

## TALLER P.O.O. NUMERO 4

COMPETENCIA: ANALIZAR LOS REQUISITOS DEL CLIENTE PARA CONSTRUIR EL SISTEMA DE INFORMACION.
RESULTADO DE APRENDIZAJE: CONSTRUIR EL MODELO CONCEPTUAL DEL MACROSISTEMA FRENTE A LOS REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE, MEDIANTE EL USO E INTERPRETACIÓN DE LA INFORMACIÓN LEVANTADA, REPRESENTADO EN DIAGRAMAS DE CLASE, DE INTERACCIÓN, COLABORACIÓN Y CONTRATOS DE OPERACIÓN, DE ACUERDO CON LAS DIFERENTES SECUENCIAS, FASES Y PROCEDIMIENTOS DEL SISTEMA.
ESTRATEGIA DIDACTICA: JUEGO DE ROLES
ENTREGABLE: PARTICIPACION DEL FORO PRESENCIAL EN EL AMBIENTE DE FORMACION Y VIRTUAL EN LA PLATAFORMA BLACKBOARD



Estimado aprendiz, usted y su compañero/a de trabajo han sido seleccionados para participar en el proceso: “Desarrollo de Sistema de Información para la Secretaría de la Movilidad Villavicencio”. El proceso de elicitación ya se ha desarrollado y se han obtenido como requerimientos, el diseñar clases con sus respectivos atributos y métodos. El secretario de tránsito desea almacenar:

- placa del vehículo
- cilindrada del motor
- color
- número del chasis
- año modelo

El secretario de Movilidad, ha indicado que los vehículos que se registraran ante esa dependencia son particular, taxi, motocicleta.

Realicen:

Diagrama de Clases respectivo, donde se muestren las clases y relaciones entre las mismas.

Desarrollo del código fuente por ahora en C++, donde se implementen métodos de carga e impresión para cada una de las clases hijas.

Un método que RETORNE el modelo del vehículo.

Como el Software aun está en etapa de desarrollo, para cada clase hija IMPLEMENTE SOLAMENTE UN OBJETO. Codifique de modo que se haga la invocación al método de carga e impresión para cada objeto.