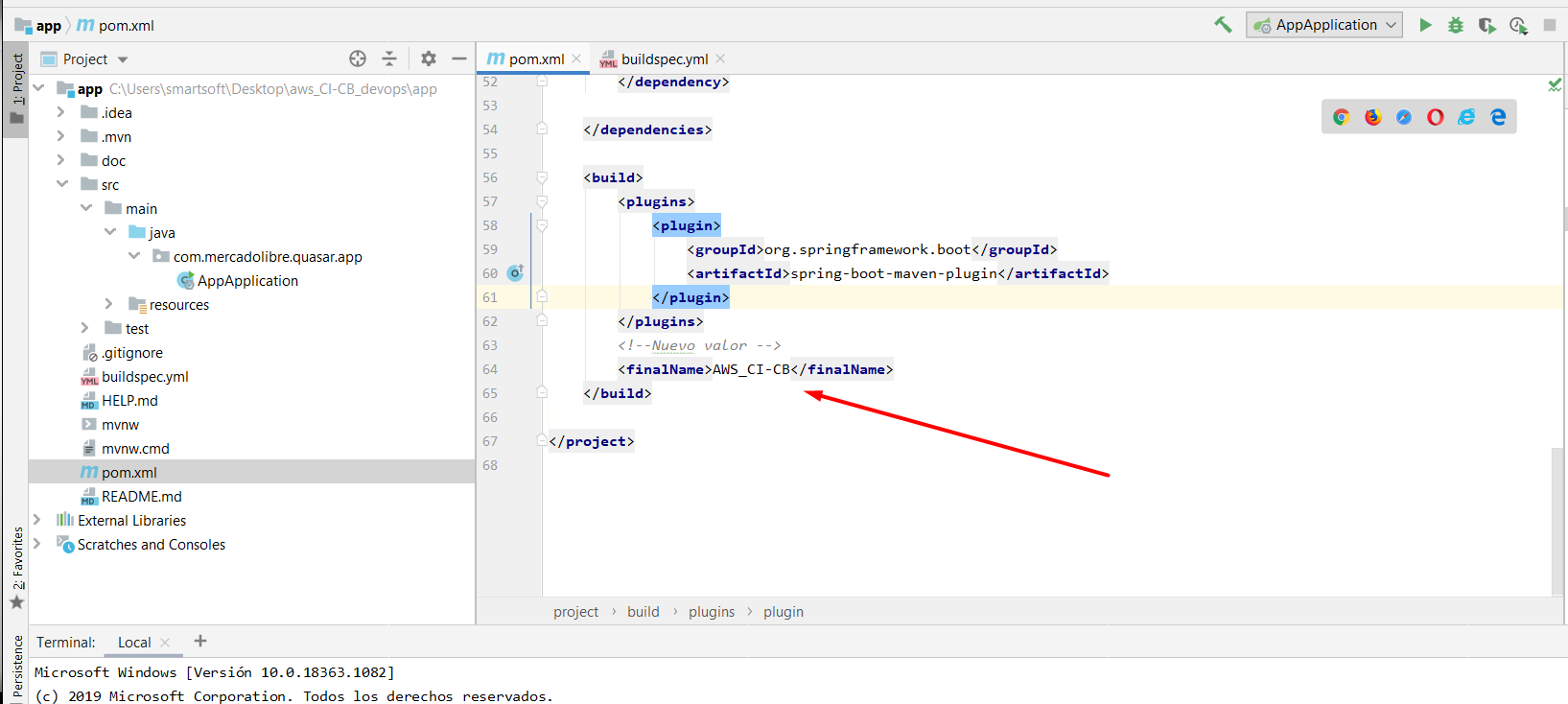
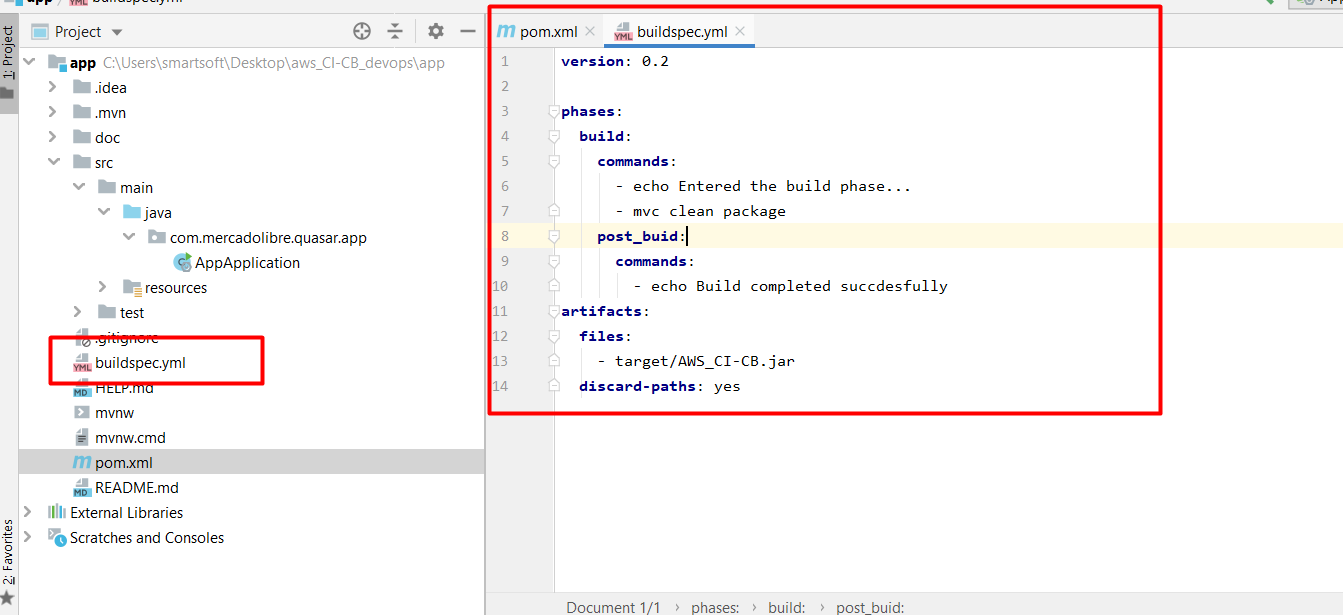


Primero que todo creamos en el pom.xml, el nombre que va a tener nuestro repositorio en Github.



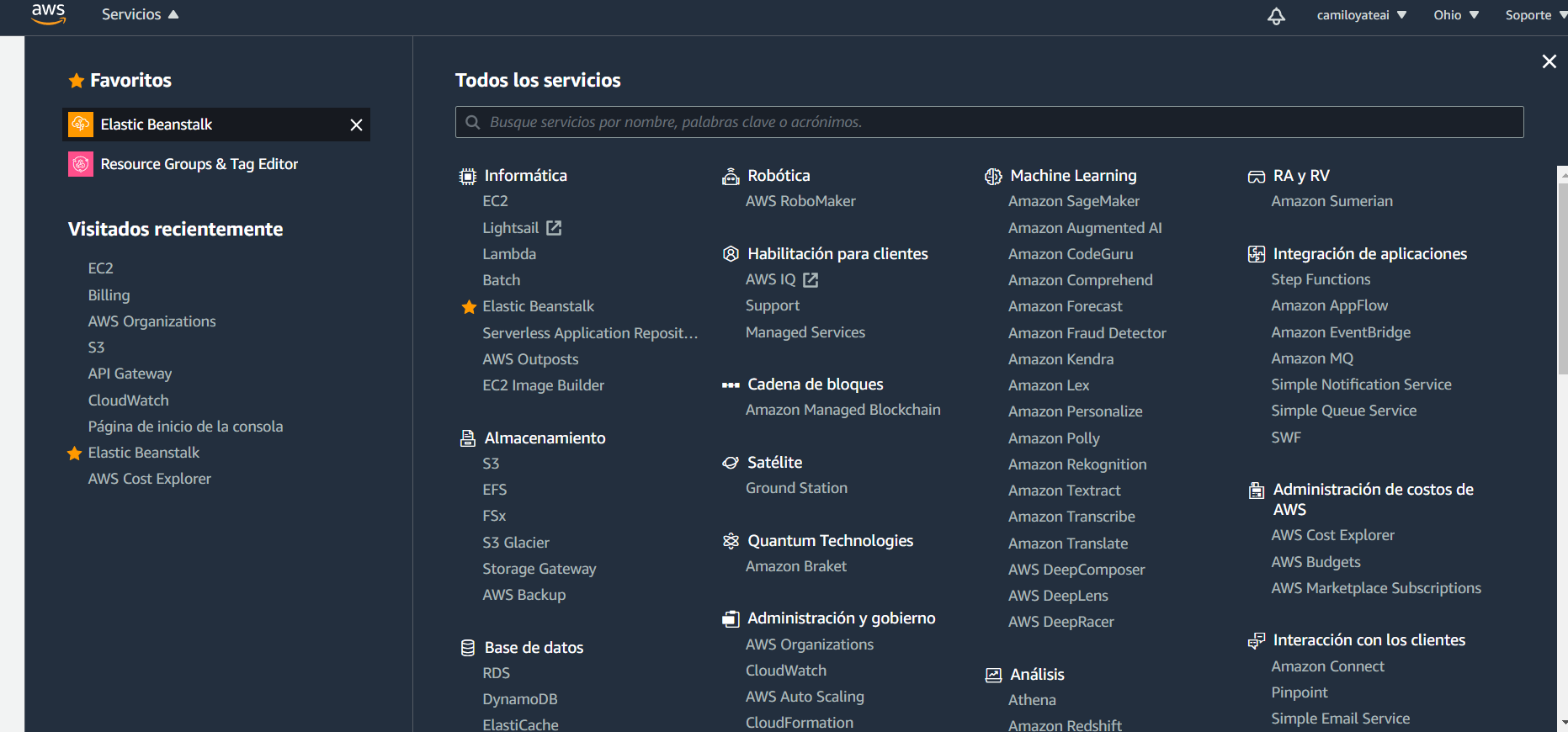
Luego agregamos el archivo buildspec.xml en la raíz del proyecto:

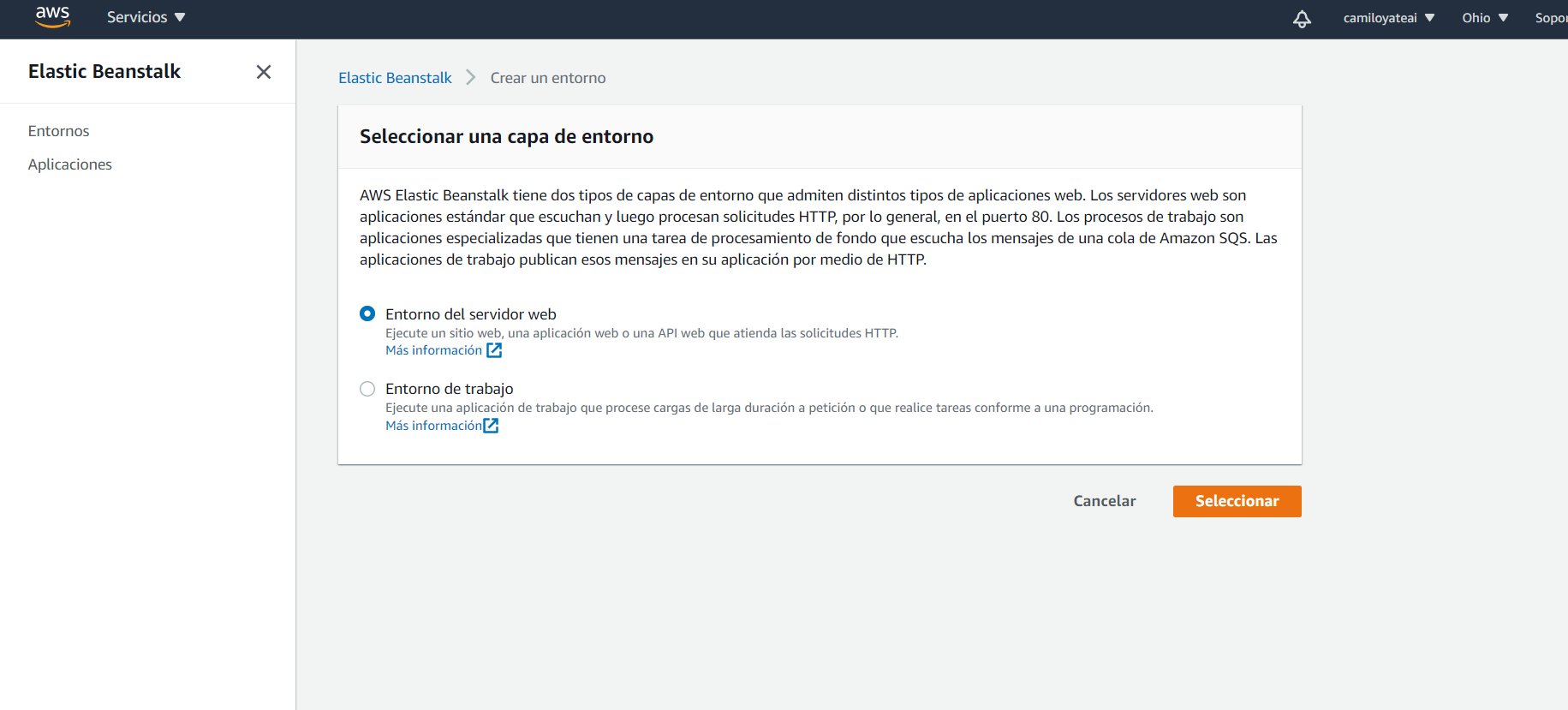


Realizamos los cambios en local, subiéndolos al repositorio.

**Ahora vamos a crear el AWS Code Build:**

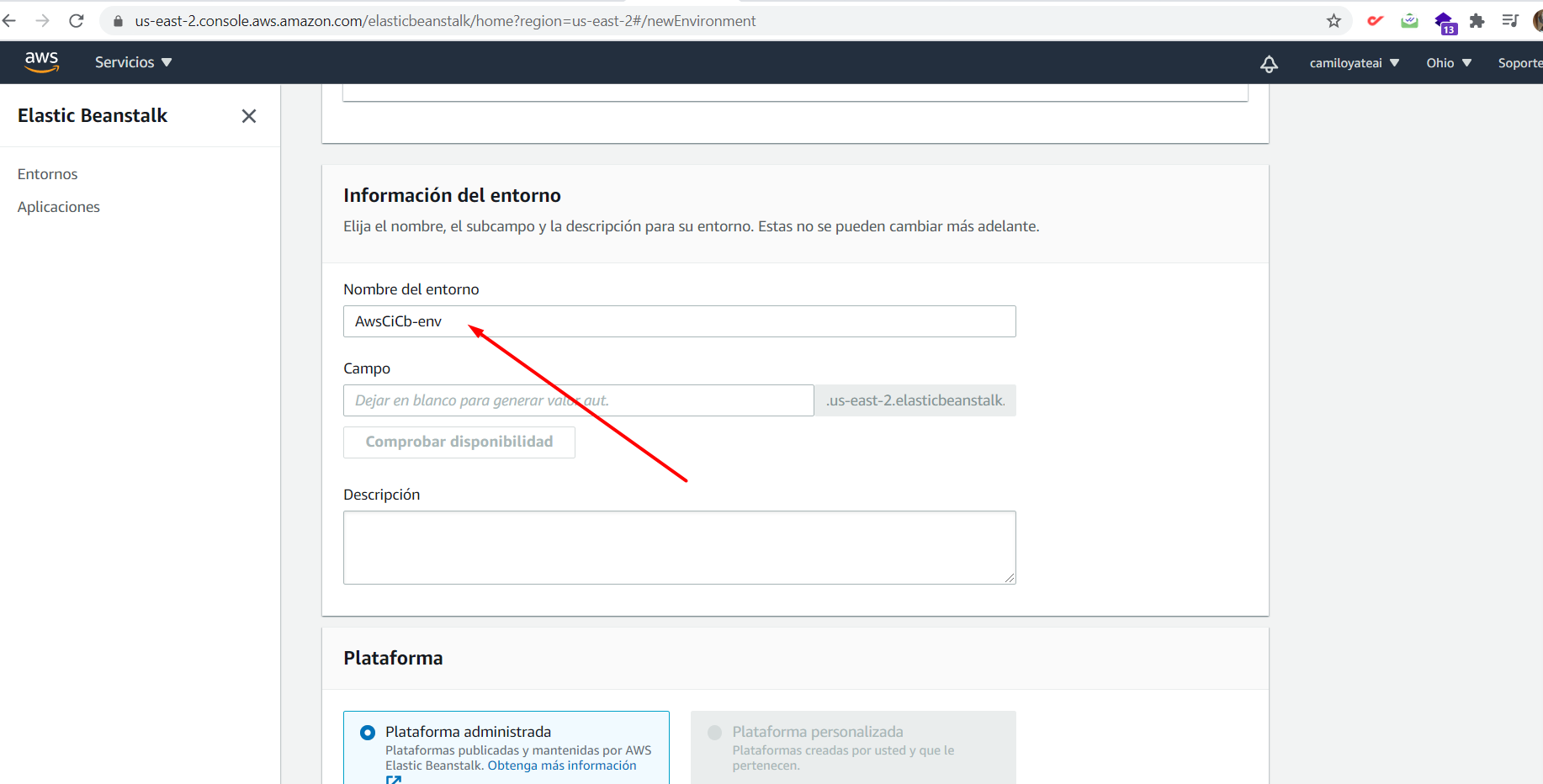
Crear una instancia de Elastic Beanstalk:



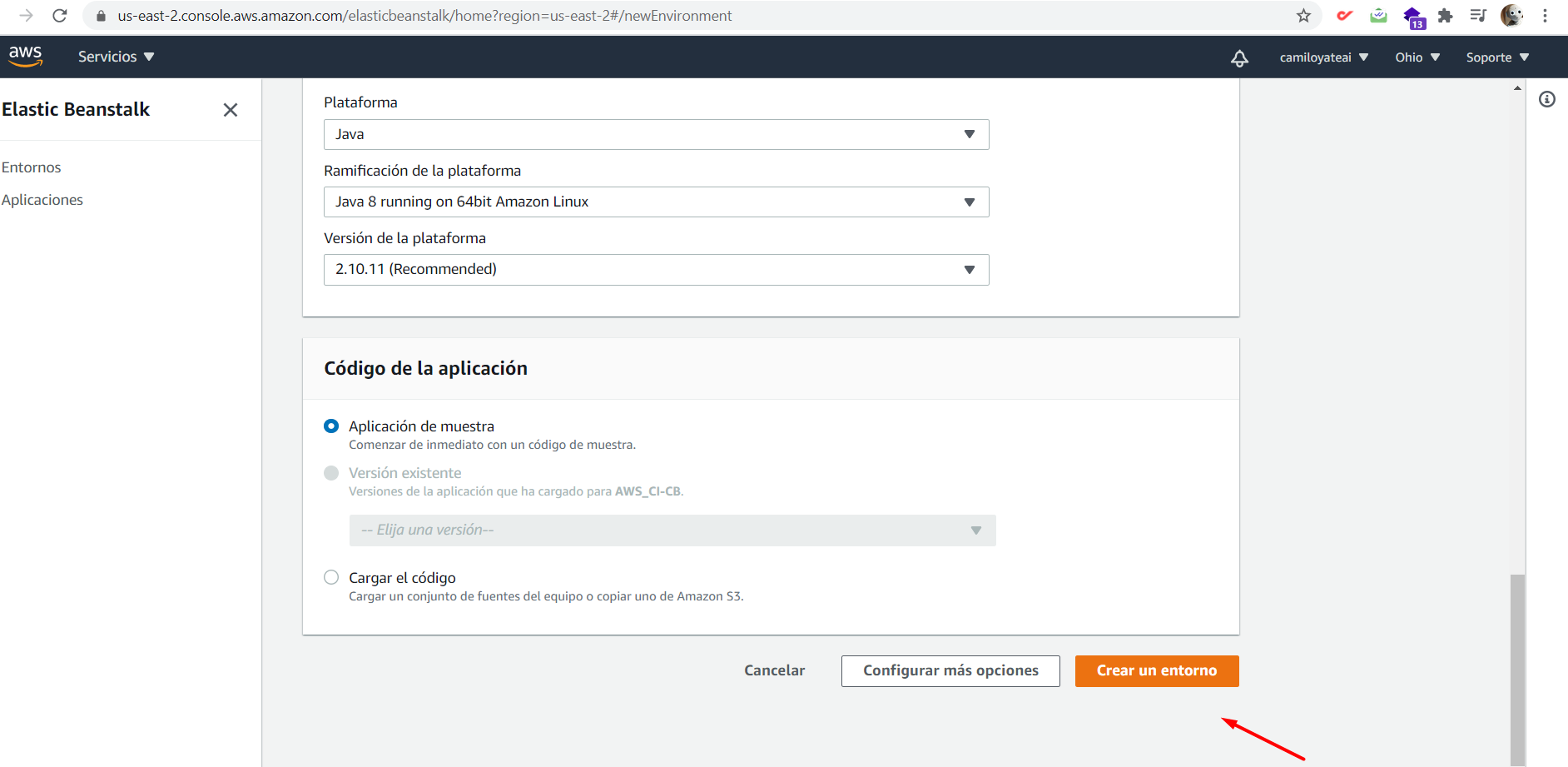


Le ponemos el nombre del entorno:

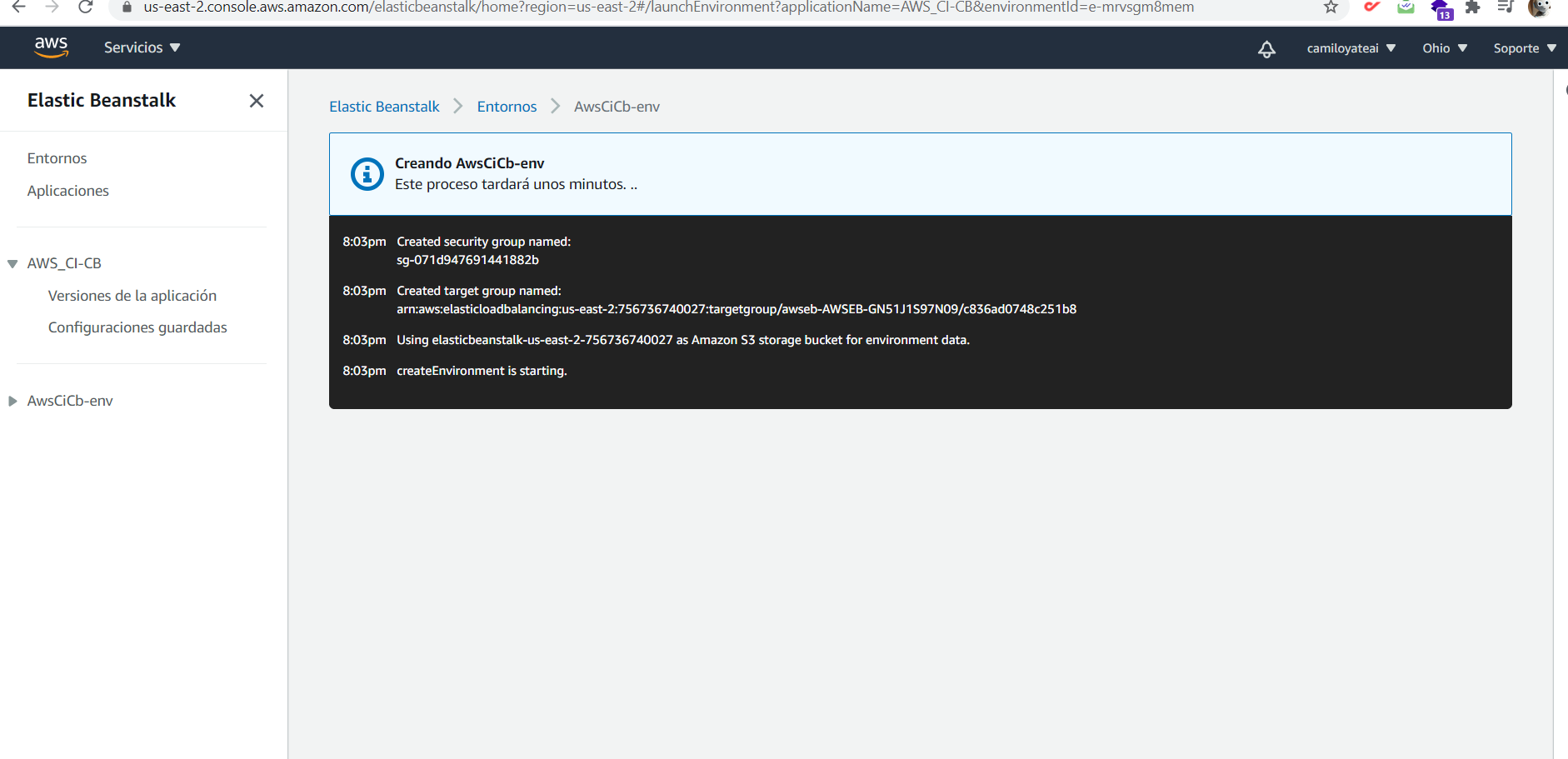


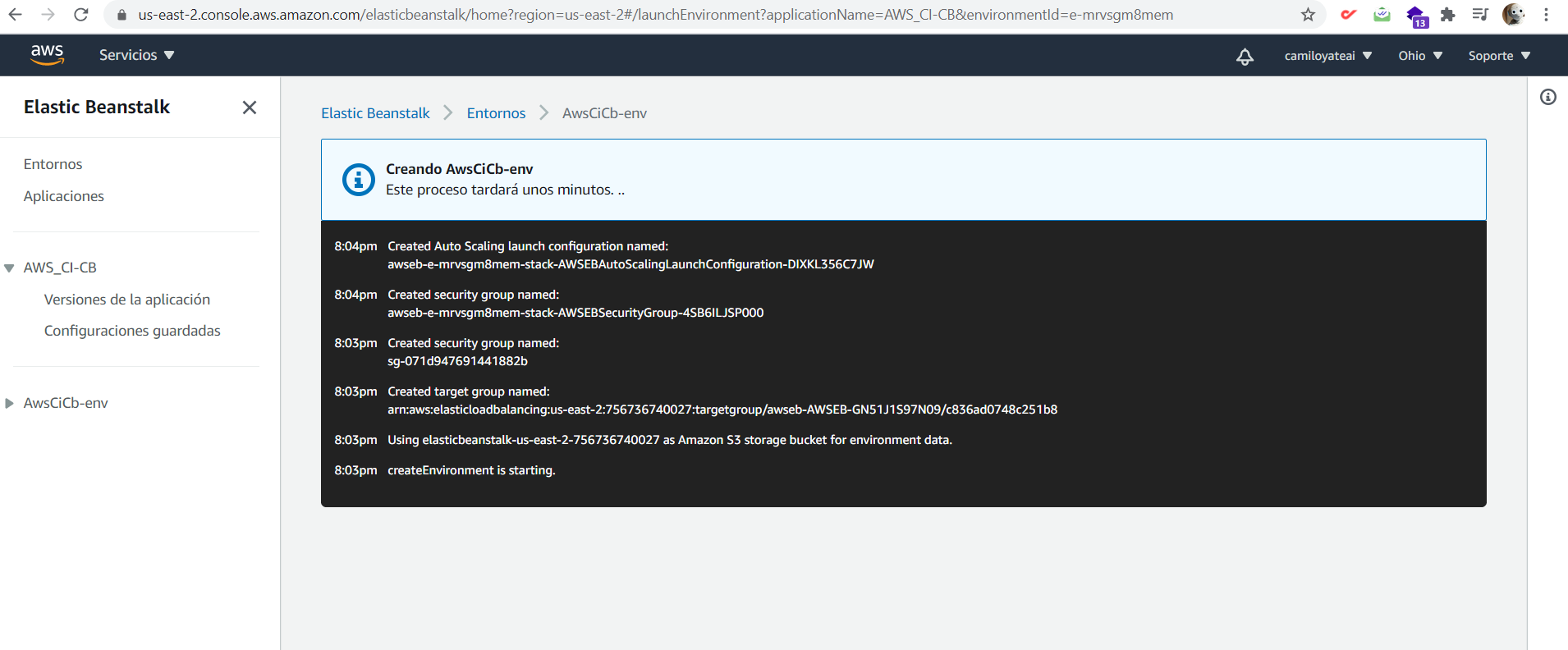




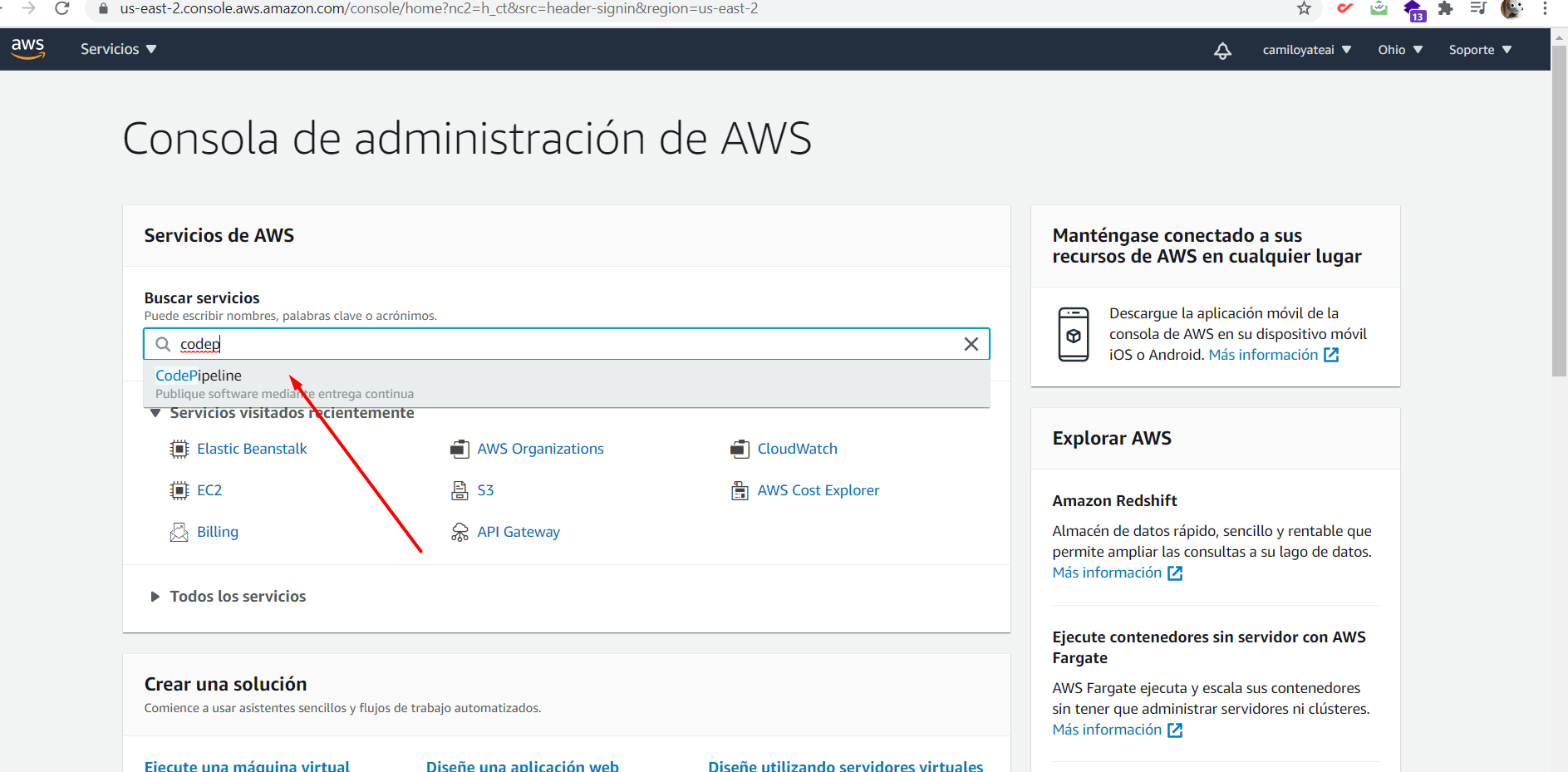


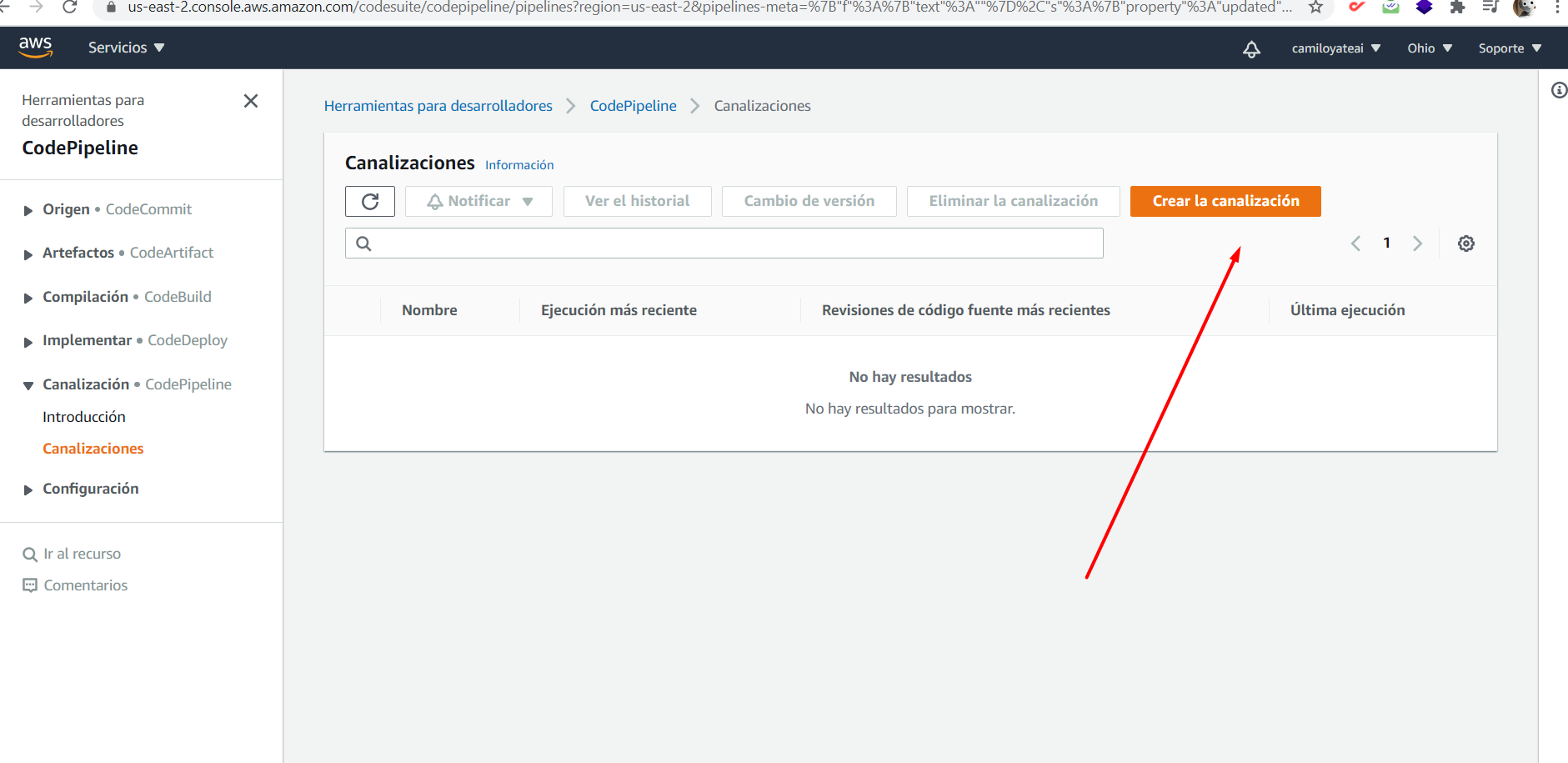
