



PROTOTIPADO Y CONCEPTOS BÁSICOS DEL HTML



OBJETIVOS DE LA CLASE

Comenzar el prototipado de un sitio web

Conceptos Básicos del HTML y sus etiquetas

Armar la estructura básica de un documento HTML y conocer su sintaxis



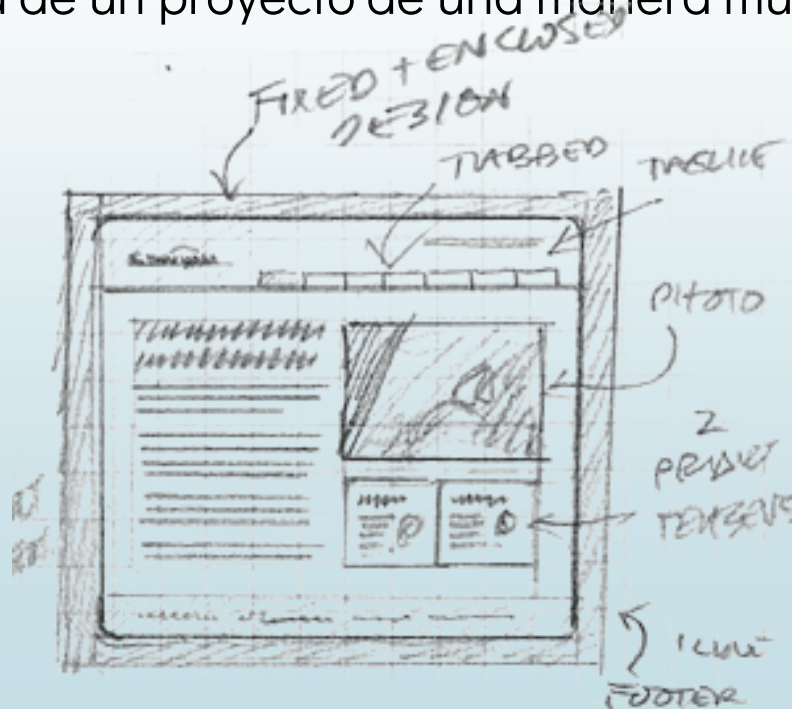
PROTOTIPADO DESDE EL PAPEL

PROYECTO WEB



Sketch

Es un dibujo rápido o bosquejo de guía general que reproduce un concepto, idea o generalidad de un proyecto de una manera muy sencilla



Wireframe

Es una representación estática en baja calidad de un diseño.

Se definen, para una fácil comprensión:

- **¿qué?** Los principales grupos de contenido
- **¿dónde?** La estructura de la información
- **¿cómo?** La descripción y visualización básica del usuario – interacción de la interfaz

1

LOGO

BATH & BED

Search by Brand

2

[Gift Card](#) | [Bridal Registry](#) | [Shopping Cart](#) | [Track Order](#) | [Store Locator](#)

3

NEW RELEASE

BATH

BEDDING

DINING

HOME DECOR

CLEANING

STORAGE

CLEARANCE

4

Image

Seasonal Item

Image

Image

Image

5

Get a Special Offer by E-mail

Enter your E-mail Address

SUBMIT

6

Image

What's New?

7

Image

Clearance

8

Image

Bridal Registry

9

Help

10

Shopping Information

11

Copyright

TITLE		PAGE I.D.	
Bath & Bed - Home			
DATE		VERSION	
NOTE			
No.	ELEMENT	TYPE	DESCRIPTION
1	Logo/ search engine	Drop down list	search by brand drop list
2	Navigation Buttons	Navigation	Direct links to relevant page
3	Navigation Buttons	Main Navigation	
4	Content	Area	Seasonal/special offers
5	Special Offer	Text entry	
6	Content Link 1	Link	Link to New Release page
7	Content Link 1	Link	Link to Clearance page
8	Content Link 1	Link	Link to Bridal Registry page
9	Help	Link	
10	Shopping Information		
11	Footer		

Mockup

Representación estática de un diseño en calidad media o alta.

