

## EJERCICIOS.

### 1. Revisión de conceptos.

Defina los siguientes conceptos:

- Clase
- Atributo
- Método
- Comunicación entre objetos

### 2. Ejercicios prácticos.

1. Se desea implementar una clase `Circulo`. La clase no tiene argumentos que deban indicarse al crear la instancia. Debe tener los siguientes métodos: `calculeArea(radio)`, `calculeCircunferencia(radio)`.
  - Implemente la clase `Circulo`
  - Defina en código una lista (global) de 5 instancias de la clase `Círculo`.
  - Escriba una función externa al objeto que tome la lista de instancias y a cada una le calcule el área y la circunferencia.
2. Se va a definir un objeto estudiante que tenga los siguientes datos: número de carnet, nombre, cursos (lista con los códigos de curso aprobados). El objeto va a contener los siguientes métodos: `mostrar()` que despliega (print) los datos de una instancia y `calculoSalario(horas)` que recibe una cantidad de horas y muestra cual debería ser el salario.
  - Implementar esta clase en Python.
  - Defina una lista de 10 instancias de la clase `Estudiante`
  - Escriba una función `cursos(lista)` que reciba la lista de instancias anterior y muestre (print) el nombre y la cantidad de cursos llevados por cada estudiante.