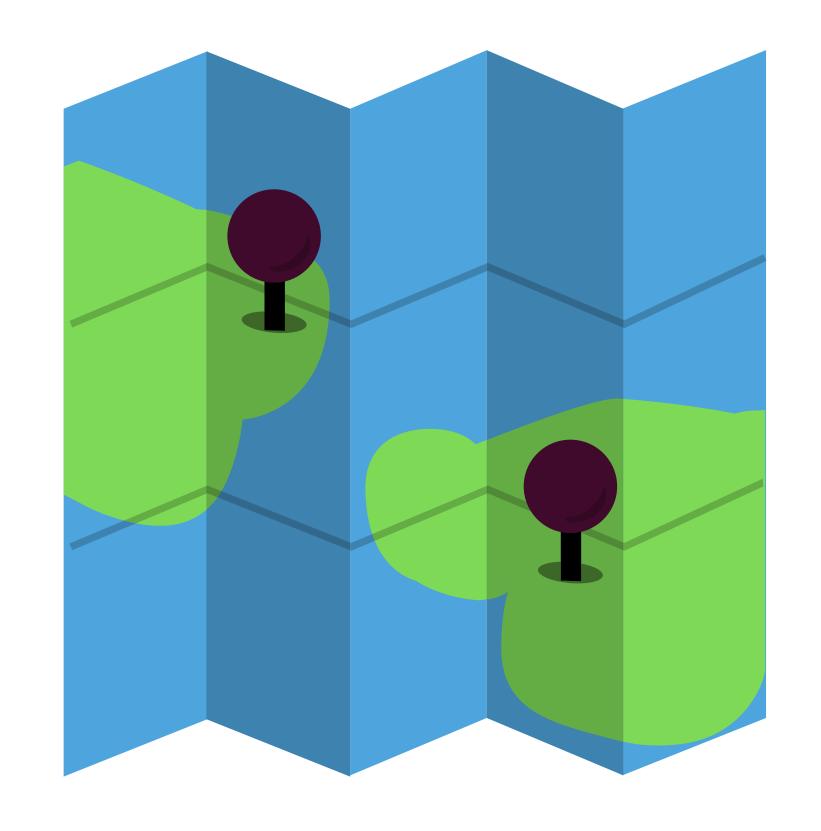
MapBox

Otra API súper chevere para tu proyecto 3 de Datos





En pocas palabras

MapBox es una API que nos permite exportar la data de los grafos y mostrarlos dibujados sobre un mapa en la web.

Para este curso, ustedes deberán mostrar gráficamente el resultado de los distintos algoritmos que aprenderán en esta parte. La mejor forma, sin duda, es verlos 'dibujados' sobre el mapa.



Esta API

Nos permite tomar toda la información del grafo (Arcos, Vértices), exportarla a su sitio web y este nos dibuja el grafo sobre el mapa.

¿Qué deben hacer para obtener la data? Generar un documento que la contenga desde su proyecto.

¿Cómo usamos MapBox?

Primero deben crear una cuenta y confirmarla.

Create your Mapbox account

Start using our world-class design and development tools for apps, navigation, AR, and data visualization. Already have an account? Log in.

