

Casos de Uso

Caso de Uso 1: crear partida

- **Actor primario:** usuario
- **Precondición:** el usuario se encuentra dentro del sistema y ya ingresó su nombre de usuario

Pasos	Escenario exitoso principal
1.	El usuario crea una partida indicando el nombre, el tipo de acceso (privado o público) y la contraseña en caso de que la partida fuera privada.
2.	El sistema valida el nombre y la contraseña, crea y registra la partida y coloca al usuario como primer jugador de la misma.

Pasos	Escenario excepcional
1.a)	El usuario omite datos. El sistema le informa al usuario y le solicita que reingrese los datos.
2.a)	El nombre y/o la contraseña son inválidos. El sistema le informa al usuario y le solicita que reingrese los datos.

Caso de Uso 3: bloquear figura

- **Actor primario:** jugador
- **Precondición:** el jugador forma una figura válida

Pasos	Escenario exitoso principal
1.	El jugador elige la figura y selecciona a quien bloquear.
2.	El sistema bloquea la carta.

Pasos	Escenario excepcional
1.a)	El jugador elegido ya está bloqueado. El sistema le informa al jugador y le solicita que seleccione a alguien más.
1.b)	El resto de jugadores ya tiene una figura bloqueada. El sistema le informa al jugador la imposibilidad de elegir la figura para bloquear y no realiza el bloqueo.
1.c)	El jugador elegido tiene una sola carta. El sistema le informa al jugador y le solicita que seleccione a alguien más.