

INFORME TALLER 2 FRONTEND

Presentado por:

BRANDON CAMILO CUATAPI (220034171)

Docente:

VICENTE AUX REVELO

UNIVERSIDAD DE NARIÑO

OCTUBRE - 2024

PASTO – NARIÑO

Introducción

En este proyecto, se desarrolló una aplicación web utilizando **Angular** como framework frontend para gestionar información relacionada con mascotas y solicitudes. El objetivo principal fue crear una interfaz que permitiera la creación, edición y visualización de datos, interactuando con un backend predefinido.

Angular fue elegido por su robustez y facilidad para gestionar componentes y servicios de manera modular. Además, se integró **Bootstrap** para garantizar una interfaz responsiva y atractiva, aprovechando sus estilos y componentes visuales prediseñados.

Este informe detalla el proceso de configuración e implementación del proyecto, desde la instalación de Angular y Bootstrap hasta la creación de componentes, modelos y servicios necesarios para el funcionamiento de la aplicación.

Proceso de construcción.

1. Instalación de Angular

Para el desarrollo del frontend, lo primero que necesitamos es tener instalado Angular en nuestro computador. Para ello, ejecutamos el siguiente comando:

```
npm install -g @angular/cli
```

2. Creación del Proyecto

Procedemos a crear un nuevo proyecto con el comando:

```
ng new frontendtaller2 --no-standalone
```

Este comando evita que los componentes generados sean standalone, es decir, componentes independientes de los módulos. También seleccionamos CSS como el modelo de estilo y aceptamos la habilitación de la renderización del lado del servidor (SSR), permitiendo que nuestro proyecto sea generado correctamente.

3. Instalación de Bootstrap

Bootstrap es un framework de CSS que facilita el diseño de aplicaciones web responsivas y modernas. Proporciona una colección de componentes de interfaz de usuario listos para usar, lo que acelera el desarrollo y asegura una estética coherente.

Para añadir Bootstrap al proyecto, utilizamos los siguientes comandos:

```
ng add @ng-bootstrap/ng-bootstrap
```

```
npm install bootstrap bootstrap-icons
```

Esto permitirá estilizar nuestro proyecto y usar iconos predefinidos.

4. Creación de Componentes

A continuación, creamos una carpeta para cada uno de los componentes que utilizaremos en el proyecto. Para generar un componente, utilizamos el siguiente comando:

```
ng generate component nombrecomponente
```

Al crear un componente, Angular genera una serie de archivos que son clave para su funcionamiento:

- Un archivo .html para definir la estructura de la vista.
- Un archivo .css para los estilos del componente.
- Un archivo .ts (TypeScript) que contiene la lógica del componente.
- Un archivo .spec.ts que se utiliza para realizar pruebas unitarias. En este caso, no utilizamos estos archivos de pruebas.

5. Creación de Modelos

En la carpeta shared dentro de app, generamos un modelo para mascotas y otro para solicitudes. Aquí definimos la estructura de las tablas del backend que vamos a utilizar. Este modelo nos ayuda a representar los datos que trabajaremos en el frontend.

6. Servicios

Finalmente, creamos un servicio para cada tabla, utilizando el siguiente comando:

```
ng generate service shared/mascota
```

```
ng generate service shared/solicitudes
```

Estos servicios se encargan de interactuar con el backend para realizar operaciones como crear, leer, actualizar y eliminar datos sobre las tablas de mascotas y solicitudes.

De esta manera, empezamos a maquetar nuestra aplicación frontend, organizando los componentes y servicios necesarios para lograr una interfaz funcional y bien estructurada.