



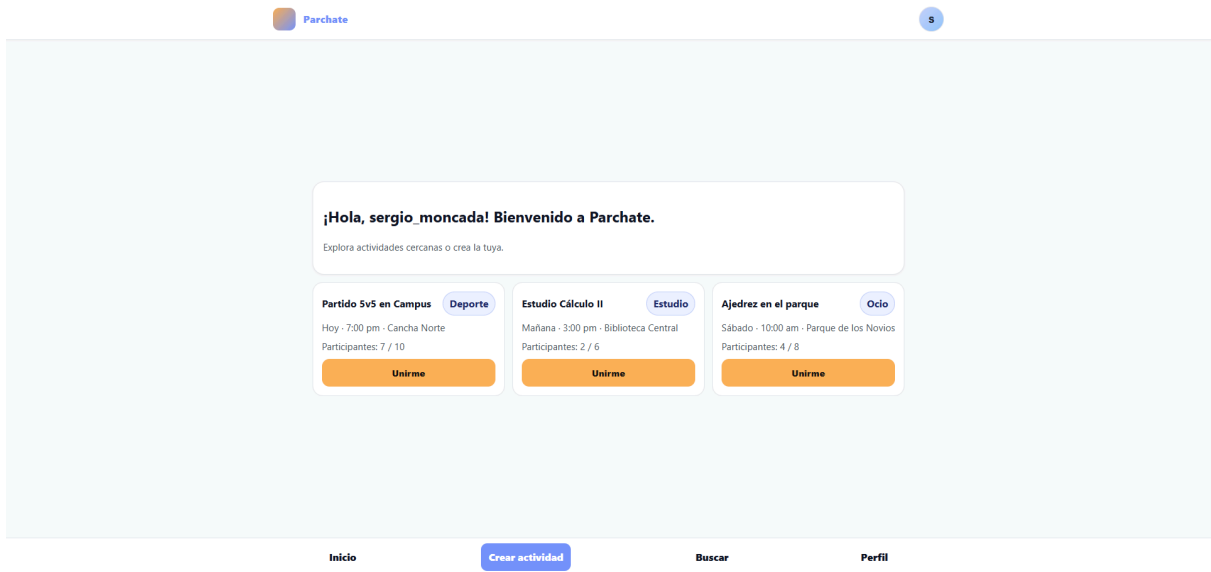
UNIVERSIDAD  
**NACIONAL**  
DE COLOMBIA

**Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá**  
**Facultad de Ingeniería**  
**Departamento de Sistemas e Industrial**  
**Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)**

<b>VER DETALLES DE UNA ACTIVIDAD</b>	
<b>ACTORES</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Usuario autenticado</li> </ul>	<b>REQUISITO</b> RF_05 - "Como usuario quiero un botón que despliegue un menú para crear una actividad, con un formulario que permita ingresar el nombre de la actividad, la ubicación, tipo de actividad, fecha y hora, descripción, cupos y foto".
<b>DESCRIPCIÓN</b> Este caso de uso permite a un usuario autenticado consultar toda la información relevante de una actividad publicada por otro usuario o por el mismo.	
<b>PRECONDICIONES</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• El usuario debe haber iniciado sesión.</li> <li>• Debe haber al menos una actividad publicada en el sistema.</li> </ul>	
<b>FLUJO NORMAL</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario selecciona una actividad desde la lista de actividades.</li> <li>2. El sistema trae los datos completos de esa actividad desde la base de datos.</li> <li>3. El sistema muestra en pantalla la siguiente información:                             <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Nombre de la actividad</li> <li>b. Nombre de usuario del creador de la actividad.</li> <li>c. Lugar de la actividad</li> <li>d. Fecha y hora programadas</li> <li>e. Categoría de la actividad</li> <li>f. Descripción de la actividad</li> <li>g. Cupos disponibles y ocupados.</li> <li>h. Imagen de la actividad(opcional)</li> </ol> </li> <li>4. El usuario lee los detalles y decide si desea unirse.</li> <li>5. El sistema muestra los botones "Unirme", "Salir de la actividad", "Volver".</li> <li>6. Si el usuario selecciona "Unirme", se ejecuta el caso de uso correspondiente.</li> <li>7. El sistema registra el evento en el log.</li> </ol>	
<b>POSTCONDICIONES</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• El usuario visualizó los detalles de la actividad.</li> <li>• Se retorna a la lista de actividades.</li> </ul>	
<b>NOTAS</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si la actividad fue eliminada o no existe, el sistema muestra un mensaje de error.</li> <li>• Si no hay imagen de la actividad, solo se despliega el resto de la información de la actividad.</li> <li>• Si no hay cupos disponibles, el botón "Unirme" se deshabilita.</li> </ul>	

MOCKUPS:

Pantalla de búsqueda de actividades:



Detalles de actividad:



Actividad no disponible:

