los entregables y del producto final, por esto, debemos inequívocamente empezar a usarlo profesionalmente.