

# Taller de Javascript II

Construcción de Software III (2021-I)

Realice todos los ejercicios siguientes usando **Javascript** en el editor de texto plano de su elección. En algunos casos será necesario que investigue cómo se realizan ciertas operaciones.

1. Escriba una página web que permita sumar dos números. Dichos números deberán poder ingresarse mediante dos cajas de texto comunes (`input`) en un formulario. La suma deberá poderse hacer al hacer clic en un botón con el texto **Sumar**. El resultado deberá mostrarse en un elemento `div` o un párrafo (`p`) dispuestos para tal fin.
2. Escriba una página web con una caja de texto de varias líneas (elemento `textarea`) con 10 filas y 30 columnas (¿qué significa lo anterior?). Además con una caja de texto común. A medida de que el usuario escriba en el `textarea`, en la caja de texto común deberá irse mostrando el número de caracteres escritos en el `textarea`. **Tip:** Usar el evento `oninput` del `textarea` puede ser de gran utilidad.
3. Retome el punto 1 del taller II de HTML (la hoja de vida). Añada un botón que al hacer clic en él, cambie el color de fondo de los títulos (que era azul) a negro, y en la primera fila (la del título) de la tabla de experiencia laboral cambie el color de fuente de negro a rojo.
4. Escriba una página web que incluya tres botones con los siguientes valores: Hugo, Paco y Luis. Al pasar el mouse por encima de cualquiera de esos botones, la fuente del mismo debería de ponerse en negrita. Pero una vez el mouse ya no está encima de dichos botones, la fuente debería de volver a su estado por defecto (no negrita). Para esto hay algunos tips a tener en cuenta:
  - a. El evento `onmouseover` sucede cuando el puntero del mouse se mueve por encima de un elemento.
  - b. El evento `onmouseout` sucede cuando el puntero deja de ser movido por encima de un elemento.
  - c. Cuando llamamos una función desde un atributo de evento de un elemento, es posible pasar como atributo de dicha función una referencia a dicho elemento con la palabra clave `this`. Así:

```
<button onmouseover="miFuncion(this);">Btn</button>
```

Y este elemento se podrá recibir en la función como una variable cualquiera que entra como parámetro. Obviamente, no será necesario referenciar dicho elemento usando funciones como `getElementById`.