



Nombre del proyecto: Danca Store

Planteamiento de problema:

Muchas veces el mayor problema es no contar con un sistema que satisfaga por completo las necesidades del comprador. Siguiendo esta idea, surgen una serie de inconformidades con los servicios de compra y venta online.

Este problema, trae consigo mismo consecuencias graves en lo que respecta a la empresa y el mismo servicio, como el impedimento de un crecimiento del negocio y llevar de la mano un fracaso para este.

Con esta idea de proyecto se facilitará la compra de productos tecnológicos nacionales e internacionales del interés del cliente, desde cualquier dispositivo inteligente, además de llegar directamente a su hogar sin necesidad de salir de su casa.

Alcance del proyecto:

Crear una tienda virtual segura y estable para la compra de tecnología, que generará empleos de distintas formas, y llegar a ser la plataforma de tienda online más usada y confiable.

Justificación:

Para justificar este proyecto hemos optado por crear una plataforma mucho más sencilla y familiar al consumidor, de forma que sea simple y funcione adecuadamente, además de contar con una buena seguridad en la entrega y pagos de productos.

Por eso hemos decidido enfocar nuestra plataforma Danca Store a un funcionamiento y entendimiento estable para satisfacer a nuestros clientes, que puedan llegar a entender fácilmente la plataforma y que estén seguros de que su compra llegará a la comodidad de su hogar, aparte de tener una gran variedad de productos que se ajusten a la necesidad de nuestros clientes.

Objetivo general

Diseñar de una forma conveniente, eficaz y didáctica un software dedicado plenamente a la publicación, venta y compras electrónicas. Facilitando al usuario los procesos de compra y consulta de productos dando un aprovechamiento satisfactorio de la web.

Objetivos específicos

- Desarrollar una interfaz eficaz y sencilla para el usuario.
- Realizar una implantación del software.
- Proporcionar información suficiente al comprador.
- Facilitar lo que desee encontrar el usuario o comprador.
- Contar con los sistemas de pago mas cómodos para los usuarios.