

## Atividade 05 – Classes Wrappers

➔ Responda as questões abaixo e posta suas respostas no Moodle em um arquivo PDF.

1. Na tecnologia Java, defina o que são e para que servem as Classes Wrappers.
2. De forma **sucinta**, comente a aplicação das seguintes classes:
  - a. Integer;
  - b. Boolean;
  - c. Character;
  - d. Double;
  - e. Byte;
  - f. Short;
  - g. Float;
  - h. Long.
3. Considere as classes citadas no item “2”. Escolha 3 destas classes e construa um código simples que mostre um exemplo de sua aplicação para elas. Copie e cole o código de teste abaixo.