

DESARROLLO DE APLICACIONES PARA MÓVILES INGENIERÍA ELECTRONICA



Práctica I Interfaces de Usuario

- 1. (0.5 Puntos) Desarrolle una aplicación para calcular el perímetro, área y volumen (si es el caso) de las siguientes figuras geométricas: cuadro, circulo, triángulo, cubo, utilizar un RadioButton para seleccionar la figura a calcular
- 2. (0.5 Puntos) La nota final del curso de programación para dispositivos móviles está dividido en 5 partes: prácticas 60%, avance I proyecto 5%, avance 2 proyecto 7%, avance 3 proyecto 8%, aplicación final 20%. Desarrolle una aplicación que permita calcular la nota final de un estudiante del curso. Después de calcular la nota final se debe mostrar una notificación tipo TOAST lo siguiente dependiendo de la nota:
 - a. Si la nota está entre 0 y 1 imprime "Estas en el lugar equivocado"
 - b. Si la nota está entre 1.1 y 2 imprime "Remal"
 - c. Si la nota está entre 2.1 y 3 imprime "Es posible recuperarse"
 - d. Si la nota está entre 3.1 y 4 imprime "Normalito"
 - e. Si la nota está entre 4.1 y 4.5 imprime "Muy Bien"
 - f. Si la nota está entre 4.6 y 5 imprime "Excelente estudiante"
- 3. (2 Puntos) Implementar una calculadora simple con las 4 funciones básicas: suma, resta, multiplicación y división, basado en la siguiente interfaz

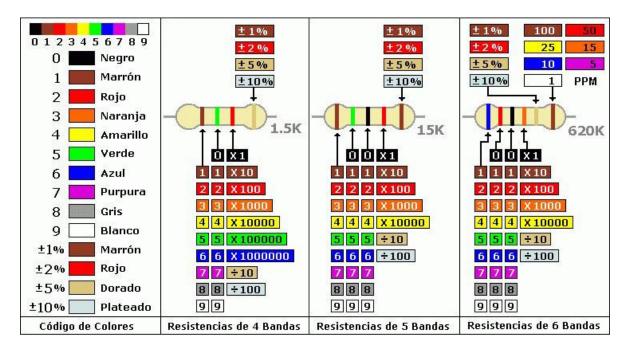




DESARROLLO DE APLICACIONES PARA MÓVILES INGENIERÍA ELECTRONICA



4. (1.5 Puntos) Desarrollar una aplicación que permita calcular el valor de una resistencia teniendo en cuenta el código de colores, diseñar la interfaz a su gusto



- 5. (0.5 Puntos) Completar el conversor de pesos a dólares iniciado en clase, teniendo en cuenta:
 - Solo realiza una conversión si uno de los dos campos contiene información
 - Si los dos campos están llenos muestra un <u>TOAST</u> indicando que solo debe completar un EditText
 - Si los dos campos están vacíos muestra un TOAST indicando que debe digitar una cantidad.

Fecha de Entrega:

Lunes 27 de febrero antes de las 3:00 pm *G*rupo I Martes 28 de febrero antes de las 9:00 am *G*rupo II