## tarea3

#### October 16, 2017

```
In [18]: #Importar librerías
         import numpy as np
         import matplotlib.pyplot as plt
         import numpy.fft as fft
         import pyaudio
         from IPython.display import clear_output
         import random
         import warnings
         import pandas as pd
         from random import choice
         import ipywidgets as wg
         from IPython.display import display
         from ipywidgets import interact, interact_manual, fixed, interactive
         import scipy.io.wavfile
         warnings.filterwarnings("ignore") #Ignorar warnings generados por librer.
         #Importar librería creada
         from mmpy import *
In [19]: #Definir estilo
         def style():
             #Tamaño imagen
             plt.rcParams['figure.figsize'] = (9, 6)
             #Tamaño textos
             plt.rcParams['axes.labelsize']=20
             plt.rcParams['axes.titlesize']=25
             plt.rcParams['xtick.labelsize']=15
             plt.rcParams['ytick.labelsize']=15
             #Colores
             plt.rcParams['axes.facecolor']='beige'
             plt.rcParams['axes.color_cycle']='blue'
             plt.rcParams['axes.edgecolor'] = 'blue'
             #Grilla
             plt.rcParams['axes.grid']=True
             return plt
         style()
Out[19]: <module 'matplotlib.pyplot' from '/Users/Camilo/anaconda/lib/python3.6/sit
```

# 1 Función para cargar audio

## 2 Get\_features

# 3 Función Widget

```
In [25]: def widget(self):
             def on_b_clicked(b):
                 self.play()
             def on_c_clicked(b):
                 self.save_time()
                 self.save_freq()
             def on_reset(b):
                 self.reset()
             def on_plot(b):
                 self.plot_time()
             def on_plot_f(b):
                 self.plot_freq()
             button=wg.Button(description="Play")
             button.on_click(on_b_clicked)
             button2=wg.Button(description="Save Plot")
             button2.on_click(on_c_clicked)
             button3=wg.Button(description="Reset Audio")
             button3.on_click(on_reset)
             button4=wg.Button(description="Plot Time")
             button4.on_click(on_plot)
             button5=wg.Button(description= "Plot Freq")
             button5.on_click(on_plot_f)
             def cambiar_freq(c,d):
                 self.plot_freq()
             def cambiar_time(a,b):
                 self.set_time(a,b)
                 self.plot_time()
             a_slide=wg.FloatSlider(value=0.1, min=0, max=2.0, step=0.1, description
             b_slide=wg.FloatSlider(description="Final Time", min=0.0, value=1.8, r
```

```
wg.interact(cambiar_time, a=a_slide, b=b_slide)
c_slide=wg.FloatSlider(value=1, min=0, max=2.0, step=0.1, description=
d_slide=wg.FloatSlider(description="Final Freq", min=0.0, value=2, max
wg.interact(cambiar_freq, c=c_slide, d=d_slide)

return display(button, button2, button3, button4, button5)
```

# 4 Jupyter Notebook

Para el testeo de su libreria, usted deberá crear el Jupyter notebook tarea3.ipynb que pruebe varios ejemplos que utilizen todas las funciones desarrolladas anteriormente. Para esto va a generar 10 objetos Audio inicializados con un ndarray, obtenidos de combinaciones de las siguientes funciones:

• constante en un intervalo • cuadratica • exponencial • seno y coseno • ruido blanco Los filtros son métodos que modifican los valores de audios en su representación temporal y/o de frecuencia, tales como sumar, multiplicar o convolucionar por alguna de las funciones listadas anteriormente. Implementar 5 filtros diferentes.

```
In [26]: #Función Seno
         def seno(T, A, f, freq=44100):
             vector=A*np.sin(2*np.pi*f*np.linspace(0, T, freq*T))
         #Señal coseno
         def coseno(T, A, f, freq=44100):
             vector=A*np.cos(2*np.pi*f*np.linspace(0, T, freq*T))
             return vector
         #Función ruido blanco
         def ruidoblanco(x, u=0, s=1):
             n=len(x)
             wn=np.random.normal(u,s,n)
             1=[]
             for i in range(n):
                 l.append(x[i]+wn[i])
             return np.array(1)
         #Función cuadrática
         def cuadratica(x):
             1=[]
             for i in range(len(x)):
                 l.append(x[i]**2)
             return np.array(1)
         #Función cuadrada
         def cuadrada(T, A, f, freq=44100):
             t = np.linspace(0.0, T, freq*T)
             if int (2*f*T) %2 == 0:
                 vector = [A for i in t]
             else:
```

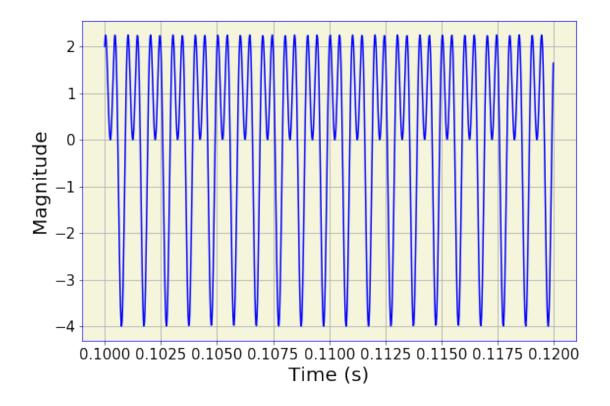
```
#Señal exponencial
         def \exp(T, A, f, freq=44100):
             t = np.linspace(0.0,T, freq*T)
              e=np.zeros(len(t))
              for j,i in enumerate(t):
                  a=1/f
                  w=i/a
                  e[j] = A * np. exp(-(1/f) * (i-(1/f) * int(w)))
             return e
         #constante en un intervalo
         def const (T, A, freq=44100):
              t = np.linspace(0, T, freq*T)
              vector=[A for i in t]
             return vector
In [27]: #Generar 10 audio
         aud1 = Audio(seno(5, 2, 1000) + coseno(5, 2, 2000))
         aud2 = Audio(seno(2,2,1000)*coseno(2,2,1000))
         aud3 = Audio (cuadrada (10, 10, 100) + const (10, 10, 100))
         aud4 = Audio(exp(5,5,100) + cuadrada(5,5,100))
         aud5 = Audio (seno (5, 10, 2000) + seno (5, 10, 2000))
         aud6 = Audio(coseno(2,2,3000) + ruidoblanco(aud2))
         aud7 = Audio(exp(5,5,100) + ruidoblanco(aud4))
         aud8 = Audio(seno(2,10,1000) + ruidoblanco(aud2))
         aud9 = Audio (cuadrada (5, 1, 300) + \exp(5, 1, 10))
         aud10 = Audio(seno(5,2,1000) + coseno(5,2,1000) + cuadrada(5,2,100) + ruidobla
In [28]: #Aplicar estilo
         style()
Out[28]: <module 'matplotlib.pyplot' from '/Users/Camilo/anaconda/lib/python3.6/sit
```

