

Diagramas de Flujo de Datos

Con el fin de hacer diagrama de flujo más comprensible, decidí realizar dos diagramas en lugar de uno donde se distinguen los actores **usuario** y **jugador**, entendiendo a este último como un usuario que se encuentra dentro de una partida.

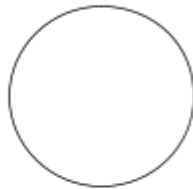
Notación

Gráfico

Representación



Actores/Fuente y Sumidero



Transformadores/Procesos

ARCHIVO

Archivos Internos/Externos

Input — Dato —> Output

Flujo de Datos

*

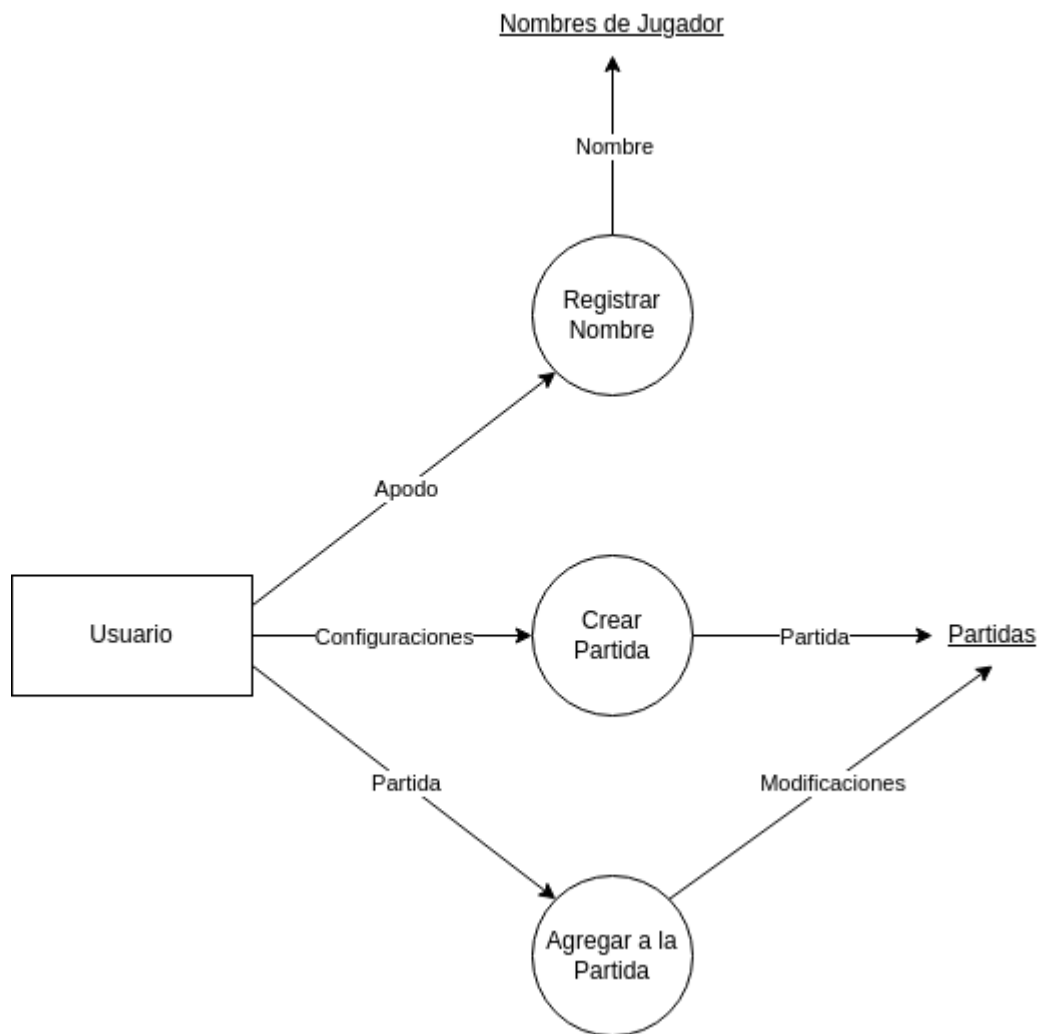
Relación de dependencia entre inputs

+

Relación de independencia entre inputs

Abreviatura	Significado
TF	Tarjeta Figura
CM	Carta de Movimiento
CMD	Carta de Movimiento Descartada
CMM	Carta de Movimiento Mezclada
IPT	Intención de Pasar Turno
AST	Aviso de Siguiente Turno

