

**UNIVERSIDAD DEL NORTE**  
**INGENIERÍA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN**



Diseño de Software I

**PROYECTO DE INVESTIGACIÓN Y  
DESARROLLO (I+D)**

Presentado por:

Camilo J. Sinning - 200137219

Leonardo D. Lizcano - 200135116

Eliana D. Velasquez - 200136619

**Mayo del 2022**

# 1. Objetivos

## 1.1. Objetivo general

Desarrollar un prototipo de aplicación móvil, que brinde al usuario una plataforma en la cual puede desarrollar sus sesiones de estudio con el método pomodoro.

## 1.2. Objetivos específicos

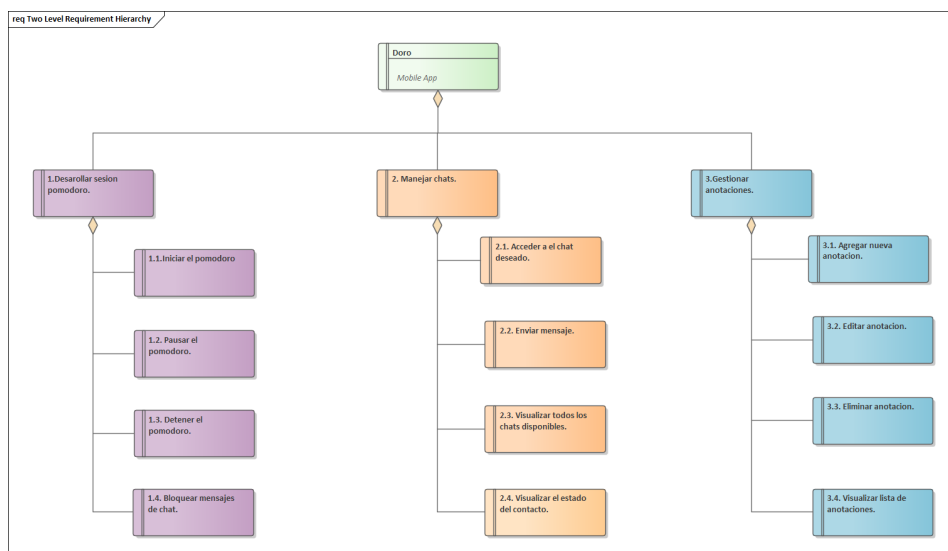
- Determinar los requerimientos funcionales y no funcionales necesarios para el desarrollo de la propuesta seleccionada.
- Organizar un cronograma de trabajo para el cumplimiento de la entrega del prototipo aplicando la metodología de desarrollo de software, SCRUM.

# 2. Digramas

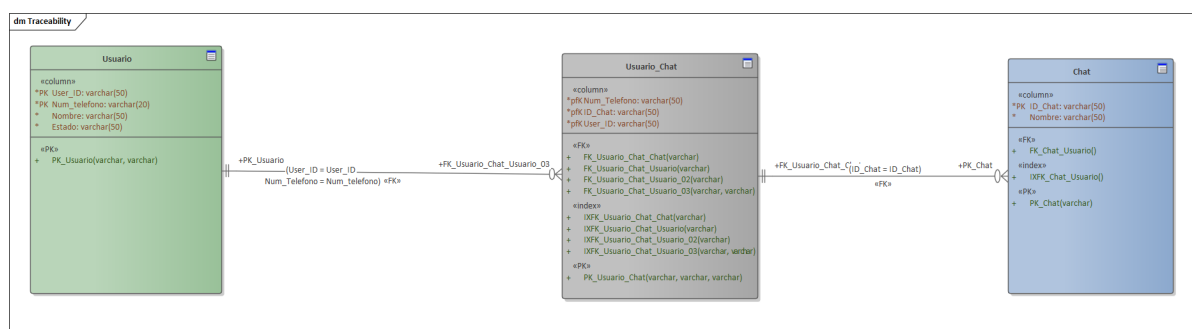
## 2.1. Interfaces de usuario



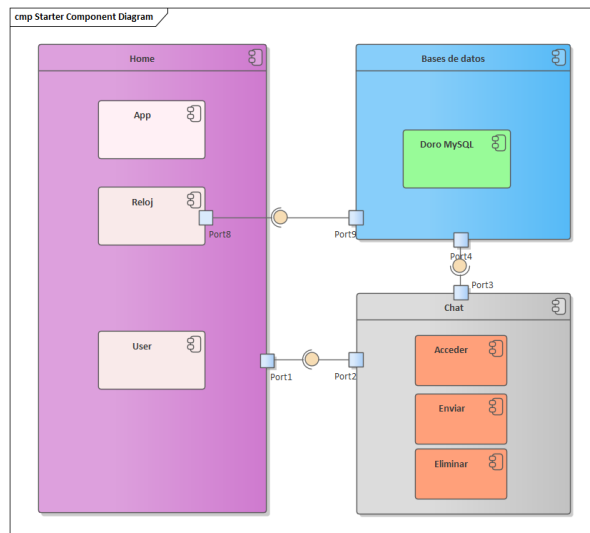
## 2.2. Modelo de requerimientos funcionales



## 2.3. Modelo de datos



## 2.4. Modelo de componentes



## 2.5. Modelo de despliegue

