

Andrés Camilo Pinzón Laverde

Ubicación: Bogotá, Colombia.

Email: pinzonac@gmail.com

Teléfono: +57 317 664 4185.

Idiomas: Español(nativo), Inglés(B2-C1).

Sitio web: camilopinzon.tech

Perfil

Autodidacta y dedicado. Un desarrollador web con la capacidad de asimilar trabajo bajo presión y gran facilidad para el trabajo en equipo, ya sea de forma presencial o remota. Aporta su experiencia para encontrar soluciones a todos los posibles problemas que puedan surgir en todas las etapas del proyecto y brinda tranquilidad al cliente.

Conocimientos

JS, TypeScript, HTML5, CSS, Sass, React JS, PHP, MySQL, Inicio y planificación de proyectos digitales, Experiencia de usuario (UX), Gamificación

Habilidades

Gestión de equipos, capacidad para trabajar bajo presión, gran facilidad para el trabajo en equipo, excelentes relaciones personales, facilidad para el trabajo remoto, facilidad para adquirir nuevos conocimientos.

Certificaciones

[Initiating and planning projects](#)

Experiencia

Freelancer

Durante este periodo, me he dedicado a construir widgets a la medida para diversos proyectos web, así como child themes y modificaciones a los componentes de woocommerce para crear soluciones a la medida de cada proyecto y evitar el abuso en la instalación de plugins de terceros, evitando un bajo performance en los sitios y vulnerabilidades de seguridad.

(Enero 2024 - Hoy).

Huge

Software M2 Engineer.

En "Huge" trabajé para GPay, donde mi función principal consistía en modificar y crear componentes(vanilla JS) para las páginas de GPay y GWallet, así como cargar y administrar contenido a través de su propio sistema de gestión de contenido (CMS) (noviembre de 2022 - julio de 2023).

Mill 5

Software Engineer.

Aquí trabajé para el cliente Alyce, donde mi función principal era crear nuevas funcionalidades en componentes (React) implementando TypeScript, también refactorizar componentes antiguos hechos en JS, pasarlos a TypeScript.

Además, participar activamente en la planificación de sprints, preparación de tareas y toma de decisiones sobre la implementación de nuevas tecnologías. (junio de 2022 - septiembre de 2022).

BairesDev

Web UI Developer.

Aquí trabajé en proyectos para Fabric Inc y Via Productions. Mi función principal consistía en traducir antiguas funciones en JavaScript vanilla a componentes en

React.js implementando TypeScript, además de realizar labores de mantenimiento en código Legacy. (noviembre de 2020 - julio de 2021).

Globant

Web UI Developer.

Una experiencia totalmente nueva en el trabajo de desarrollo, con una gran cantidad de conocimientos nuevos y la necesidad de seguir aprendiendo. Aquí trabajé en proyectos como Avianca My Crew, una aplicación desarrollada en Angular. En este proyecto, mi función principal era desarrollar la vista de algunos componentes de forma fiel al diseño original. En el sitio de Cineplanet, optimizar y modificar algunos componentes en React fue parte de mis funciones, y en Tribune, mi tarea principal era realizar cambios en funciones existentes y migrar algunos componentes de HTML5 y JS a React JS. (junio de 2017 - mayo de 2020).

Estudios

Complete React Developer in 2024 (w/ Redux, Hooks, GraphQL) / en curso
Udemy. 2024.

JavaScript: The Advanced Concepts (2024 Update) / en curso
Udemy. 2024.

Understanding TypeScript - 2024 Edition / en curso
Udemy. 2024.

Initiating and Planning Projects.
Coursera / Universidad de California en Irvine.