

Nombre: juan camilo parra sanchez

```
#-----  
-----  
# Tarea 04 - 12/11/24  
# Para cada uno de los problemas que se plantean a continuación, escriba el  
# método que lo resuelve. No olvide identificar primero el patrón de  
algoritmo que se  
# necesita y usar las guías que se dieron en secciones anteriores  
#-----  
-----  
  
# Calcular el número de sillas ejecutivas ocupadas en el avión  
def contarSillasEjecutivasOcupadas(self):  
    totalOcupadas = 0  
    for silla in self.sillas:  
        if silla.darClase() == Silla.Clase.EJECUTIVA and  
silla.sillaAsignada():  
            totalOcupadas += 1  
    return totalOcupadas  
  
# Localizar la silla en la que se encuentra el pasajero identificado con la  
cédula que  
# se entrega como parámetro. Si no hay ningún pasajero en clase ejecutiva con  
esa  
# cédula, el método retorna null  
def buscarPasajeroEjecutivo(self, cedula:str):  
    for silla in self.sillas:  
        if silla.darClase() == Silla.Clase.EJECUTIVA and  
silla.sillaAsignada() and silla.darPasajero().darCedula() == cedula:  
            return silla  
    return None  
  
# Localizar una silla económica disponible, en una localización dada  
(ventana,  
# centro o pasillo). Si no existe ninguna, el método retorna null :  
def buscarSillaEconomicaLibre (self, ubicacion: Silla.Ubicacion, pasajero:  
Pasajero):  
    for silla in self.sillas:  
        if not silla.sillaAsignada() and silla.darClase() ==  
silla.clase.ECONOMICA and silla.darUbicacion() == ubicacion:  
            return silla  
    return None
```

```

        # Asignar al pasajero que se recibe como parámetro una silla en clase
económica
        # que esté libre (en la ubicación pedida). Si el proceso tiene éxito, el
método retorna
        # verdadero. En caso contrario, retorna falso:
        def asignarSillaEconomica(self, ubicacion, pasajero):
            for silla in self.sillas:
                if not silla.sillaAsignada() and silla.darClase() ==
Silla.Clase.ECONOMICA and silla.darUbicacion() == ubicacion:
                    silla.asignarPasajero(pasajero)
                    return True
            return False

        # Anular la reserva en clase ejecutiva que tenía el pasajero con la cédula
dada.
        # Retorna verdadero si el proceso tiene éxito
        def anularReservaEjecutivo(self, cedula: str) :
            for silla in self.sillas:
                if silla.darClase() == silla.clase.EJECUTIVA and
silla.sillaAsignada() and silla.darPasajero().darCedula() == cedula:
                    silla.desasignarsilla
                    return True
            return False

        # Contar el número de puestos disponibles en una ventana, en la zona
económica
        # del avión:
        def contarVentanasEconomica(self):
            ventanasLibres = 0
            for silla in self.sillas:
                if silla.darClase() == Silla.Clase.ECONOMICA and not
silla.sillaAsignada() and silla.darUbicacion() == Silla.Ubicacion.VENTANA:
                    ventanasLibres += 1
            return ventanasLibres

        # Informar si en la zona económica del avión hay dos personas que se llamen
igual.
        # Patrón de doble recorrido:
        def hayDosHomonimosEconomica(self):
            for i in range(len(self.sillas)):
                if self.sillas[i].sillaAsignada():
                    nombreSilla = self.sillas[i].darPasajero().darNombre()

```

```
        for j in range(i + 1, Len(self.sillas)):
            if self.sillas[j].sillaAsignada():
                nombreSilla2 = self.sillas[j].darPasajero().darNombre()
                if nombreSilla == nombreSilla2:
                    return True
    return False
```