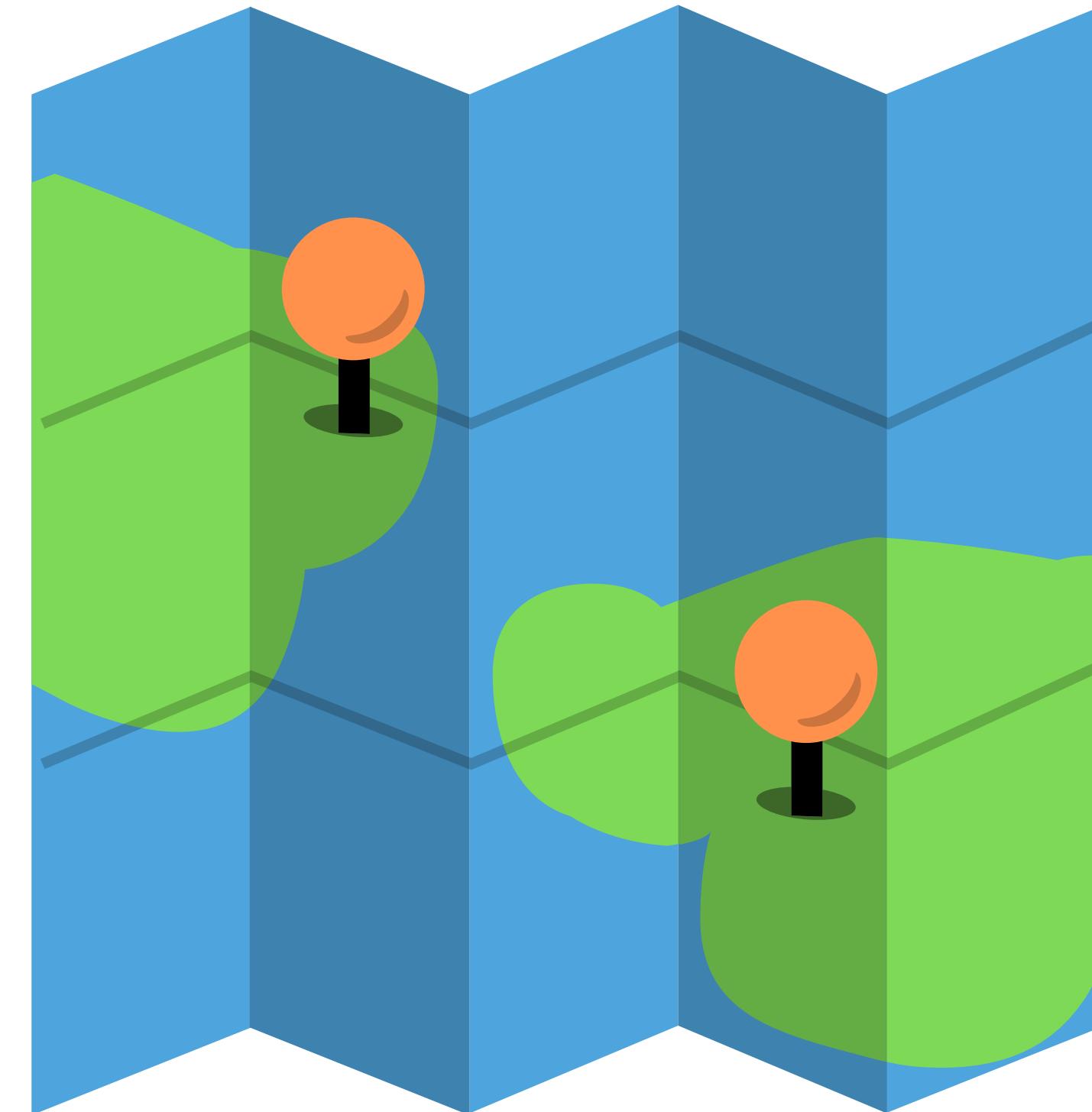


JxMaps

by TeamDev

Un API súper chevere para
tu proyecto 3 de Datos





En pocas palabras

JxMaps es una API que nos permite graficar nuestros grafos sobre un mapa.