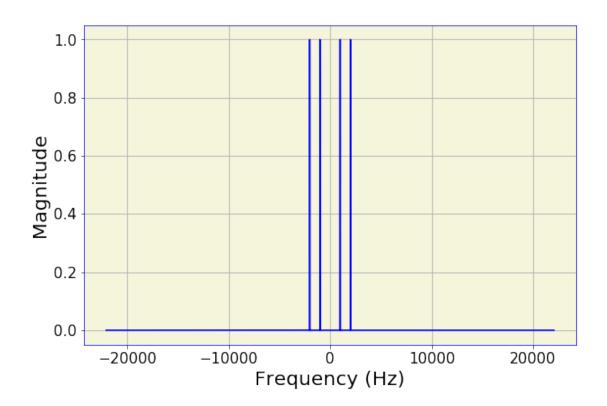
vector = [A for i in t]

return vector

#### 4.1 Audio 1

En el gráfico se puede apreciar como las funciones se potencian en magnitud en la caída en el tiempo, por otro lado, es interesante notar que tiene 4 peaks de frecuencia por la combinación de funciones

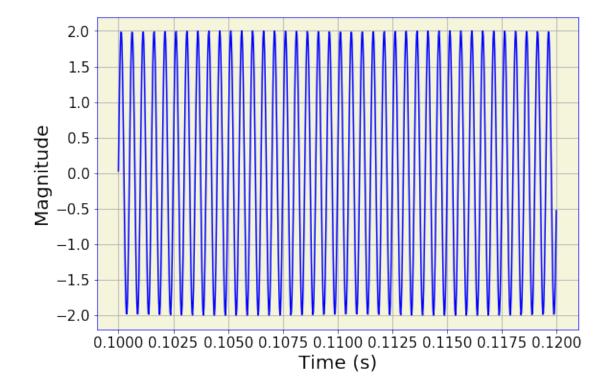


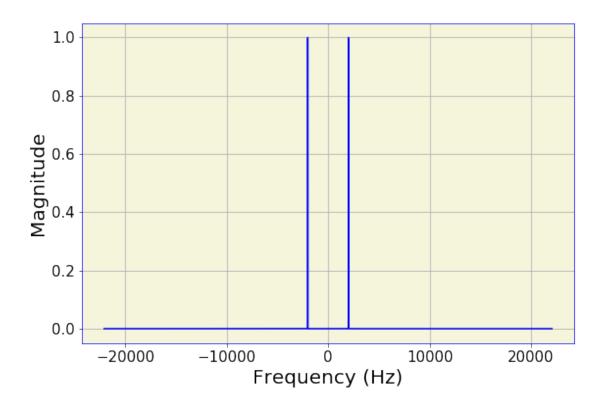


```
Out[30]: Peak Valley Valley + Peak duración 0 999.522665 22050.0 23049.522665 5.0 In [32]:
```

### 4.2 Audio 2

En este caso se considera una función en el mismo intervalo que en la anterior, solo que se altera la amplitud, período y frecuencia. En este caso en particular se puede apreciar en el gráfico de tiempo como a pesar de tener el mismo intervalo de visión que en el caso anterior el "ruido" es mucho mayor, debido al cambio de parámetros.

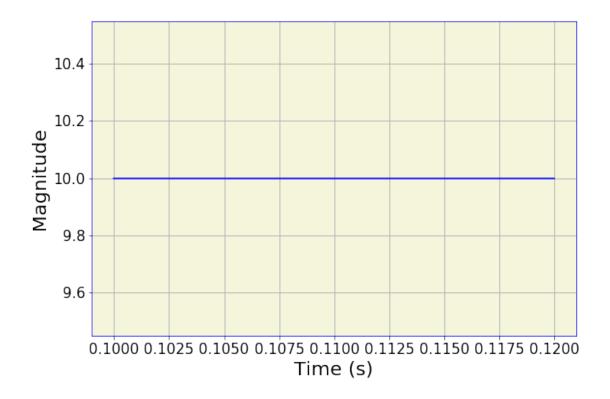


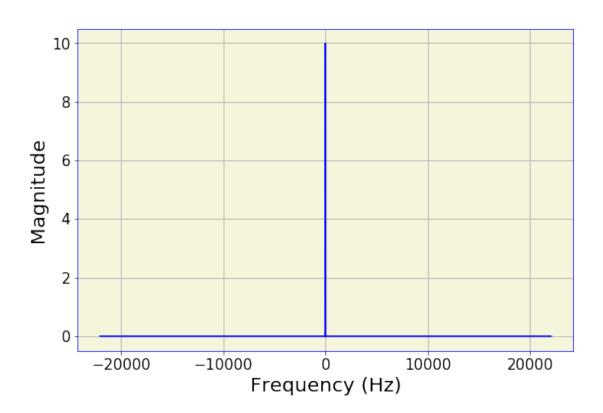


### 4.3 Audio 3

En este archivo se puede como la señal constante se traga la otra señal, con un gran peak de frecuencia.

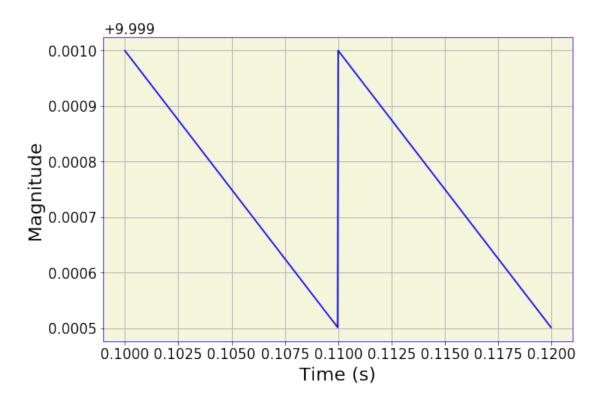
```
In [35]: aud3.set_time(0.1,0.12)
          aud3.plot_time()
          aud3.plot_freq()
          get_features(aud3)
```

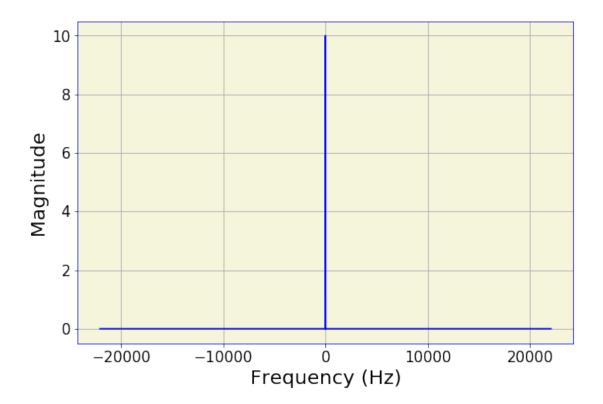




#### 4.4 Audio 4

En este caso se combina una señal cuadrada con una exponencial, es interesante notar como cambia el gráfico de tiempo de una señal típica cuadrada, además de el peak que alcanza en magnitud en frecuencia.



