

# Manual de usuario



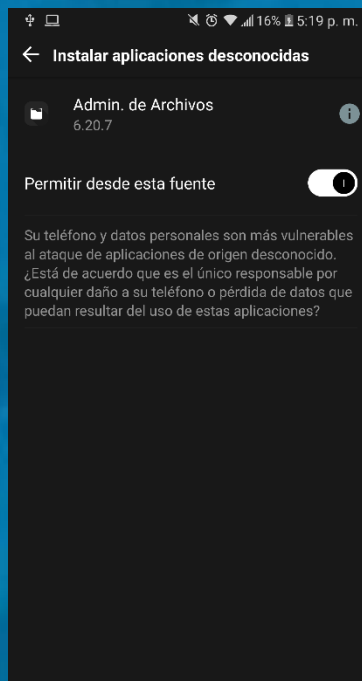
## Contenido

• Introducción.....	3
• Instalación de la aplicación.....	4
• Reconocimiento y apertura de la aplicación.....	5
• Inicio de sesión y registro.....	6
• Menú.....	7
• Vamos a leer.....	8
• Pongamos atención.....	9
• Puntaje General.....	10

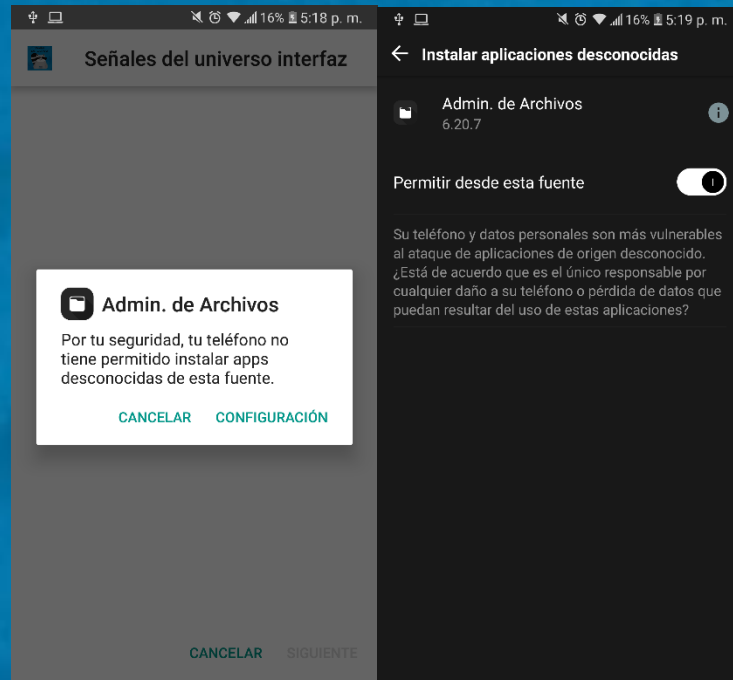
## Introducción

El siguiente documento busca instruir a los usuarios de la aplicación AR del libro SEÑALES DEL UNIVERSO del correcto uso y funcionamiento de la aplicación, se mostrará como se puede descargar la aplicación, los pasos a seguir y los permisos que deben ser dados por el usuario para la ejecución de la aplicación.

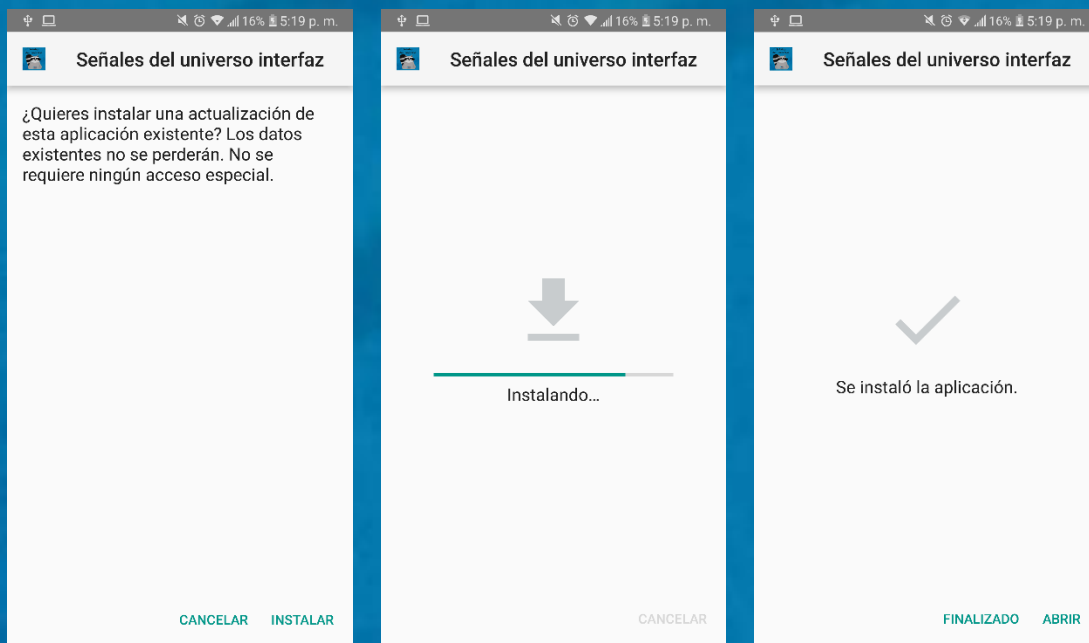
- Escanear el código QR que se encuentra al principio de este instructivo o dirigirse al siguiente link:
- Para realizar la instalación del APK de Señales del destino debe de habilitar la instalación de aplicaciones desconocidas.
- En la mayoría de los teléfonos Android, debes presionar el icono de engranaje para ingresar a **Configuración**, luego busca **Seguridad** y desplázate hacia abajo, a **Fuentes desconocidas**. Toca para **Permitir** o **No permitir** la instalación de aplicaciones de fuentes alternativas, y toca **Aceptar**