Username			
Email			
Lillali			,
Password			

https://account.mapbox.com/auth/signup/



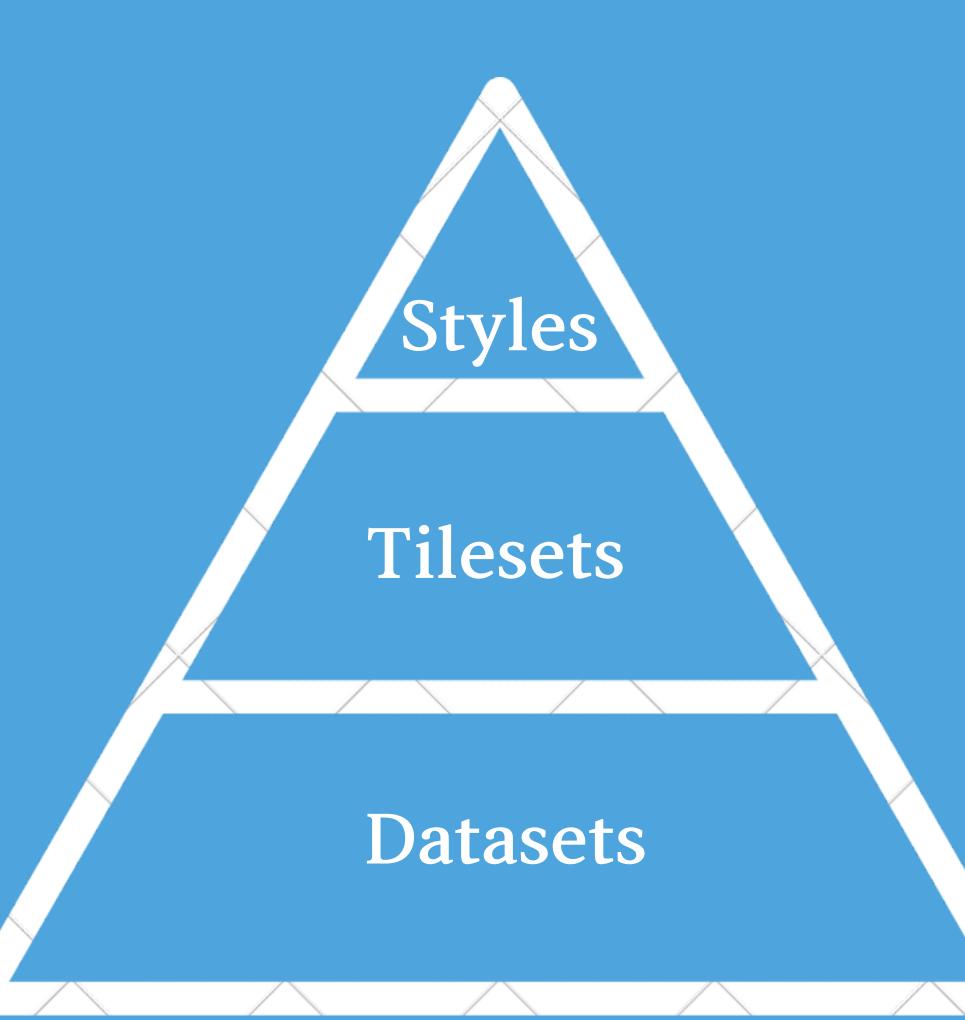
¿Qué herramienta empleamos?

Vamos a emplear el MapBox Studio para poder cargar los datos del grafo, desplegar el mapa y ver el grafo ilustrado sobre el mismo.



Design in Mapbox Studio

Lo pueden encontrar así en su página principal



The Holy Trinity

Estas serán las tres principales
herramientas que emplearemos para
poder mostrar los grafos.
La jerarquía es importante, son los steps
que debemos seguir para poder mostrar
los mapas.











DATASETS

Aquí es donde vamos a subir nuestros datos del grafo.

1. Al entrar a Dataset, le damos 'New dataset' y vamos a la pestaña de update para subir el archivo.

New Dataset

Blank dataset

Upload

Drag and drop a GeoJSON, JSON or CSV file here.