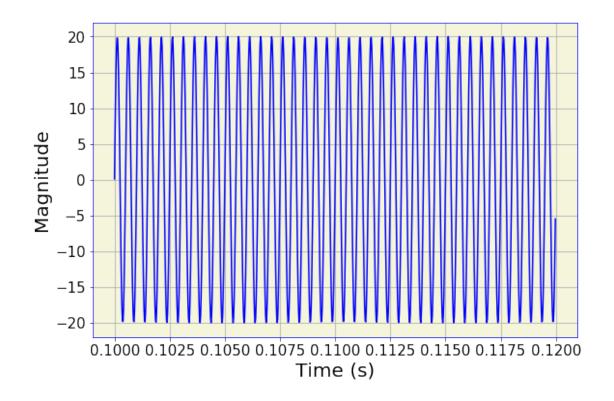


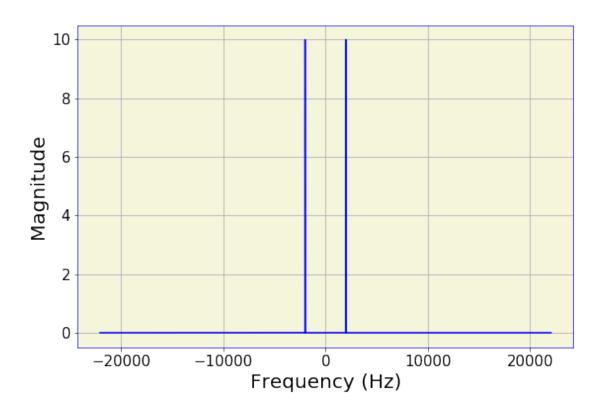
```
Out[37]: Peak Valley Valley + Peak duración 0 0.500011 22041.999819 22042.49983 5.0

In [38]: aud4.reset() aud4.play()
```

### 4.5 Audio 5

Esta señal nace de la combinación de dos senos, se puede apreciar como se potencian ambas en los peaks de frecuencia y el "ruido" que generan en el gráfico de tiempo.



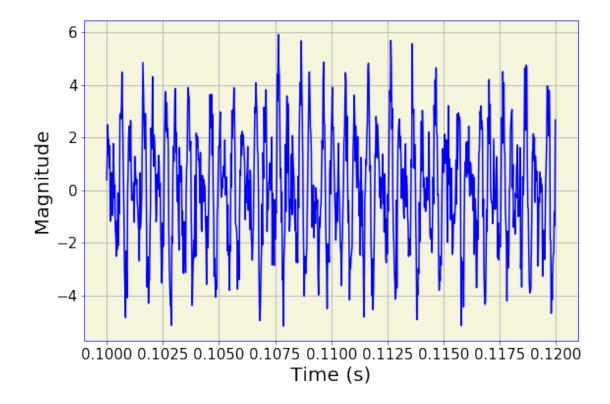


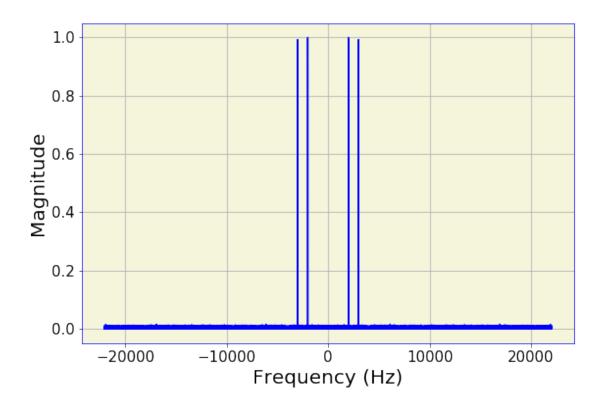
```
Out[39]: Peak Valley Valley + Peak duración 0 1999.545341 0.500011 2000.045353 5.0

In [40]: aud5.reset() aud5.play()
```

### 4.6 Audio 6

Esta señal se genera a partir de un coseno más la suma de un ruido blanco, se puede apreciar que la forma de coseno pareciera estar, sin embargo el ruido es muy alto, es interesante además notar 4 peaks con una leve diferencia entre  $2\,\mathrm{v/s}$  otros 2



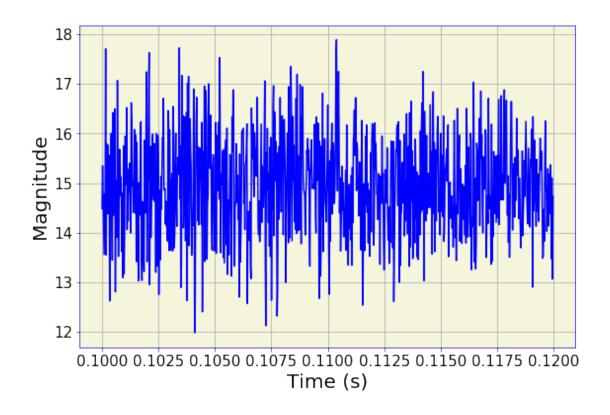


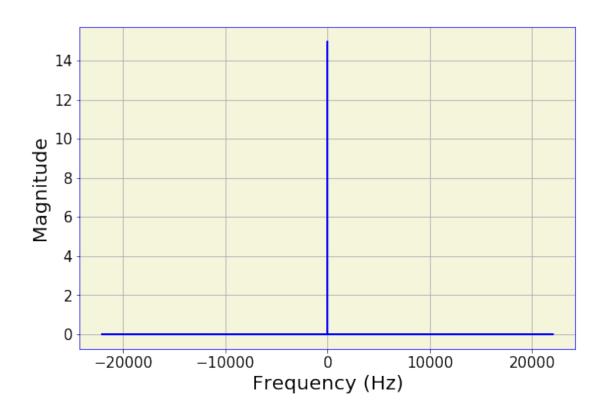
```
Out[41]: Peak Valley Valley + Peak duración 0 1999.545341 13038.795664 15038.341005 2.0

In [42]: aud6.reset() aud6.play()
```

#### 4.7 Audio 7

Esta señal nace del ruido blanco de una función cuadrada + exp y una exponencial, es interesante notar como el ruido blanco actúa sobre la función en general, manteniendo del resto de funciones probablemente la amplitud y el peak de frecuencia por la exponencial.





