

Lista de exercícios 1

Programação Orientada a Objetos II

1) Desenvolva uma classe que:

- recebe palavras do usuário e adiciona elas em um “dicionário” (lista de strings)
- lê um arquivo de texto e escreve três arquivos de saída:
 - escreve na saída um arquivo de texto (texto_limpo.txt) apenas com caracteres alfanuméricos (a-Z ou 0-9).
 - escreve um arquivo contagem.csv, onde as colunas (primeira linha) serão as palavras do dicionário, e os valores (segunda linha) serão a contagem daquela palavra no texto.
 - Um arquivo dicionario.txt com a lista das palavras (“dicionário”).
- O programa, ao inicializar, deverá carregar todas as palavras do arquivo dicionario.txt e usá-las, caso exista esse arquivo, senão, deverá criá-lo

Organize seu código usando orientação a objetos e teste o mesmo na main. Dica: para quebrar uma linha em palavras, você pode usar o método “split”:

```
String linha = “Primeira linha.”
```

```
String[] partes = linha.split(“ “);
```

```
String parte0 = partes[0];
```

```
String parte1 = partes[1];
```