

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)

AÑADIR EVENTOS Y MATERIAS A MI CALENDARIO	
ACTORES	REQUISITO
- Usuario.	RF_8 - Como usuario quiero ingresar los eventos y las materias que tengo inscritas para el semestre en un calendario, según sea su prioridad (alta, media, baja) y su horario para tener una jerarquía a la hora de hacer mis tareas.

## **DESCRIPCIÓN**

Cuando el usuario necesite añadir una materia o evento a su calendario, el sistema debe permitir desplegar un formulario que contenga los campos para llenar la información propia de tal materia o evento, para luego guardarlo, y actualizarlo en el calendario del usuario.

### **PRECONDICIONES**

- El usuario debe tener una sesión activa
- El usuario debe encontrarse en su área privada y de gestión del tiempo.

## **FLUJO NORMAL**

- 1. El usuario accede a su "calendario" dándole click desde su área privada y de gestión del tiempo.
- 2. El usuario accede a la opción "añadir evento o tarea".
- 3. El sistema despliega un formulario con los campos: "Nombre", "Prioridad", "Hora de inicio" y "Hora de fin" (Horario).
- 4. El usuario llena el formulario.
- 5. El sistema valida los datos ingresados.
  - a. Si el usuario deja algún campo sin completar, el sistema muestra un mensaje de error indicando qué campos faltan y no permite continuar.
    - → Vuelve al numeral 4.
- 6. El sistema verifica que no haya repetición entre nombre de eventos y materias
  - a. Si el evento o materia ya se encuentra registrada en el calendario, da un mensaje al usuario de que ya existe y le da la opción de "ver detalles" de la entidad ya existente.
- 7. { Validar formato de campos }.
- 8. El sistema guarda el evento o materia dentro de la base de datos.
- 9. El sistema confirma la creación exitosa de la actividad a través de una ventana emergente.
- 10. El sistema refresca el calendario para que aparezca la nueva materia o evento.

#### **POSTCONDICIONES**

#### **NOTAS**

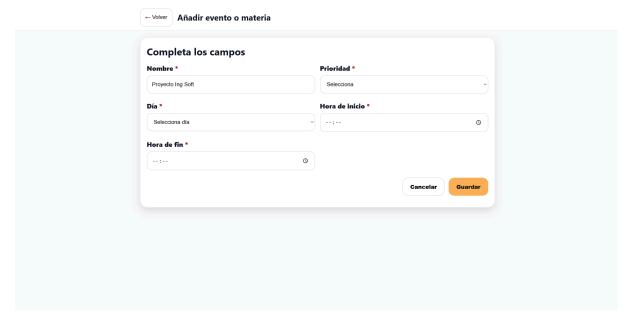
• Cada evento o materia debe ser único, la unicidad la dará su nombre.

## **MOCKUP**

# Vista del calendario:



## Añadir evento o materia:



# Confirmación evento agregado:

