

Esteban Camilo Martinez Urbano -202224043

Juan Felipe Palechor –2270963

David Camilo Ordoñez Marin-2226057

Jhon Frank - 2226510

Diana Marcela Sarmiento-2222811

Proyecto 3: Batalla Naval

View:

- Se crea la interfaz principal
- Se muestran los tableros de jugadores
- Características y barcos del juego

BoardPanel:

- Se crea el tablero principal
- Se establece la configuración del tablero

OpponentBoardPanel:

- Características del tablero del oponente (en este caso la maquina).
- Crea los tableros posición y principal

PanelFlota:

- Se crea el panel con los barcos y botones de sentido y orientación.

Controller:

- Se usa para crear objetos de escucha y control utilizados para la clase View.

fleetPanel:

- Se crean las características del panel de la flota de barcos, sus funciones en los paneles.

PaintFleet:

- Relaciona los barcos con el numero de casillas que ocupan.

- Pinta el barco en las casillas del tablero posición.