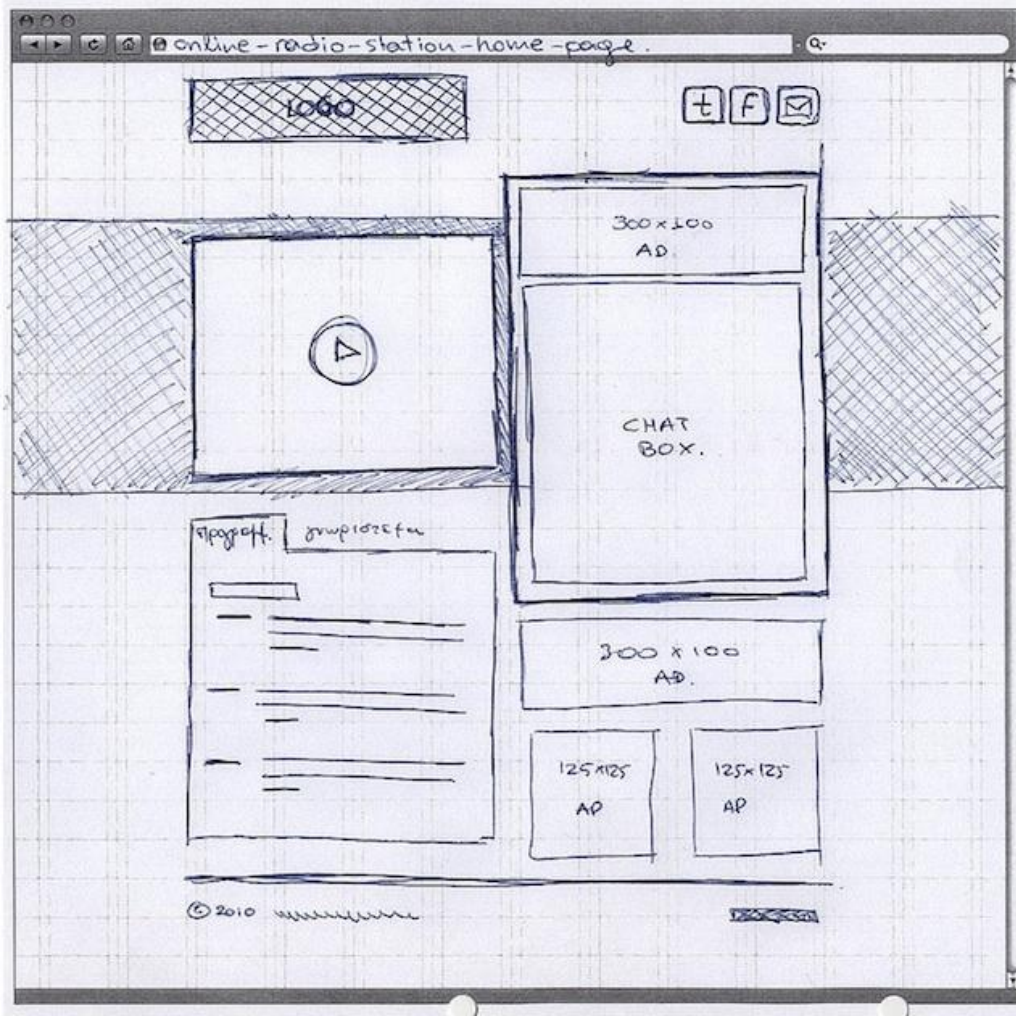


Prototipo

Representación navegable del producto final.









DESAFÍO

(10 minutos)

- Crear un sketch en papel, con lo que tendría el sitio web que crearás para tu Proyecto Final. Pensar qué secciones podría tener.
- Debe tener un encabezado, un logo y pie de página.



HTML



HTML

RECORDEMOS

Es un "lenguaje" de marcado (de etiquetas) para crear documentos para web.

