

---

**Plan de pruebas del sistema**

**Proyecto: Danca Store**

**Integrantes: William Bermúdez**

**Ángel Toro**

**Camilo Galindo**

**Santiago Ninco**

**Davived Rayo**

## Tabla de contenido

1.0	Introducción .....	3
2.0	Audiencia .....	3
3.0	Objetivos y tareas.....	3
<b>3.1</b>	<b>Objetivos específicos</b> .....	4
<b>3.2</b>	<b>Tareas:</b> .....	4
4.0	Alcance .....	4
5.0	Pruebas de caja negra .....	5
	<b>Valores de entrada legal:</b> .....	5
6.0	Identificación del caso de prueba .....	5
	<b>[TC001] Inicio de sesión del usuario</b> .....	6
	[TC001] Inicio de sesión del usuario.....	6
	<b>[TC002] Cierre de sesión del usuario</b> .....	6
	<b>[TC003] Campos obligatorios validados</b> .....	7
	<b>[TC004] Verificar todos los campos de entrada para caracteres especiales</b> .....	9
	<b>[TC005] Verificar prueba de carga de la página</b> .....	10
	<b>[TC006] Verificar la funcionalidad de todos los botones</b> .....	13
	<b>[TC007] Verificar espacios en la página</b> .....	14
6.1	Pruebas de sistema e integración .....	15
7.0	Estrategia de prueba .....	17
8.0	Pruebas de caja blanca.....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
8.1	Pruebas unitarias.....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
8.2	Pruebas de aceptación del usuario .....	17
8.3	Pruebas de rendimiento.....	19
9.0	Estado.....	20
10.0	Calendario de prueba .....	21
	<b>Revisión y ejecución de requisitos</b> .....	21
11.0	Funciones y responsabilidades.....	22
12.0	Definiciones, acrónimos y abreviaturas .....	23

## **1.0 Introducción**

Este documento proporciona la estrategia de prueba para el sistema Danca Store. Incluye los componentes necesarios para llevar a cabo las determinadas estrategias. Además, proporciona la documentación que facilitará las tareas técnicas de prueba, incluidos los casos de prueba detallados para pruebas de caja blanca y caja negra. Cada caso de prueba especifica quién realizará la prueba, las condiciones previas requeridas para ejecutar cada caso de prueba, el elemento específico que se probará, la entrada, la salida o los resultados esperados y los pasos de procedimiento cuando corresponda.

## **2.0 Audiencia**

La audiencia de este documento incluye miembros del equipo de desarrollo del sistema, Danca Store, miembros del equipo del proyecto y miembros del comité directivo del nombre del proyecto.

## **3.0 Objetivos y tareas**

Ampliar el plan de pruebas y proporcionar la información específica necesaria para realizar realmente las pruebas necesarias. Al proporcionar información detallada de la prueba, esperamos reducir la probabilidad de pasar por alto los elementos y mejorar la cobertura de la prueba. Los evaluadores podrán usar cada caso de prueba proporcionado en este documento para avanzar y comenzar las pruebas. Los resultados de la prueba se registrarán en una base de datos y se generará un informe de error completo para cada error de prueba.

### **3.1 Objetivos específicos**

Los objetivos específicos son los siguientes:

- Determinar la importancia, o la naturaleza crítica, del sistema de aplicación para el negocio.
- Identifique los requisitos de garantía de rendimiento.
- Determine los tipos de pruebas requeridas por cada tarea de prueba.

### **3.2 Tareas:**

Este proyecto incluye las siguientes tareas de prueba:

- prueba de módulo
- prueba de integración de módulos
- prueba del sistema
- prueba de integración de sistemas
- prueba de aceptación

## **4.0 Alcance**

Esta sección describe lo que se está probando, que es nuevo en todas las funciones de nuestro producto específico, sus interfaces existentes, la integración de todas las funciones, etc. Para definir el alcance de prueba de Danca Store, se examinaron las siguientes áreas:

- tareas de prueba
- Tipos de prueba por tarea
- orígenes de datos convertidos
- interfaces del sistema

- entornos de prueba
- herramientas de prueba

## 5.0 Pruebas de caja negra

Las pruebas de caja negra generalmente implican ejecutar todas las entradas posibles para verificar que resulten en las salidas correctas utilizando el software como lo haría un usuario final. Hemos decidido realizar pruebas de partición de equivalencia y análisis de valor límite en nuestra aplicación. La partición equivalente se realizará tanto en el nivel de prueba unitaria como en el nivel de prueba del sistema. Se utilizarán los siguientes tipos:

**Valores de entrada legal:** pruebe los valores dentro de los límites de las clases de equivalencia de especificación. Estos serán datos de entrada que el programa espera y está programado para transformarse en valores utilizables.