Select a file

2. MapBox validará que el archivo sea legible y n contenga errores.

New Dataset

Blank dataset Upload

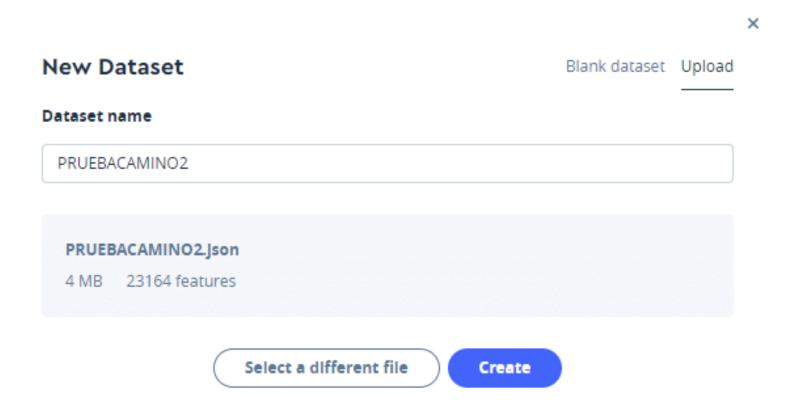


Validating PRUEBACAMINO2.json

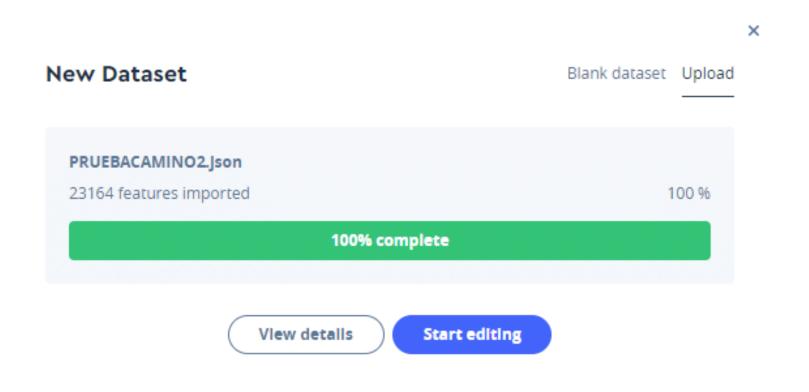


Aquí es donde vamos a subir nuestros datos del grafo.

3. MapBox nos confirma los datos cargados. Le ponemos nombre al DataSet y lo creamos



4. Después de importar el archivo, se crea el DataSet y aparece en la lista de DataSets.



Input failed. To upload data larger than 5 MB, please use the Datasets API. If you don't need to edit your data, consider converting it directly to a tileset.

For more information about Tilesets vs. Datasets, see the Studio Reference Guide.



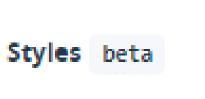
Drag and drop a GeoJSON, JSON or CSV file here.



MapBox tiene restricción de tamaño de archivos

No pueden subir archivos de tamaño mayores a 5MB. No se preocupen, los requerimientos de este proyecto no les hará generar un archivo que supere el límite.

Fuente: Créanme.





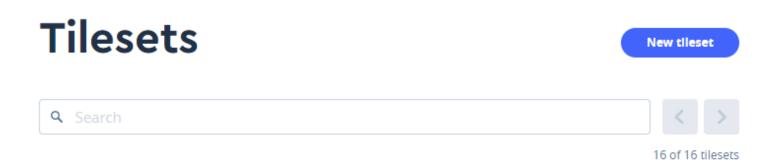




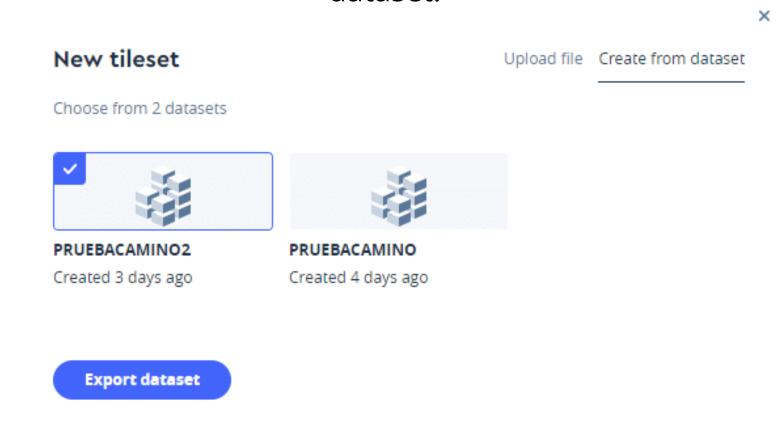
TILESETS

Aquí veremos nuestro grafo previsualizado. Los Tilesets traducen la data y nos permiten ver la forma del grafo.