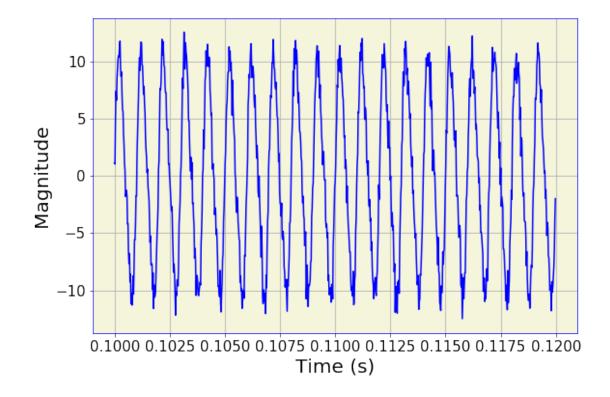
```
Out[43]: Peak Valley Valley + Peak duración 0 0.500011 5516.625094 5517.125105 5.0

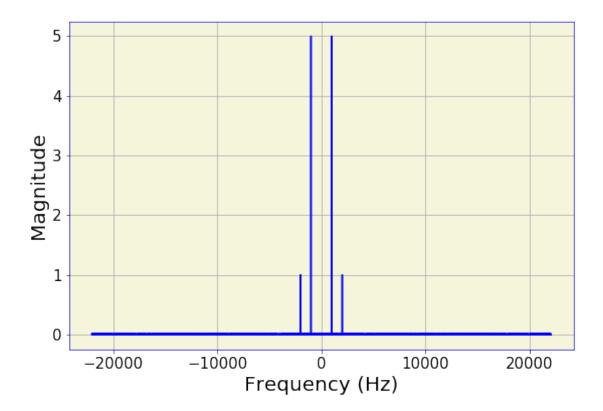
In [44]: aud7.reset() aud7.play()
```

#### 4.8 Audio 8

Esta función es la composición de un seno y un ruido blanco, se puede notar claramente la forma sinusoidal ya que el ruido blanco aplicado es leve y no altera en gran parte la señal.

```
In [45]: aud8.set_time(0.1,0.12)
          aud8.plot_time()
          aud8.plot_freq()
          aud8.play()
          get_features(aud8)
```





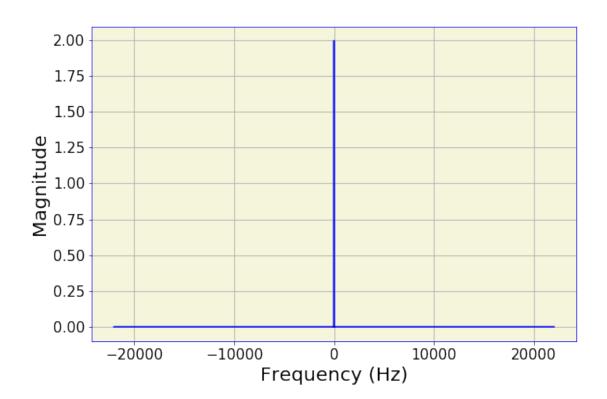
```
Out[45]: Peak Valley Valley + Peak duración 0 999.522665 10120.729495 11120.25216 2.0

In [46]: aud8.reset() aud8.play()
```

### 4.9 Audio 9

Este caso corresponde a una señal cuadrada más una exponencial, lo que genera una señal lineal en caída con un gran peak.



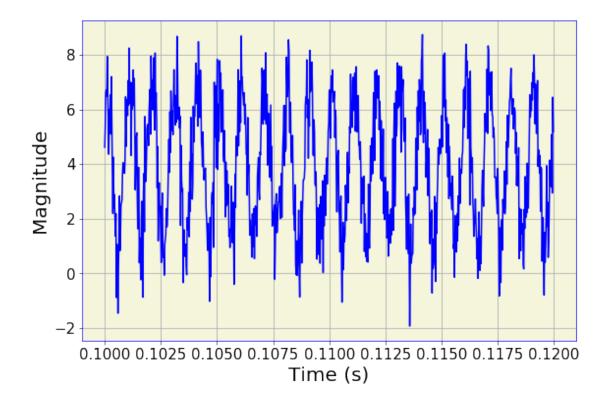


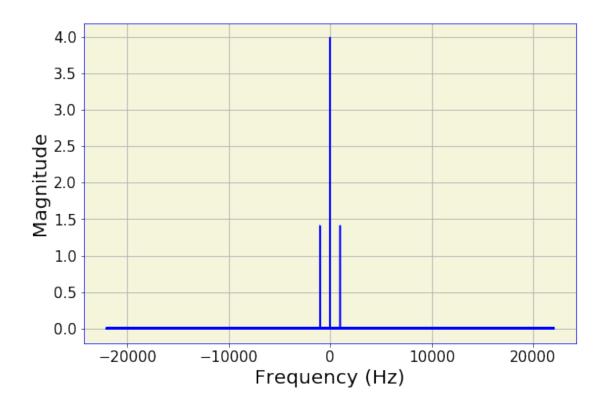
```
Out[47]: Peak Valley Valley + Peak duración 0 0.500011 22044.999887 22045.499898 5.0

In [48]: aud9.reset() aud9.play()
```

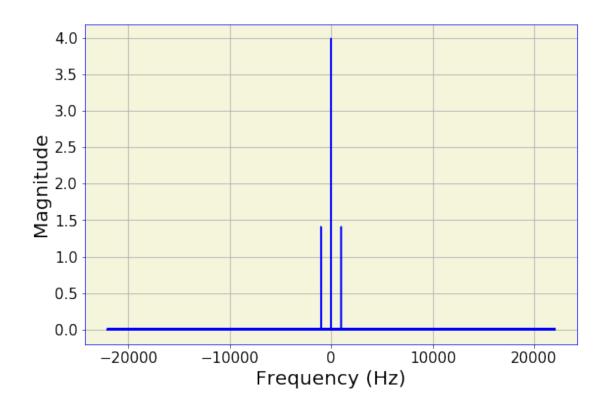
#### 4.10 Audio 10

Este audio corresponde a la combinación de: seno, coseno, ruido blanco y cuadrada. Es interesante notar que la forma pareciera tener cierta estacionalidad, sin embargo se ve un ruido aplicado en general por el conjunto de funciones que no permite discriminar bien la señal real. Es interesante notar la forma de la frecuencia, que responde a una seudo normal, con dos peaks superiores a los costados.