Las pruebas de caja negra serán realizadas por el equipo de pruebas. Se han incluido todos los pasos de procedimiento para ayudar al equipo a ejecutar las diversas pruebas.

## 6.0 Identificación del caso de prueba

Los casos de prueba contienen una serie de acciones que tomamos para realizar una determinada función o funcionalidad de nuestro sistema. contiene pasos de prueba, datos de prueba, condición previa, condición posterior desarrollada para un escenario de prueba específico para verificar cualquier requisito.

El formato para el caso de prueba de inicio de sesión contiene el siguiente formato:

### [TC001] Inicio de sesión del usuario

[ID] Nombre	[TC001] Inicio de sesión del usuario
Resumen	Verifique el inicio de sesión del cliente con datos válidos
Elementos a probar	Login
Usuarios	Todos los usuarios
Secuencia Básica de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Toca el botón de inicio de sesión</li> <li>2. Ingresa usuario</li> <li>3. Ingresa la contraseña</li> </ol>
Entrada o datos de prueba	
Resultados reales	Como se esperaba
Resultados esperados	La sesión finaliza y el sistema vuelve a la pantalla de inicio de sesión

### [TC002] Cierre de sesión del usuario

[ID] Nombre	[TC002] Cierre de sesión del usuario de MA
Resumen	El usuario cierra la sesión en el sistema
Elementos a probar	Login


Usuarios	Todos los usuarios
Secuencia Básica de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> <li>4. Toca el botón de cierre de sesión</li> <li>5. El sistema cierra la sesión de usuario y vuelve a la pantalla de inicio de sesión</li> </ol>
Entrada o datos de prueba	
Resultados reales	Como se esperaba
Resultados esperados	La sesión finaliza y el sistema vuelve a la pantalla de inicio de sesión

### [TC003] Campos obligatorios validados

[ID] Nombre	[TC003] Campos obligatorios validados
Resumen	El usuario inserta los datos en los campos correspondientes
Elementos a probar	Login/Register/Forms
Usuarios	Todos los usuarios
Secuencia Básica de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Diligencia el formulario</li> <li>2. Hace click en el botón</li> </ol>
Entrada o datos de prueba	

Resultados reales	Como se esperaba
Resultados esperados	El sistema vuelve a la pantalla del formulario de sesión con la alerta “Por favor llene los campos”


[Ayuda](#)



**Por favor llene los campos**

### Crear cuenta

Nombre

Apellido

C.C.  Número de documento  
\*Solo números

Email

Teléfono


Ciudad

Dirección (Casa, apartamento, etc...)

Contraseña

**Registrarse**

[¿Ya tienes una cuenta? Inicia sesión](#)



**Por favor llene los campos**

En respuesta a estos errores o a la omisión de campos, el sistema envía a sus usuarios alertas de seguridad. Cada vez que usted diligencie un fomulario de Danca Store o experimente una omisión, se le notificará. Usted recibirá un mensaje emergente en Danca Store.



**[TC004] Verificar todos los campos de entrada para caracteres especiales**

[ID] Nombre	[TC004] Verificar todos los campos de entrada para caracteres especiales
Resumen	El usuario inserta los datos en los campos correspondientes incluyendo caracteres acentuados y especiales.
Elementos a probar	Login/Register/Forms
Usuarios	Todos los usuarios
Secuencia Básica de Eventos	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Diligencia el formulario</li><li>2. Hace click en el botón</li></ol>
Entrada o datos de prueba	“Nuñez Roig”
Resultados reales	Como se esperaba
Resultados esperados	El sistema permite caracteres especiales



