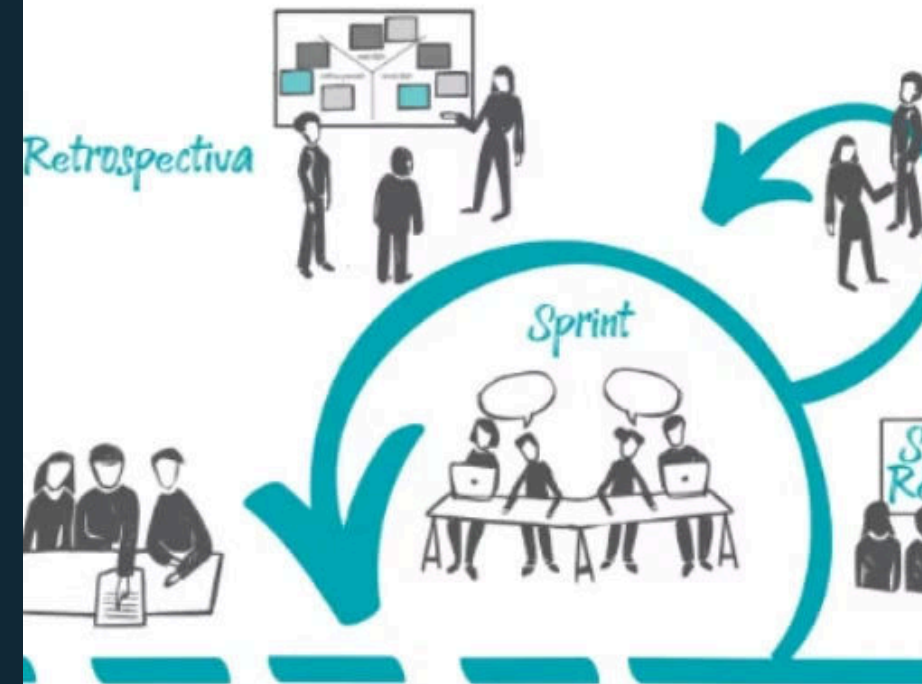


Introducción a SCRUM

SCRUM es una metodología ágil para la gestión y desarrollo de proyectos de software. Se centra en entregar valor de forma incremental y adaptarse rápidamente a los cambios.

SCRUM

CICLO, APLICACIÓN, CONCEPTOS



Definición de SCRUM

SCRUM es un marco de trabajo que nos ayuda a administrar un proyecto de desarrollo, brinda una base que ayuda a las empresas a administrar sus proyectos, no implica implementar cambios drásticos al modo de trabajo de la empresa, si no que puede aplicar cambios poco a poco.

Ciclo de vida de SCRUM

1

Planificación del Producto

El Propietario del Producto trabaja con las partes interesadas para definir los objetivos y requisitos del producto.

Se crea el Backlog del Producto, una lista priorizada de funcionalidades y mejoras.

2

Planificación del Sprint

El equipo selecciona elementos del Backlog del Producto para trabajar durante el próximo Sprint y establece un objetivo claro.

3

Ejecución del Sprint

El equipo trabaja en las tareas del Backlog del Sprint, realizando reuniones diarias de Scrum para sincronizar y resolver obstáculos.

4

Revisión del Sprint

Al final del Sprint, se muestra el trabajo completado a las partes interesadas y se recopila su retroalimentación para actualizar el Backlog del Producto.

5

Retrospectiva del Sprint

El equipo reflexiona sobre el Sprint y busca oportunidades de mejora, identificando acciones a implementar en el próximo Sprint.

6

Repetir, aprender, mejorar

El ciclo se repite para el siguiente Sprint, con el equipo aprendiendo y mejorando continuamente.

Cómo se trabaja en SCRUM

1

Planificación

El equipo planifica el trabajo a realizar en cada sprint.

2

Ejecución

El equipo desarrolla y entrega incrementos de producto de forma iterativa.

3

Revisión

El equipo y los interesados revisan el incremento entregado.

4

Retrospectiva

El equipo reflexiona sobre cómo mejorar el proceso.

Ventajas de utilizar SCRUM



Agilidad

SCRUM permite adaptarse rápidamente a los cambios y entregar valor de forma constante.



Calidad

El enfoque en iteraciones y revisiones constantes mejora la calidad del producto.



