



CLAUDIO CUTIPA

Mas allá de la transformacion digital

SCRUM MASTER



JEFE DE PROYECTOS

| Veamos con casos prácticos su diferencia



En la gestión de proyectos, ambos roles son **fundamentales**, pero cada uno **aporta** un enfoque distinto.

¡Descubre sus diferencias clave en este versus!



¿CUÁL ES SU ENFOQUE DE TRABAJO?

SCRUM MASTER

Facilita y empodera al equipo para que siga las prácticas ágiles, eliminando obstáculos..

JEFE DE PROYECTO

Planifica, ejecuta y controla todas las fases del proyecto, gestionando cronogramas y recursos.



TIPO DE LIDERAZGO

SCRUM MASTER

Liderazgo servicial.
Apoya al equipo para que se autogestione y siga las prácticas ágiles.

JEFE DE PROYECTO

Liderazgo directivo.
Toma decisiones, supervisa el progreso y asigna tareas a los miembros del equipo.



RESPONSABILIDAD

SCRUM MASTER

Asegura que se sigan los principios Scrum, eliminando barreras y facilitando la mejora continua.

JEFE DE PROYECTO

Responsable del éxito general del proyecto, incluyendo la entrega a tiempo, dentro del presupuesto y con la calidad esperada.



INTERACCIÓN CON EL EQUIPO

SCRUM MASTER

Fomenta la colaboración entre los miembros del equipo, siendo un facilitador en la toma de decisiones y apoyando la autogestión. No tiene autoridad jerárquica directa sobre el equipo.

JEFE DE PROYECTO

Gestionar la estructura jerárquica del equipo, supervisando el trabajo y asignando responsabilidades de manera directa, tomando decisiones clave sobre la estrategia del proyecto.



FOCO DE LA GESTIÓN

SCRUM MASTER

Se enfoca en la mejora continua del equipo y el proceso. Su objetivo es que el equipo sea más eficiente en cada sprint, adoptando los principios ágiles.

JEFE DE PROYECTO

Se enfoca en los resultados globales del proyecto, asegurando que se cumplan los objetivos finales, como la entrega dentro del tiempo y presupuesto asignados.



VEAMOS AHORA CASOS PRACTICOS



CASO 1

SCRUM MASTER

Un equipo de desarrollo está enfrentando retrasos debido a una comunicación ineficaz con el cliente.

El Scrum Master interviene, **facilitando** reuniones diarias y asegurándose de que el equipo tenga **acceso** directo a la información clave, eliminando los bloqueos que impiden el progreso.



CASO 2

Jefe de Proyecto

En un proyecto de lanzamiento de software, el Jefe de Proyecto **organiza** un plan detallado con plazos específicos para cada fase.

Supervisa la ejecución de las tareas, **gestionando** los recursos y asegurándose de que se respeten los tiempos y el presupuesto para cumplir con la entrega final.



¿QUÉ ROL ES MEJOR PARA TU PROYECTO?

Ambos roles son esenciales, pero su aplicación depende del tipo de proyecto y la metodología adoptada. ¿En tu equipo, quién crees que es más adecuado: un Scrum Master o un Jefe de Proyecto?



¿TE PARECE INTERESANTE?

Sígueme para mas contenido
de valor



CLAUDIO CUTIPA
Mas allá de la transformacion digital