Durante el curso estaremos viendo HTML y toda su estructura y etiquetas. Se manejarán los términos de:

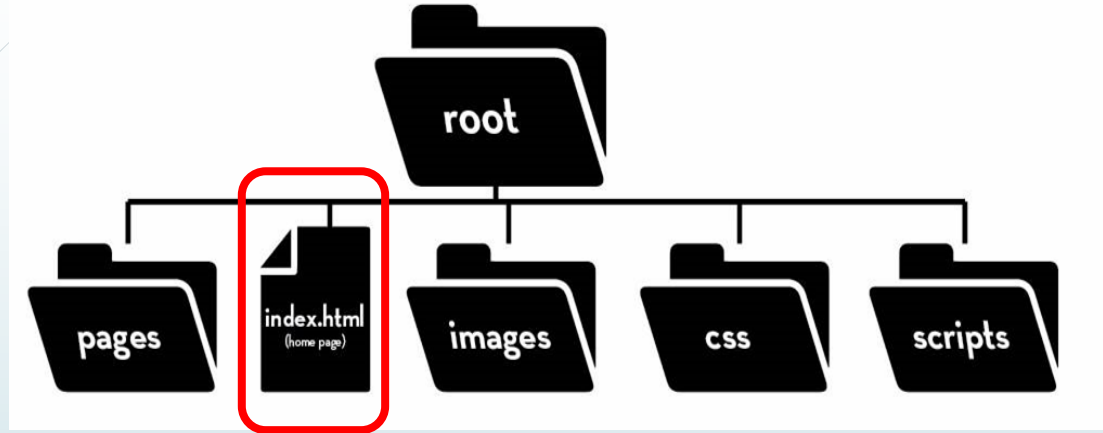
- Etiqueta
- Atributo
- Estructura

CONVENIO DE ARCHIVOS

- No debe tener espacios, acentos, eñes, ni símbolos o si son varias palabras usar guiones “ - “ o “ _ “ ej: “mi-pagina-web”
- Deben estar escritos en minúsculas
- Deben tener la extensión “.html” (esa es la forma que el servidor web sabe que es un documento web)

ATENCIÓN: Al guardar archivos en Windows, verificar que no se guarden con la doble extensión de archivos (archivo.html.txt)

DOCUMENTO PREDETERMINADO



Este archivo se debe llamar index.html ya que ese nombre es el estandarizado.

ETIQUETAS HTML

Las etiquetas HTML están delimitadas por **un inicio y un final de cada elemento**. Lo que se encuentra dentro de la etiqueta (el contenido) es lo que estamos formateando. Toda etiqueta es un juego de pares: **Una etiqueta abre, otra etiqueta cierra**.

```
<etiqueta>  
Contenido  
</etiqueta>
```

ATRIBUTOS DE LAS ETIQUETAS

```
<etiqueta atributo="valor">
```


Contenido


```
</etiqueta>
```

Todas las etiquetas aceptan atributos. Un atributo es cualquier característica que puede ser diferente entre una etiqueta y la otra. El valor que tendrá va entre comillas. Una etiqueta puede tener más de un atributo, separados por espacios entre sí. Los atributos sólo van en la etiqueta de apertura.

ANIDAR ETIQUETAS

Se puede meter una etiqueta dentro de la otra (es más común de lo que parece). Lo más importante es tener presente que **siempre se cierran en orden inverso a la apertura**.

```
<elemento>  
  <subelemento>  
      
  </subelemento>  
</elemento>
```

```
<elemento>  
  <subelemento>  
      
  </subelemento>  
</elemento>
```

SINTAXIS DEL CÓDIGO

Orden dentro del código:

- Manejo de tabulaciones
- Bloques de código

ETIQUETAS CERRADAS Y ABIERTAS

Las cerradas encierran un contenido, por lo general texto. Las abiertas no encierran contenido, y sirven, entre otras cosas, para incluir elementos como imágenes, líneas, etc.