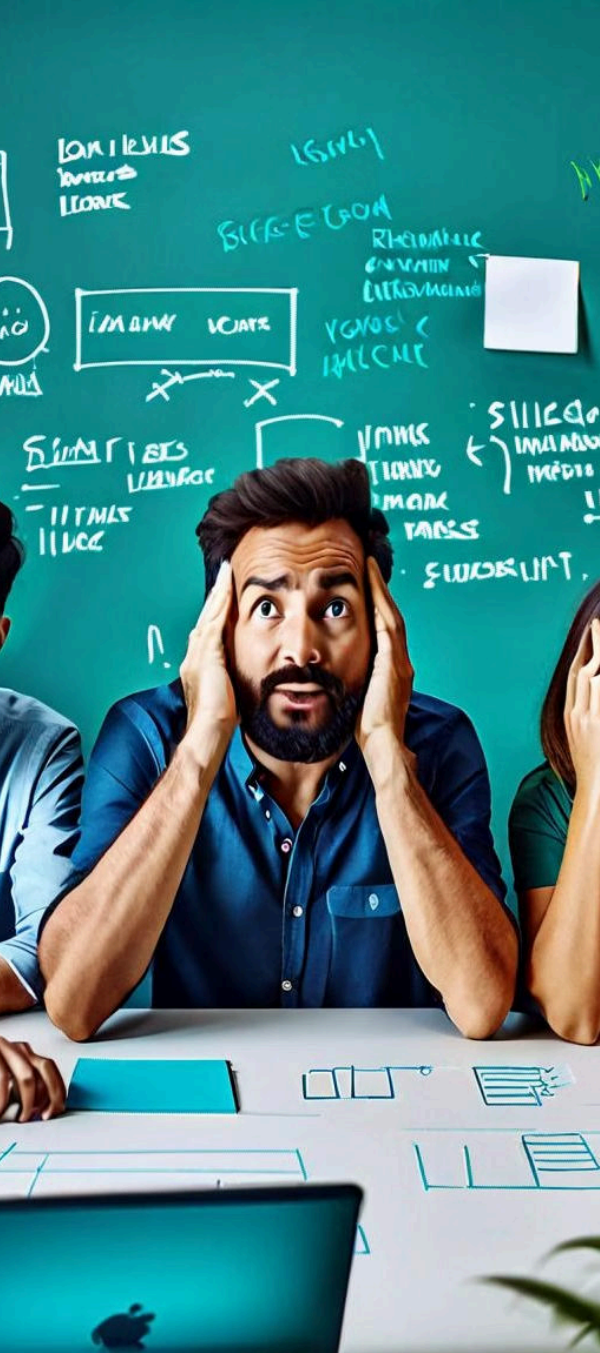
Colaboración

SCRUM fomenta la colaboración y la comunicación entre los miembros del equipo.



Satisfacción del Cliente

El cliente obtiene un producto que se ajusta a sus necesidades de forma incremental.



Desventajas de utilizar SCRUM

1 Resistencia al Cambio

Algunos equipos pueden tener dificultades para adaptarse a la nueva metodología.

2 Visión a Corto Plazo

El enfoque en sprints cortos puede dificultar la planificación a largo plazo.

3 Necesidad de Capacitación

Implementar SCRUM requiere que el equipo se capacite y adopte nuevos roles y prácticas.

Tipos de proyectos adecuados para SCRUM

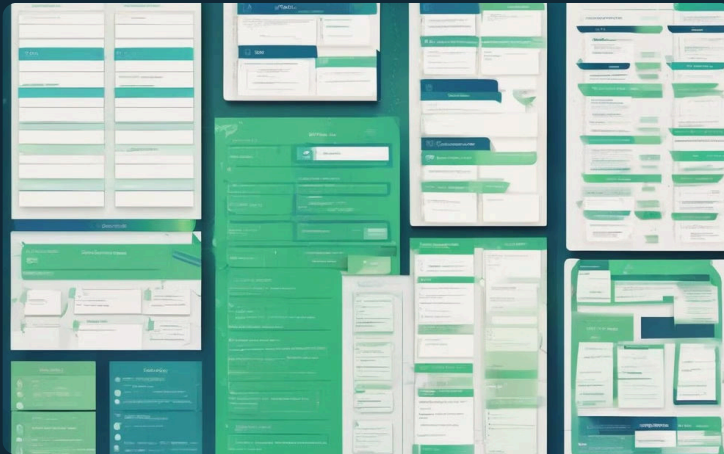
Proyectos con Requisitos Cambiantes	SCRUM permite adaptarse a los cambios durante el desarrollo.
Proyectos con Entregas Frecuentes	SCRUM se enfoca en entregar valor de forma incremental.
Proyectos con Equipos Multifuncionales	SCRUM funciona mejor con equipos autoorganizados y colaborativos.
Proyectos de Desarrollo de Software	SCRUM es ampliamente utilizado en el desarrollo de software.

Glosario.



Sprint

Es un ciclo de trabajo en el que se planifican y completan ciertas actividades establecidas.



Backlog

El **Backlog** es una lista de trabajo ordenada por prioridades para el equipo de desarrollo.