

# VISIÓN ARTIFICIAL

JOHN W. BRANCH

PROF. TITULAR

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE COMPUTACIÓN Y DE LA DECISIÓN

DIRECTOR DEL GRUPO GIDIA

ALBERTO M. CEBALLOS

ASISTENTE DE DOCENCIA

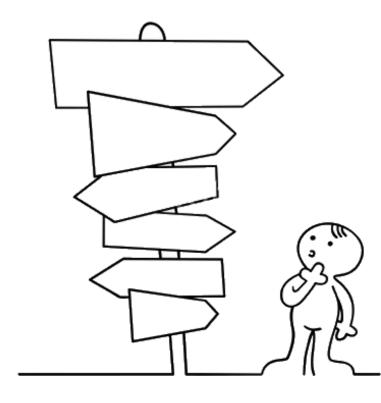
Nota: Este material se ha adaptado con base en el material de los profesores Domingo Mery (U. de Chile), María Patricia Trujillo (Univalle), Ginés García (U. de Murcia) y Nicolas Fernández (U. de Córdoba)

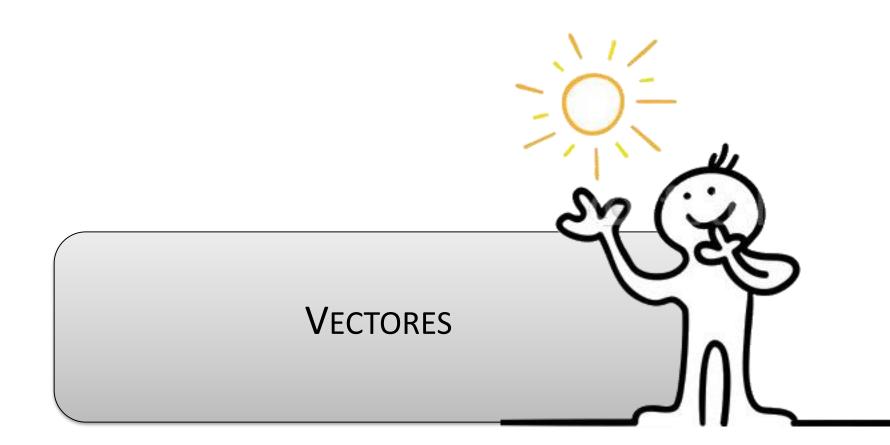




#### A CONTINUACIÓN...

- BASES DE ALGEBRA LINEAL
  - Vectores
  - Matrices
  - Operaciones Aritméticas Puntuales
    - Suma
    - Resta
    - Multiplicación
    - División
  - Matrices Especiales
    - Identidad
    - Diagonal Superior e Inferior
  - Transpuestas
  - Multiplicación matricial
  - Transformación Lineal

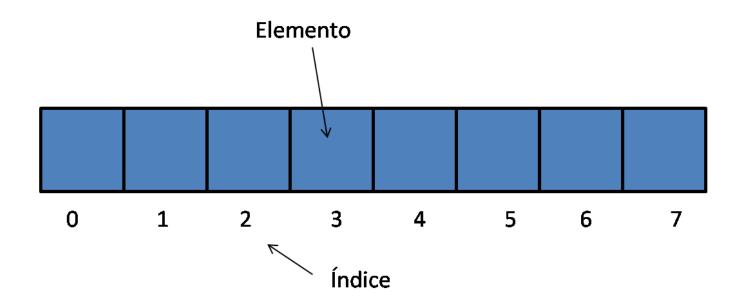


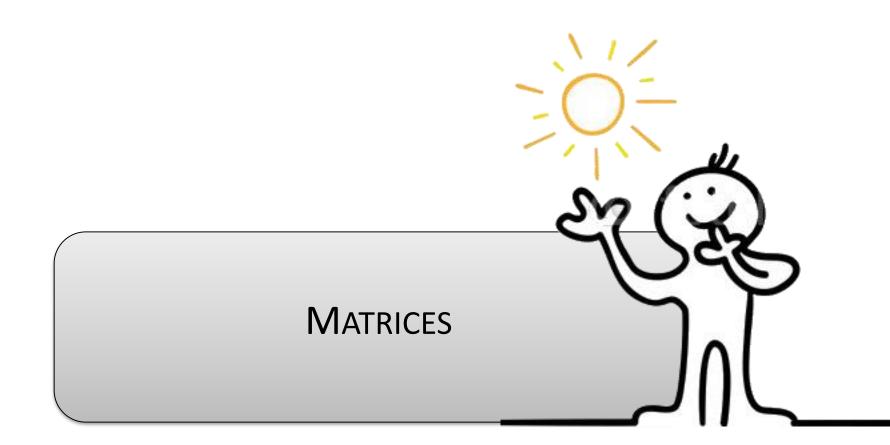


#### **VECTORES**

#### **EL VECTOR**

- Un vector es un listado de elementos dónde cada uno tiene una posición (índice) fija en el arreglo.
- Este, al ser unidimensional, solo posee un N numero de columnas.
- Ejemplo: la imagen muestra un vector de tamaño 8 (0 al 7)





#### **M**ATRICES

- Una matriz es un arreglo bidimensional de elementos (números), dónde cada uno posee una coordenada (pareja de índices).
- Una matriz puede ser de tamaño NxM, donde N es el número de filas y M el número de columnas del arreglo.
- Ejemplo: un tablero de ajedrez es una matriz de 8x8.

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$





#### **VECTORES**

Dados 2 vectores  $u=(u_1,u_2)$  ,  $\mathbf{v}=(v_1,v_2)$  y una constante k

$$u + v = (u_1 + v_1, u_2 + v_2)$$

$$u - v = (u_1 - v_1, u_2 - v_2)$$

$$k. u = (ku_1, ku_2)$$

#### **MATRICES**

Dadas 2 matrices 
$$u=(\begin{matrix}u_{11}&u_{12}\\u_{21}&u_{22}\end{matrix})$$
 ,  $\mathbf{v}=(\begin{matrix}v_{11}&v_{12}\\v_{21}&v_{22}\end{matrix})$  y una constante  $k$ 

$$u + v = \begin{pmatrix} u_{11} + v_{11} & u_{12} + v_{12} \\ u_{21} + v_{21} & u_{22} + v_{22} \end{pmatrix}$$

$$u - v = \begin{pmatrix} u_{11} - v_{11} & u_{12} - v_{12} \\ u_{21} - v_{21} & u_{22} - v_{22} \end{pmatrix}$$

$$k. u = \begin{pmatrix} ku_{11} & ku_{12} \\ ku_{21} & ku_{22} \end{pmatrix}$$



#### **MATRIZ IDENTIDAD**

Es una matriz que cumple la propiedad de ser el elemento neutro del producto de matrices.

Así mismo como el número uno es el numero identidad en la multiplicación de números racionales.

$$I = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$I = \begin{matrix} 1 & 0 & 0 \\ I = 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{matrix}$$

#### DIAGONAL DE UNA MATRIZ

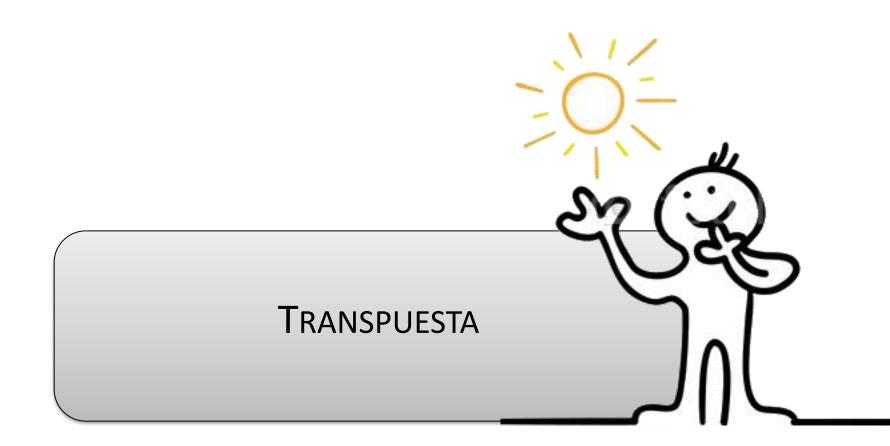
La diagonal de una matriz cuadrada es la misma matriz cumpliendo la siguiente condición: todos los elementos donde *i* y *j* sean diferentes, son cero.

Original Diagonal  $a = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 1 \end{bmatrix}$   $a = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $a = \begin{bmatrix} 5 & 7 & 2 \\ 4 & 1 & 0 \end{bmatrix}$   $b = \begin{bmatrix} 5 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ 

#### **DIAGONAL SUPERIOR E INFERIOR**

Es una matriz cuadrada cuyos elementos por encima o por debajo de la diagonal principal son cero.

Original	Diagonal Superior	Diagonal Inferior	
$a = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 1 \end{pmatrix}$	$a = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$	$a = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 4 & 1 \end{pmatrix}$	
5 7 2	5 7 2	5 0 0	
b = 4  1  0	b = 0  1  0	b = 4  1  0	
9 3 1	$0 \ 0 \ 0$	9 3 1	



#### **TRANSPUESTA**

La matriz transpuesta de una matriz cualquiera es remplazar las filas del arreglo por las columnas, y viceversa. Dada una matriz M, su transpuesta se denota  $M^T$ .

Original

$$a = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 1 \end{pmatrix}$$

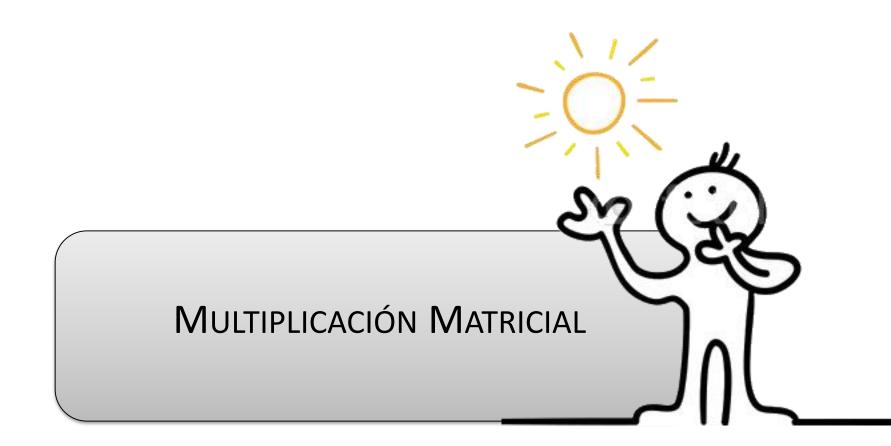
$$b = \frac{5}{4} \quad \frac{7}{1} \quad \frac{2}{0}$$

Transpuesta

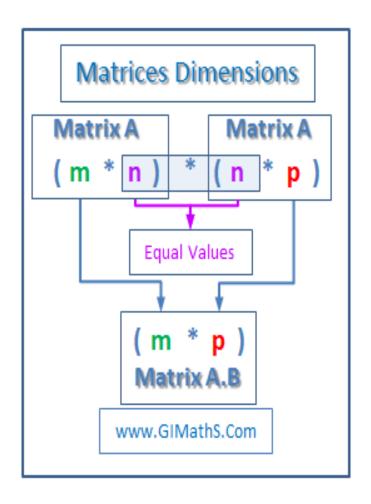
$$a = \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}$$

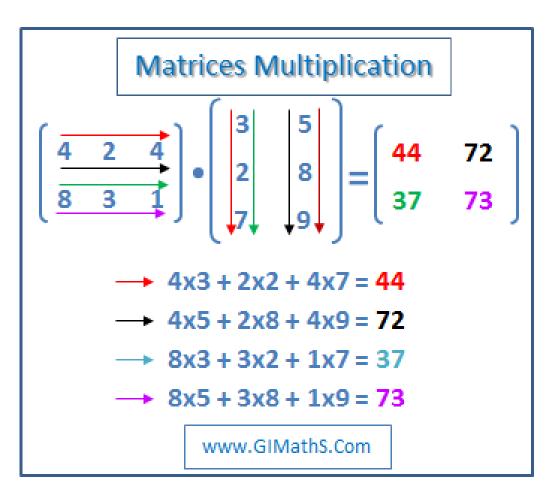
$$b = 7 \quad 1$$

$$2 \quad 0$$



### **MULTIPLICACIÓN MATRICIAL**

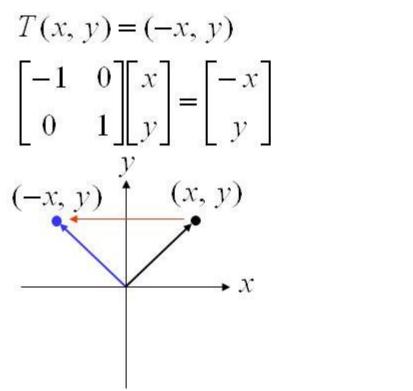






### **TRANSFORMACIONES LINEALES**

Las transformaciones lineales no son más que multiplicaciones matriciales aplicadas sobre las posiciones de los puntos en el espacio.



$$T(x, y) = (x, -y)$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ -y \end{bmatrix}$$

$$(x, y)$$

$$(x, y)$$

## **TRANSFORMACIONES LINEALES**

Transformation Name	Affine Matrix, T	Coordinate Equations	Example
Identity	$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$	x = v $y = w$	y x
Scaling	$\begin{bmatrix} c_x & 0 & 0 \\ 0 & c_y & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$	$x = c_x v$ $y = c_y w$	
Rotation	$\begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta & 0 \\ -\sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$	$x = v \cos \theta - w \sin \theta$ $y = v \cos \theta + w \sin \theta$	
Translation	$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ t_x & t_y & 1 \end{bmatrix}$	$x = v + t_x$ $y = w + t_y$	
Shear (vertical)	$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ s_v & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$	$x = v + s_v w$ $y = w$	
Shear (horizontal)	$\begin{bmatrix} 1 & s_h & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$	$x = v$ $y = s_h v + w$	

#### **OTROS TEMAS A CUBRIR AUTÓNOMAMENTE**

Es importante el estudio autónomo de temas como: determinantes, matrices inversas y valores/vectores únicos (eigenvalues/eigenvectors).

El objetivo de este curso NO es llevar a cabo estas operaciones manualmente, muchas librerías de Python se encargan de ello.

Es necesario, en todo caso, tener un conocimiento claro de la notación y del funcionamiento de cada operación.

# **PREGUNTAS**



Carlos Andrés Mera Banguero, MSc.

JOHN WILLIAN BRANCH BEDOYA, PH.D.

ALBERTO MARIO CEBALLOS ARROYO, ING.