## Crear cuenta

\*Solo números

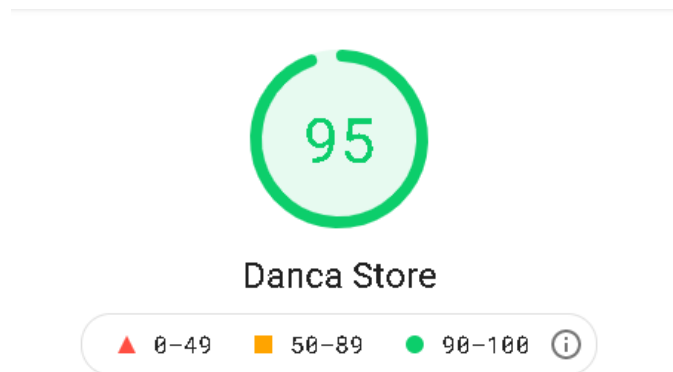
**Registrarse**

¿Ya tienes una cuenta? [Inicia sesión](#)

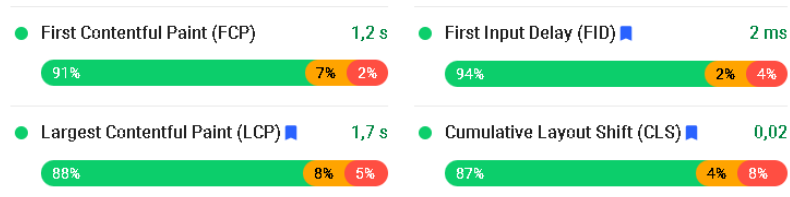
### [TC005] Verificar prueba de carga de la página

[ID] Nombre	[TC005] Verificar prueba de carga de la página
Resumen	Tiempo que se tarda en descargar y mostrar todo el contenido de la página web en la ventana del navegador.
Elementos a probar	Todo el sistema en general
Usuarios	Todos los usuarios
Secuencia Básica de Eventos	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Se usa la herramienta Google PageSpeed Insights</li><li>2. Se imprimen los resultados y gráficos de velocidad</li></ol>

Entrada o datos de prueba	--
Resultados reales	Como se esperaba
Resultados esperados	Una velocidad de carga web aceptable debería estar en torno a los 2-3 segundos.



**Datos de campo** — Los [datos de campo](#) recogidos durante el anterior periodo de 28 días muestran que esta página **supera** la evaluación del informe [Core Web Vitals](#).



☐ [Mostrar resumen del origen](#)

Datos de experimentos — Las métricas se basan en [datos de experimentos](#) que ha recogido y analizado Lighthouse.

● First Contentful Paint	0,8 s	● Time to Interactive	1,3 s
● Speed Index	1,0 s	● Total Blocking Time	30 ms
■ Largest Contentful Paint ■	1,4 s	● Cumulative Layout Shift ■	0

Los valores son estimaciones y pueden variar. La [puntuación del rendimiento se calcula](#) directamente a partir de estas métricas. [Ver calculadora.](#)

## Auditorías aprobadas (26)

- Usa un tamaño adecuado para las imágenes
  - Pospón la carga de imágenes que no aparecen en pantalla
  - Minifica los archivos CSS
  - Minifica los recursos JavaScript — Ahorro potencial de 2 KiB
  - Codifica las imágenes de forma eficaz
  - Publica imágenes con formatos de próxima generación
  - Habilita la compresión de texto
  - Establece conexión previamente con los orígenes necesarios
- Advertencias:** Se han encontrado más de 2 conexiones "<link rel=preconnect>". Se deben usar con moderación y solo deben conectar con los orígenes más importantes.
- El tiempo de respuesta inicial del servidor fue breve — El documento raíz ha tardado 370 ms
  - Evita que haya varias redirecciones de página
  - Carga previamente las solicitudes clave

● Evita usar JavaScript antiguo en navegadores modernos — Ahorro potencial de 12 KiB	▼
● Precargar la imagen de renderizado del mayor elemento con contenido	▼
● Evita cargas útiles de red de gran tamaño — Tamaño total: 1124 KiB	▼
● Evita un tamaño excesivo de DOM — 468 elementos	▼
● Tiempo de ejecución de JavaScript — 0,3 s	▼
● Minimiza el trabajo del hilo principal — 1,1 s	▼
● Todo el texto permanece visible mientras se carga la fuente web	▼
● Reducir el uso de código de terceros — El código de un tercero ha bloqueado el hilo principal durante 0 ms	▼
● Cargar recursos de terceros en diferido con fachadas	▼
● Usa listeners pasivos para mejorar el desplazamiento	▼
● Evita <code>document.write()</code>	▼
● Evita las animaciones no compuestas	▼
● Los elementos de imagen tienen <code>width</code> y <code>height</code> explícitos	▼