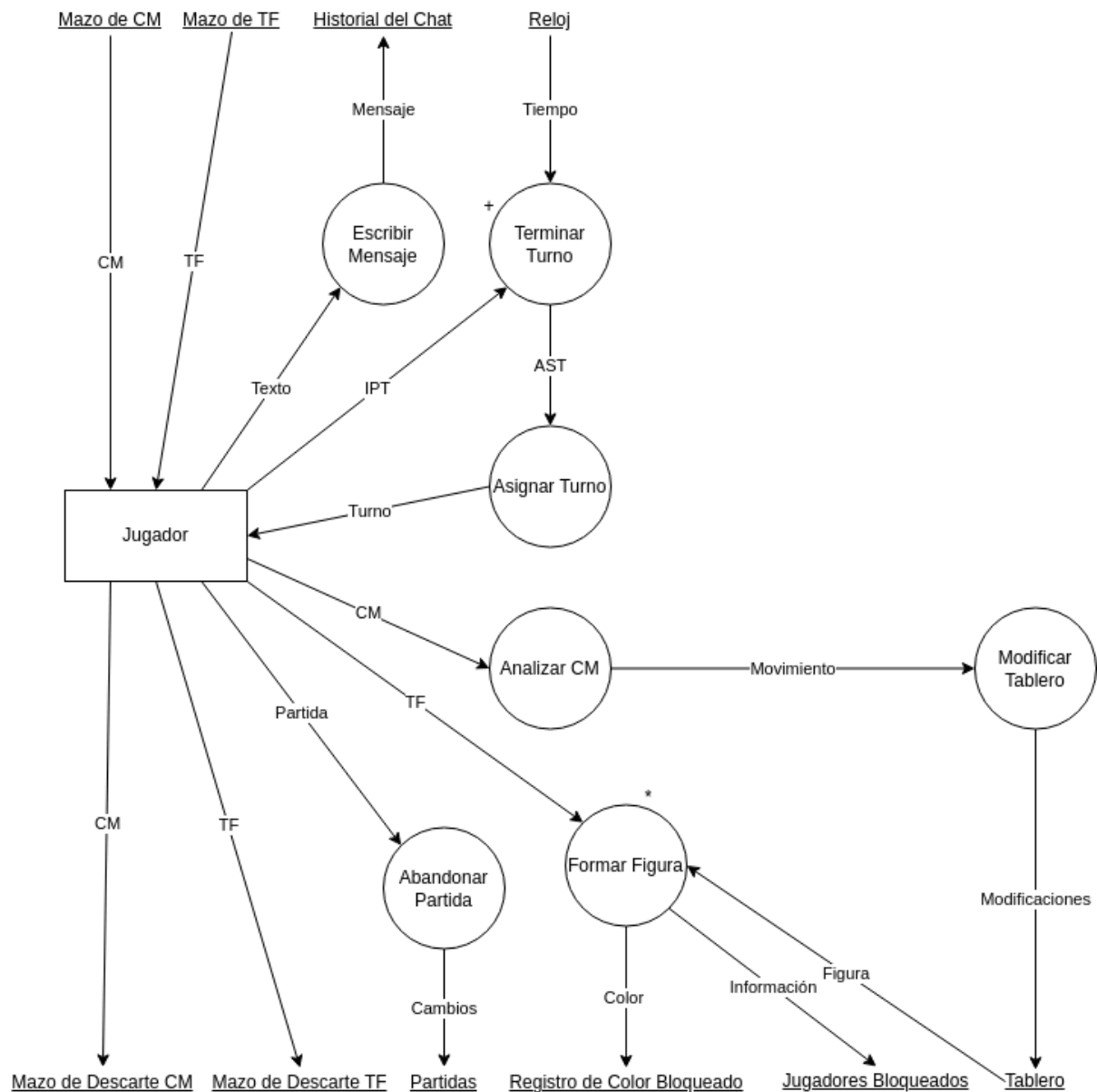
DFD-Usuario



Aclaraciones

- Configuraciones = nombre de la partida, tipo (privada o pública), contraseña (de ser privada), cantidad mínima de jugadores y cantidad máxima de jugadores.
- Modificaciones = se agregó el usuario X a la partida Y.

DFD-Jugador



Aclaraciones

- Cambios = Se elimina el jugador X de la partida Y.
- Información = Se bloquea/desbloquea al jugador X.
- Modificaciones = Se cambia la ficha cajón X por la ficha cajón Y.