En el ejemplo tenemos una etiqueta cerrada llamada **Párrafo** que engloba un texto y una etiqueta abierta para incluir una línea horizontal. El signo “/” se utiliza para las etiquetas de cierre; en las etiquetas cerradas se pone a continuación del signo “<”, en las abiertas se pone delante del signo “>”.

```
<p>Este es un párrafo con texto en su interior - Etiqueta  
Cerrada </p>
```

```
<hr/> <!-- Esto es una línea horizontal - Etiqueta abierta -->
```

ETIQUETAS ABIERTAS EN HTML5

*En HTML5, ya no es una obligación tener que poner el signo “ / “, por ejemplo `` funcionará correctamente, lo mismo con `
`, `<hr>`, los meta tag.*

ESTRUCTURA BÁSICA

- **<head>**: Es la parte privada del documento, se utiliza como un espacio de comunicación entre el sitio web y el navegador. Esta etiqueta envuelve otras etiquetas importantes como **<title>**, las etiquetas **<meta>** y las relacionadas con el importe de documentos CSS y JS.

- **<body>**: Encierra el contenido propiamente dicho del sitio.

Ambos deben estar dentro de un elemento principal: La etiqueta **<html>**.

ESTRUCTURA BÁSICA

- **<title>**: La etiqueta title define el título de nuestra página, que será visualizado en la solapa del navegador.

- **<meta>**: Se utiliza para añadir información sobre la página, bien sea palabras clave, el autor, la descripción de nuestro sitio. Esta información puede ser utilizada por los buscadores. También puede definir el idioma y la codificación en la cual está escrita la página.

DOCTYPE

Cuando escribimos nuestro documento HTML, lo primero que tenemos que escribir es el DOCTYPE. El doctype declara el tipo de documento, es decir, nos sirve para indicar que nuestro documento está escrito siguiendo la estructura determinada por un DTD concreto. Un DTD es la definición del tipo de documento.

```
<!DOCTYPE html>
```

Tips: <https://www.w3.org/QA/Tips/Doctype.html.es>

```
1  <!DOCTYPE html> <!-- Tipo de Documento-->
2  <!------->
3  <html lang="en"> <!-- Etiqueta inicial-->
4  <!------->
5  |       <!-- Cabecera, recursos y
6  |       datos importantes sobre nuestra web-->
7  <head>
8  |       <meta charset="UTF-8">
9  |       <title>...</title>
10 </head>
11 <!------->
12 <body>       <!-- Cuerpo de nuestra web-->
13 </body>
14 <!------->
15 </html>      <!-- Fin de nuestra web-->
16
```

TIPOS DE ETIQUETA: GRUPO GENERAL

Todas las etiquetas que van dentro del `<body></body>` se dividen en dos grupos:

- **Elementos de bloque:** Son los que –sin ser modificados por CSS–, ocupan el 100% del ancho de su contenedor y se mostrarán uno abajo del otro.
- **Elementos de línea:** Solo ocupan el ancho que diga su contenido y se verán uno al lado del otro.



```
<h1>
```

Elemento de Bloque

```
</h1>
```

```
<h2>
```

Elemento de Bloque

```
</h2>
```

<h1> a <h6> (de bloque): Un encabezado es semánticamente el texto que “encabeza” (o titula) el contenido que sigue. Se puede tratar de un texto (como un artículo) o una sección del documento que estamos viendo.

Existen 6 niveles: del <h1></h1> al <h6></h6>

Esta jerarquía se debe respetar **en cada documento HTML** que forme parte del sitio web.



```
<h1> REINO ANIMAL </h1>
```

```
<h2> Vertebrados </h2>
```

```
<h3> Mamíferos </h3>
```

```
<h4> Bipedos </h4>
```

```
<h4> Cuadrúpedos </h4>
```

```
<h3> Aves </h3>
```

```
<h4> Voladoras </h4>
```

```
<h4> No voladoras </h4>
```

```
<h3> Reptiles </h3>
```

```
<h3> Peces </h3>
```

```
<h3> Anfibios </h3>
```

```
<h2> Invertebrados </h2>
```

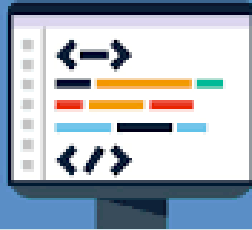
```
<h3> Insectos </h3>
```

```
<h4> Voladores </h4>
```

```
<h4> No Voladores </h4>
```