Se empieza a crear el entorno… esperamos un momento.



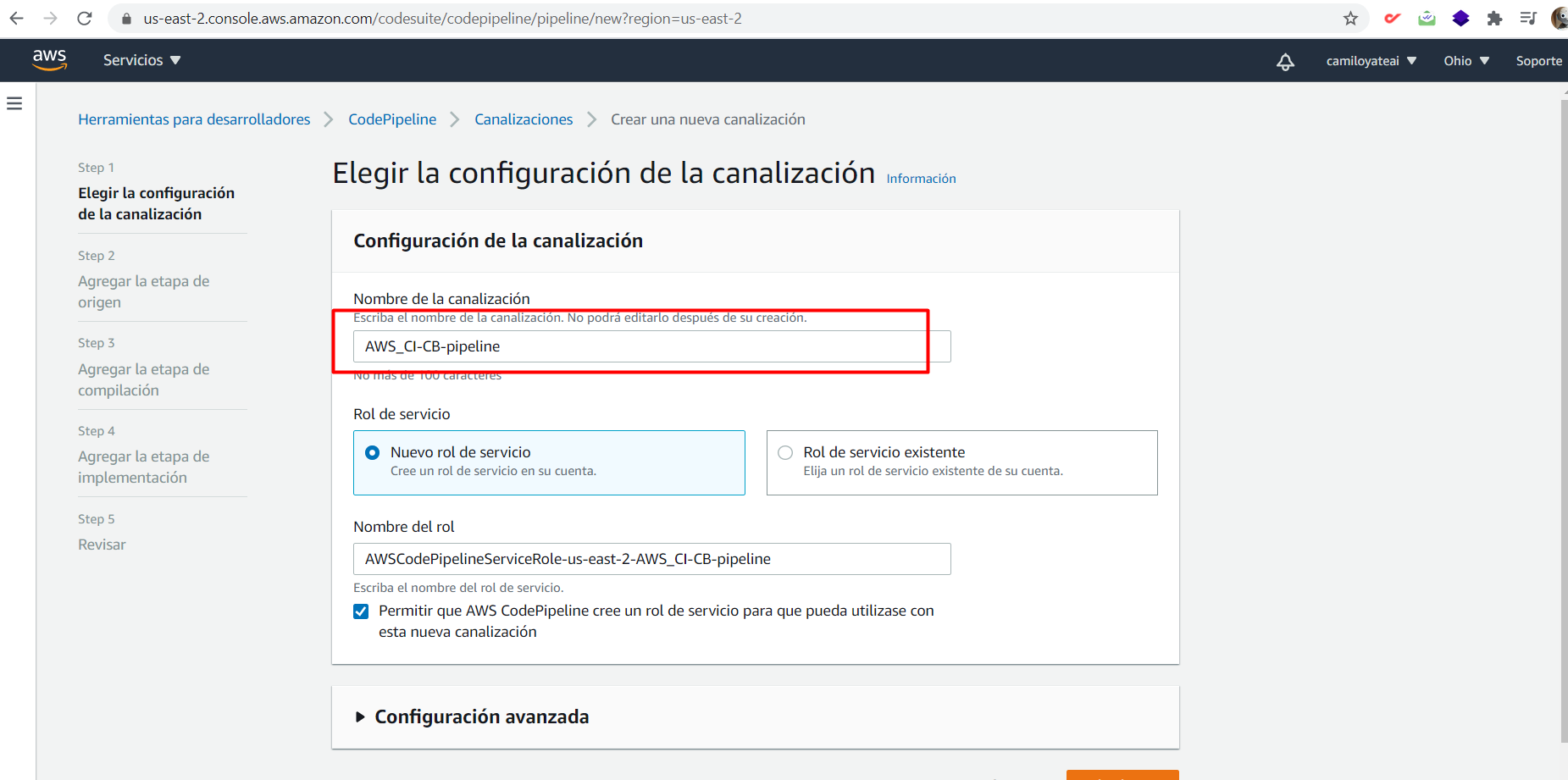


Ahora vamos a crear una instancia de CodePipeline:

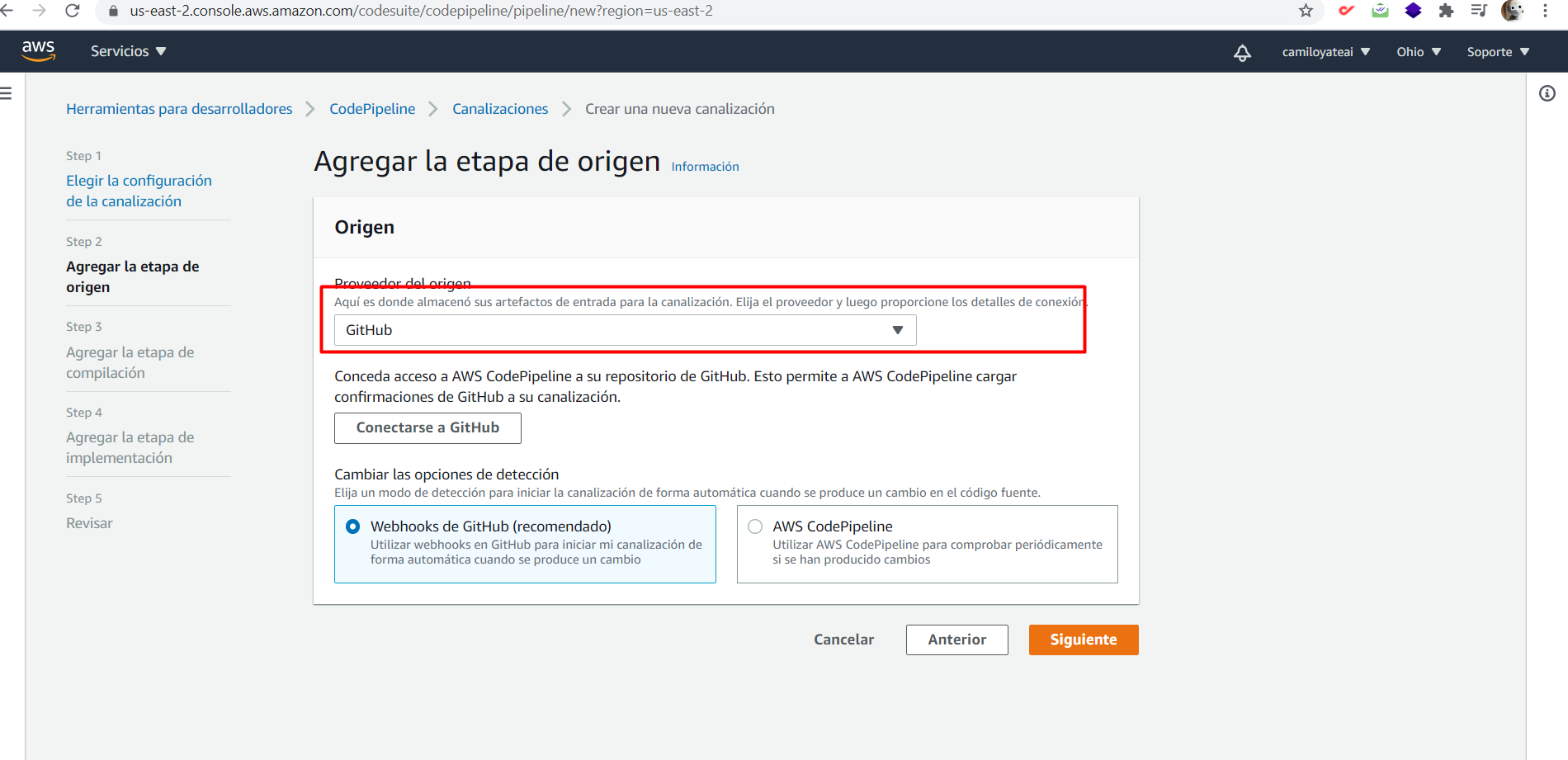




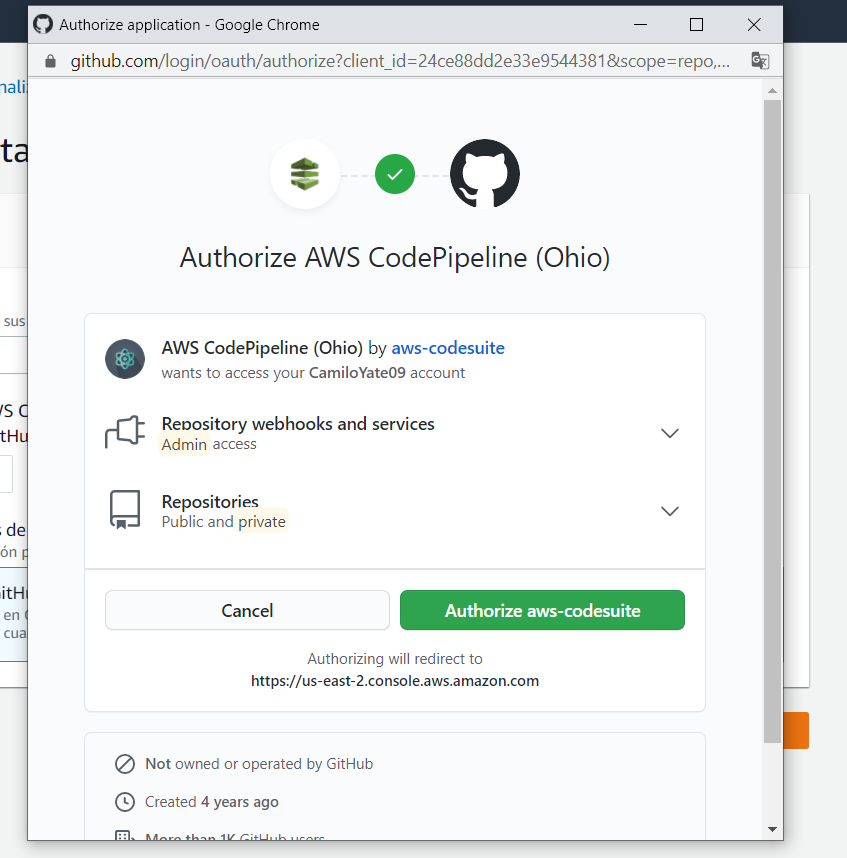
Le ponemos un nombre el pipeline:



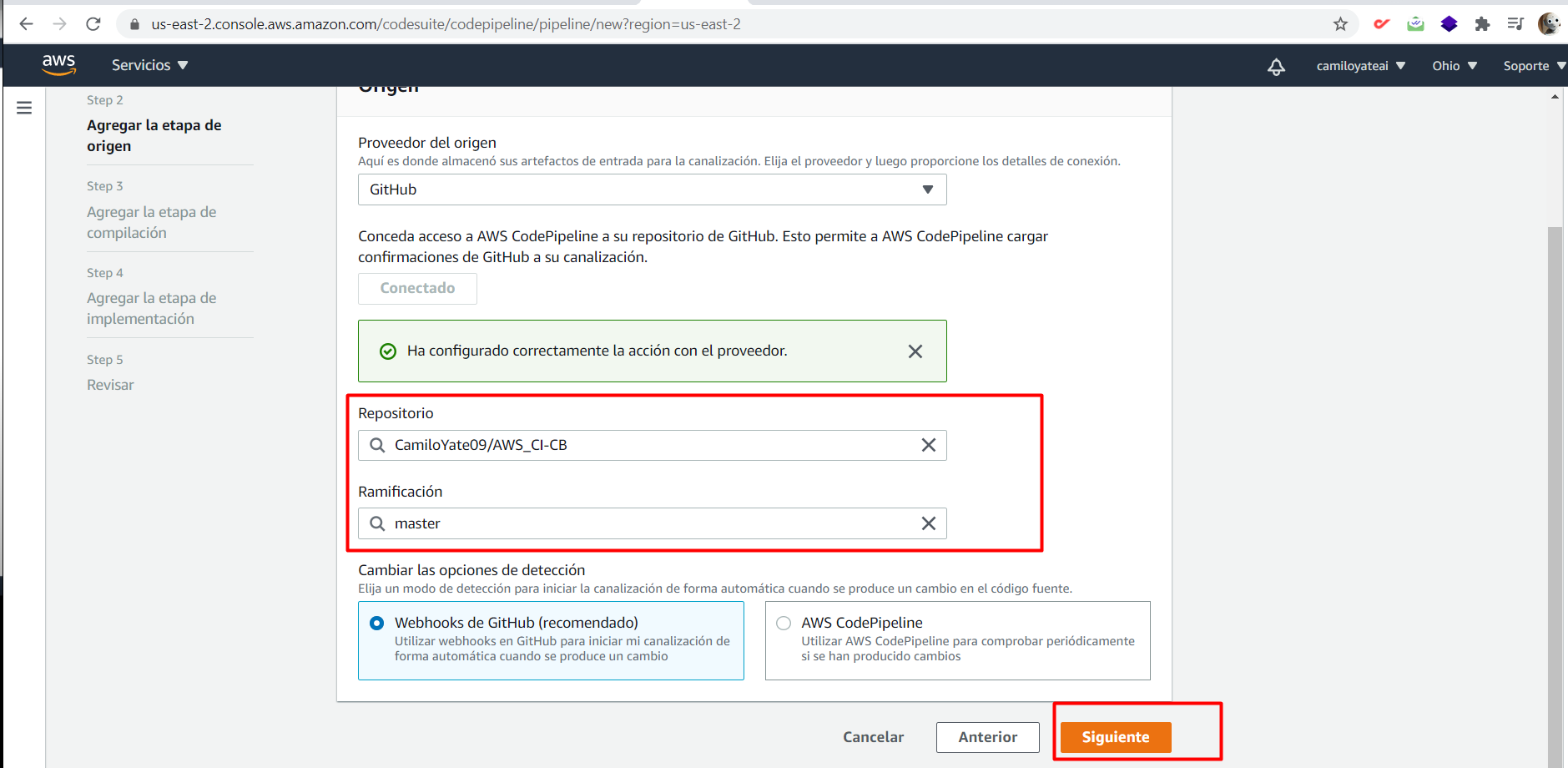
Presionamos el botón siguiente:



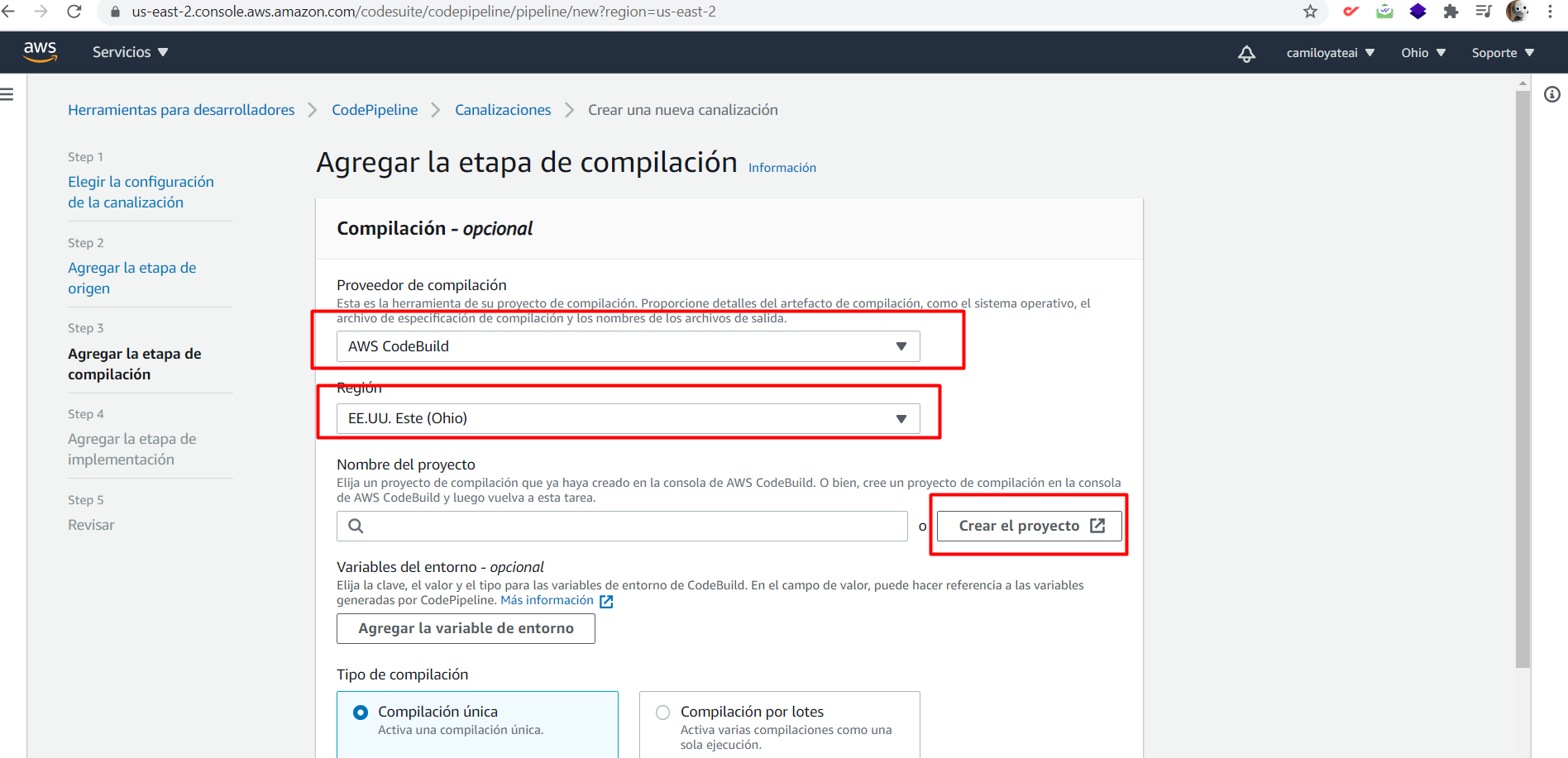
Seleccionamos el servicio de Github: presionamos conectar para que nos permita tener acceso.