- También puedes instalar directamente el APK y si no sienes habilitada la opción de instalar aplicaciones desconocidas, el sistema se va a enviar directamente a la configuración para que habilites la opción.

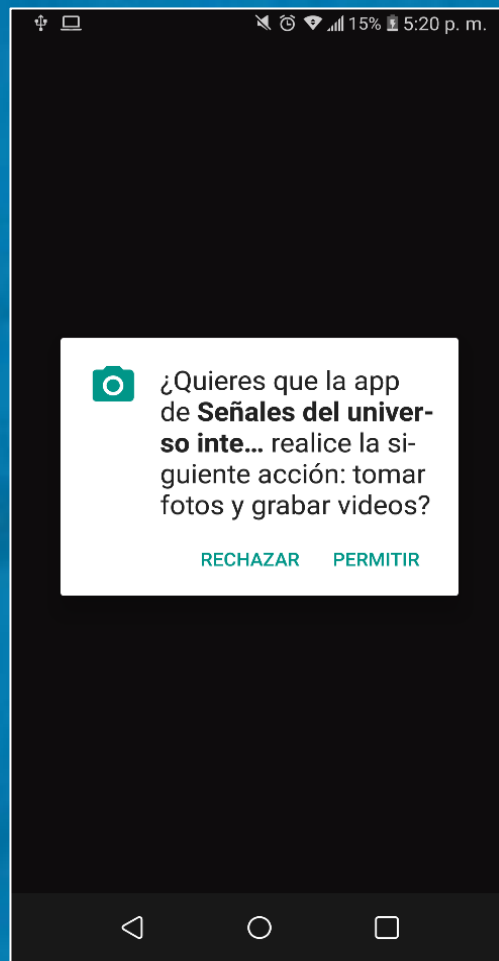


- Una vez habilitada la opción de instalar aplicaciones desconocidas, selecciona la opción de instalar

