



Contrato de software

Proyecto: Danca Store

Integrantes: William

Bermúdez

Ángel Toro

Camilo Galindo

Santiago Ninco

Davived Rayo



Diciembre de 2021

Contenido

Deberes del desarrollador.....	3
Características del software	4
Entrega	6
Información confidencial	6
Garantías para el cliente	7
Propiedad intelectual	7
Derechos patrimoniales y su duración.....	8
Cambios en las especificaciones	9
Los desarrolladores	10



Acuerdo del desarrollo de software:

Este contrato de desarrollo de software establece los términos y condiciones que rigen el acuerdo contractual entre el Servicio Nacional de Aprendizaje SENA (Cliente) como institución, y Danca Store que aceptan regirse por este contrato.

Considerando que, la institución ha conceptualizado un software dedicado a la venta online, el desarrollador es un asentador con quien la institución ha llegado a un acuerdo para desarrollar el software como proyecto en la carrera formativa.

Ahora, por lo tanto, en consideración de los pactos mutuos y los requerimientos hechos por las partes de este acuerdo de desarrollo de software, el desarrollador y la institución, colectivamente, pactan y acuerdan lo siguiente:

Deberes del desarrollador

Por la presente, la institución solicita al desarrollador y el desarrollador acepta hacer entrega del software por la institución para desarrollar el software de acuerdo con las especificaciones adjuntas al presente como proyecto formativo.

El desarrollador completará el desarrollo del software de acuerdo con los hitos descritos en los requerimientos.

de acuerdo con dichos hitos, el producto final se entregará a la institución dentro del plazo estipulado y antes de la culminación de la carrera, después de la entrega del producto final, el desarrollador proporcionará atención al cliente para responder cualquier pregunta o ayudar a resolver cualquier problema con respecto al sistema.

Características del software

El Desarrollador está sujeto a diseñar y codificar el software que comprenda con las siguientes funcionalidades o características:

Se desea implementar un software de ventas online con sistema de autenticación, llevando una base de datos interna que gestionará los productos y definirá los registros de los usuarios. Se generará un estado de producto en el sistema basándose en el inventario.

- En el proyecto se evidencian la elaboración del mapa de procesos que implica el sistema de información (BPMN o diagrama de flujo de proceso) En el proyecto se evidencia el uso de sistemas de control de versiones. Definición preliminar de Inventario (Software)
- En el proyecto se evidencian los requerimientos funcionales y no funcionales usando el estándar IEEE 830 o historias de usuario (Scrum) En el proyecto se evidencia el diagrama de casos de uso.
- En el proyecto se evidencia el formato de casos de uso extendido. En el proyecto se evidencia el modelo entidad relación notación crow's foot En el proyecto se evidencia el diccionario de datos
- En el proyecto se evidencian los requerimientos funcionales y no funcionales usando el estándar IEEE 830 o historias de usuario (Scrum)

- En el proyecto se evidencia un cronograma, presupuesto y selección del personal (se puede usar Project para realizar esta actividad diagrama de Gantt, informes de uso de recursos y presupuestos)
- En el proyecto se evidencia la normalización del modelo entidad relación
- En el proyecto se evidencia la realización del diagrama de distribución usando el estándar UML 2.4.1 o superior Se evidencia el diagrama de clases del proyecto donde se ven las clases y relaciones usando el estándar UML 2.4.1 o superior
- En el proyecto se evidencia la realización de un prototipo usando mockups o wireframes o html En el proyecto evidencia la construcción de la base de datos usando sentencias DDL.
- En el proyecto se evidencia el uso de la base de datos revisando que hayan datos insertados y sus respectivos consultas y Joins usando sentencias DML. Se evidencia en el proyecto que realizaron el prototipo no funcional usando CSS a partir de un mockup o wireframe
- En el proyecto se identifica el inventario donde se va a implementar el sistema de información. Se constata el uso del Control de Versiones Uso de sistemas de integración continua(Opcional)
- Se evidencia en el proyecto informe de costos que dependen de hardware y el software necesario para el proyecto (Usar project para generar los informes de costos a partir del gantt)
- El proyecto evidencia la elaboración del manual técnico
- Se evidencia alguna de las pruebas: -Pruebas Unitarias -Pruebas caja negra -Pruebas caja blanca -
- Se evidencia el manual de instalación del aplicativo

- Diagrama de distribución mínimo en software (Tomcat, Glassfish, Weblogic, JBOSS, Wlidyfly, OC4J entre otros) - (wamp, xampp, apache tomcat. etc) - (IIS)
- En el proyecto se evidencia un informe de migración de datos
- En el proyecto se evidencia un plan de instalación. plan de respaldo y plan de migración

Entrega

Se hace entrega del software dentro del marco de tiempo estipulado y pactado entre la institución y el desarrollador; el software es entregado a la margen de las especificaciones solicitadas en o antes de la fecha propuesta;

A condición de que, si el software no cumple con las especificaciones, el desarrollador deberá acudir a las notificaciones sobre el no cumplimiento de estas mismas. Se deberán hacer esfuerzos razonables para corregir la contrariedad dentro de un marco de tiempo prudente.

Información confidencial

El software garantiza la confidencialidad e integridad de la información de la siguiente manera:

Danca Store, en cumplimiento a lo establecido en la constitución política de Colombia (arts. 15 y 20), la Ley 1581 de 2012 "Por la cual se dictan disposiciones generales para la protección de datos personales" y el Decreto 1377 de 2013 "Por el cual se reglamenta parcialmente la



Ley 1581 de 2012", es responsable del tratamiento de la información y datos personales obtenidos a través medios físicos, electrónicos o telefónicos.

De esta forma, Danca Store reconoce la protección de los datos personales como derecho fundamental del usuario, estableciendo las acciones necesarias para proteger al usuario contra el abuso del poder informático.

Garantías para el cliente

El Desarrollador representa y garantiza al Cliente lo siguiente:

Durante un período de 24 meses después de la Fecha de entrega, el software funcionará de acuerdo con las especificaciones. Si el software funciona mal o de alguna manera no funciona de acuerdo con las especificaciones dentro de ese tiempo, entonces el desarrollador tomará las medidas razonablemente necesarias para solucionar el problema y garantizar que el software funcione de acuerdo con las especificaciones.

Propiedad intelectual

Las partes reconocen y acuerdan que el cliente tendrá todos los derechos de propiedad intelectual en el software, incluidos, entre otros, los derechos de autor y marcas registradas. El desarrollador acuerda no reclamar dicha propiedad en la propiedad intelectual del software en ningún momento antes o después de la finalización y entrega del software al cliente.

Derechos del autor:

El Estado protegerá la propiedad intelectual por el tiempo y mediante las formalidades que establezca la ley.

La constitución dicta lo siguiente:

De acuerdo con el artículo 35 de la Constitución Nacional "será protegida la propiedad literaria y artística como propiedad transferible, por el tiempo de la vida del autor y ochenta años más, mediante las formalidades que prescriba la Ley.

Ofrécese la misma garantía a los propietarios de obras publicadas en países de lengua española, siempre que la nación respectiva consigne en su legislación el principio de la reciprocidad, sin que haya necesidad de celebrar al efecto convenios internacionales". Esta ley protege a las obras y producciones de los ciudadanos colombianos, de los extranjeros domiciliados en el país, y las obras de extranjeros publicadas por primera vez en el país. Los extranjeros con domicilio en el exterior gozarán de la protección de esta ley en la medida que las convenciones internacionales a las cuales Colombia está adherida o cuando sus leyes nacionales aseguren reciprocidad efectiva a los colombianos.

Derechos patrimoniales y su duración

La constitución dicta:

El autor o, en su caso, sus derechohabientes, tienen sobre las obras literarias y artísticas el derecho exclusivo de autorizar, o prohibir:

- La reproducción de la obra bajo cualquier manera o forma, permanente o temporal, mediante cualquier procedimiento incluyendo el almacenamiento temporal en forma electrónica.

- La comunicación al público de la obra por cualquier medio o procedimiento, ya sean estos alámbricos o inalámbricos, incluyendo la puesta a disposición al público, de tal forma que los miembros del público puedan tener acceso a ella desde el lugar y en el momento que cada uno de ellos elija.
- La distribución pública del original y copias de sus obras, mediante la venta o a través de cualquier forma de transferencia de propiedad.
- La importación de copias hechas sin autorización del titular del derecho.
- El alquiler comercial al público del original o de los ejemplares de sus obras.
- La traducción, adaptación, arreglo u otra transformación de la obra.

Tomado de:

<http://derechodeautor.gov.co:8080/documents/10181/20095192/LEY+23+DEL+28+DE+ENERO+DE+1982++LEY+DE+DERECHOS+DE+AUTOR.pdf/9583a270-441d-4be6-a11a-f5e4676bfc3c>

Cambios en las especificaciones

El Cliente puede solicitar que se realicen cambios razonables en las Especificaciones y tareas asociadas con la implementación de las Especificaciones. Si el Cliente solicita dicho cambio, el Desarrollador hará todo lo posible para implementar el cambio solicitado sin costo adicional para el Cliente y sin retrasar la entrega del Software. Dado el caso, se tendrán que modificar los plazos y costos en la entrega del software. El Cliente acepta y reconoce que la sentencia sobre si habrá algún retraso o gasto adicional será hecha únicamente por el Desarrollador.

Los desarrolladores

William Bermúdez Quiroga

Camilo Galindo

Ángel Toro

Santiago Ninco

Davived Rayo Silva