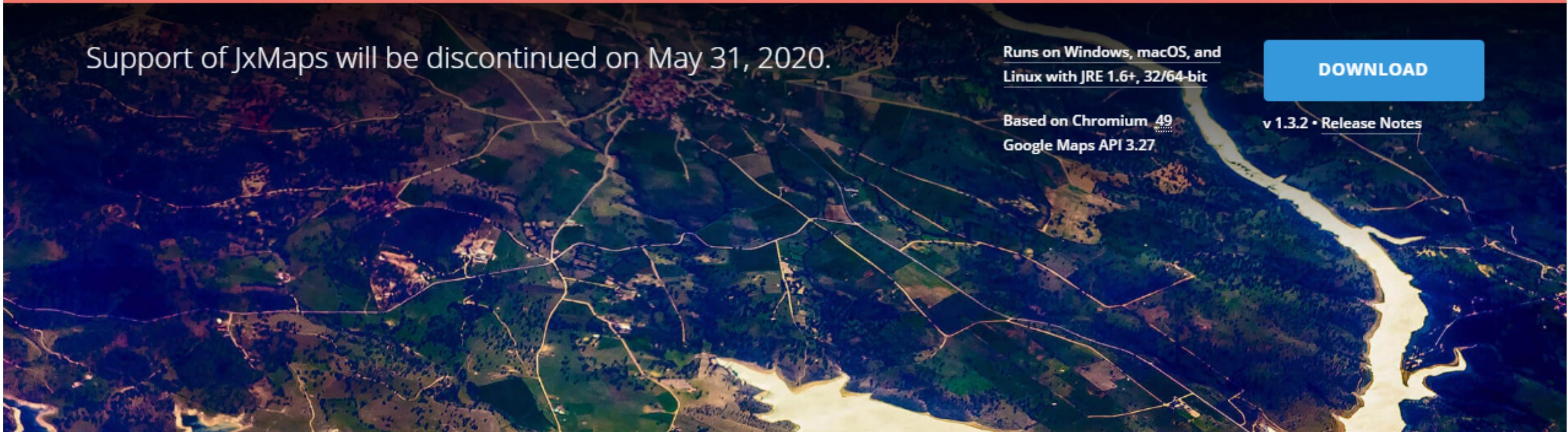
Para este curso, ustedes deberán mostrar gráficamente el resultado de los distintos algoritmos que aprenderán en esta parte. La mejor forma, sin duda, es verlos 'dibujados' sobre el mapa.

Esta API

Nos permite desplegar un mapa y dibujar los grafos de manera sencilla sobre el mismo.

La realidad es que el 'dibujado' no tiene mucha ciencia y es sencillo de implementar.





¿Como obtenemos JxMaps?

JxMaps funciona con una licencia de 30 días. Pueden descargarla en

<https://www.teamdev.com/jxmaps#Termination>

¿Que obtenemos al descargarlo?

Un ZIP con varios archivos. Estos archivos serán archivos en su generalidad .jar necesarios para poder desplegar el mapa y las distintas funcionalidades de JxMaps.



[jxmaps-1.3.2](#)

The Holy Trinity

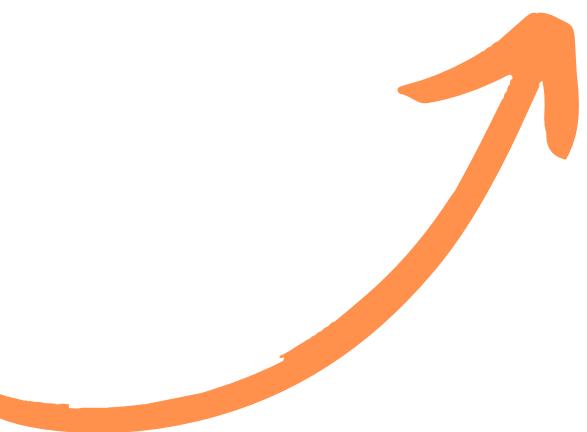


jxmaps-1.3.2

jxmapsdemo

jxmaps-win-1.3.2

Depende del
sistema
operativo que
tengan



Los principales archivos que ustedes necesitarán en la carpeta lib de su proyecto son los siguientes. Estos archivos son vitales para que JxMaps funcione.

Estos tres se añaden al Built Path y ya tenemos nuestras librerías para poder operar JxMaps.

Ajá pero,
¿Cómo lo uso?