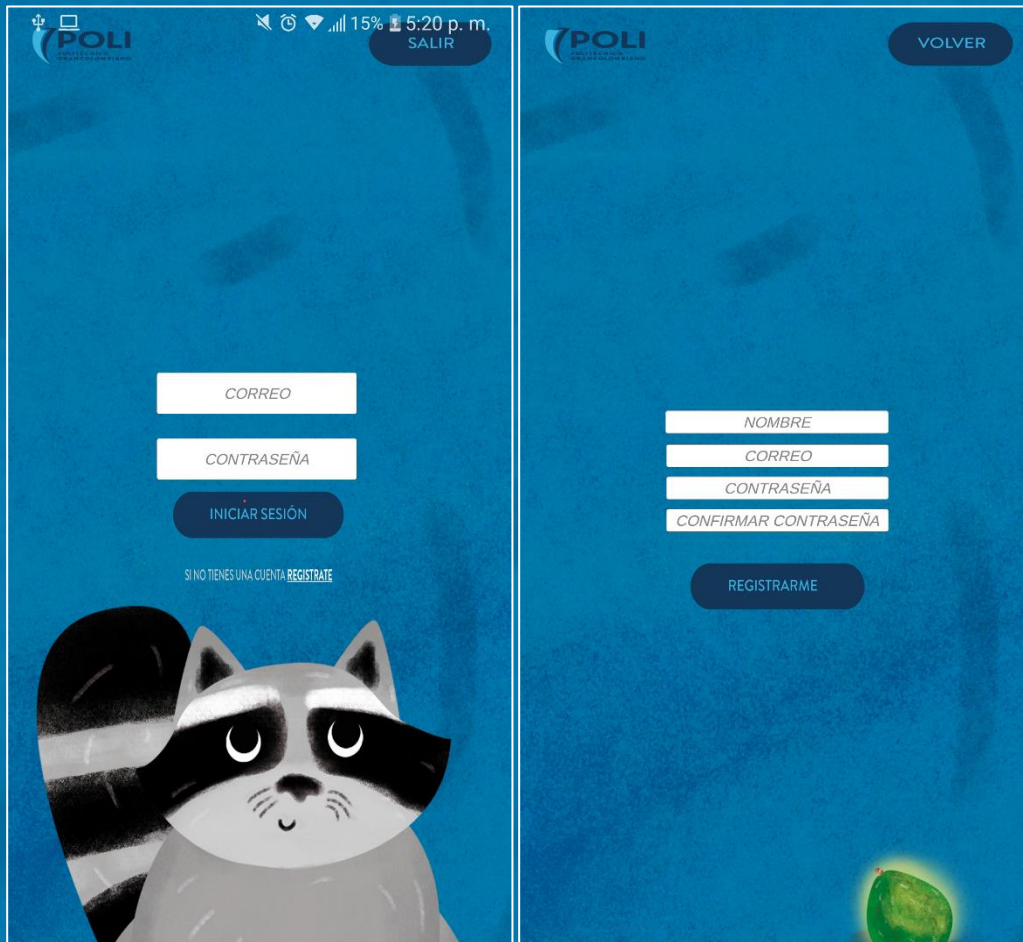


- Al abrir la aplicación por primera vez, se va a solicitar permisos para utilizar la capara. Para que funcione la opción de realidad aumentada.





- Una vez instalada la aplicación por primera vez deberemos permitir los permisos de acceso a la cámara para que la aplicación funcione correctamente y a la hora de enfocar un objeto dentro del libro la aplicación despliegue la animación o la interacción asignada para dicha página.



- Una vez que hayamos permitido los permisos de acceso a la cámara podremos ver un login donde deberemos ingresar el correo y contraseña de los padres del niño y posteriormente pulsar el botón iniciar sesión para acceder a la aplicación
- Si no tenemos un correo y contraseña registrado debemos hacer clic en el link “REGISTRATE” y se nos desplegará un formulario donde debemos ingresar el Nombre, Correo, Contraseña y confirmar la contraseña para comprobar que sea la anteriormente digitada, por ultimo pulsaremos el botón de “Registrarme” y automáticamente si los datos son correctos nos permitirá acceder directamente al menú de las opciones de lectura.





- Después de haber iniciado sesión correctamente podremos observar un menú de opciones de lectura con las opciones: “Vamos a leer”, “Pongamos atención” y “Puntaje general”.
- Vamos a leer: En esta opción podremos encontrar un modo de lectura donde las palabras estarán separadas por sílabas, también podremos observar en la aplicación que se reproduce el audio por sílabas y se mostrarán las palabras separadas por sílabas.
- Pongamos atención: En esta opción se reproducirá el audio normal correspondiente al texto y se mostrarán las animaciones destinadas a cada página mientras se muestra el texto. Finalmente se encontrará un test interactivo con su respectiva asignación de puntaje según las respuestas del niño.
- Puntaje General: En esta opción el niño o sus padres podrán observar los puntajes obtenidos por el niño y la posición en un ranking respecto a otros niños.



## VAMOS A LEER



- Sin-ti-ó de re-pen-te que al-gui-en lo ob-ser-va-ba, gi-ró su ca-be-za en to-das las di-re-cci-o-nes po-si-bles, de-re-cha, iz-qui-er-da, a-rri-ba, a-ba-jo, in-clu-so ob-ser-vó a su de-re-cha y a su iz-qui-er-da un par de ve-ces más a-se-gu-rán-do-se que es-ta-ba a sal-vo.
- Como se muestra en el ejemplo el texto aparecerá de esta manera al enfocar una imagen cuando estemos en el modo “Vamos a leer”
- Al enfocar la página podremos ver las animaciones destinadas para cada página.
- Al enfocar la imagen se empezara a reproducir el audio leyendo cada palabra por silabas.

## PONGAMOS ATENCION



- *De pronto, una gran fruta con un tono verde esmeralda golpeó su cabeza, interrumpiendo así sus pensamientos.*
- Como se muestra en el ejemplo al enfocar una imagen cuando estemos en el modo "Pongamos atención" podremos ver que se muestra el texto normal.
- Al enfocar la página se nos mostraran las animaciones destinadas para esa página.
- Al enfocar la página se empezara a reproducir el audio con lectura normal.

## PONGAMOS ATENCION



- Como se observa en la imagen cuando hayamos finalizado nuestra lectura en modo “Pongamos atención” se nos abrirá un pequeño test relacionado con nuestra lectura y a la atención que prestamos a la misma, se nos preguntará acerca de los movimientos de los personajes, acerca de los objetos presentes en cada animación etc.
- Cuando nuestra respuesta sea equivocada se marcara en rojo la casilla y sonara una bocina indicando que nuestra respuesta fue equivocada
- Cuando nuestra respuesta sea correcta se marcara en verde la casilla y sonara una voz diciendo “Felicidades” indicando que nuestra respuesta fue correcta.
- Cuando nuestra respuesta sea correcta se sumaran 20 puntos al puntaje que se evidencia en la parte superior derecha de color verde y al final este puntaje se agregara al puntaje general.

## PUNTAJE GENERAL

Nombre	Puntuación
Iñaki	35
Juan	32
Javier	25
Alejandro	12
Beatriz	11
Francisco	7
Tomás	5

- En esta sección podremos ver una tabla con los puntajes obtenidos por el niño y podremos ver los puntajes máximos del niño posicionados en un ranking comparado con puntajes de otros niños.



Te invitamos a descargar  
nuestra aplicación y no  
olvides:

“Si la vida te da limones...  
¡haz limonada!”