ETIQUETAS HTML:

`<p>` Etiquetas
`` **HTML** `</p>`



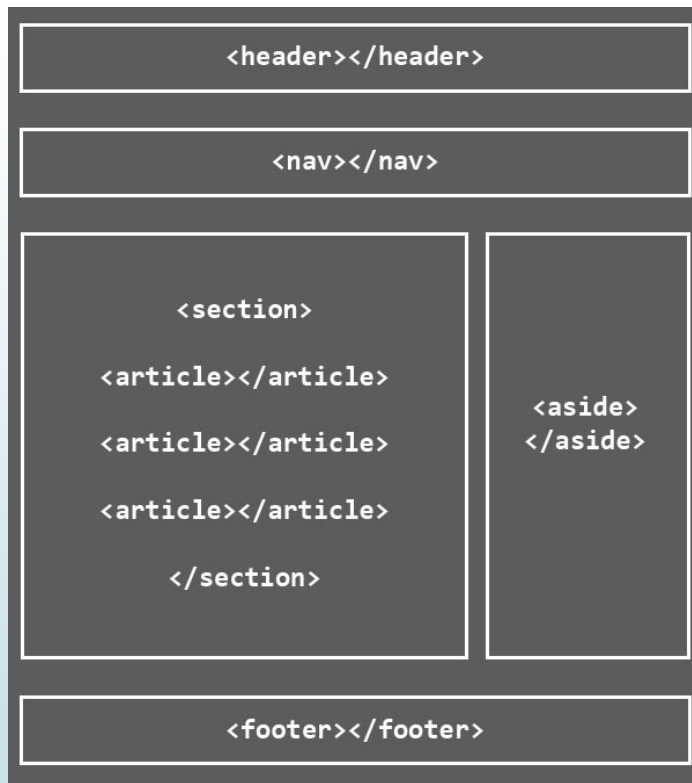
- `<p></p>`
- `
` (de bloque)
- `` (de línea)
- `` (de línea)
- `<div>` (de bloque)
- `` (de línea):

Utilizaremos todas estas etiquetas en nuestro primer ejemplo de estructura web:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Mi primer sitio web</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Nombres</h1>
    <h2>Mi nombre es:</h2> Tu Nombre y Apellido
    <h2>El nombre del profesor es:</h2> Nombre y apellido del profesor
  </body>
</html>
```

HTML5

HTML5 incorpora **etiquetas semánticas** que no sólo generan estructura, sino que también definen su contenido.





DESAFÍO

(15 minutos)

En el editor de texto (Sublime), crear un documento nuevo llamado “index.html”. Escribir con etiquetas HTML:

- **Nombre y apellido:** *Tu nombre y apellido*
- **Nombre del Docente:** Nombre y Apellido de tu docente.

Guardar y abrir el archivo en el browser de tu preferencia y observar el resultado.



DESAFÍO

- Crear un Wireframe en Balsamiq, basado en el sketch diseñado en clase. Debe tener un encabezado, un logo y un pie de página.
- Crear el esqueleto en HTML de la página principal, usando el wireframe como base.

PASOS:-

1

Crear un sketch del sitio web con el tema que crearás para tu Proyecto Final:

- Pensar qué secciones podría tener.
- Debe tener un encabezado, un logo y un pie de página.

2

Construir el esqueleto en HTML semánticamente correcto de la sección principal de la WEB, utilizando las etiquetas HTML vistas.

Formato: [Sublime Text](#) o [VisualStudio](#). Lo descargás acá.

PASOS:-

1

Crear un sketch del sitio web con el tema que crearás para tu Proyecto Final:

- Pensar en cada una de las secciones que va a tener.
- Cada wireframe debe tener un encabezado, un logo, un pie de página y la estructura de cada una de las secciones del sitio web, es decir, serían cinco wireframes.

Formato: Papel o Balsamiq.

2

Construir el esqueleto en HTML semánticamente correcto de la WEB, utilizando las etiquetas HTML vistas.

Formato: [Sublime Text](#) o [VisualStudio](#). Lo descargás acá.