## [TC006] Verificar la funcionalidad de todos los botones

[ID] Nombre	[TC006] Verificar la funcionalidad de todos los botones
Resumen	Se someten a prueba todos los botones de la página, incluyendo los botones de formularios, de agregación de productos, carrito de compra y entre otros.
Elementos a probar	Todo el sistema en general
Usuarios	Todos los usuarios
Secuencia Básica de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Se ingresa a la sección a evaluar que tengo botones</li> <li>2. Se verifica su funcionamiento con un click</li> </ol>

	3. Se verifican vínculos, textos, guardado y funciones básicas de cada botón
Entrada o datos de prueba	--
Resultados reales	Como se esperaba
Resultados esperados	Cada botón hace la debida tarea a función de lo que le corresponda.

**[TC007] Verificar espacios en la página**

[ID] Nombre	[TC007] Verificar espacios en la página
Resumen	Se debe comprobar si existe suficiente espacio entre etiquetas de campo, columnas, filas, mensajes de error, etc.
Elementos a probar	Todo el sistema en general
Usuarios	Todos los usuarios
Entrada o datos de prueba	--
Resultados reales	Como se esperaba

Resultados esperados	Deben existir espacios convenientes para guardar la estética y legibilidad de la página.
----------------------	--

## 7.0 Pruebas de sistema e integración

Las **pruebas de integración** verifican que los diferentes módulos y/o servicios usados por nuestra aplicación funcionen en armonía cuando trabajan en conjunto

- Se pueden probar la interacción con una o múltiples bases de datos.

Esta prueba de software verifica el esquema, tablas, disparadores, etc. de la base de datos de Danca Store puesta en prueba. También verifica la integridad y la coherencia de los datos.

Nombre del sistema: Danca Store

Fecha: Septiembre de 2021

Procedimiento	Resultado	Aprobado/ reprobado (P/F)	Comentarios
[TC008] Verifique si los datos correctos se guardan en la base de datos en un envío exitoso de la página.	Sí	P	Funciona correctamente

[TC009] Verifique los valores para columnas que no aceptan valores nulos.	Sí	P	Funciona correctamente
[TC0010] Verifique la funcionalidad de cierre de sesión de la aplicación.	Sí	P	Funciona correctamente
[TC0011] Verifique si todas las restricciones de la tabla son una clave primaria, una clave externa, etc. se implementa correctamente.	Sí	P	Funciona correctamente



## 8.0 Estrategia de prueba

### 8.1 Pruebas de aceptación del usuario

El propósito de la prueba de aceptación es confirmar que el sistema está listo para uso operativo. Durante la Prueba de aceptación, los usuarios finales (clientes) del sistema comparan el sistema con sus requisitos iniciales.

Nombre del sistema: Danca Store

Fecha: Septiembre de 2021

Procedimiento	Resultado	Aprobado/ reprobado (P/F)	Comentarios
[TC0012] Controla los cambios en la resolución de pantalla (640x480, 800x600)	Sí	P	La aplicación funciona correctamente en cualquier resolución de pantalla
[TC0013] Funciona correctamente con temas de visualización del navegador	Sí	P	Funciona correctamente
[TC0014] Se desplaza hacia arriba, hacia abajo y hacia los lados cuando usa la rueda en el mouse de la rueda	Sí	P	Funciona correctamente