1. Ir a Tilesets y hacer click en 'New Tileset'



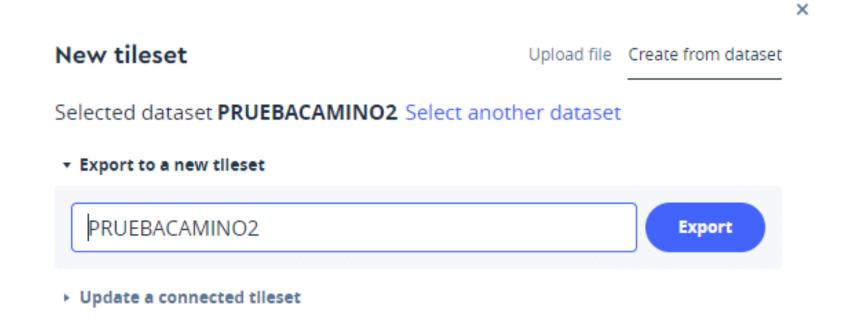
2. Van a 'Create from database' y eligen el data del grafo que necesitan mostrar. Luego Export dataset.



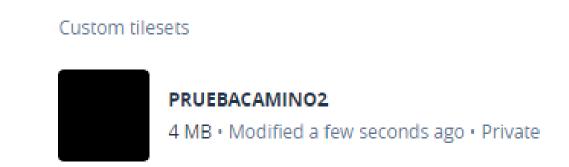


Aquí veremos nuestro grafo previsualizado. Los Tilesets traducen la data y nos permiten ver la forma del grafo.

3. Eligen la opción de 'Export New Tileset' y luego export



4. Van a Custom Tilesets y ahí les aparecerá el Tilset nuevo.









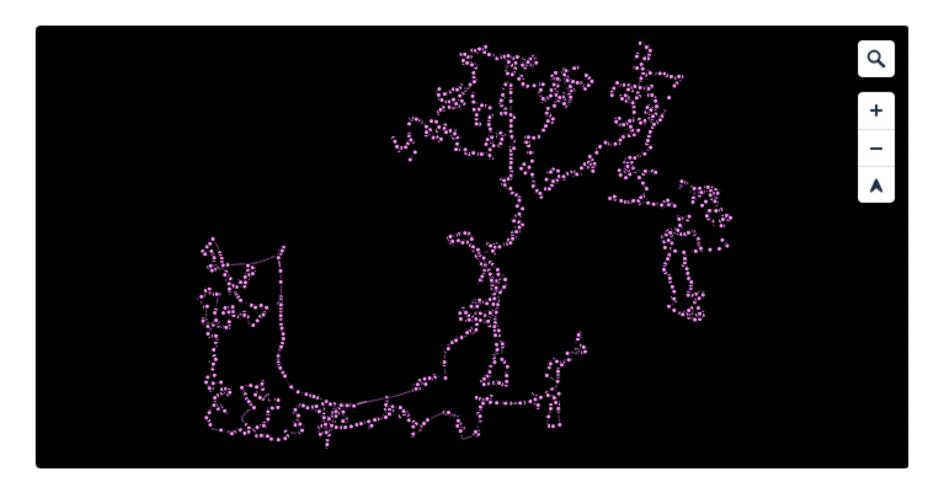


TILESETS

Aquí veremos nuestro grafo previsualizado. Los Tilesets traducen la data y nos permiten ver la forma del grafo.

Al entrar al Tileset podrán ver el preview de su mapa.

Preview



Layer details



Styles

Aqui tendremos el mapa en donde se podrá ver el grafo sobre el mismo.



1. En primer lugar debemos crear el mapa. Se les sugiere crear un solo mapa para todo el proyecto. Vamos a darle en 'New Style'



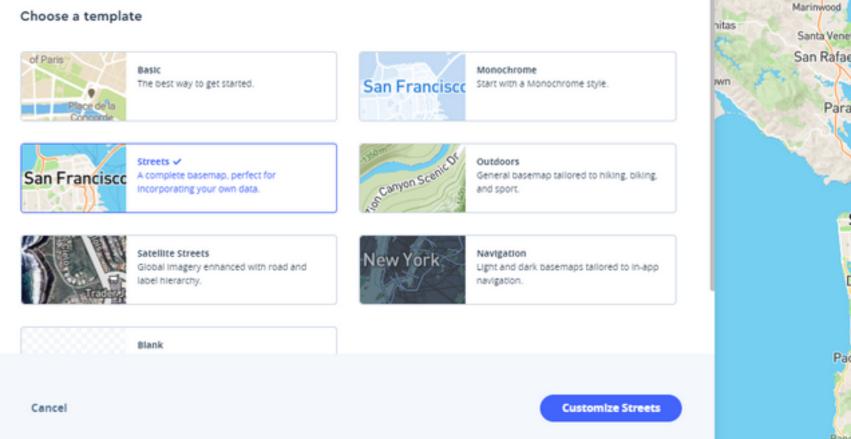
Datasets

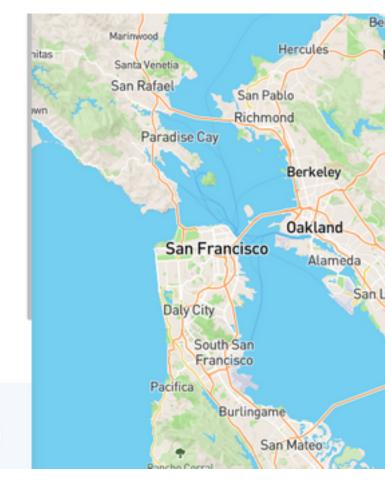


Styles

Aqui tendremos el mapa en donde se podrá ver el grafo sobre el mismo.

2. Eligen el mapa tipo'Streets' y luego le dan'Customize Streets'



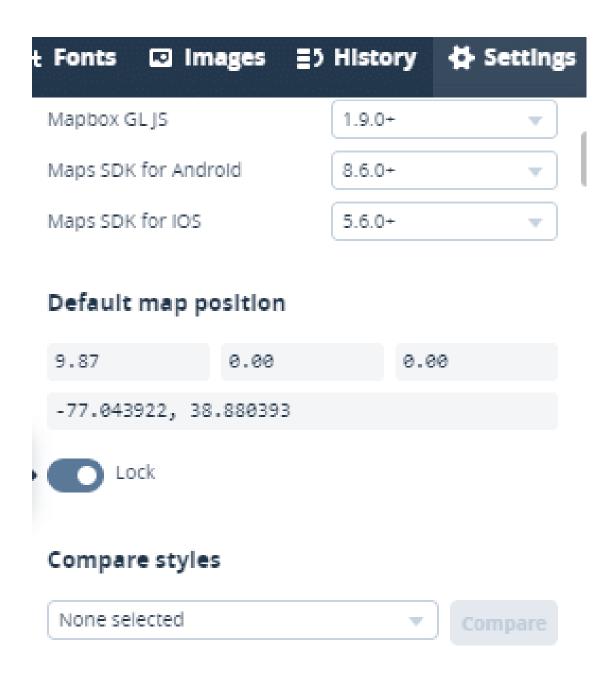




Styles

Aqui tendremos el mapa en donde se podrá ver el grafo sobre el mismo.

3. Configuramos el mapa en Settings para establecer el punto en donde debe estar.





Datasets

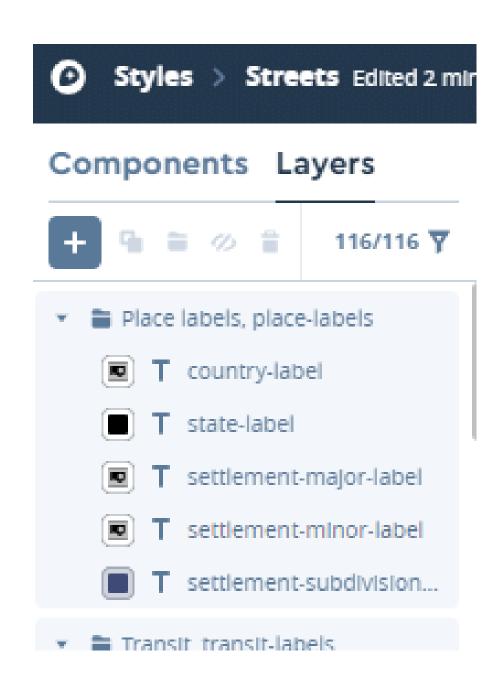


Styles

Aqui tendremos el mapa en donde se podrá ver el grafo sobre el mismo.

Agregar grafos a mapas

1. Vamos a la pestaña que dice 'Layers' en la parte izquierda de la pantalla.





Datasets

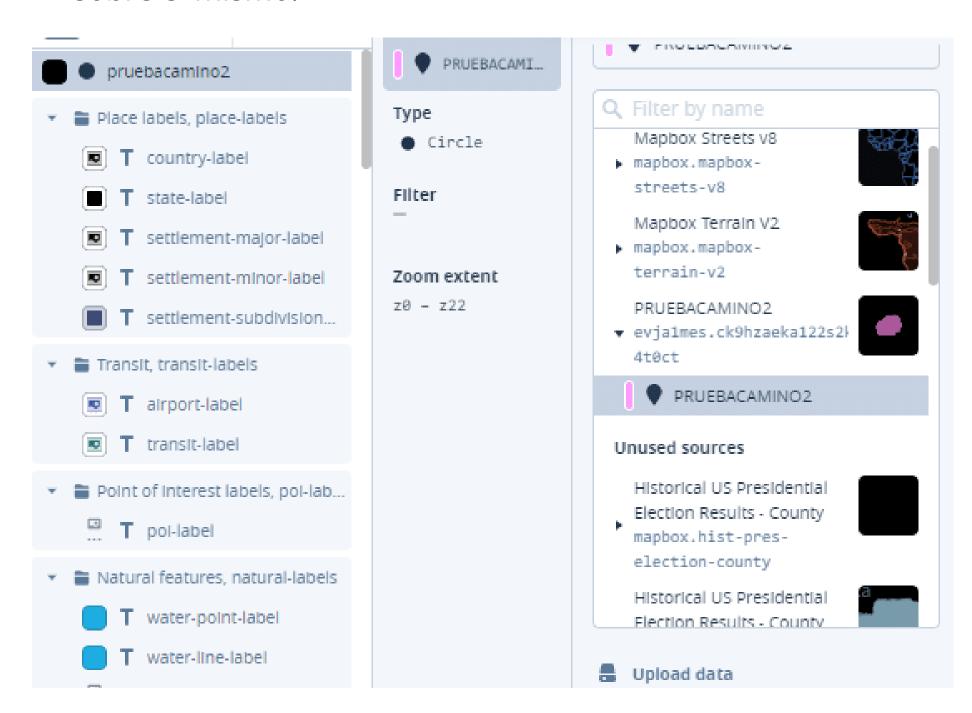


Styles

Aqui tendremos el mapa en donde se podrá ver el grafo sobre el mismo.

Agregar grafos a mapas

2. Le dan al '+' y les desplegará todos los Tilesets. Buscan el Tilseset del Grafo que quieran desplegar y lo seleccionan.





Datasets



Styles

Aqui tendremos el mapa en donde se podrá ver el grafo sobre el mismo.

Agregar grafos a mapas

2. Verán algo así cuando seleccionen el tileset.

Junto al select data encontrarán la pestaña de 'style'. Ahí eligirán el tamaño de los círculos, grosor de las líneas, etc.







Datasets

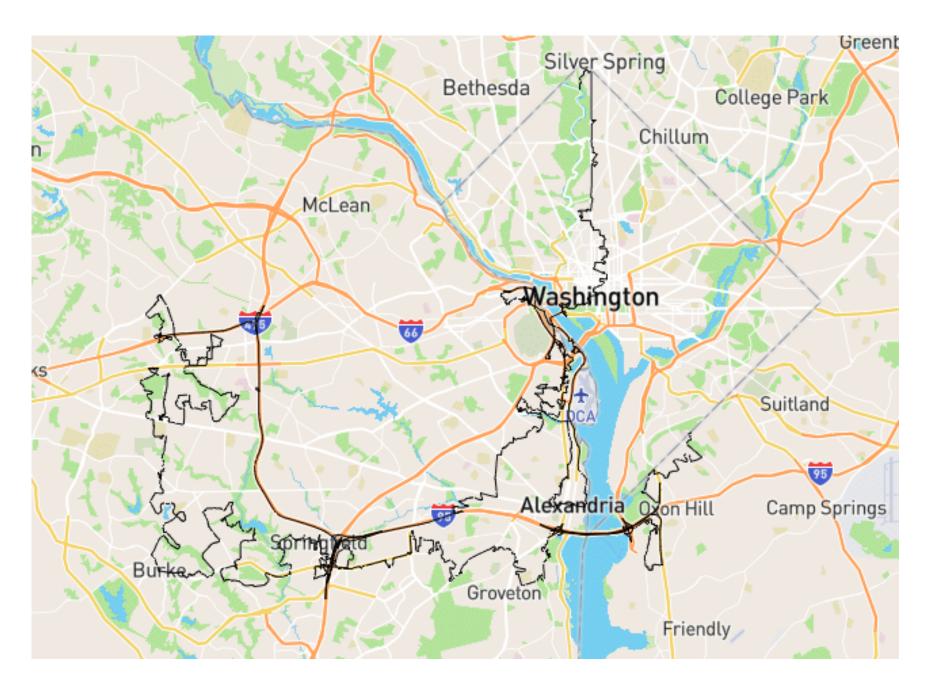


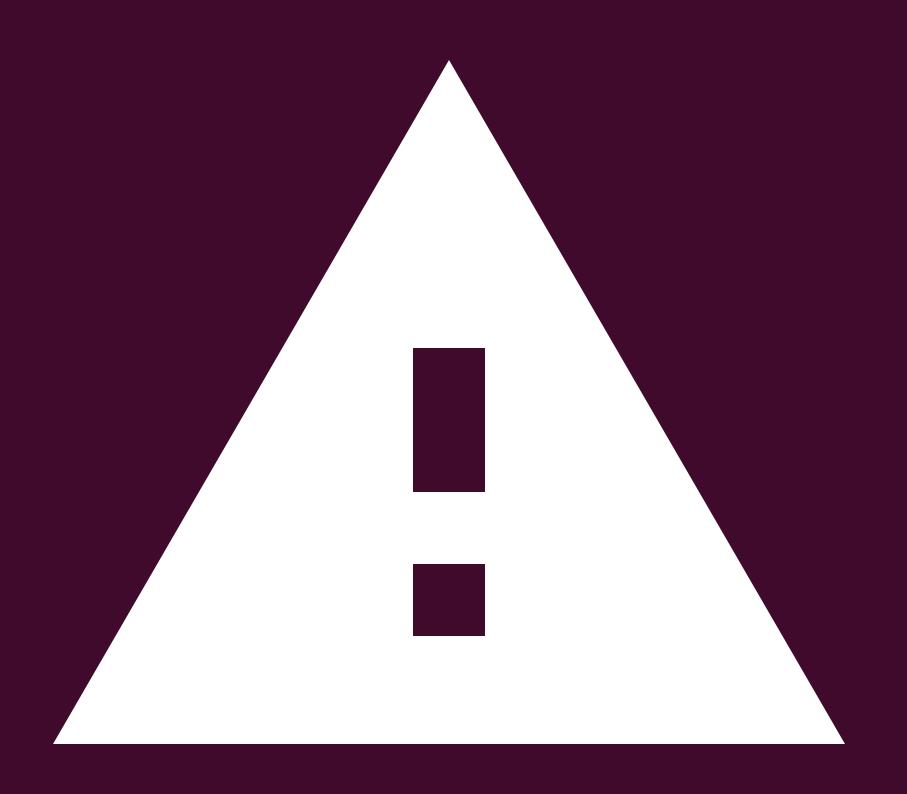
Styles

Aqui tendremos el mapa en donde se podrá ver el grafo sobre el mismo.

Agregar grafos a mapas

3. Finalmente, salen de esa parte de la configuración y se verá su grafo sobre el mapa.





Ustedes pueden agregar más de un layer a su mapa, es decir, más de un grafo en su mapa. No tienen que crear un mapa por grafo, pueden ponerlos todos sobre el mismo mapa, siempre y cuando no estén superpuestos.



Ustedes

Tendrán que tener métodos en el proyecto que les conviertan el grafo a un documento CSV, JSON o GeoJON. Los métodos reciben el grafo y ustedes escriben el documento con la info.

¡No es nada del otro mundo!

Los documentos de este estilo ya han sido manejado en este curso. La idea es invertir el hecho y en vez de leerlos, escribirlos. Tengan muy en cuenta el formato. Afortunadamente, Mapbox tiene una función que verifica si el documento está correcto en formato, y si no es así, lanza el error en la línea que lo encontró.



That's it