Out[49]: Peak Valley Valley + Peak duración 0 0.500011 8712.697567 8713.197578 5.0



# 5 Filtros

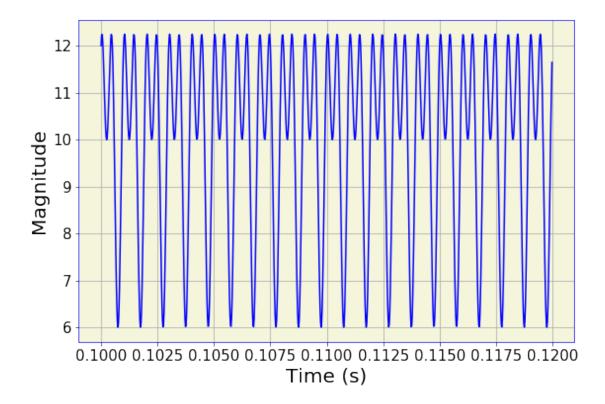
```
In [52]: def filtrol(audio, A, f):
             freq=44100
             T=len(audio)/freq
             return audio + np.array(cuadrada(int(T),A,f))
         def filtro2(audio, A, f):
             freq=44100
             T=len(audio)/freq
             return seno(int(T),A,f)+audio
         def filtro3(audio, A, f):
             freq=44100
             T=len(audio)/freq
             return audio+exp(int(T),A,f)
         def filtro4(audio, A, f):
             freq=44100
             T=len(audio)/freq
             return ruidoblanco(audio) *audio
         def filtro5(audio, A, f):
             freq=44100
             T=len(audio)/freq
             return coseno(int(T),A,f)+ audio
```

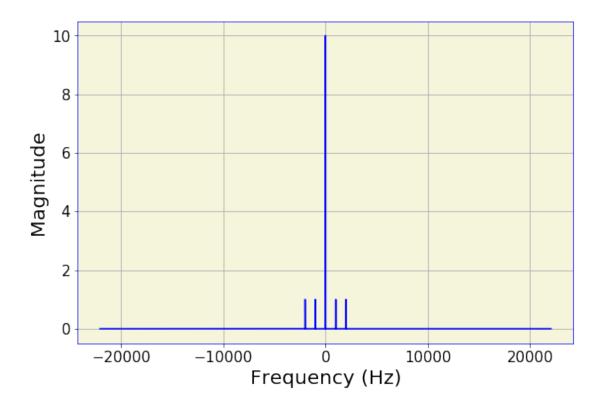
```
In [53]: #Aplicar filtros
    audio_filtrado1= Audio(filtro1(aud1,10,1000))
    audio_filtrado2= Audio(filtro1(aud2,5,400))
    audio_filtrado3 = Audio(filtro4(aud3,5,5))
    audio_filtrado4 = Audio(filtro2(aud4, 20, 100))
    audio_filtrado5 = Audio(filtro3(filtro2(aud5,10,100),10,100))
    audio_filtrado6 = Audio(filtro4(aud6,20,30))
    audio_filtrado7= Audio(filtro4(aud7,15,20))
    audio_filtrado8= Audio(filtro5(aud8,3,4))
    audio_filtrado9 = Audio(filtro5(filtro3(aud9,10,10),10,10))
    audio_filtrado10 = Audio(filtro3(filtro4(aud10,10,10),20,20))
```

### 6 Visualización

#### 6.1 Audio 1 Filtrado

A este gráfico se le aplica el filtro que suma una función cuadrada, lo que de alguna manera sugiere la forma que tiene a través del tiempo y como va de 6 a 12.



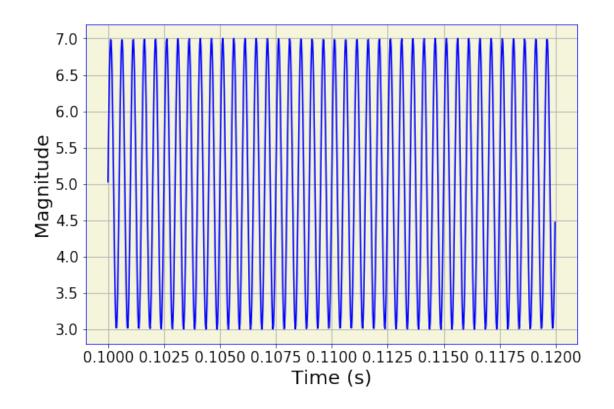


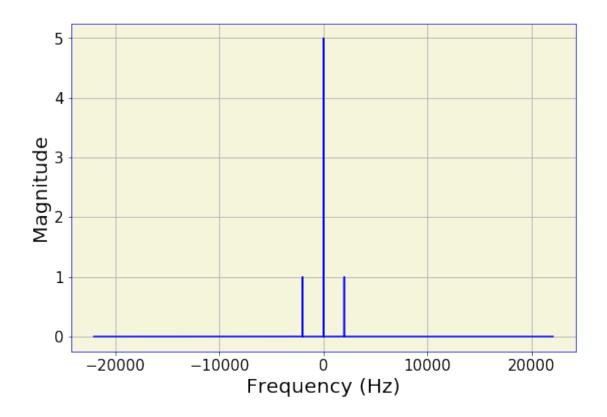
```
Out[54]: Peak Valley Valley + Peak duración 0 0.500011 22050.0 22050.500011 5.0

In [55]: audio_filtrado1.reset() audio_filtrado1.play()
```

#### 6.2 Audio 2 Filtrado

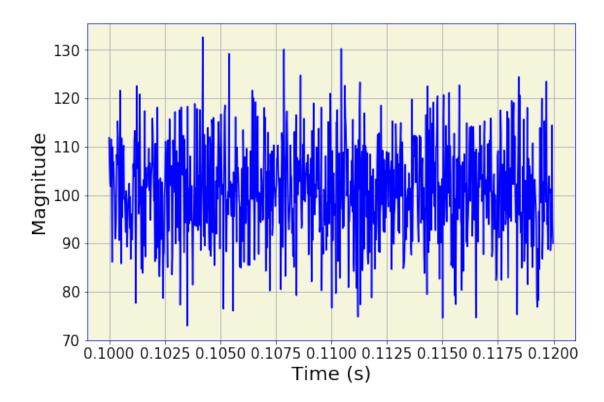
A este gráfico se le suma una función cuadrada, siendo bastante clara por su forma, muy parecida a la del anterior gráfico. La diferencia se explica por los parámetros entregados.

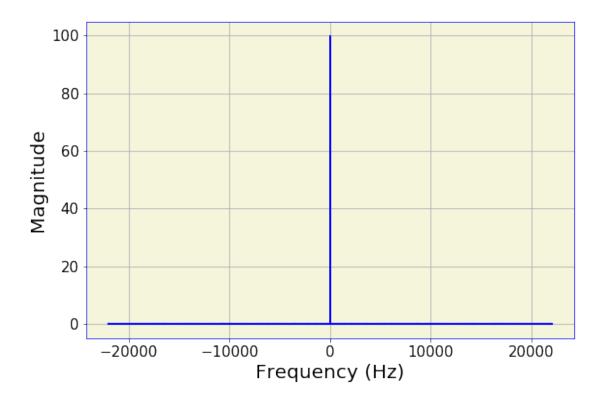




#### 6.3 Audio 3 Filtrado

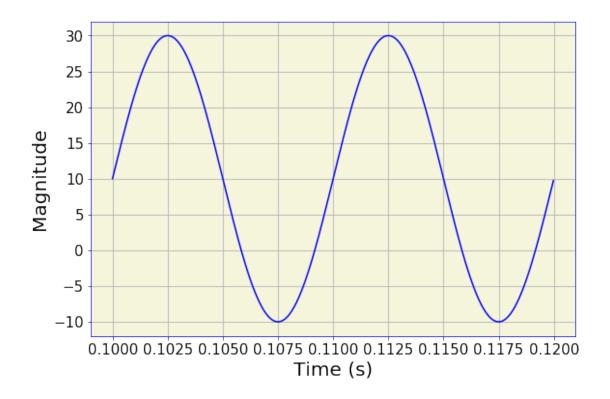
En este caso se aplica un filtro de ruido blanco, el cual es bastante explícito pues se puede ver claramente el ruido aplicado a la funcióno original.

