Instituto Tecnológico de Costa Rica

Escuela de Computación

Introducción a la Programación / Taller de programación.

Profesor: Jeff Schmidt Peralta



EJERCICIOS INICIALES SOBRE RECURSIVIDAD.

I SEMESTRE 2018

1. Escriba una función recursiva de pila suma_impar (num) que reciba un número entero y sume los dígitos que sean impares.

2. Escriba una función recursiva de pila cuente_par (num) que reciba un número entero y cuente los dígitos que sean pares.

3. Escriba una función booleana iguales (num) que recibe un número entero y verifica si el primer y el último dígito del número son iguales. La función debe comportarse de la siguiente forma:

```
>>> iguales(80642)
False
>>> iguales(351733)
True
```

4. Escriba una función booleana suma10(num) que recibe un número entero y verifica si la suma de sus dígitos es mayor o igual a 10. La función debe comportarse de la siguiente forma:

```
>>> suma10(80642)
True
>>> suma10(200412)
False
```

5. Escriba una función booleana cuente_dig (num, dig) que recibe un número entero y un dígito válido y cuenta las veces que aparece el dígito en el número. La función debe comportarse de la siguiente forma:

```
>>> cuente_dig(93235, 3)
2
>>> cuente_dig(93735, 2)
```

6. Escriba una función revise_num que reciba un número (que debe ser entero) y retorne una tupla que tenga la siguiente forma:

(cantidad-dígitos-entre 0 y 4, cantidad-dígitos-entre 5 y 9)

La función debe retornar su resultado en forma similar al siguiente ejemplo:

```
>>> revise_num(482401)
(5, 1)
>>> revise_num(4)
(1, 0)
```

7. Escriba una función booleana todos_pares (num) que recibe un número entero y verifica si el número dado tiene todos sus dígitos pares. La función debe comportarse de la siguiente forma:

```
>>> todos_pares(80642)
True
>>> todos_pares(201462)
False
```

8. Escriba una función booleana hay_par (num) que recibe un número entero y verifica si el número dado tiene al menos un dígito par. La función debe comportarse de la siguiente forma:

```
>>> hay_par(80642)
True
>>> hay_par(351733)
False
```