

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)

CREAR ACTIVIDAD	
ACTORES - Usuario final.	REQUISITO RF_4 - Como usuario quiero un botón que despliegue un menú para crear una actividad, con un formulario que permita ingresar el nombre de la actividad, la
	ubicación, tipo de actividad, fecha y hora, descripción, cupos y foto.

DESCRIPCIÓN

El sistema debe recibir la orden de crear una actividad, posterior a esto, se despliega un menú, el cual le habilita al usuario final diligenciar un formulario. Este formulario le pregunta al usuario sobre la información de la actividad que quiere crear, esta información es: nombre de la actividad, ubicación, tipo de actividad, fecha y hora, descripción, cupos y foto de la actividad. Finalmente, el usuario final acepta por medio de un botón en el mismo formulario y el sistema crea la actividad guardándose en la base de datos.

PRECONDICIONES

- El usuario debe haber iniciado sesión.
- El usuario debe estar en la zona de inicio.

FLUJO NORMAL

- 1. El usuario oprime el botón "Crear actividad".
- 2. El sistema despliega un menú con un formulario.
- 3. El usuario completa la información que se encuentra en el formulario:
 - a. Nombre de la actividad.
 - b. Ubicación de la actividad.
 - c. Tipo de actividad.
 - d. Fecha de la actividad.
 - e. Hora de la actividad.
 - f. Descripción de la actividad.
 - g. Cupos de la actividad.
 - h. Foto de la actividad.
- 4. El usuario oprime el botón "Crear".
- 5. El sistema valida los datos ingresados.
 - ightarrow Si el usuario no completó campos obligatorios, el sistema lo devuelve al paso 3 con los campos como los dejó escritos y le indica cuales son obligatorios.
- 6. {Validar formato de campos}
- 7. El sistema lanza una ventana emergente, la cual pregunta al usuario si toda la información es correcta, junto con dos botones: Continuar o Modificar.
 - → Si el usuario oprime el botón "Modificar" vuelve al paso 3 con los

campos como los dejó escritos.

- 8. El usuario oprime el botón "Continuar".
- 9. {Guardar información}
- 10. El sistema lanza una ventana emergente diciéndole al usuario que la actividad ha sido creada correctamente.
- 11. El usuario cierra la ventana emergente y queda en la zona de inicio.

POSTCONDICIONES

- Se ha creado una nueva actividad.
- Se asocia la actividad al usuario que la creó y se añade a sus actividades creadas.
- Se añade la actividad a la lista de actividades disponibles para todos los usuarios
- Se actualiza la información de actividades para todos los usuarios.

NOTAS

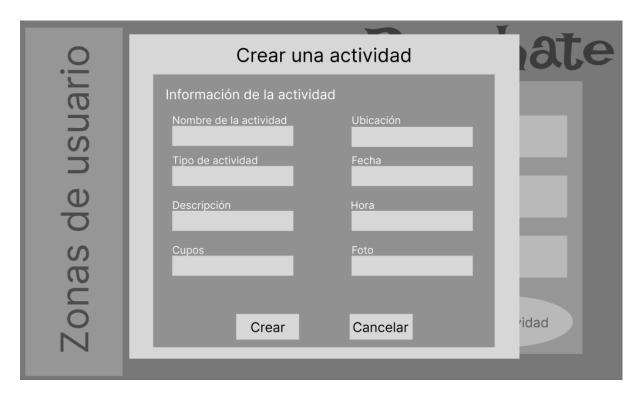
El flujo normal asume que todos los campos del formulario cumplen con las reglas de validación de negocio (obligatoriedad, formato, rangos.) definidas para cada campo por ejemplo: formato de fecha, ubicación válida, cupos mayores a cero.

MOCKUP:

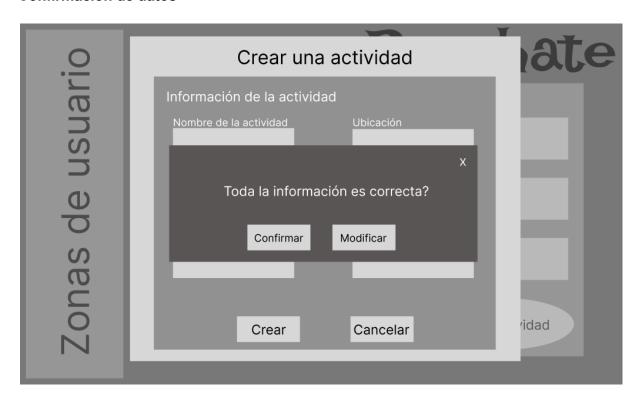
Zona de inicio



Formulario para crear la actividad



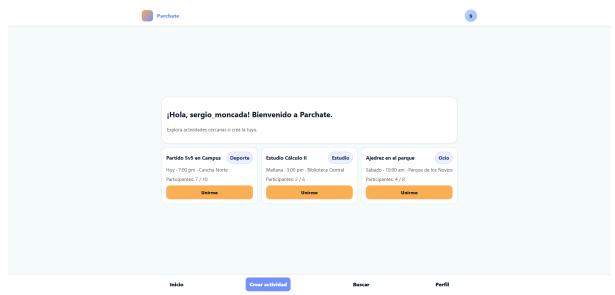
Confirmación de datos



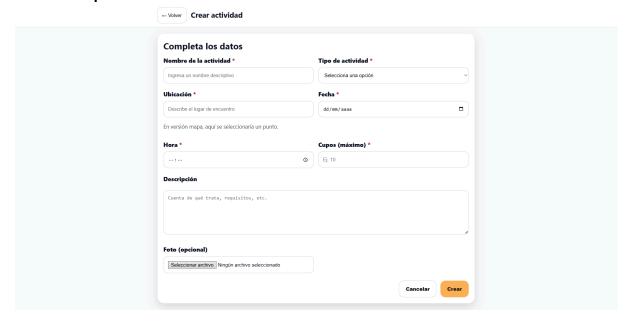
Creación de la actividad



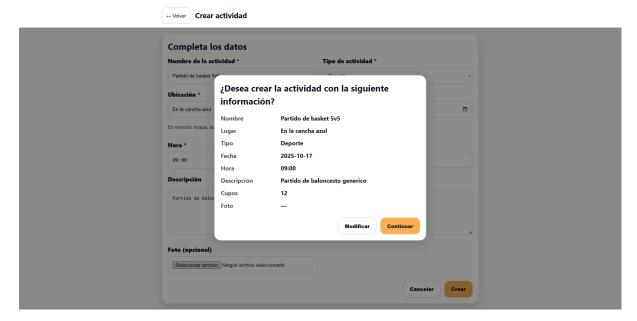
Zona de inicio:



Formulario para crear la actividad



Confirmación de datos



Creación de la actividad