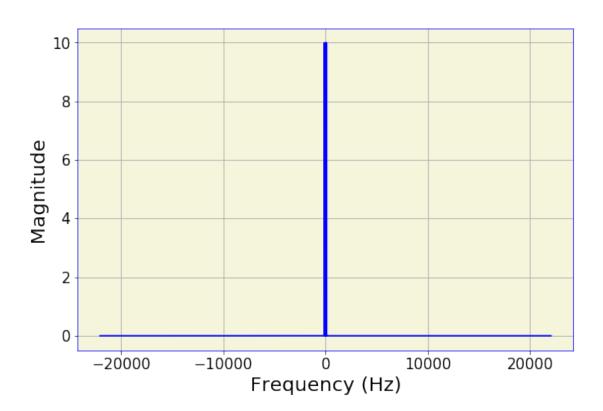




# 6.4 Audio 4 filtrado

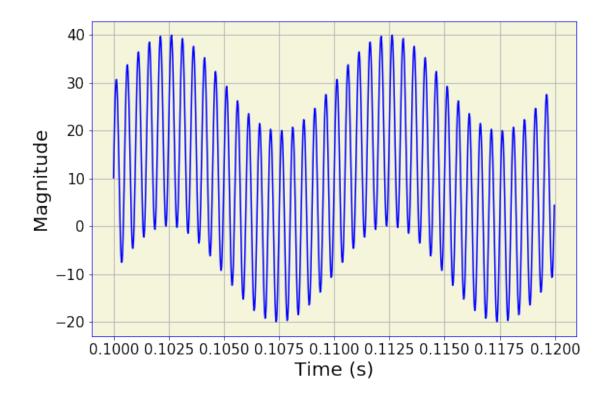
A esta función se le aplica un filtro sinosoidal, siendo también bastante claro a la vista por la forma de la función.

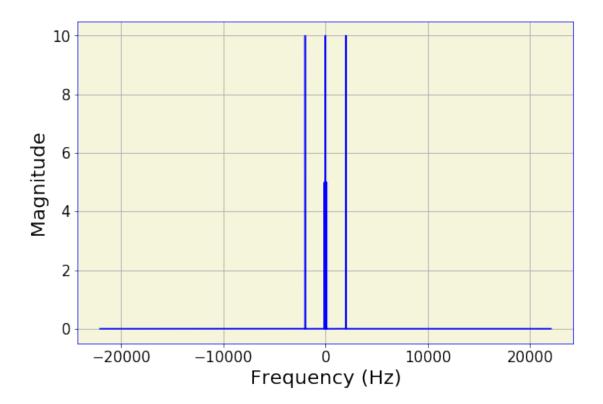




#### 6.5 Audio 5 Filtrado

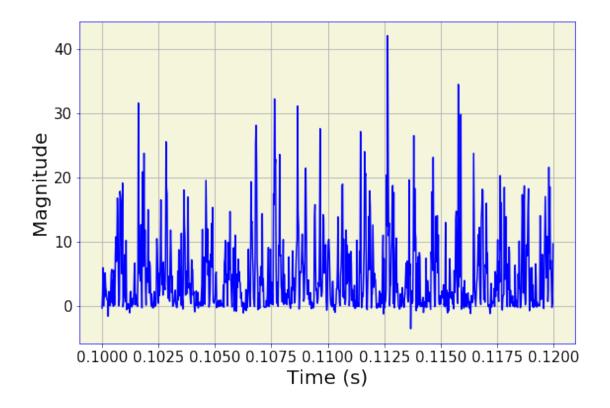
Este audio se genera por una combinación de dos filtros: por un lado claramente el sinusoidal y luego y el exponencial. Es la combinación de ambos lo que genera la forma especial de este gráfico, ya que los conjuntos de curvas se comportan como clusters que sigan una forma dada.

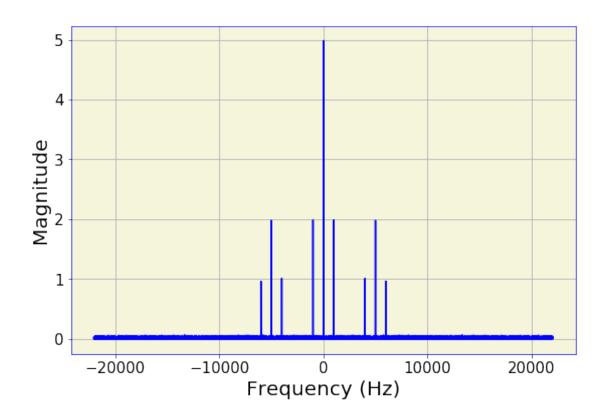




### 6.6 Audio 6 Filtrado

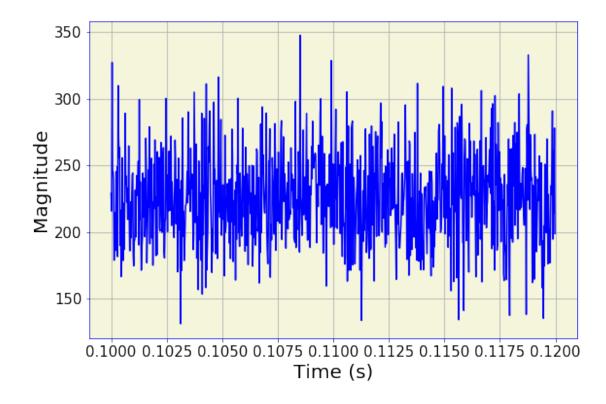
A este audio se le aplica un filtro de ruido, lo que explica la forma que tiene: "ruidosa"

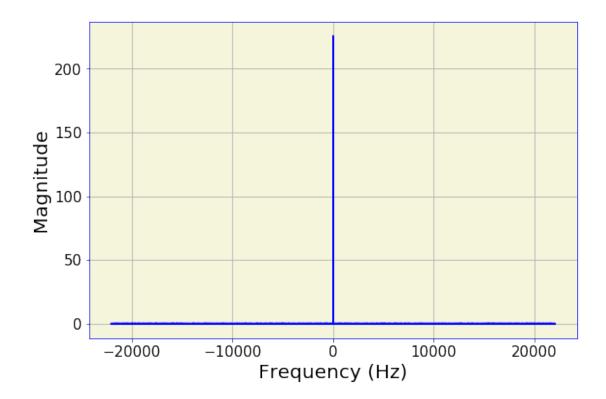




#### 6.7 Audio 7 Filtrado

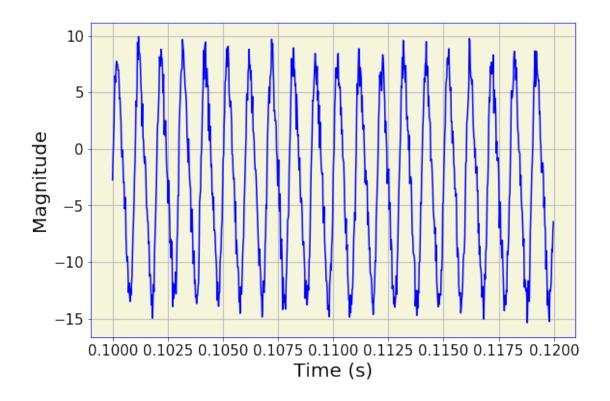
De manera igual que el gráfico anterior, a este audio se le aplica un ruido blanco, la diferencia en las formas se debe a la función original que tienen, sin embargo lo ruidoso se mantiene.

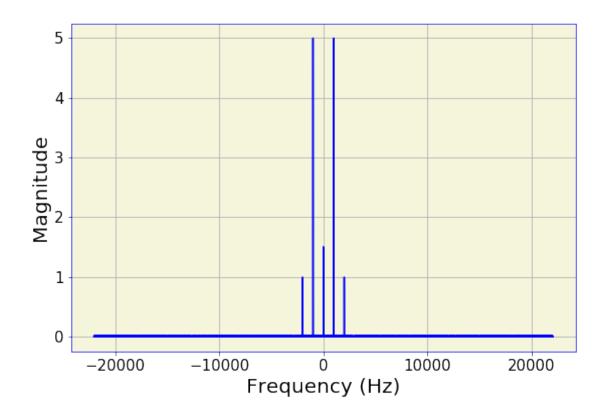




#### 6.8 Audio 8 Filtrado

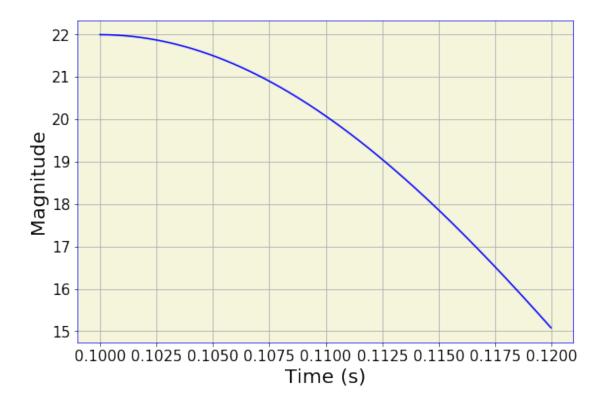
De manera similar a los gráficos a los cuales se les aplica un seno, en este caso se aplica un coseno, lo que da una forma muy similar.

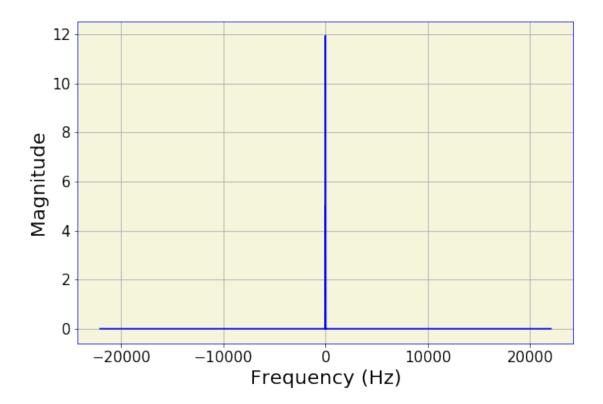




#### 6.9 Audio 9 Filtrado

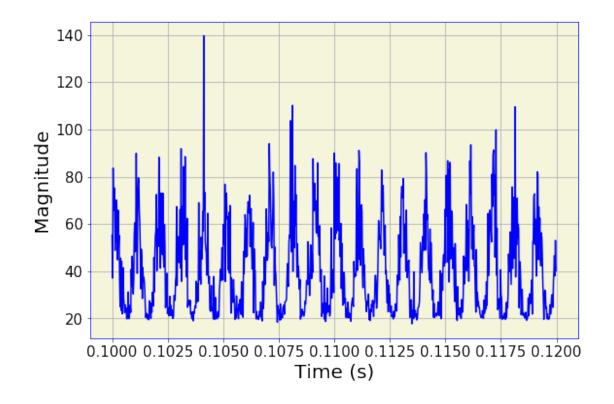
La forma de este gráfico se obtiene primero al aplicar un filtro exponencial, y luego un filtro de coseno. El primero da la forma de exponencial claramente, y el segundo "recorta" este trozo de la función.

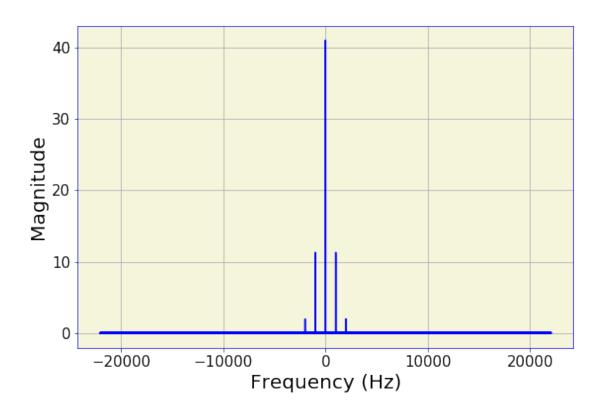




#### 6.10 Audio 10 Filtrado

Este audio se obtiene al filtrar primero por un ruido blanco, y luego sumarle una exponencial. El ruido blanco es claramente notorio por la forma del gráfico, la exponencial por otro lado es lo que suaviza el ruido a través del tiempo.

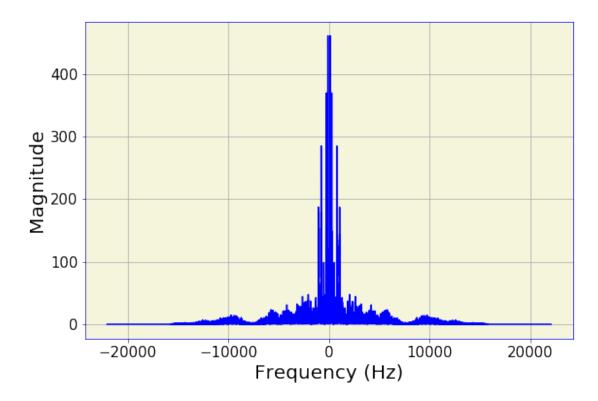


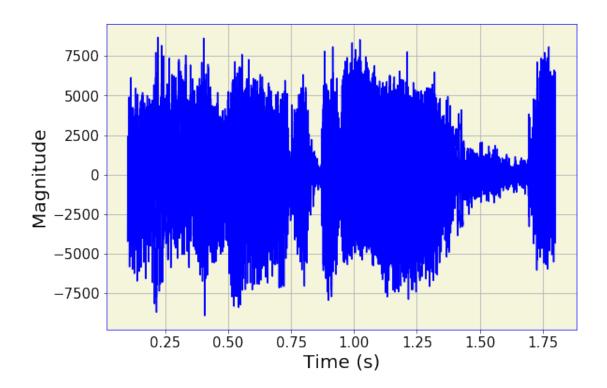


```
Out[]:     Peak Valley Valley + Peak duración
     0 0.500011 22050.0 22050.500011 5.0
In []: audio_filtrado10.reset()
     audio_filtrado10.play()
```

# 6.11 Evaluar con archivos de audio reales

In [66]: audio=load('canto.wav')
 widget(audio)

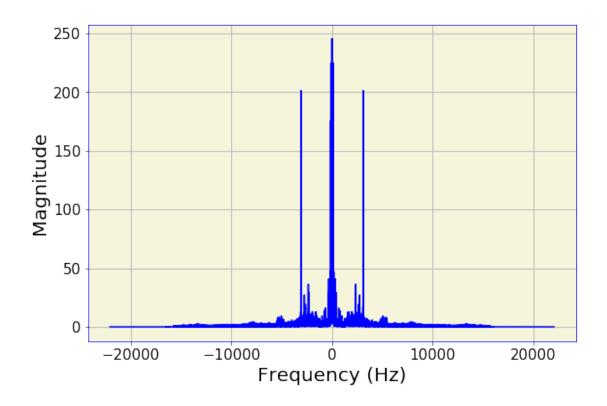


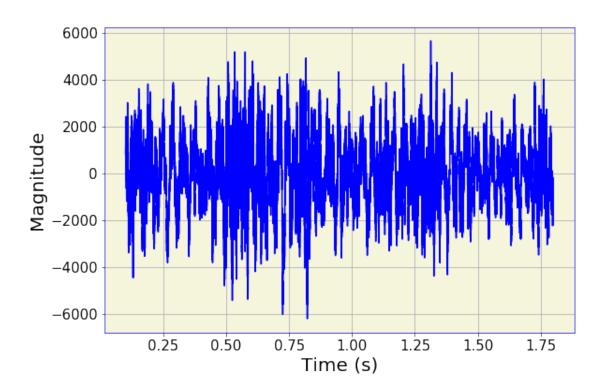


In [67]: get\_features(audio)

Out[67]: Peak Valley Valley + Peak duración 0 111.502528 6465.646613 6577.149142 5.0

In [68]: audio=load('instrumental.wav')
 widget(audio)





### 6.12 Descripción

De los dos audios anteriores, se puede ver que el canto tiene un rango más amplio de magnitud a través del tiempo, a pesar de que el sonido de quien canta no tiene grandes diferencias, lo que sugiere que el canto de las personas en general tiene mayor varianza en magnitud a través del tiempo que en instrumentos. Por otro lado es interesante notar que la frecuencia alcanzada en el canto es mayor que en los instrumentos.s

#### 6.13 Anexo

```
In [37]: class Audio(object):
             def __init__(self, x):
                 freq=44100
                 N=44100
                 #Seteo inicial
                 self.x=x
                 #Tiempo de duración de la señal
                 self.t= np.linspace(0, len(self.x)/freq, len(self.x))
                 #Aplicar Transformada de Fourier
                 transform = fft.fft(self.x,N)/N
                 magTransform = abs(transform)
                 self.faxis = np.linspace(-freq/2, freq/2, freq) #Generar valores para
                 self.y=fft.fftshift(magTransform) #Generar valores para ordenada
                 self.faxis2=self.faxis #Guardar valores para el reset
                 self.y2=self.y
             def __len__(self):
                 return len(self.x)
             def __str__(self):
                 return str(self.x)
             def __getitem__(self,i):
                 return self.x[i]
             def plot_time(self):
                 freq=44100
                 #Probar con valor "cambiado" si existe, sino, con el original
                 try:
                     t2=self.t2
                     x2=self.x2
                 except AttributeError:
                     t2=self.t
                     x2=self.x
                 plt.plot(t2,x2) #Generar plot
                 plt.xlabel('Time (s)')
                 plt.ylabel('Magnitude')
                 plt.show()
             def plot_freq(self):
```

```
freq=44100
    #Probar con valor "cambiado" si existe, sino, con el original
    try:
        faxis=self.faxis2
        n=self.y2
    except AttributeError:
        faxis=self.faxis2
        n=self.y2
    #Plot
   plt.plot(faxis, n)
   plt.xlabel('Frequency (Hz)')
   plt.ylabel('Magnitude')
   plt.show()
def save_time(self):
   freq=44100
    #Función para guardar el plot_time
   plt.plot(self.t, self.x)
    plt.xlabel('Time (s)')
   plt.ylabel('Magnitude')
   plt.ioff()
    plt.savefig('plot_time.png')
def save_freq(self):
    freq=44100
    #Función para quardar el plot_freq
    plt.plot(self.faxis, self.y)
    plt.xlabel('Frequency (Hz)')
   plt.ylabel('Magnitude')
   plt.ioff()
    plt.savefig('plot_freq.png')
def set_time(self, a, b):
    freq=44100
    if a<min(self.t):</pre>
        return print ("Intente con un valor más grande")
    if b>max(self.t):
        return print ("Intente con un valor más pequeño")
    if a>b:
        return print("Valor inicial mayor que final")
    else:
        #Setear valores
        self.t2 = self.t[int(a*freq):int(b*freq)]
        self.x2 = self.x[int(a*freq):int(b*freq)]
def set_freq(self,a,b):
    freq=44100
    if a<min(self.faxis):</pre>
```

```
return print ("Intente con un valor más grande")
    if b>max(self.faxis):
        return print ("Intente con un valor más pequeño")
    if a>b:
        return print("Valor inicial mayor que final")
    else:
        a=a-min(self.faxis)
        b=b-min(self.faxis)
        self.faxis2 = self.faxis[int(a):int(b)]
        self.y2 = self.y[int(a):int(b)]
def reset(self):
   self.t2 = self.t
    self.x2 = self.x
    self.faxis2 = self.faxis
   self.y2 = self.y
def save(self, name):
    freq=44100
    return write(name, freq, self.x)
def play(self, volume=0.3):
    freq=44100
   try:
        samples=self.x2
    except AttributeError:
        samples=self.x
    lista = []
    lista.append(samples)
   lista = np.concatenate(lista) *volume
    stream = pyaudio.PyAudio().open(format=pyaudio.paFloat32, channels
    return stream.write(lista.astype(np.float32).tostring())
```