La primera preocupación que debemos tener es poder desplegar en mapa. Es lo más 'engorroso' de este asunto (ya verán que no).



```
JFrame frame= new JFrame("Grafito");
setOnMapReadyHandler(new MapReadyHandler() {

    @Override
    public void onMapReady(MapStatus arg0) {

        if(arg0==MapStatus.MAP_STATUS_OK)
        {
            map= getMap();
            MapOptions op= new MapOptions();
            MapTypeControlOptions es= new MapTypeControlOptions();
            op.setMapTypeControlOptions(es);
            map.setOptions(op);

            map.setCenter(new LatLng(38.8991, -77.0259));
            map.setZoom(11.0);
        }

    }
});

frame.add(BorderLayout.CENTER, this);
frame.setSize(700, 500);
frame.setVisible(true);
```

Código Puro y Duro: Desplegando nuestro Mapa

Hint: 'map' es un atributo de tipo Map.

¿Qué hace este código?

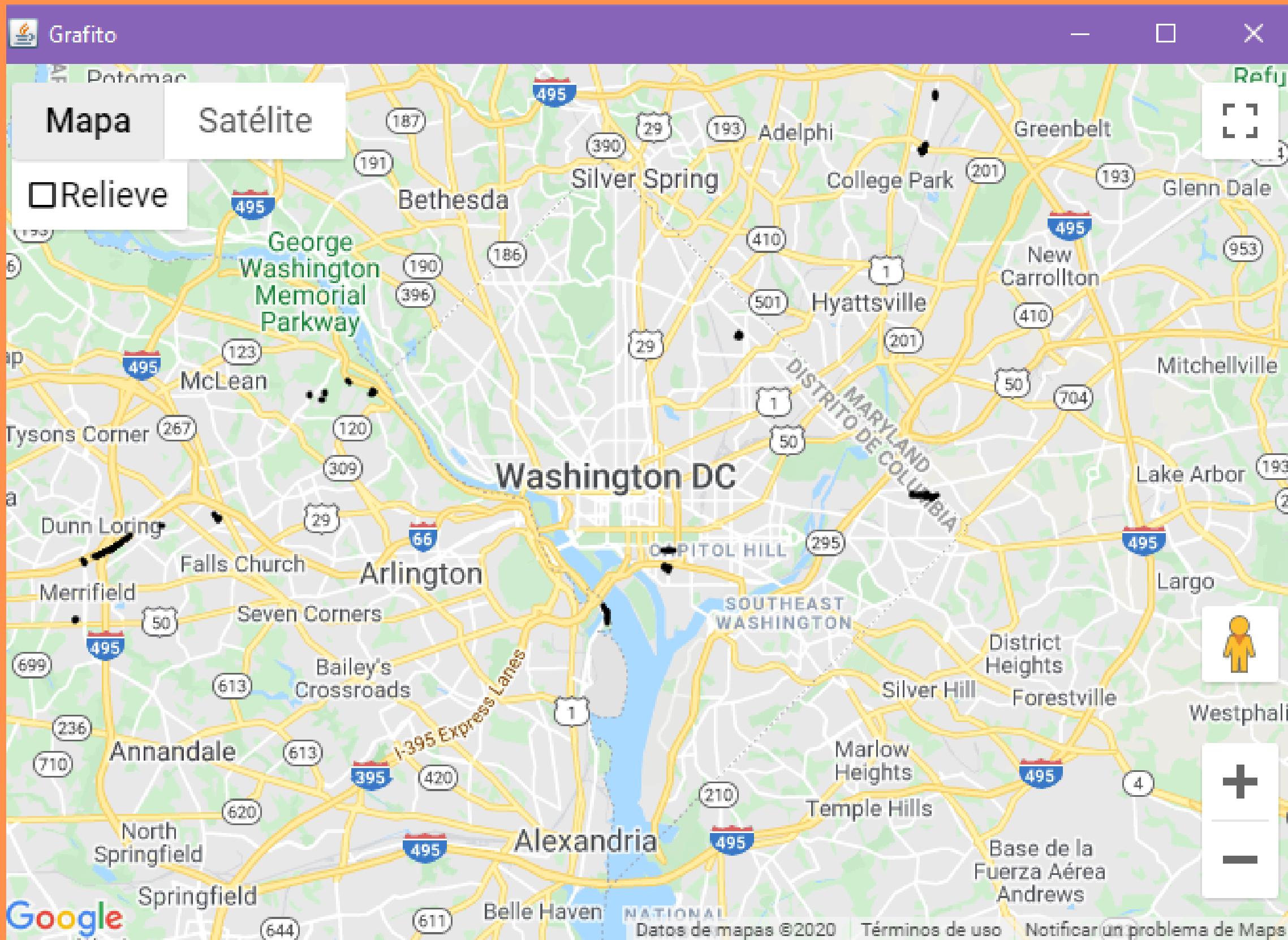
Nos configura el mapa que vamos a desplegar. Luego de eso, lo despliega en una ventana. El mapa aparecerá en una localidad particular asignada por el programador.

