

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES:

El siguiente programa debe estar en capacidad de:

Req 1: Crear un tablero de juego con cantidad de filas, columnas, escaleras, serpientes, y jugadores al gusto del jugador

Req 2: “Lanzar” el dado para así poder mover adecuadamente a los jugadores en las casillas del tablero

Req 3: Mostrar el tablero en cualquier momento representando las casillas y en caso que se encuentre otro elemento como serpientes o escaleras en las mismas, las representará de manera apropiada según el formato especificado en el enunciado

Req 4: Guardar los puntajes de los ganadores en orden descendente mediante árbol binario de búsqueda.

Req 5: Mostrar los puntajes de los jugadores en orden descendente

Req 6: Mostrar la cuadrícula inicial donde se muestran las casillas numeradas con su respectivas escaleras y serpientes si es que contienen, esto si el jugador ingresa la palabra “num”

Req 7: Regresar al menú principal si el jugador ingresa la palabra “menú” cortando el juego actual.

model