[TC0015] Abre ayuda en el menú	Sí	P	Funciona correctamente
Abre cualquier acceso de la pagina cuando se utiliza el apartado correspondiente	Sí	P	Se abre correctamente
Funcionalidad de la aplicación			
[TC0016] Realiza la funcionalidad principal y mantiene la estabilidad	Sí	P	Se abre y permite a los usuarios interactuar con la web sin errores de programa ni bloqueos.
Pruebas básicas de aplicaciones			
[TC0017] Funciona como se esperaba cuando otras aplicaciones están abiertas	Sí	P	No hay errores ni bloqueos cuando se ejecutan varias aplicaciones
[TC0018] Se inicia cuando otra instancia de la aplicación ya se está ejecutando	Sí	P	Permite que se ejecute varias instancias del programa a la vez
[TC0019] Importa y exporta archivos de todos los formatos admitidos por la aplicación (JPG, GIF o BMP, por ejemplo)	-	-	-

[TC0020] Reactiva desde el modo de espera y la hibernación sin perder datos	Sí	P	Reactiva desde el modo de espera sin pérdida de datos
---	----	---	---

## 8.2 Pruebas de rendimiento

Esta prueba se llevará a cabo para evaluar el cumplimiento de un sistema con requisitos de rendimiento especificados. Se realizará utilizando el método de prueba de caja negra. Y esto será realizado por:

- Almacenar el máximo de datos en el archivo e intentar insertar, y observar cómo funcionará la aplicación cuando esté fuera del límite.
- Eliminar datos y comprobar si sigue el algoritmo de ordenación correcto para ordenar los datos o resultados resultantes.
- Intentar almacenar nuevos datos y comprobar si sobrepasa los existentes una vez.
- Intentar cargar los datos mientras ya están cargados

### 9.0 Estado

Count of Test Case ID	Status					
Test Case ID	Blocked	In Progress	Not Run	Run - Failed	Run - Passed	Grand Total
[TC001]					1	1
[TC002]					1	1
[TC003]					1	1
[TC004]					1	1
[TC005]					1	1
[TC006]					1	1
[TC007]					1	1
[TC008]					1	1
[TC009]					1	1
[TC0010]					1	1
[TC0011]					1	1
[TC0012]					1	1
[TC0013]					1	1
[TC0014]					1	1
[TC0015]					1	1
[TC0016]					1	1
[TC0017]					1	1
[TC0018]					1	1
[TC0019]					1	1
[TC0020]					1	1
Grand Total					20	20

## 10.0 Calendario de prueba

Estime el tiempo requerido para completar cada tarea de prueba. Especifique el cronograma para cada tarea de prueba y hito de prueba. Para cada recurso de prueba (es decir, instalaciones, herramientas y personal), especifique sus períodos de uso.

### Revisión y ejecución de requisitos

(Inicio)

September 2021						
S	M	T	W	T	F	S
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

(Fin)

September 2021						
S	M	T	W	T	F	S
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

## 11.0 Funciones y responsabilidades

Identifica los grupos responsables de proporcionar el entorno de prueba. Incluimos desarrolladores, evaluadores, personal de operaciones, servicios de prueba, etc.

- Santiago Ninco (Usuario, desarrollador) compila casos de prueba para pruebas de aceptación.
- William Bermúdez (Líder de prueba) responsable de crear este plan de prueba, asignación y revisión del trabajo, revisión de consultas de prueba, revisión y compilación de resultados de prueba y revisión de informes de errores.
- Camilo Galindo (Tester) responsable de revisar los requisitos, desarrollar y probar consultas de prueba, ejecutar pruebas, preparar resultados de pruebas individuales, enviar informes de errores y volver a probar.
- Angel Toro (Usuario, desarrollador) compila casos de prueba para pruebas de aceptación.
- Davived Rayo (Usuario, desarrollador) compila casos de prueba para pruebas de aceptación.

## 12.0 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Esta sección define todos los términos, acrónimos y abreviaturas utilizados en este documento. La siguiente es una lista de definiciones para esta plantilla:

Pruebas unitarias	Verificación de que cada unidad, por ejemplo, módulo, subrutina cumple con el diseño. Debe probar cada ruta y cada línea en cada módulo. Esto no se aborda en este documento, ya que se considera que los proveedores tendrán su propio enfoque para las pruebas a nivel unitario de acuerdo con sus propios sistemas de control de calidad.
Pruebas de aceptación	Validación de que el sistema cumple con los requisitos del usuario
Pruebas de integración	Verificación de que las unidades se pueden integrar correctamente en los subsistemas
Pruebas del sistema	Verificación de que el sistema funciona correctamente y cumple con los requisitos del sistema/software