

1. Almacenar en una lista 15 números e imprimir cuantos son ceros, negativos, positivos, además imprimir la suma de números positivos y suma de números negativos.

2. Almacenar una lista de números, identificar la longitud de la lista si es par: los elementos invertir los elementos de la lista. Imprimir la lista original y lista invertida.

3. Almacenar dos listas de números enteros, lista1 y lista2, y generar la tercera lista con los siguientes criterios: Sumar el primer elemento de la lista1 con el ultimo elemento de la lista2 y guardar el resultado en la lista3, luego el segundo elemento de la lista1 sumarlo con el noveno elemento de la lista2. Al final imprimir las tres listas.

4. generar dos listas de longitudes n y m, la primera lista ordenarla de manera ascendente y la segunda de manera descendente.

5. calcular la nota máxima y nota mínima de cada estudiante del curso de programación. Hay que recordar que por cada estudiante al almacena 5 notas, las dos primeras son evaluaciones que equivalen al 30% de la nota final, la tercera y cuarta nota es de trabajos y equivale el 10% y la última nota es examen final que equivale al 60%. Al final por cada estudiante se debe mostrar su nombre, sus notas y su nota máxima y mínima. el curso está conformada por un total de 20 aprendices en total y con rango de notas que van de 1 al 10 en su escala.

6. Generar una lista de nombres de libros del autor Gabriel García Márquez mínimo 10 obras del autor, al final mostrar el nombre del libro, la cantidad de caracteres del título y remplazar cada letra A con la letra X mayúscula. y mostrar el resultado de las modificaciones de la lista original.

7. De las lista trabajadas en el ejercicio #2, ingresar nuevos elementos a estas listas en diferentes posiciones y mostrar al final la nueva lista modificada

8. Crear dos listas la primera contener el nombre del usuario y la segunda lista contendrá el password de cada usuario. Genere una rutina de código que permita validar que los usuarios y password, guardados coincidan con los datos ingresados por el usuario y si es correcto arrojar el mensaje de usuario registrado y de lo contrario arrojar el mensaje de usuario no valido.

9. Convertir cada elemento guardado en la lista del ejercicio #6, en mayúsculas y minúsculas, Al final mostrar en pantalla el listado original y luego los dos nuevos listados respectivamente.

10. Crear una lista de palabras ingresadas por teclado, e identificar si alguna de ellas es palíndroma o no, al final arrojar cuantas y cuales palabras son palíndromas, y mostrar la lista original.