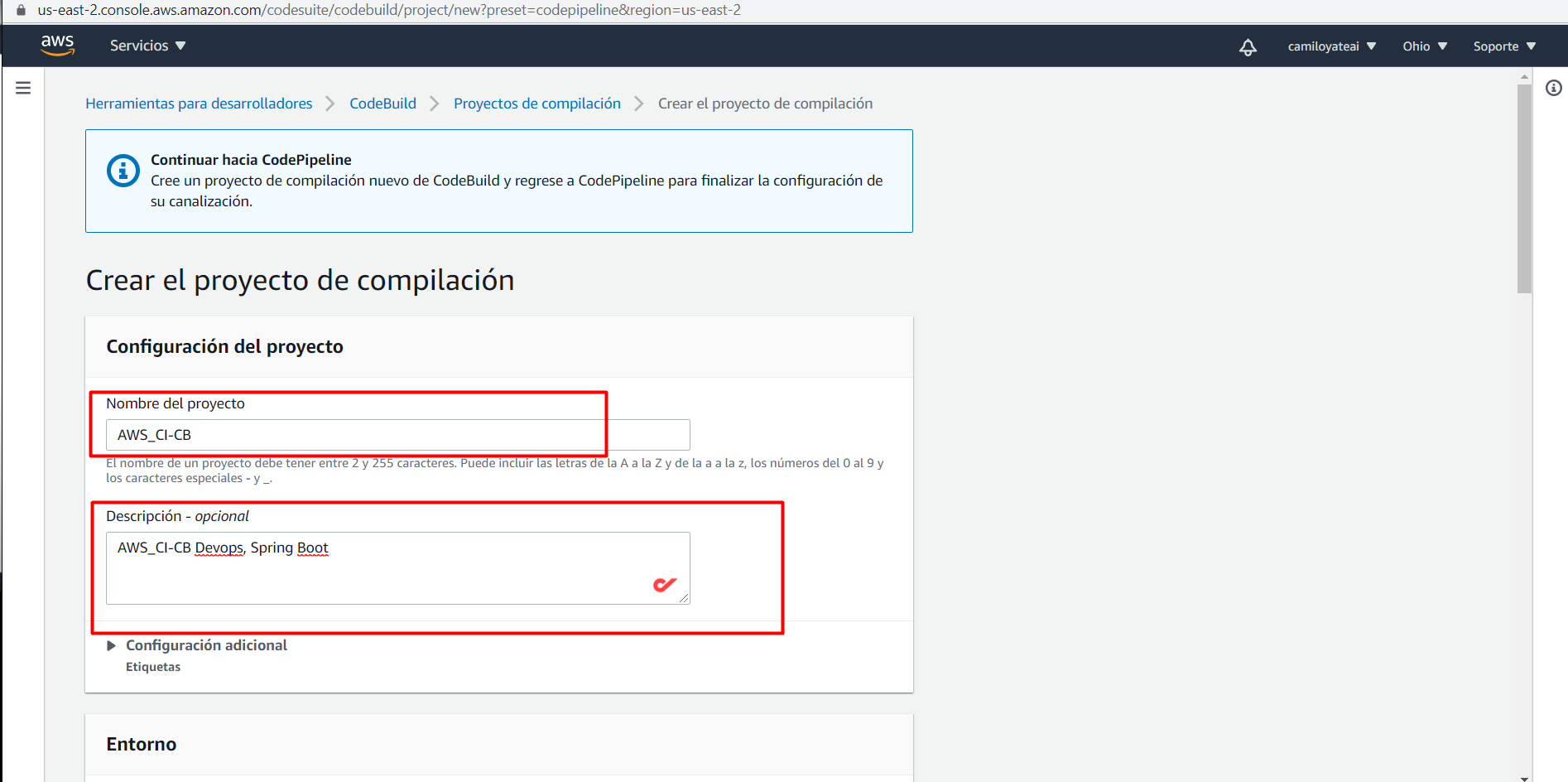
Conectamos con nuestro repositorio y en el master:

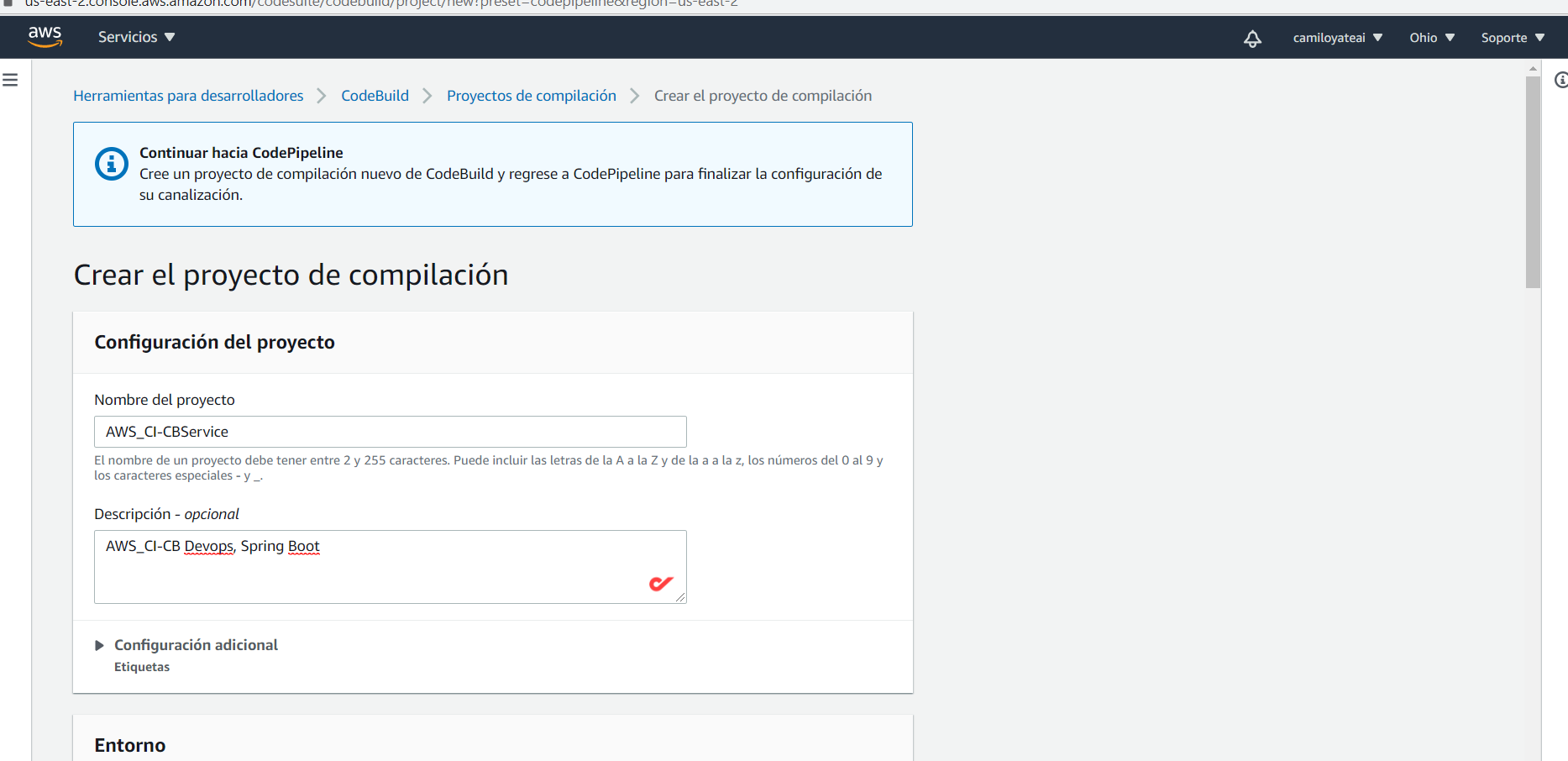


Presionamos el botón siguiente:

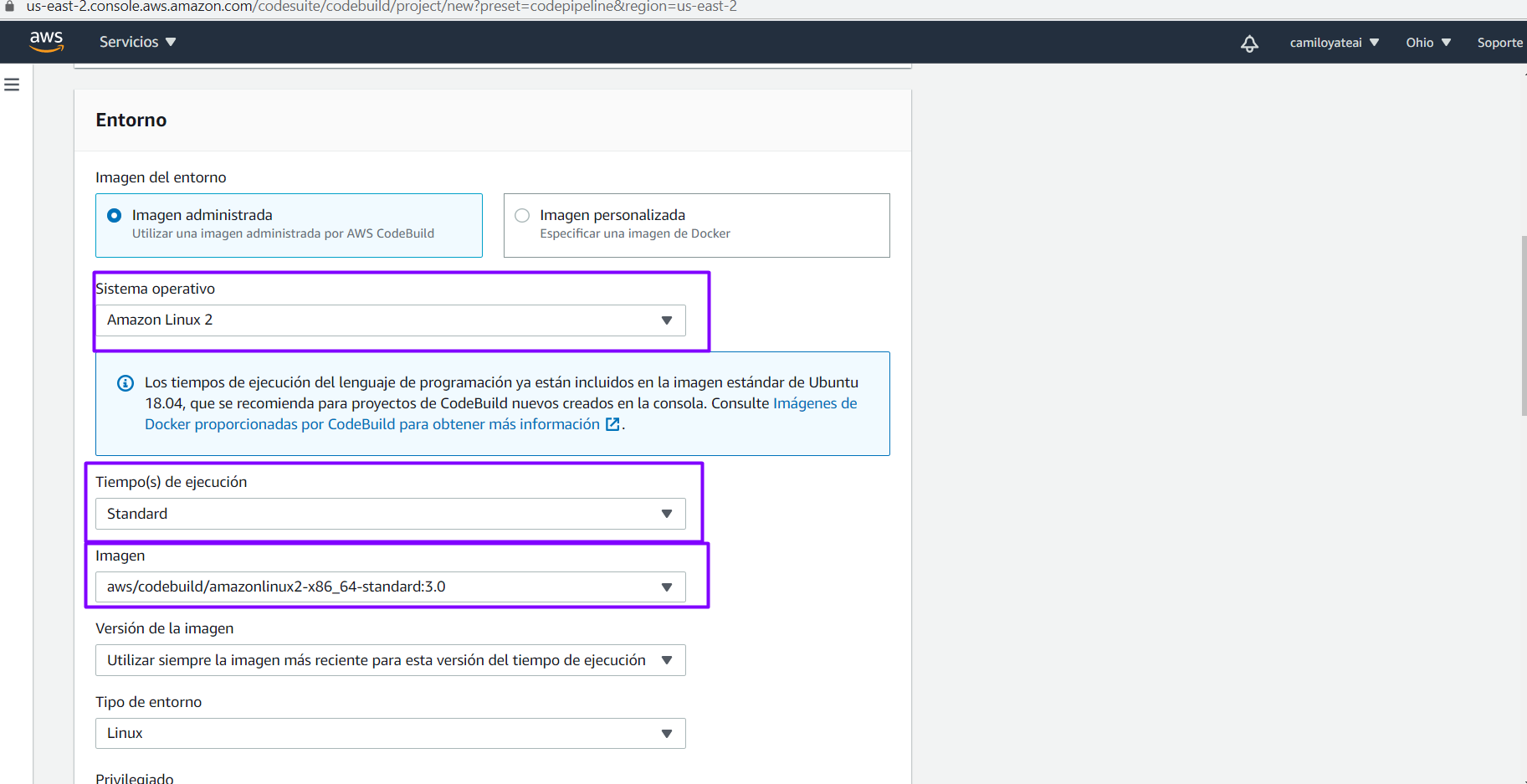


Seleccionamos la opción de AWS codeBuild y escogemos por defecto la región de estados unidos, luego presionamos el botón ‘Crear el proyecto’, esto nos lleva a una nueva pantalla.

