

DESCRIPCIÓN: Diseño de Prototipo No Funcional (Interfaces) del Sistema de Información Web para comprar en línea. En cuanto a la elaboración, está basado en los lenguajes html, css y js. Incluye Frameworks de presentación como Bootstrap y FontAwesome. Se incluye la validación de los controles de los formularios y la implementación de Plugins Js para presentar la información de forma dinámica (sweetalert.js, datatables.js, canvas.js, calendar.js, entre otros).

Esta aplicación es de tipo académico, aunque representa la funcionalidad de las interfaces y la navegación, sin embargo, su propósito fundamental es que el aprendiz comprenda las diferentes interacciones que hay al interior del código, basándose en algunos elementos que subyacen al diseño web, interpretación de los wireframes y/o mockups, código limpio, buenas prácticas, entre otras; todo esto con el fin de que él vea reflejado todo su aprendizaje en las interfaces de una solución software. La comprensión de este ejercicio pretende que el aprendiz, migre fácilmente a otras tecnologías basadas en Frameworks Javascript como Angular, Vue o React que; se organizan por componentes, implementan un diseño reactivo, conexión a la base de datos, entre otras ventajas.

A continuación, se listan los pasos a seguir para el diseño web de la solución software:

1. Estructura de carpetas
2. Archivos de arranque
3. Layouts (Maquetación)
 - 3.1. Modelo de Cajas
 - 3.2. Modelo FlexBox
 - 3.3. Modelo Grid
 - 3.4. Media Queries. Responsive Design
 - 3.5. Framework de Presentación: Bootstrap 1ra Parte
4. Contenido Multimedia
 - 4.1. Colores
 - 4.2. Fuentes
 - 4.3. Imágenes
 - 4.4. Vídeos
 - 4.5. Mapa
 - 4.6. Sonidos
 - 4.7. Framework de Presentación: Bootstrap 2da Parte
 - 4.8. Framework de Iconografía: FontAwesome
5. Navegación
 - 5.1. Secciones
 - 5.2. Interna (IFrame)
 - 5.3. Externa
6. Formularios y Tablas
7. Validación de Formularios
8. Implementación de Plugins

9. Frameworks Js