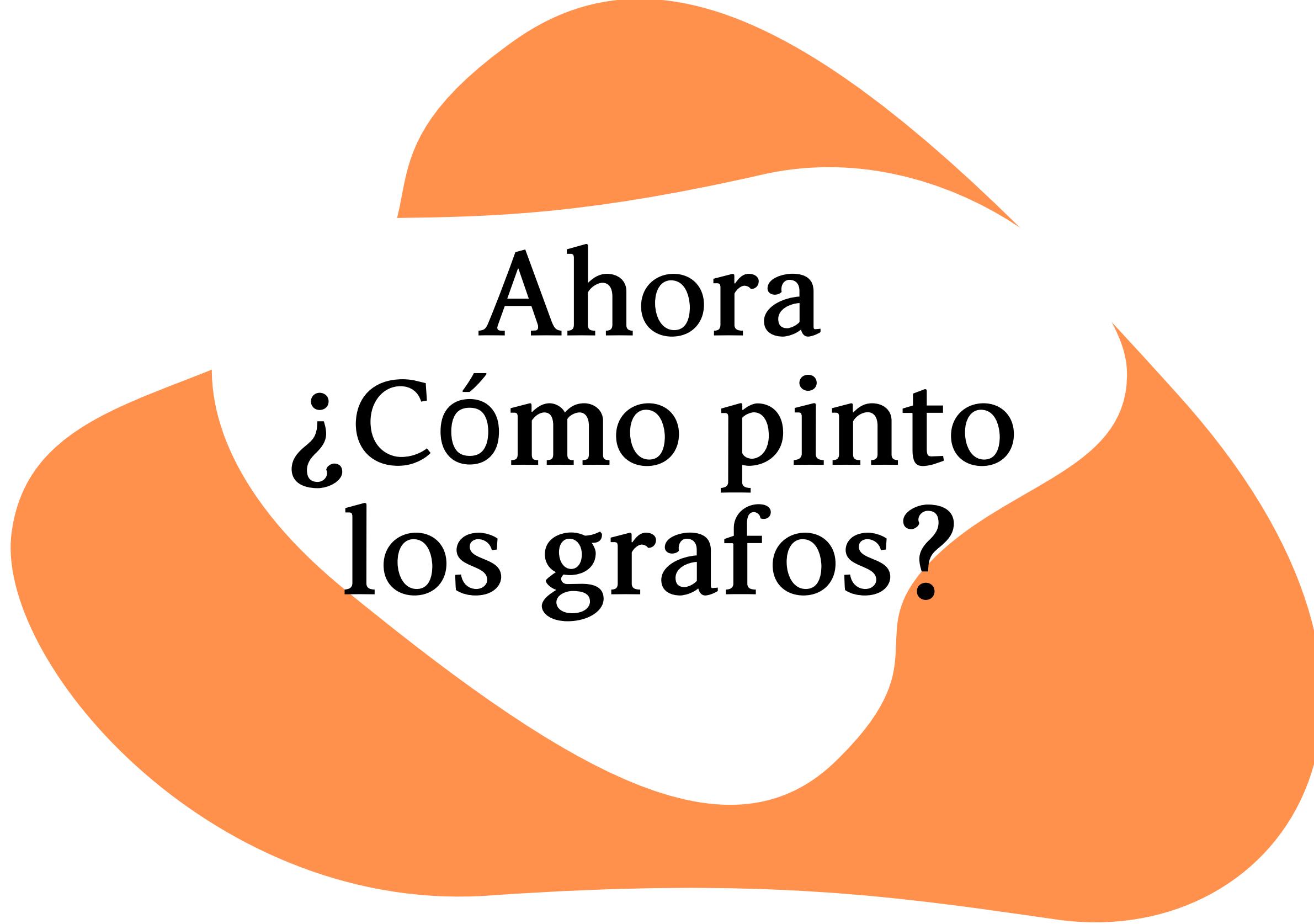
Pregunta

¿Qué línea de código les sugiere el lugar en donde estará el mapa?

Se vera algo asi

En este caso el Mapa está ubicado
en Washington D.C





Ahora
¿Cómo pinto
los grafos?

Es algo que...

Deberán investigar por su cuenta.

JxMaps tiene mil y un objetos que podrán emplear para graficar los grafos sobre el mapa.

La idea es que ustedes se tomen el tiempo de elegir y entender aquellos elementos que consideren ideales para poder graficar.

¡No es nada del otro mundo!

Estos objetos gráficos no son nada distintos a los que ya se han manejado en cursos previos.



**[https://www.teamdev.com/downloads
/jxmaps/docs/index.html](https://www.teamdev.com/downloads/jxmaps/docs/index.html)**

DOCUMENTACIÓN JXMAPS

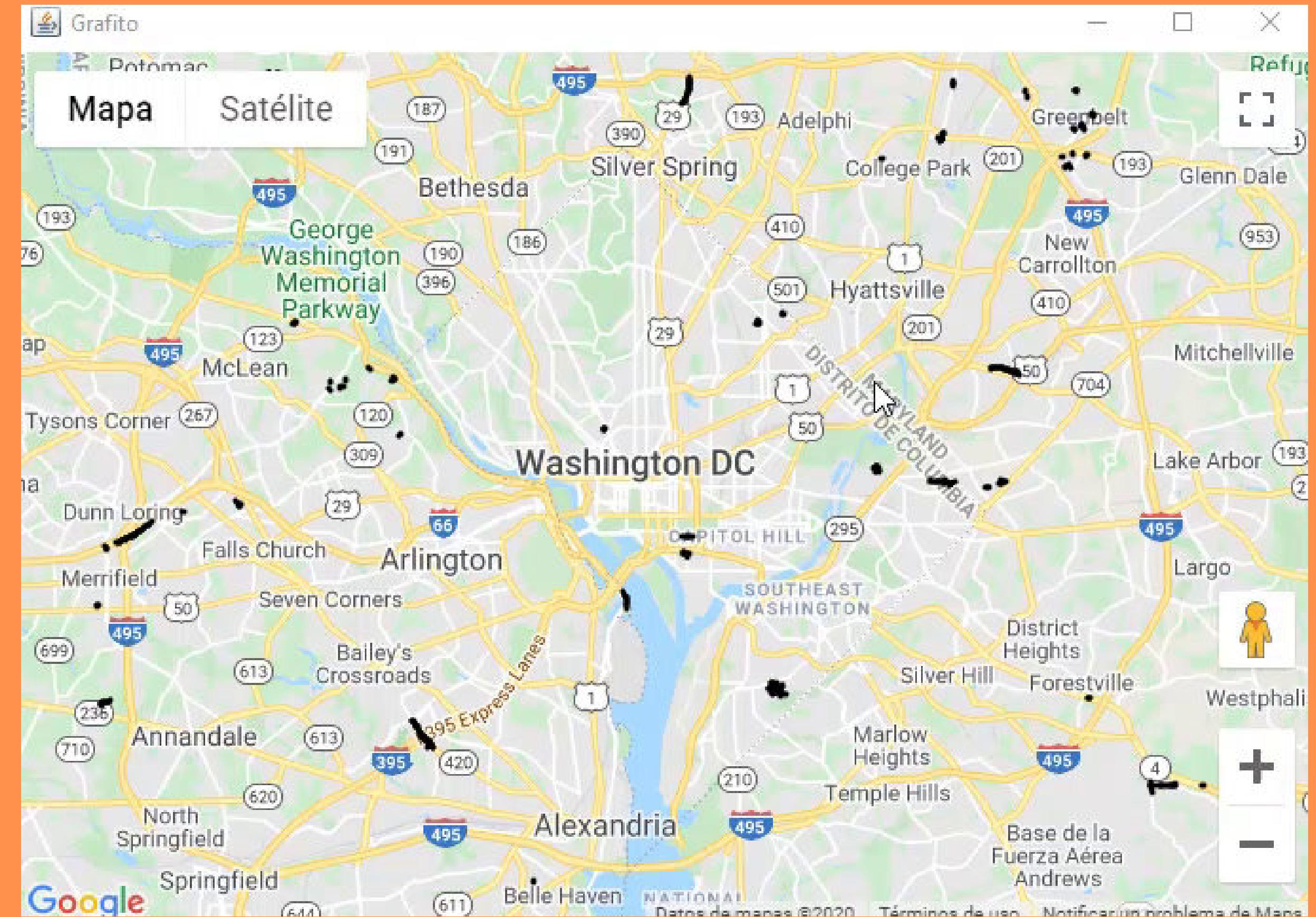
Les servirá muchísimo para encontrar los
objetos gráficos y demás para poder dibujar
sus grafos.

Elementos Sugeridos

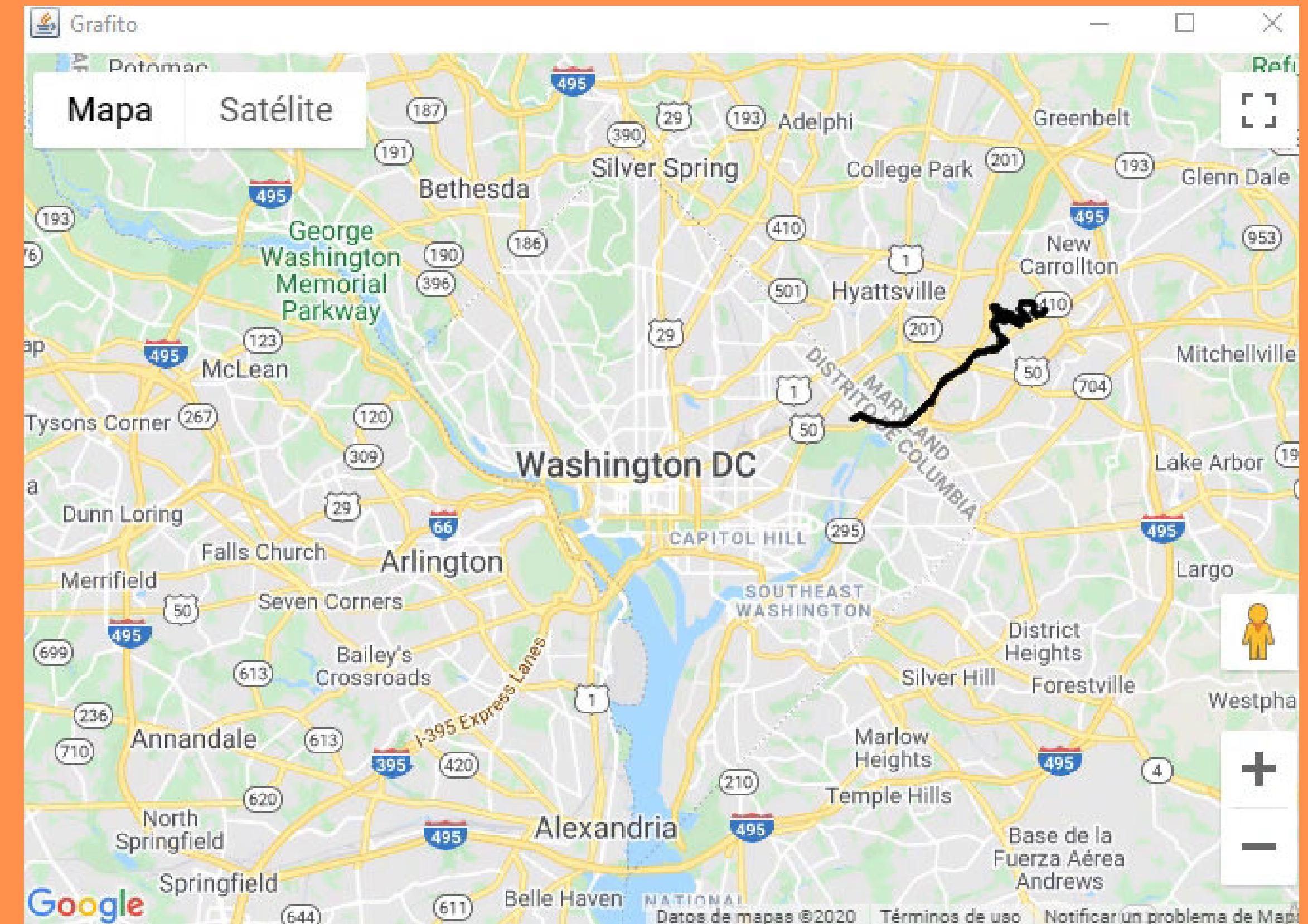
Circle
LatLng
Polygon



Una pequeña muestra de JxMaps



Una pequeña muestra de JxMaps





That's it