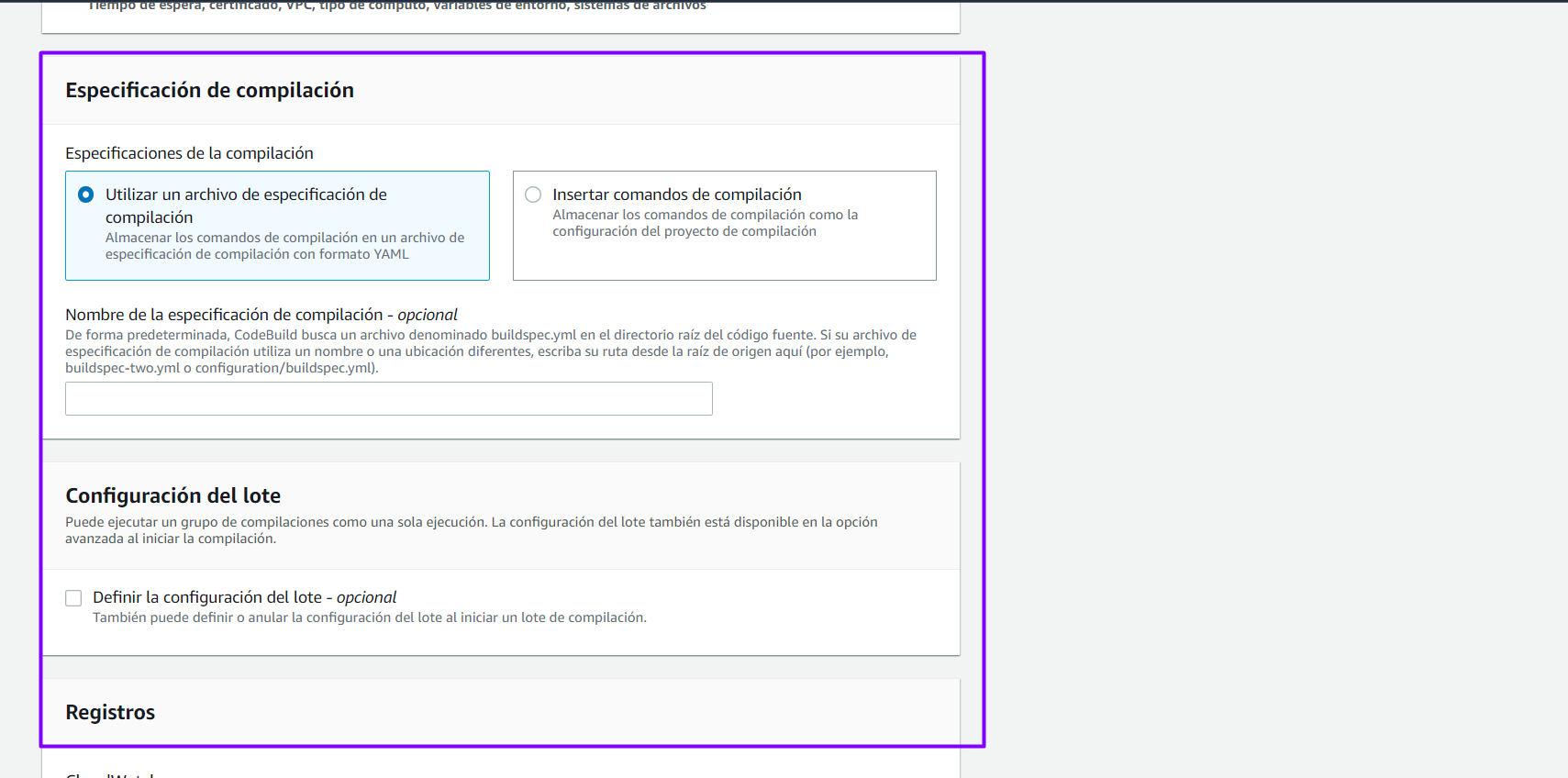




Seleccionamos los siguientes componentes para el entorno:



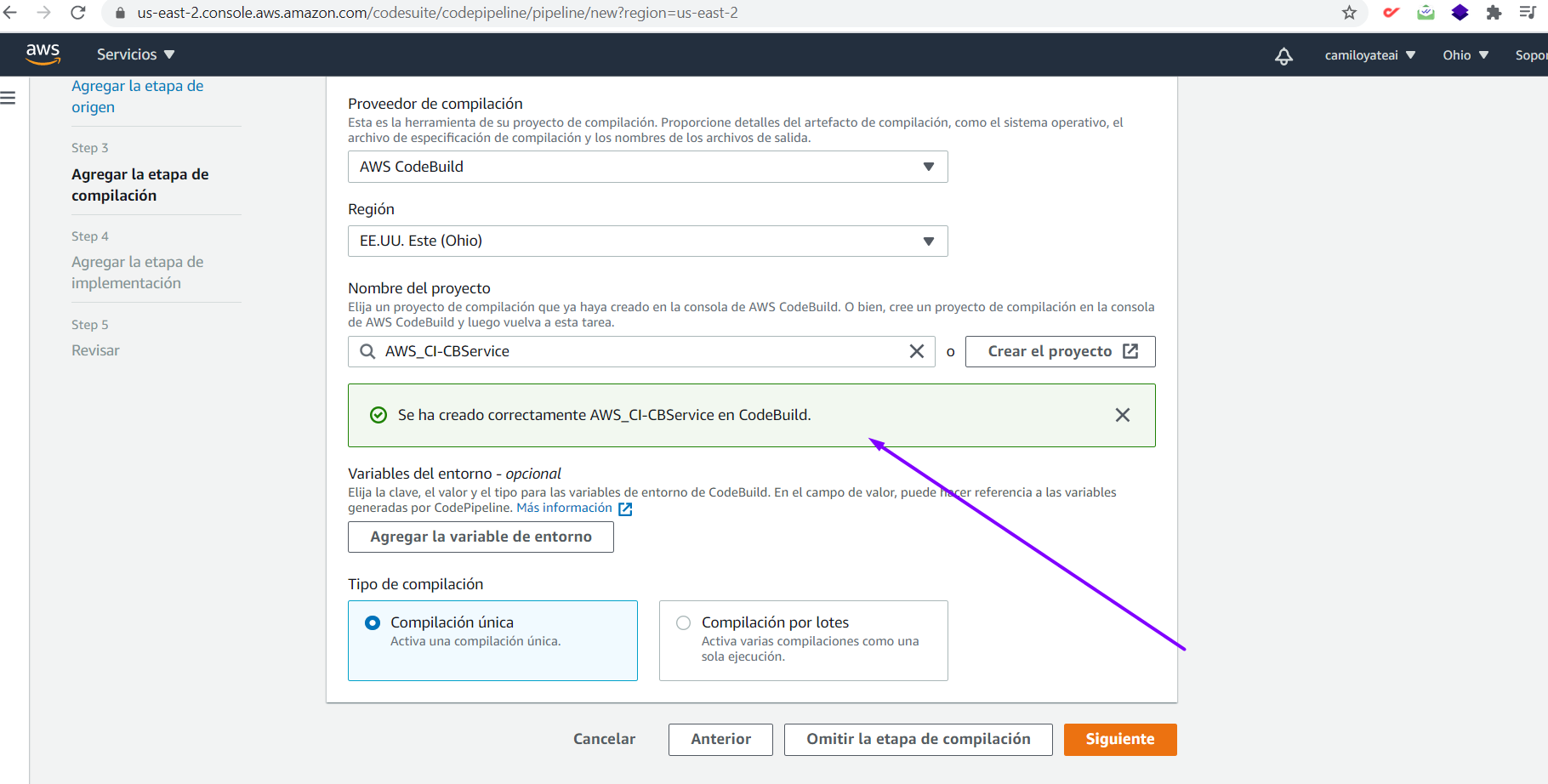
Dejamos estos valores por defecto:



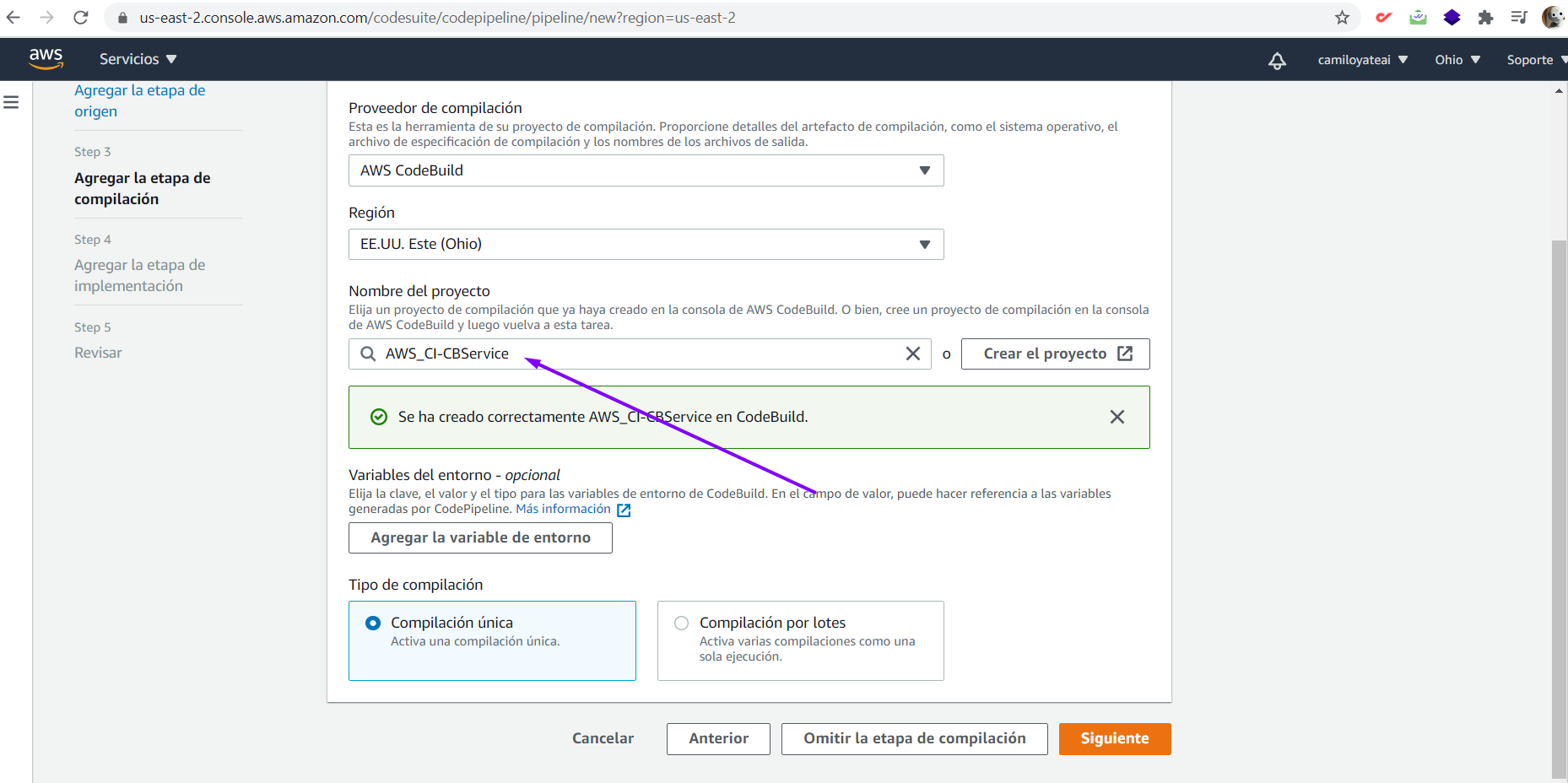
Finalmente presionamos el botón Continuar hacia CodePipeline



Sale el mensaje de exitoso:



Ahora si me sale el servicio:

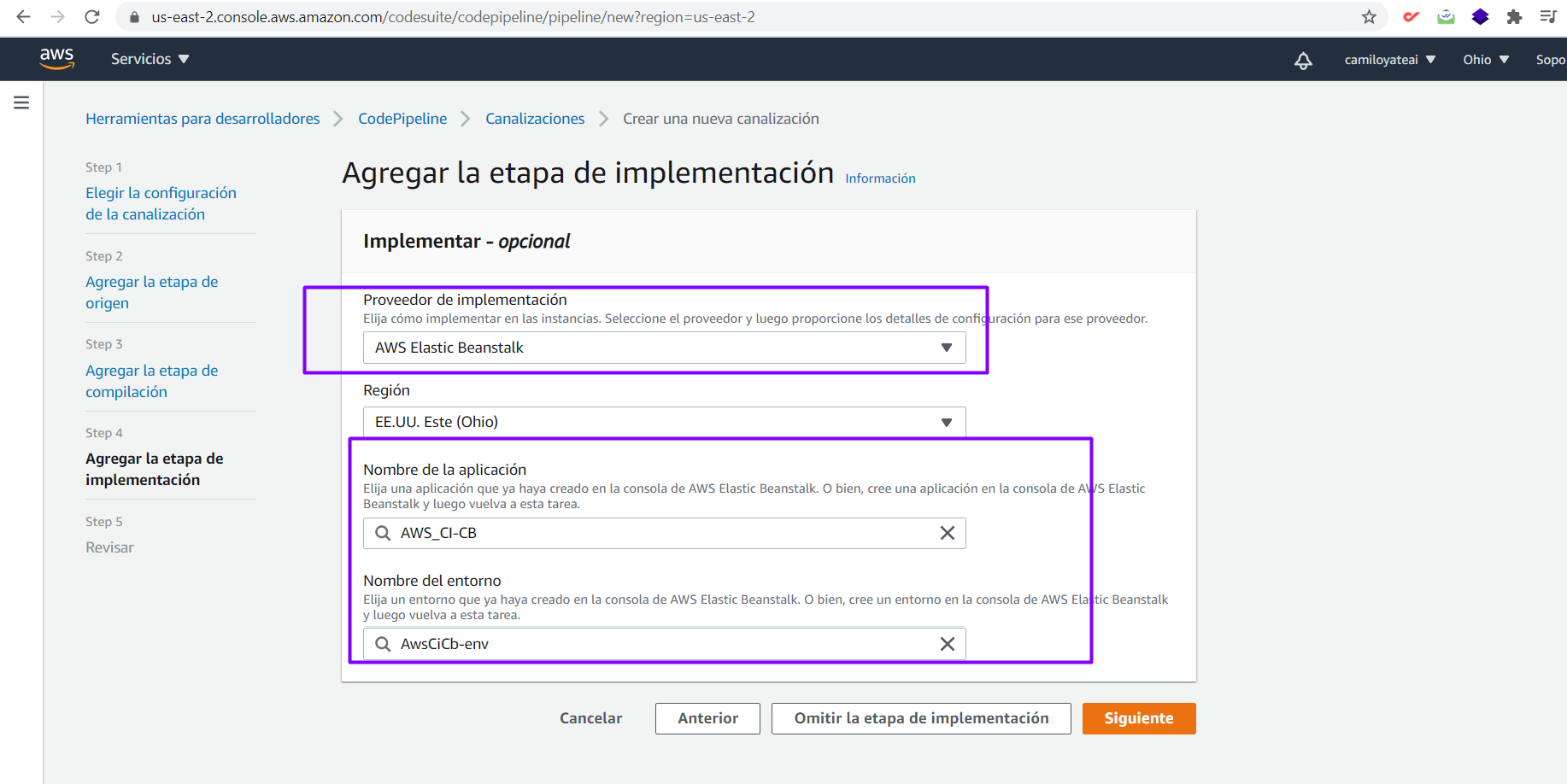


Presionamos el botón siguiente:

Luego revisamos que nuestro elastic este ok:

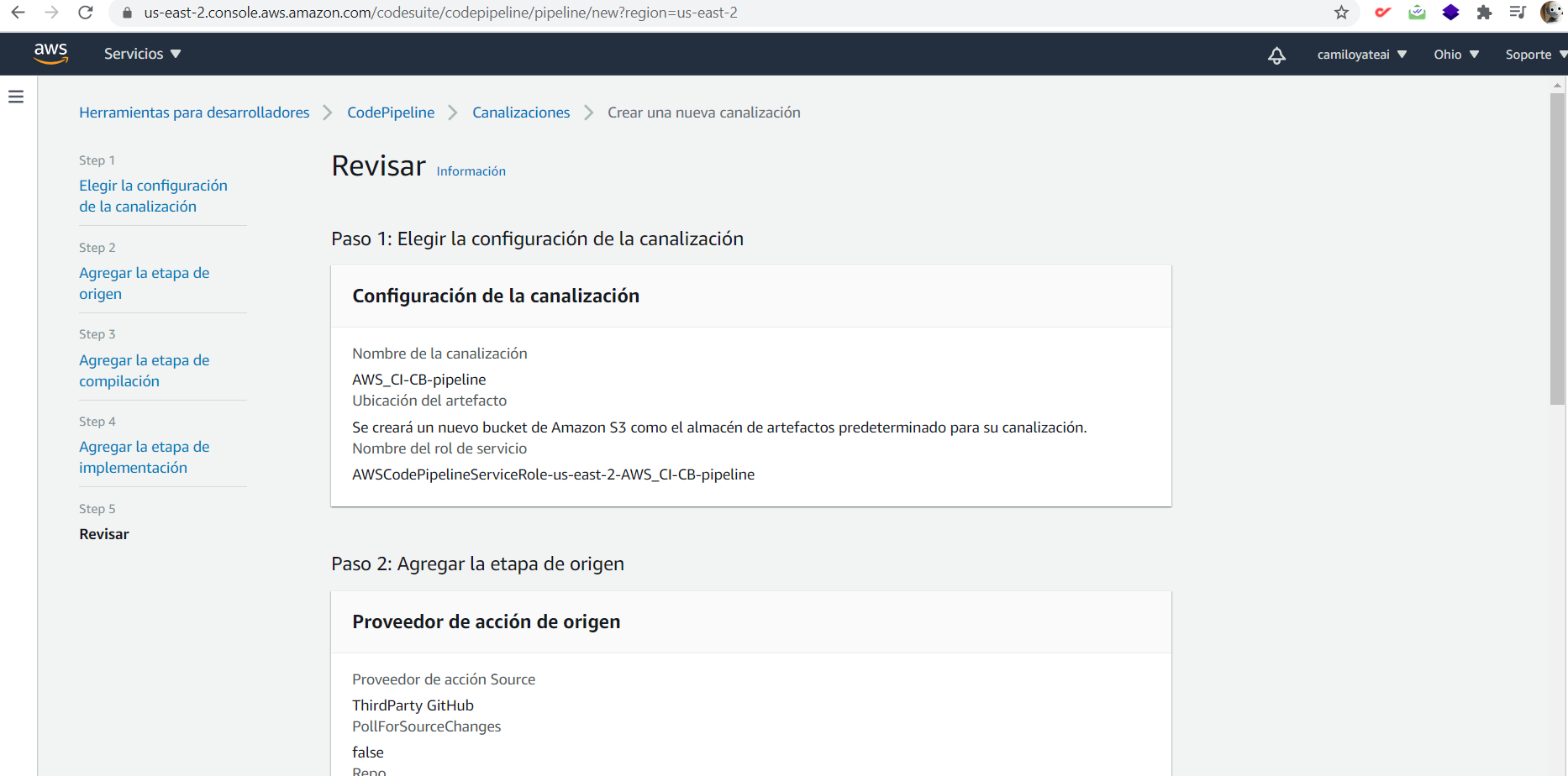


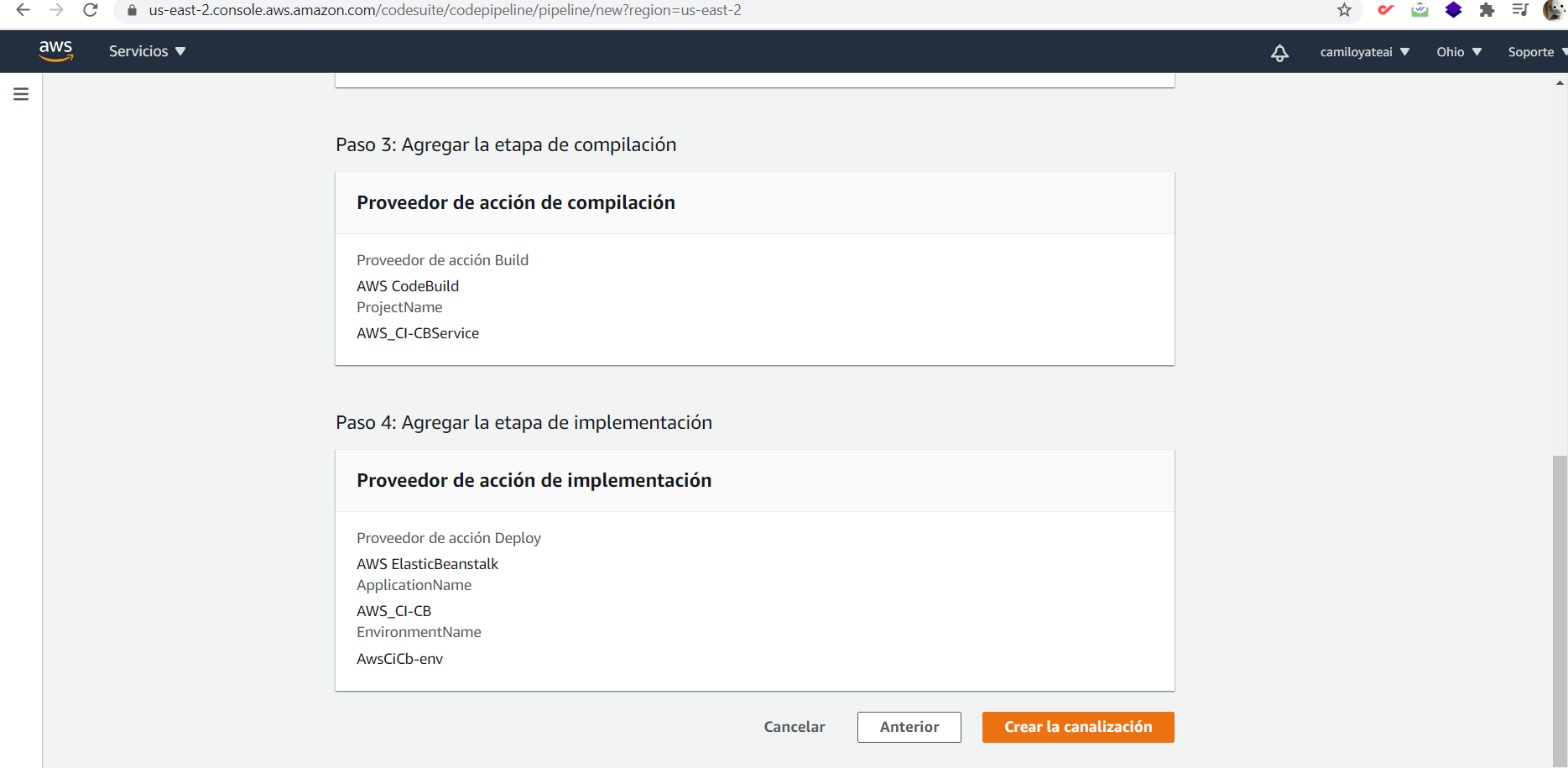
Buscamos los componentes que ya fueron creados antes:



Presionamos el botón siguiente:

Luego AWS nos indicara todos los procesos que se van a ejecutar:





Presionamos el botón ‘crear la canalización’



El sistema empieza a validar cada componente: