

<b>Instituto Tecnológico de Costa Rica</b> <b>Área Académica de Ingeniería en Computadores</b> <b>Programa de Licenciatura en Ingeniería en Computadores</b> <b>Curso:</b> CE-1102 Taller de Programación <b>Profesor:</b> Lic. Ing. Fabián Zamora Ramírez <b>Semestre:</b> I, 2018	<b>Práctica de temas:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Máquinas de estado</li></ul>
--	--

## EJERCICIOS

Los siguientes ejercicios requieren la construcción de un autómata finito. Para cada uno, detalle todos sus componentes: alfabeto, estados, estado inicial, estados de aceptación y función de transición (diagrama de transición y tabla de transición).

1. Construya una máquina que recuerde los últimos dos dígitos de una hilera de unos y ceros.
2. Construya una máquina que detecte la paridad de una hilera de unos y ceros. Una hilera posee paridad par si la cantidad de unos y ceros es par. Una hilera posee paridad impar si la cantidad de unos y ceros es impar.
3. Construya una máquina que verifique si una hilera de unos y ceros finaliza con la secuencia 1100.
4. Verifique si en una secuencia de letras del alfabeto castellano, viene la palabra ION.