"A la deriva: El Viaje de las Hojas" es un juego de aventuras en el que el jugador controla una hoja de papel que ha sido arrancada de su árbol por una ráfaga de viento. La duración del juego se basa en el tiempo que tarda la hoja en encontrar un nuevo hogar seguro antes de que sea destruida por los elementos climáticos. El juego tiene lugar en un mundo vibrante y colorido donde el clima es un factor importante. La hoja debe sobrevivir a los diferentes tipos de clima que encuentra a lo largo de su viaje, incluyendo lluvia, nieve, viento y sol abrasador. Cada tipo de clima tiene sus propias físicas y desafíos y obstáculos, y el jugador debe utilizar habilidades especiales de la hoja, como la capacidad de flotar y de doblarse, para superarlos.

Mecánica del Juego: El objetivo principal del juego es encontrar un hogar seguro para la hoja de papel antes de que sea destruida por los elementos climáticos. El jugador controla la hoja y debe utilizar habilidades especiales para superar los desafíos y obstáculos que se presentan en el camino. La hoja puede flotar y doblarse, lo que le permite navegar por el entorno de manera más eficiente.

El clima es un factor importante en el juego. La hoja debe sobrevivir a diferentes tipos de clima, como lluvia, nieve, viento y sol abrasador. Cada tipo de clima tiene sus propias físicas y desafíos y obstáculos únicos, y el jugador debe adaptarse y utilizar habilidades especiales para superarlos.

El juego se divide en niveles. Cada nivel presenta un entorno diferente con desafíos y obstáculos únicos. El jugador tiene un tiempo limitado para explorar cada nivel y encontrar un hogar seguro para la hoja antes de que sea destruida por los elementos climáticos.

El juego también incluirá un sistema de puntuación que recompensará al jugador por encontrar lugares seguros más rápido, lo que aumentará su puntuación total. También habrá objetos coleccionables, como piezas de papel y plumas, que el jugador puede recolectar para desbloquear habilidades especiales y otros extras.