

ANÁLISIS DE REQUERIMIENTOS

1.1.1 Metas del Sistema

- **Diseño Web Accesible:** Crear un sistema web que facilite el acceso y uso para los usuarios.
- **Registro de Inventarios:** Implementar el registro de productos mediante código de barras.
- **Automatización de Inventarios:** Optimizar la gestión del inventario mediante automatización.

1.1.2 Requisitos Funcionales

Los requisitos del sistema se dividen en tres categorías según su visibilidad y necesidad:

- **Evidente:** Funciones visibles y críticas para el usuario.
- **Ocultas:** Funciones técnicas no visibles pero esenciales.
- **Superflua:** Funciones opcionales sin impacto significativo.

Clasificación de Requerimientos

Referencia	Función	Categoría
R.1	Gestión de Usuario	Evidente
R.2	Gestión de Producto	Evidente
R.3	Gestión de Cliente	Evidente
R.4	Gestión de Stock	Evidente
R.5	Gestión de Informes	Evidente
R.6	Gestión de Proveedores	Evidente
R.7	Gestión de Invitados	Evidente

3.1.2.1 Gestión de Usuario

Referencia	Función	Categoría
R.1.1	Ingresar un nuevo usuario	Evidente
R.1.2	Iniciar sesión	Evidente
R.1.3	Mostrar usuario registrado	Evidente
R.1.4	Modificar usuario registrado	Evidente
R.1.5	Eliminar usuario	Evidente
R.1.6	Restaurar usuario	Evidente

3.1.2.2 Gestión de Producto

Referencia	Función	Categoría
R.2.1	Ingresar un nuevo producto	Evidente
R.2.2	Modificar producto	Evidente
R.2.3	Eliminar producto	Evidente
R.2.4	Mostrar producto registrado	Evidente
R.2.5	Buscar producto	Evidente
R.2.6	Ingresar nueva marca	Evidente
R.2.7	Modificar marca	Evidente
R.2.8	Eliminar marca	Evidente
R.2.9	Ingresar nueva categoría	Evidente
R.2.10	Modificar categoría	Evidente
R.2.11	Eliminar categoría	Evidente

Tabla 18: Requerimientos de Gestión de Producto

3.1.2.3 Gestión de Cliente

Referencia	Función	Categoría
R.3.1	Ingresar un nuevo cliente	Evidente
R.3.2	Mostrar cliente registrado	Evidente
R.3.3	Modificar cliente registrado	Evidente
R.3.4	Eliminar cliente registrado	Evidente
R.3.5	Restaurar cliente	Evidente

3.1.2.4 Gestión de Stock de Producto

Referencia	Función	Categoría
4.1	Registrar Nuevo Producto	Evidente
4.2	Actualizar Información del Producto	Evidente
4.3	Registrar Entrada de Stock	Evidente
4.4	Registrar Salida de Stock	Evidente
4.5	Generar Reporte de Inventario	Evidente
4.6	Alertar Bajo Stock	Evidente
4.7	Revisar Historial de Movimientos	Evidente
4.8	Gestionar Devoluciones	Evidente
4.9	Realizar Inventario Físico	Evidente

3.1.2.5 Gestión de Informe

Referencia	Función	Categoría
R.5.1	Emitir informe de stock de prendas	Evidente
R.5.2	Emitir informe de ventas de prendas	Evidente

3.1.2.6 Gestión de Proveedores

Referencia	Función	Categoría
R.6.1	Ingresar un nuevo proveedor	Evidente
R.6.2	Mostrar proveedor registrado	Evidente
R.6.3	Modificar proveedor registrado	Evidente
R.6.4	Eliminar proveedor registrado	Evidente
R.6.5	Restaurar proveedor	Evidente

3.1.2.7 Gestión de Invitado

Referencia	Función	Categoría
R.7.1	Enviar a contacto	Evidente
R.7.2	Ver catálogo	Evidente

1.1.1 Requisitos No Funcionales

Atributos	Detalles y Restricciones
Tiempo de Respuesta	<ul style="list-style-type: none">- Inicio de sesión: El sistema no deberá tardar más de 10 segundos en iniciar sesión de usuario con RUT y contraseña y mostrar el entorno de trabajo.- Catálogo de productos: El sistema no deberá tardar más de 20 segundos en mostrar el catálogo de productos.- Consulta: El sistema no deberá tardar más de 15 segundos en realizar una consulta.- Registro, modificación o eliminación: El sistema no deberá tardar más de 12 segundos en completar estos procesos.
Sistema Operativo	<ul style="list-style-type: none">- Compatibilidad: El sistema debe ser compatible con los sistemas operativos Windows 95, 98, ME, 2000, NT, XP, Vista y Linux.- Notas: Se asume que las versiones más recientes de estos sistemas operativos están disponibles para la implementación, y no se garantiza compatibilidad con sistemas operativos que no estén en esta lista.
Metáfora de Interfaz	<ul style="list-style-type: none">- Orientación: La interfaz debe estar orientada a la web, con un diseño centrado en la usabilidad y accesibilidad desde navegadores estándar.- Componentes: La interfaz debe utilizar formularios para la entrada de datos y cuadros de diálogo para la interacción del usuario, garantizando una experiencia de usuario intuitiva.
Seguridad	<ul style="list-style-type: none">- Confidencialidad: Los datos del sistema deben estar protegidos mediante autenticación y autorización adecuadas. Solo los usuarios con credenciales válidas deben tener acceso a información sensible.- Integridad: Los datos deben ser consistentes y exactos. Solo los usuarios autorizados deben poder realizar cambios en los datos del sistema para evitar la corrupción o pérdida de datos.- Disponibilidad: El sistema debe asegurar el acceso a los datos dentro de un tiempo razonable, garantizando que los usuarios autorizados puedan acceder a la información cuando la necesiten. Esto implica que el sistema debe estar diseñado para manejar picos de carga y mantenerse operativo con una alta disponibilidad.

1.1.2 Planilla Combinada

Ref.	Función	Categoría	Atributo	Detalles y Restricciones	Tipo
R.1.1	Ingresar un nuevo usuario	Evidente	Tiempo de Respuesta.	12 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Confidencialidad.	Evidente
R.1.2	Iniciar sesión de usuario	Evidente	Tiempo de Respuesta.	10 segundos como máximo.	Evidente
			Seguridad.	Confidencialidad.	Evidente
R.1.3	Mostrar usuario registrado	Evidente	Tiempo de Respuesta.	15 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Disponibilidad.	Evidente
R.1.4	Modificar usuario registrado	Evidente	Tiempo de Respuesta.	12 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Integridad.	Evidente
R.1.5	Eliminar usuario registrado	Evidente	Tiempo de Respuesta.	12 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Integridad.	Evidente
R.1.6	Restaurar usuario	Evidente	Tiempo de Respuesta.	15 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Confidencialidad.	Evidente
R.2.1	Ingresar un nuevo producto	Evidente	Tiempo de Respuesta.	12 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Confidencialidad.	Evidente
R.2.2	Mostrar producto registrado	Evidente	Tiempo de Respuesta.	15 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Disponibilidad.	Evidente
R.2.3	Modificar producto registrado	Evidente	Tiempo de Respuesta.	12 segundos como máximo.	Evidente

			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Integridad.	Evidente
R.2.4	Eliminar producto registrado	Evidente	Tiempo de Respuesta.	12 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Integridad.	Evidente
R.2.5	Restaurar producto	Evidente	Tiempo de Respuesta.	15 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Confidencialidad.	Evidente
R.2.6	Ingresar una nueva marca	Evidente	Tiempo de Respuesta.	12 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Confidencialidad.	Evidente
R.2.7	Modificar marca registrada	Evidente	Tiempo de Respuesta.	15 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Integridad.	Evidente
R.2.8	Eliminar marca registrada	Evidente	Tiempo de Respuesta.	12 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Integridad.	Evidente
R.2.9	Ingresar una nueva categoría	Evidente	Tiempo de Respuesta.	12 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Confidencialidad.	Evidente
R.2.10	Modificar categoría registrada	Evidente	Tiempo de Respuesta.	15 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Integridad.	Evidente
R.2.11	Eliminar categoría registrada	Evidente	Tiempo de Respuesta.	12 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Integridad.	Evidente
R.3.1	Ingresar un nuevo cliente	Evidente	Tiempo de Respuesta.	12 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Confidencialidad.	Evidente
R.3.2	Mostrar cliente	Evidente	Tiempo de	12 segundos como	Evidente

	registrado		Respuesta.	máximo.	
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Disponibilidad.	Evidente
R.3.3	Modificar cliente registrado	Evidente	Tiempo de Respuesta.	15 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Integridad.	Evidente
R.3.4	Eliminar cliente registrado	Evidente	Tiempo de Respuesta.	12 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Integridad.	Evidente
R.3.5	Restaurar cliente	Evidente	Tiempo de Respuesta.	15 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Confidencialidad.	Evidente
R.4.1	Registrar ingreso de producto	Evidente	Tiempo de Respuesta.	12 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Confidencialidad.	Evidente
R.4.2	Registrar egreso de producto	Evidente	Tiempo de Respuesta.	12 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Integridad.	Evidente
R.5.1	Emitir informe de stock de productos	Evidente	Tiempo de Respuesta.	15 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Disponibilidad.	Evidente
R.5.2	Emitir informe de salida de productos	Evidente	Tiempo de Respuesta.	15 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Disponibilidad.	Evidente
R.6.1	Ingresar un nuevo proveedor	Evidente	Tiempo de Respuesta.	12 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Confidencialidad.	Evidente
R.6.2	Mostrar proveedor registrado	Evidente	Tiempo de Respuesta.	12 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Disponibilidad.	Evidente

R.6.3	Modificar proveedor registrado	Evidente	Tiempo de Respuesta.	15 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Integridad.	Evidente
R.6.4	Eliminar proveedor registrado	Evidente	Tiempo de Respuesta.	12 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Integridad.	Evidente
R.6.5	Restaurar proveedor	Evidente	Tiempo de Respuesta.	15 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Confidencialidad.	Evidente
R.7.1	Enviar a contacto	Evidente	Tiempo de Respuesta.	15 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Disponibilidad.	Evidente
R.7.2	Ver catálogo	Evidente	Tiempo de Respuesta.	12 segundos como máximo.	Evidente
			Metáfora de Interfaz.	Ventana orientada a formularios.	Superflua
			Seguridad.	Disponibilidad.	Evidente

1.1.3 Identificación de los Actores del Sistema

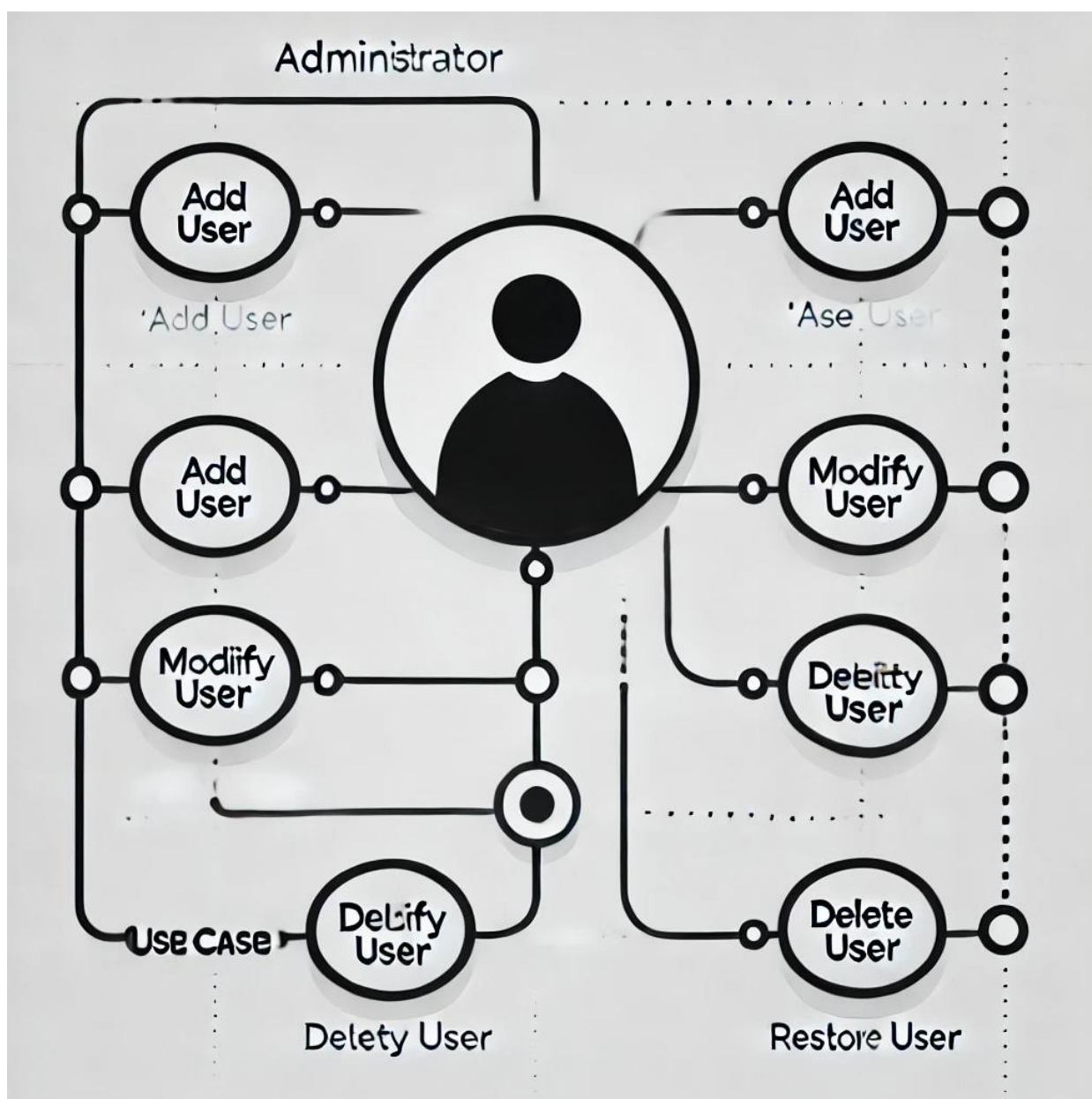
- **Administrador:**
 - **Descripción:** Usuario con los permisos más amplios dentro del sistema. Puede gestionar todos los aspectos, tales como usuarios, productos, proveedores, y reportes.
 - **Responsabilidades:**
 - **Configurar y mantener el sistema.**
 - **Realizar la gestión completa de usuarios, productos y proveedores.**
 - **Resolver problemas y tomar decisiones de nivel alto sobre el funcionamiento del sistema.**
 - **Empleado:**
 - **Descripción:** Usuario que se encarga de la operación diaria de la tienda. Tiene permisos limitados, enfocados en la gestión de stock y ventas.
 - **Responsabilidades:**
 - **Registrar entradas y salidas de productos del inventario.**
 - **Modificar datos de productos.**
 - **Generar informes básicos relacionados con el stock y las ventas.**
 - **Cliente:**
 - **Descripción:** Usuario que interactúa con el sistema a través de una interfaz pública, como una tienda en línea.
 - **Responsabilidades:**
 - **Consultar el catálogo de productos.**
 - **Realizar compras.**
-

- **Consultar el estado de sus pedidos.**
 - **Proveedor:**
 - **Descripción:** Entidad externa que provee productos a la tienda. Aunque no interactúa directamente con el sistema, el administrador o el empleado pueden registrar y actualizar su información.
 - **Responsabilidades:**
 - **Proporcionar productos a la tienda.**
 - **Mantener la calidad y la cantidad de los productos suministrados.**
 - **Actualizar su información a través del administrador.**
 - **Invitado:**
 - **Descripción:** Usuario que visita el sitio web sin necesidad de registrarse o iniciar sesión.
 - **Responsabilidades:**
 - **Ver el catálogo de productos.**
 - **Enviar consultas de contacto al administrador o vendedor.**
 - **No tiene acceso a otras funciones, como realizar compras o gestionar productos.**
 - **Sistema de Pago:**
 - **Descripción:** Entidad o servicio externo que se encarga de procesar las transacciones de pago de los clientes.
 - **Responsabilidades:**
 - **Validar y procesar pagos de forma segura.**
 - **Enviar confirmaciones de pago al sistema de gestión de stock.**
-

- **Garantizar la seguridad en las transacciones.**
- **Sistema de Inventario Externo:**
- **Descripción:** Sistema con el que el sistema de gestión de stock puede integrarse para la sincronización de datos.
- **Responsabilidades:**
- **Sincronizar datos entre el sistema de la tienda y los sistemas de inventario de proveedores o almacenes externos.**

3.2 Casos de Uso

3.2.1 Diagrama de Casos de Uso



La Figura 5 muestra el diagrama de casos de uso de los actores vendedor y visitante.

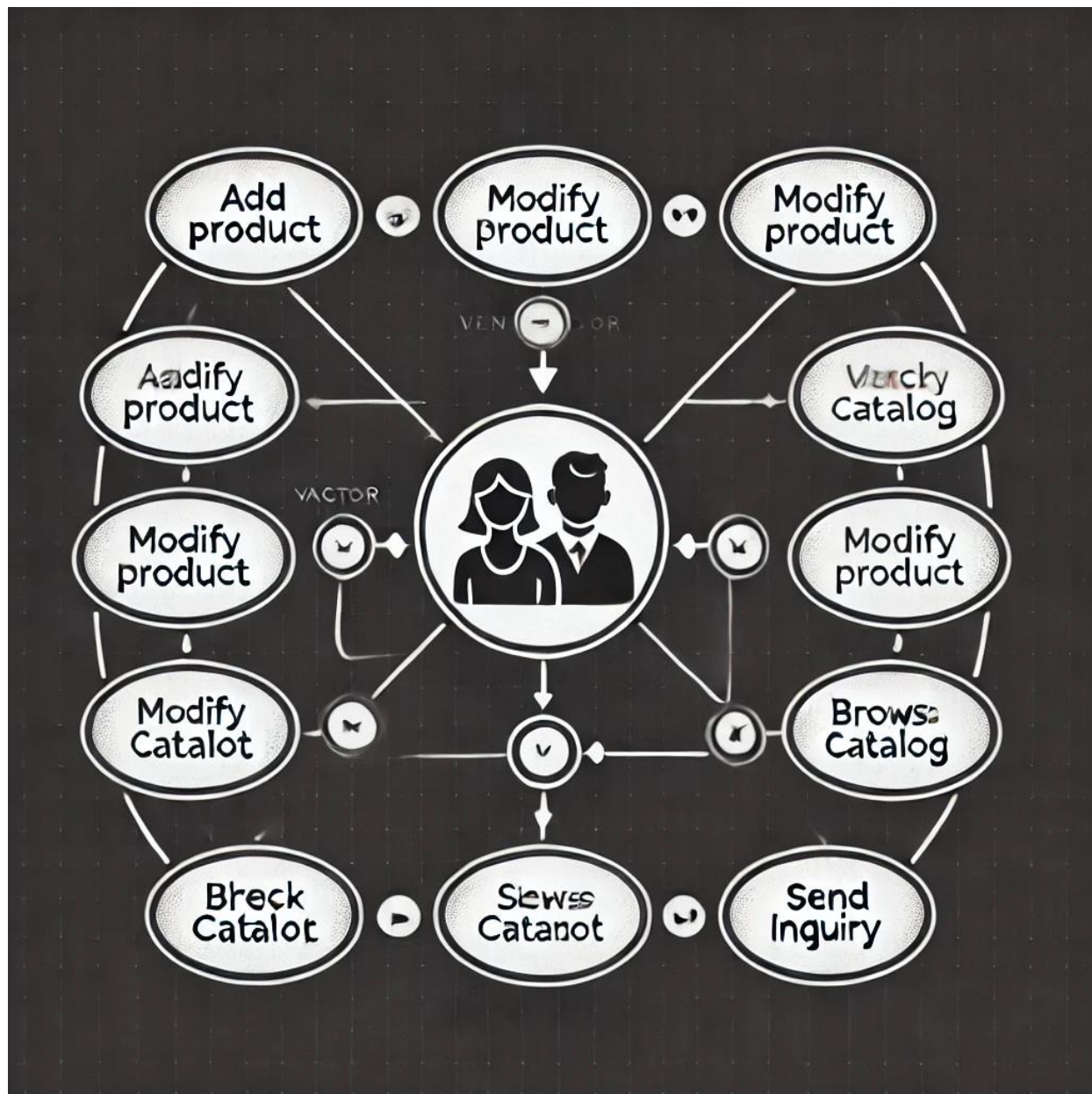


Figura 5: Diagrama de Casos de Uso: Vendedor y Visitante

3.2.2 Descripción de los Casos de Uso

A continuación, se detallan los casos de uso agrupados en las áreas señaladas en la tabla 16.

¹³ LARMAN, Craig. (2003). UML y Patrones. Una Introducción al Análisis y Diseño Orientado a Objetos y al Proceso Unificado.

3.2.2.1 Gestión de Usuario.

La Tabla 26 muestra el caso de uso: Ingresar un nuevo usuario, correspondiente a gestión de usuario.

Caso de Uso	Ingresar un nuevo usuario.
Referencias	R.1, R.1.1, R.1.2.
Actores	Gerente.
Tipo	Primario.
Propósito	Registrar un nuevo usuario.
Resumen	El gerente debe ingresar los datos requeridos para el registro del usuario. El sistema valida los datos ingresados, verifica que no se encuentren registrados y los almacena.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente desea ingresar un nuevo usuario.	2.- El sistema despliega el formulario para el ingreso de usuario.
3.- El gerente ingresa los datos requeridos: rut, nombre, apellidos, dirección, teléfono, correo electrónico, contraseña y el tipo de usuario (gerente o vendedor) a registrar.	4a.- El sistema verifica que los datos ingresados sean válidos.
	5a.- El sistema verifica que el rut del usuario a registrar no exista en el sistema.
	6.- El sistema almacena los datos del nuevo usuario.
CURSOS ALTERNATIVOS	
4b.- El sistema detecta un dato no válido, entonces el sistema muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 2.	
5b.- El rut ya existía. El sistema muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 2.	

Tabla 26: Caso de Uso: Ingresar un Nuevo Usuario

La Tabla 27 muestra el caso de uso: Iniciar sesión de usuario, correspondiente a gestión de usuario.

Caso de Uso	Iniciar sesión de usuario.
Referencias	R.1, R.1.2
Actores	Gerente, Vendedor.
Tipo	Primario.
Propósito	Permitir al gerente o vendedor ingresar al sistema.
Resumen	El gerente o el vendedor deben ingresar su rut y contraseña. El sistema verifica que el rut y contraseña sean correctos, además de estar previamente almacenados. Posteriormente el sistema muestra el entorno de trabajo correspondiente al usuario.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente o vendedor desea iniciar sesión.	
2.- El gerente o vendedor ingresa su rut y contraseña.	4a.- El sistema verifica que el rut y la contraseña, sean válidos.
	5a.- El sistema verifica que el rut exista en el sistema.
	6.- El sistema muestra el entorno de trabajo correspondiente al usuario iniciado.
CURSOS ALTERNATIVOS	
4b.- El sistema detecta un dato no válido, entonces el sistema muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 2.	
5b.- El rut no existe. El sistema muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 2.	

Tabla 27: Caso de Uso: Iniciar Sesión de Usuario

La Tabla 28 muestra el caso de uso: Mostrar usuario registrado, correspondiente a gestión de usuario.

Caso de Uso	Mostrar usuario registrado
Referencias	R.1, R.1.1, R.1.2, R.1.3.
Actores	Gerente.
Tipo	Primario.
Propósito	Conocer los datos de un usuario registrado en el sistema.
Resumen	El gerente selecciona, de una lista, el usuario a consultar. El sistema muestra un formulario con los datos del usuario seleccionado.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente desea conocer los datos de un usuario registrado en el sistema.	2.- El sistema despliega una lista con los datos: rut, nombres y apellidos de los usuarios, ordenados por el rut.
3.- El gerente selecciona el usuario que desea consultar.	4.- El sistema despliega, del usuario seleccionado, un formulario con el rut, el nombre, los apellidos, la dirección, el teléfono y el tipo de usuario (gerente o vendedor), para ser consultado.
CURSOS ALTERNATIVOS	

Tabla 28: Caso de Uso: Mostrar Usuario Registrado

La Tabla 29 muestra el caso de uso: Modificar usuario registrado, correspondiente a gestión de usuario.

Caso de Uso	Modificar usuario registrado
Referencias	R.1, R.1.1, R.1.2, R.1.4.
Actores	Gerente.
Tipo	Primario.
Propósito	Modificar uno o todos los datos de un usuario registrado en el sistema.
Resumen	El gerente selecciona, de una lista, el usuario a modificar. El sistema muestra un formulario con los datos del usuario seleccionado, permitiendo que sean modificados. El Gerente ingresa los datos que desea modificar. El sistema verifica que los datos sean válidos y los almacena.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente desea modificar uno o todos los datos de un usuario registrado.	2.- El sistema despliega una lista con los datos: rut, nombres y apellidos de los usuarios, ordenados por el rut.
3.- El gerente selecciona el usuario que desea modificar.	4.- El sistema despliega un formulario con los datos del usuario en forma editable.
5.- El gerente cambia el o los datos que estime necesario.	6a.- El sistema verifica que los nuevos datos ingresados, sean válidos.
	7.- El sistema almacena los nuevos datos del usuario registrado.
CURSOS ALTERNATIVOS	
6b.- El sistema detecta un dato no válido, entonces el sistema muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 4.	

Tabla 29: Caso de Uso: Modificar Usuario Registrado

La Tabla 30 muestra el caso de uso: Eliminar usuario registrado, correspondiente a gestión de usuario.

Caso de Uso	Eliminar usuario registrado.
Referencias	R.1, R.1.1, R.1.2, R.1.5.
Actores	Gerente.
Tipo	Primario.
Propósito	Eliminar un usuario del sistema.
Resumen	El Gerente selecciona, de una lista, el usuario a eliminar. El sistema muestra un formulario con los datos del usuario seleccionado. El Gerente confirma la eliminación del usuario, y el sistema realiza la operación.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente desea eliminar a un usuario registrado en el sistema.	2.- El sistema despliega una lista con los datos: rut, nombres y apellidos de los usuarios, ordenados por el nombre.
3.- El Gerente selecciona el usuario que desea eliminar.	4.- El sistema muestra un formulario con todos los datos del usuario.
5.- El Gerente confirma la eliminación del usuario seleccionado.	6.- El sistema cambia el estado del usuario de “Activo” a “Inactivo”.
CURSOS ALTERNATIVOS	

Tabla 30: Caso de Uso: Eliminar Usuario Registrado

La Tabla 31 muestra el caso de uso: Restaurar usuario, correspondiente a gestión de usuario.

Caso de Uso	Restaurar usuario.
Referencias	R.1, R.1.1, R.1.2, R.1.6.
Actores	Gerente.
Tipo	Primario.
Propósito	Restaurar un usuario eliminado del sistema.
Resumen	El gerente selecciona de una lista, al o los usuarios que desea restaurar. El sistema reactiva al usuario.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente desea restaurar un usuario.	2.- El sistema despliega una lista con los usuarios eliminados del sistema, ordenados por el rut.
3.- El gerente selecciona el o los usuarios que desea restaurar.	4.- El sistema cambia el estado del usuario de “Inactivo” a “Activo”.
CURSOS ALTERNATIVOS	

Tabla 31: Caso de Uso: Restaurar Usuario

3.2.2.2 Gestión de Producto

La Tabla 32 muestra el caso de uso: Ingresar un nuevo producto, correspondiente a gestión de producto.

Caso de Uso	Ingresar un nuevo producto.
Referencias	R.1, R.1.1, R.1.2, R.2, R.2.1.
Actores	Gerente.
Tipo	Primario.
Propósito	Registrar en el sistema un nuevo producto.
Resumen	El gerente debe ingresar las características necesarias para el registro de un nuevo producto. El sistema verifica que el nuevo producto creado no se encuentre registrado y lo almacena.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente desea registrar un nuevo producto en el sistema.	2.- El sistema despliega el formulario de ingreso de producto.
3.- El gerente ingresa los datos requeridos: código, nombre, marca, categoría, nombre proveedor, precio, cantidad, descripción e imagen del nuevo producto a registrar.	4a.- El sistema verifica que los datos ingresados sean válidos.
	5a.- El sistema verifica que el código ingresado no exista en el sistema.
	6.- El sistema almacena los datos del nuevo producto.
CURSOS ALTERNATIVOS	
4b.- El sistema detecta un dato no válido, entonces el sistema muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 2.	

5b.- El código existe. El sistema muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 2.

Tabla 32: Caso de Uso: Ingresar un Nuevo Producto

La Tabla 33 muestra el caso de uso: Mostrar producto registrado, correspondiente a gestión de producto.

Caso de Uso	Mostrar producto registrado.	
Referencias	R.1, R.1.1, R.1.2, R.2, R.2.1, R.2.2.	
Actores	Gerente, Vendedor.	
Tipo	Primario.	
Propósito	Conocer los datos de un producto registrado en el sistema.	
Resumen	El gerente o vendedor selecciona un producto a consultar. El sistema muestra un formulario con los datos del producto seleccionado.	
CURSO NORMAL DE EVENTOS		
Acción del Actor		Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente o vendedor, desea conocer los datos de un producto registrado en el sistema.		2.- El sistema despliega una lista con los datos: nombre, marca, categoría, precio y cantidad.
3.- El gerente o vendedor selecciona el producto que desea consultar.		4.- El sistema despliega, del producto seleccionado, un formulario con los datos: código, nombre, marca, categoría, nombre proveedor, precio, cantidad, descripción e imagen, del producto a consultar.
CURSOS ALTERNATIVOS		

Tabla 33: Caso de Uso: Mostrar Producto Registrado

La Tabla 34 muestra el caso de uso: Modificar producto registrado, correspondiente a gestión de usuario.

Caso de Uso	Modificar producto registrado
Referencias	R.1, R.1.1, R.1.2, R.2, R.2.1, R.2.3.
Actores	Gerente.
Tipo	Primario.
Propósito	Modificar uno o todos los datos de un producto registrado en el sistema.
Resumen	El gerente selecciona de una lista, al producto a modificar. El sistema muestra un formulario con los datos del producto seleccionado, de manera editable, para poder ser modificados. El Gerente ingresa los datos que desea modificar. El sistema verifica que los datos sean válidos y los almacena.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente desea modificar uno o todos los datos de un producto registrado.	2.- El sistema despliega una lista con los datos: nombre, marca, categoría, precio y cantidad.
3.- El gerente selecciona el producto que desea modificar.	4.- El sistema despliega un formulario con los datos del producto en forma editable.
5.- El gerente cambia el o los datos que estime necesario.	6a.- El sistema verifica que los nuevos datos ingresados, sean válidos.
	7.- El sistema almacena los nuevos datos del producto registrado.
CURSOS ALTERNATIVOS	
6b.- El sistema detecta un dato no válido, entonces el sistema muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 4.	

Tabla 34: Caso de Uso: Modificar Producto Registrado

La Tabla 35 muestra el caso de uso: Eliminar producto registrado, correspondiente a gestión de producto.

Caso de Uso	Eliminar producto registrado.
Referencias	R.1, R.1.1, R.1.2, R.2, R.2.1, R.2.4.
Actores	Gerente.
Tipo	Primario.
Propósito	Eliminar un producto del sistema.
Resumen	El Gerente selecciona un producto a eliminar. El sistema muestra un formulario con los datos del producto seleccionado. El gerente confirma la eliminación del producto y el sistema realiza la operación.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente desea eliminar un producto registrado en el sistema.	2.- El sistema despliega una lista con los datos: nombre, marca, categoría, precio y cantidad.
3.- El gerente selecciona el producto que desea eliminar.	4.- El sistema muestra, del producto seleccionado, un formulario con los datos: código, nombre, marca, categoría, nombre proveedor, precio, cantidad, descripción e imagen del producto a eliminar
5.- El Gerente confirma la eliminación del producto seleccionado.	6a.- El sistema verifica que no existan productos en stock.
	7.- El sistema cambia el estado del producto de “Activo” a “Inactivo”.
CURSOS ALTERNATIVOS	
6b.- El sistema detecta productos en stock, muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 2.	

Tabla 35: Caso de Uso: Eliminar Producto Registrado

La Tabla 36 muestra el caso de uso: Restaurar producto, correspondiente a gestión de producto.

Caso de Uso	Restaurar producto.
Referencias	R.1, R.1.1, R.1.2, R.2, R.2.1, R.2.4, R.2.5.
Actores	Gerente.
Tipo	Primario.
Propósito	Restaurar un producto eliminado del sistema.
Resumen	El gerente selecciona de una lista, a el o los productos que desea restaurar. El sistema reactiva el producto.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente desea restaurar un producto.	2.- El sistema despliega una lista con los productos eliminados del sistema.
3.- El gerente selecciona el o los productos que desea restaurar.	4.- El sistema cambia el estado del producto de “Inactivo” a “Activo”.
CURSOS ALTERNATIVOS	

Tabla 36: Caso de Uso: Restaurar Producto

La Tabla 37 muestra el caso de uso: Ingresar una nueva marca, correspondiente a gestión de producto.

Caso de Uso	Ingresar una nueva marca.
Referencias	R.1, R.1.1, R.1.2, R.2, R.2.6.
Actores	Gerente, Vendedor
Tipo	Primario
Propósito	Registrar una nueva marca.
Resumen	El gerente o vendedor ingresa una nueva marca, el sistema verifica que no exista, en cuyo caso la registra.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente o vendedor desea ingresar una nueva marca.	2.- El sistema despliega el formulario para el ingreso de marcas.
3.- El gerente o vendedor ingresa la marca a registrar.	4a.- El sistema verifica que la marca ingresada sea válida.
	5a.- El sistema verifica que la marca a registrar no exista en el sistema.
	6.- El sistema almacena la nueva marca.
CURSOS ALTERNATIVOS	
4b.- El sistema detecta un dato no válido, muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 2.	
5b.- El sistema determina que la marca ya existía, muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 2.	

Tabla 37: Caso de Uso: Ingresar una nueva marca

La Tabla 38 muestra el caso de uso: Modificar marca registrada, correspondiente a gestión de producto.

Caso de Uso	Modificar marca registrada.
Referencias	R.1, R.1.1, R.1.2, R.2, R.2.6, R.2.7.
Actores	Gerente, Vendedor
Tipo	Primario.
Propósito	Modificar marca registrada en el sistema.
Resumen	El gerente o vendedor selecciona, de una lista, la marca a modificar. El sistema muestra un formulario con la marca para ser modificada. El gerente o vendedor modifica la marca. El sistema verifica que la marca sea válida y la almacena.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente o vendedor desea modificar una marca registrada.	2.- El sistema despliega una lista con las marcas, ordenadas por código.
3.- El gerente o vendedor selecciona la marca que desea modificar.	4.- El sistema despliega un formulario con la marca permitiendo editarla.
5.- El gerente o vendedor modifica la marca.	6a.- El sistema verifica que la nueva marca, sea válida.
	7a.- El sistema verifica que la marca a registrar no exista en el sistema.
	8.- El sistema almacena la nueva marca.
CURSOS ALTERNATIVOS	
6b.- El sistema detecta un dato no válido, entonces el sistema muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 4.	
7b.- El sistema determina que la marca ya existía, muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 4.	

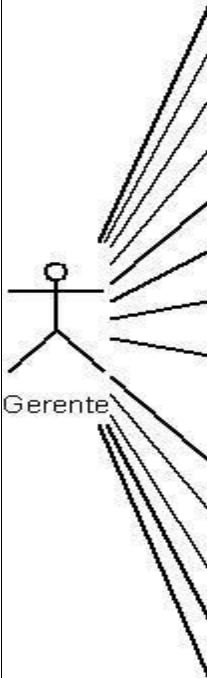
Tabla 38: Caso de Uso: Modificar marca registrada

La Tabla 39 muestra el caso de uso: Eliminar marca registrada, correspondiente a gestión de producto.

Caso de Uso	Eliminar marca registrada.
Referencias	R.1, R.1.1, R.1.2, R.2, R.2.6, R.2.8.
Actores	Gerente, Vendedor.
Tipo	Primario.
Propósito	Eliminar una marca del sistema.
Resumen	El gerente o vendedor selecciona, de una lista, la marca a eliminar. El sistema muestra un formulario con la marca a eliminar. El gerente o vendedor confirma la eliminación de la marca y el sistema realiza la operación.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente o vendedor desea eliminar una marca registrada.	2.- El sistema despliega una lista con las marcas, ordenadas por código.
3.- El gerente o vendedor selecciona la marca que desea eliminar.	4.- El sistema muestra un formulario con la marca a eliminar.
5.- El Gerente confirma la eliminación de la marca.	6.- El sistema cambia el estado de la marca de “Activo” a “Inactivo”.
CURSOS ALTERNATIVOS	

Tabla 39: Caso de Uso: Eliminar marca registrada

La Tabla 40 muestra el caso de uso: Ingresar una nueva categoría, correspondiente a gestión de producto.

<p>Caso de Uso</p> 	<p>Ingresar una nueva categoría.</p>
<p>Referencias</p>	<p>R.1, R.1.1, R.1.2, R.2, R.2.9.</p>
<p>Actores</p>	<p>Gerente, Vendedor</p>
<p>Tipo</p>	<p>Primario</p>

Propósito	Registrar una nueva categoría.
Resumen	El gerente o vendedor ingresa una nueva categoría, el sistema verifica que no exista y la registra.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente o vendedor desea ingresar una nueva categoría.	2.- El sistema despliega el formulario para el ingreso de categorías.
3.- El gerente o vendedor ingresa la categoría a registrar.	4a.- El sistema verifica que la categoría ingresada sea válida.
	5a.- El sistema verifica que la categoría a registrar no exista en el sistema.
	6.- El sistema almacena la nueva categoría.
CURSOS ALTERNATIVOS	
4b.- El sistema detecta dato no válido, muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 2.	
5b.- El sistema determina que la categoría ya existía, muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 2.	

Tabla 40: Caso de Uso: Ingresar una nueva categoría

La Tabla 41 muestra el caso de uso: Modificar categoría registrada, correspondiente a gestión de producto.

Caso de Uso	Modificar categoría registrada.
Referencias	R.1, R.1.1, R.1.2, R.2, R.2.9, R.2.10.
Actores	Gerente, Vendedor
Tipo	Primario.
Propósito	Modificar categoría registrada en el sistema.
Resumen	El gerente o vendedor selecciona, de una lista, la categoría a modificar. El sistema muestra un formulario con la categoría para ser modificada. El gerente o vendedor ingresa la nueva categoría. El sistema verifica que la categoría sea válida y la almacena.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente o vendedor desea modificar una categoría registrada.	2.- El sistema despliega una lista con las categorías, ordenadas por código.
3.- El gerente o vendedor selecciona la categoría que desea modificar.	4.- El sistema despliega un formulario con la categoría en forma editable.
5.- El gerente o vendedor modifica la categoría.	6a.- El sistema verifica que la nueva categoría, sea válida.
	7a.- El sistema verifica que la categoría a registrar no exista en el sistema.
	8.- El sistema almacena la nueva categoría.
CURSOS ALTERNATIVOS	
6b.- El sistema detecta un dato no válido, muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 4.	
7b.- El sistema determina que la categoría ya existía, muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 4.	

Tabla 41: Caso de Uso: Modificar categoría registrada

La Tabla 42 muestra el caso de uso: Eliminar categoría registrada, correspondiente a gestión de producto.

Caso de Uso	Eliminar categoría registrada.
Referencias	R.1, R.1.1, R.1.2, R.2, R.2.9, R.2.11.
Actores	Gerente, Vendedor.
Tipo	Primario.
Propósito	Eliminar una categoría del sistema.
Resumen	El gerente o vendedor selecciona, de una lista, la categoría a eliminar. El sistema muestra un formulario con la categoría a eliminar. El gerente o vendedor confirma la eliminación de la categoría y el sistema realiza la operación.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente o vendedor desea eliminar una categoría registrada.	2.- El sistema despliega una lista con las categorías, ordenadas por código.
3.- El gerente o vendedor selecciona la categoría que desea eliminar.	4.- El sistema muestra un formulario con la categoría a eliminar.
5.- El Gerente confirma la eliminación de la categoría.	6.- El sistema cambia el estado de la categoría de “Activo” a “Inactivo”.
CURSOS ALTERNATIVOS	

Tabla 42: Caso de Uso: Eliminar categoría registrada

3.2.2.3 Gestión de Cliente

La Tabla 43 muestra el caso de uso: Ingresar un nuevo cliente, correspondiente a gestión de cliente.

Caso de Uso	Ingresar un nuevo cliente
Referencias	R.1, R.1.1, R.1.2, R.3, R.3.1.
Actores	Gerente, Vendedor.
Tipo	Primario.
Propósito	Registrar un nuevo cliente en el sistema
Resumen	El gerente o vendedor ingresa los datos requeridos para el nuevo cliente. El sistema valida los datos ingresados, verifica que no se encuentren registrados y los almacena.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente o vendedor desean registrar un nuevo cliente.	2.- El sistema despliega formulario para el ingreso del cliente.
3.- El gerente o vendedor ingresa los datos: rut, nombre, apellidos, dirección, teléfono y correo electrónico.	4a.- El sistema verifica que los datos ingresados sean válidos.
	5a.- El sistema verifica que el rut del cliente a registrar no exista en el sistema.
	6.- El sistema almacena los datos del nuevo cliente.
CURSOS ALTERNATIVOS	
4b.- El sistema detecta un dato no válido, muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 2.	
5b.- El sistema determina que el rut ya existía, muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 2.	

Tabla 43: Caso de Uso: Ingresar Nuevo Cliente

La Tabla 44 muestra el caso de uso: Mostrar cliente registrado, correspondiente a gestión de cliente.

Caso de Uso	Mostrar cliente registrado.
Referencias	R.1, R.1.1, R.1.2, R.3, R.3.1, R.3.2.
Actores	Gerente, Vendedor.
Tipo	Primario.
Propósito	Conocer los datos de un cliente registrado en el sistema
Resumen	El gerente o vendedor selecciona, de una lista, el cliente a consultar. El sistema muestra un formulario con los datos del cliente seleccionado.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente o vendedor desea conocer los datos de un cliente registrado en el sistema.	2.- El sistema despliega una lista con los datos: rut, nombre y apellido de los clientes, ordenados por el rut.
3.- El gerente o vendedor selecciona el cliente a consultar.	4.- El sistema despliega, del cliente seleccionado, un formulario con los datos: rut, nombre, apellidos, dirección, teléfono y correo electrónico.
CURSOS ALTERNATIVOS	

Tabla 44: Caso de Uso: Mostrar Cliente Registrado

La Tabla 45 muestra el caso de uso: Modificar cliente registrado, correspondiente a gestión de cliente.

Caso de Uso	Modificar cliente registrado.
Referencias	R.1, R.1.1, R.1.2, R.3, R.3.1, R.3.3.
Actores	Gerente, Vendedor.
Tipo	Primario.
Propósito	Modificar uno o todos los datos de un cliente registrado en el sistema.
Resumen	El gerente o vendedor selecciona, de una lista, el cliente a modificar. El sistema muestra un formulario con los datos del cliente seleccionado y permite que sean modificados. El gerente o vendedor ingresan los datos que desea modificar. El sistema verifica que los datos sean válidos y los almacena.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente o vendedor desea modificar uno o todos los datos de un cliente registrado.	2.- El sistema despliega una lista con los datos: rut, nombre y apellido de los clientes, ordenados por el rut.
3.- El gerente o vendedor selecciona el cliente que desea modificar.	4.- El sistema despliega un formulario con los datos: nombre, apellidos, dirección, teléfono y correo electrónico del cliente en forma editable.
5.- El Gerente cambia el o los datos que estime necesario.	6a.- El sistema verifica que los datos ingresados sean válidos.
	7.- El sistema almacena los nuevos datos del cliente registrado.
CURSOS ALTERNATIVOS	
6b.- El sistema detecta un dato no válido, entonces el sistema muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 2.	

Tabla 45: Caso de Uso: Modificar Cliente Registrado

La Tabla 46 muestra el caso de uso: Eliminar cliente registrado, correspondiente a gestión de cliente.

Caso de Uso	Eliminar cliente registrado.
Referencias	R.1, R.1.1, R.1.2, R.3, R.3.1, R.3.4
Actores	Gerente, Vendedor.
Tipo	Primario.
Propósito	Eliminar un cliente registrado en el sistema.
Resumen	El gerente o vendedor selecciona, de una lista, el cliente a eliminar. El sistema muestra un formulario con los datos del cliente seleccionado. El gerente o vendedor confirma la eliminación del cliente y el sistema realiza la operación.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente o vendedor desea eliminar a un cliente registrado en el sistema.	2.- El sistema despliega una lista con los datos: rut, nombres y apellidos de los clientes, ordenados por el rut.
3.- El gerente o vendedor selecciona el cliente que desea eliminar.	4.- El sistema muestra, del cliente seleccionado, un formulario con el rut, el nombre, los apellidos, la dirección, el teléfono y el correo electrónico.
5.- El gerente o vendedor confirma la eliminación del cliente seleccionado.	6.- El sistema cambia el estado del cliente de “Activo” a “Inactivo”.
CURSOS ALTERNATIVOS	

Tabla 46: Caso de Uso: Eliminar Cliente Registrado

La Tabla 47 muestra el caso de uso: Restaurar cliente, correspondiente a gestión de cliente.

Caso de Uso	Restaurar cliente.
Referencias	R.1, R.1.1, R.1.2, R.3, R.3.1, R.3.4, R.3.5.
Actores	Gerente, vendedor.
Tipo	Primario.
Propósito	Restaurar un usuario eliminado del sistema.
Resumen	El gerente o vendedor selecciona, de una lista, el o los clientes que desea restaurar. El sistema reactiva al cliente.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente o vendedor desea restaurar un cliente.	2.- El sistema despliega una lista con los clientes eliminados del sistema.
3.- El gerente o vendedor selecciona el o los clientes que desea restaurar.	4.- El sistema cambia el estado del cliente de “Inactivo” a “Activo”.
CURSOS ALTERNATIVOS	

Tabla 47: Caso de Uso: Restaurar Cliente

3.2.2.4 Gestión de Stock de Productos

La Tabla 48 muestra el caso de uso: Registrar ingreso de producto, correspondiente a gestión de stock de producto.

Caso de Uso	Registrar ingreso de producto.
Referencias	R.1, R.1.1, R.1.2, R.2, R.2.1, R.4, R.4.1.
Actores	Gerente.
Tipo	Primario.
Propósito	Registrar ingreso de unidades de uno o más productos.
Resumen	El Gerente ingresa la cantidad correspondiente al ingreso de productos a stock. El sistema valida los datos ingresados y los almacena.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente desea registrar el ingreso de productos al sistema.	2.- El sistema despliega formulario de ingreso de producto dejando editable los campos código y cantidad.
3.- El gerente ingresa el código de el o los productos que desea agregar a stock.	4a.- El sistema verifica que el código ingresado sea válido y que exista en el sistema.
	5.- El sistema emite información sobre el o los productos ingresados, mostrándolos datos: nombre producto, descripción, nombre proveedor, precio, cantidad y total, de el o los productos seleccionados.
6.- El gerente indica, para cada producto seleccionado, la cantidad a ingresar.	7a.- El sistema verifica que la cantidad ingresada sea válida y despliega el stock final correspondiente.

8.- El gerente acepta el ingreso de productos.	9.- El sistema registra el ingreso de los productos y aumenta el stock del o los productos seleccionados.
CURSOS ALTERNATIVOS	
4b.- El sistema detecta dato no válido, muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 2.	
7b.- El sistema detecta dato no válido, muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 6.	

Tabla 48: Caso de Uso: Registrar Ingreso de Producto

La Tabla 49 muestra el caso de uso: Registrar egreso de productos, correspondiente a gestión de cliente.

Caso de Uso	Registrar egreso de productos.
Referencias	R.1, R.1.1, R.1.2, R.2, R.2.1, R.4, R.4.2.
Actores	Gerente, Vendedor.
Tipo	Primario.
Propósito	Registrar salida de unidades de uno o más productos.
Resumen	El gerente o vendedor ingresa la cantidad correspondiente a la salida de productos del stock. El sistema válida los datos ingresados y los almacena.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente o vendedor desea registrar la salida de productos del sistema.	2.- El sistema despliega formulario de egreso de productos dejando editable los campos código y cantidad.
3.- El gerente o vendedor ingresa el código de el o los productos que salen de bodega.	4a.- El sistema verifica que el código ingresado sea válido y que exista en el sistema.

	5.- El sistema despliega información sobre el o los productos seleccionados, mostrando los datos: nombre producto, descripción, precio, stock actual, de el o los productos seleccionados.
6.- El gerente indica, para cada producto seleccionado, la cantidad respectiva.	7a.- El sistema verifica que la cantidad ingresada sea válida y despliega el stock final correspondiente.
8.- El gerente acepta el egreso de productos.	9.- El sistema registra el egreso de los productos y disminuye el stock del o los productos seleccionados.
CURSOS ALTERNATIVOS	
4b.- El sistema detecta dato no válido, muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 2.	
7b.- El sistema detecta dato no válido, muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 6.	

Tabla 49: Caso de Uso: Registrar Egreso de Productos

3.2.2.5 Gestión de Informes

La Tabla 50 muestra el caso de uso: Emitir informes de stock de productos, correspondiente a gestión de informes.

Caso de Uso	Emitir informe de stock de productos.
Referencias	R.1, R.1.1, R.1.2, R.5
Actores	Gerente, Vendedor.
Tipo	Primario.
Propósito	Mostrar en pantalla e imprimir el informe de stock de productos.
Resumen	El sistema despliega un listado con el stock de todos los productos disponibles. El gerente o vendedor confirma la impresión del listado. El sistema imprime el listado o informe de stock de productos.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente o vendedor desea emitir el informe de stock de productos.	2.- El sistema despliega un módulo de búsqueda por rangos de fechas y un listado de informes.
3.- El Gerente o vendedor selecciona la fecha de inicio, la fecha de término y el tipo de informe.	4a.- El sistema verifica que la fecha de fin sea mayor que la fecha de inicio.
	5.- El sistema despliega un listado con todos los productos ordenados por número y para cada uno despliega: tipo de transacción, fecha, nombre del producto, categoría, marca, cantidad ingreso y/o egreso, total disponible.
6.- El gerente o vendedor confirma la impresión del informe.	7.- El sistema imprime el informe de stock de productos.

CURSOS ALTERNATIVOS
4b.- El sistema detecta dato no válido, muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 2.

Tabla 50: Caso de Uso: Emitir informe de Stock de Productos

La Tabla 51 muestra el caso de uso: Emitir informe de salida de productos, correspondiente a gestión de informes.

Caso de Uso	Emitir informe de salida de productos.
Referencias	R.1, R.1.1, R.1.2, R.5, R.5.2.
Actores	Gerente, Vendedor.
Tipo	Primario.
Propósito	Mostrar en pantalla e imprimir el informe de egreso de productos.
Resumen	El gerente o vendedor selecciona el rango de fecha para la búsqueda de los egresos de productos. El sistema despliega un formulario donde muestra un listado con todos los egresos de productos. El gerente o vendedor confirman la impresión del informe. El sistema imprime el informe de egreso de productos.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente o vendedor desea emitir el informe de egreso de productos.	2.- El sistema despliega un módulo de búsqueda por rangos de fechas y un listado de informes.
3.- El Gerente o vendedor selecciona la fecha de inicio, la fecha de término y el tipo de informe.	4a.- El sistema verifica que la fecha de fin sea mayor que la fecha de inicio.
	5.- El sistema despliega un listado con todos los productos ordenados por número y para cada producto: tipo de

	transacción, fecha, nombre del producto, categoría, marca, cantidad egreso, total disponible.
6.- El gerente o vendedor confirma la impresión del informe.	7.- El sistema imprime el informe de egreso de productos.
CURSOS ALTERNATIVOS	
4b.- El sistema detecta dato no válido, muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 2.	

Tabla 51: Caso de Uso: Emitir informe de salida de productos

3.2.2.6 Gestión de Proveedor

La Tabla 52 muestra el caso de uso: Ingresar un nuevo proveedor, correspondiente a gestión de proveedor.

Caso de Uso	Ingresar un nuevo proveedor
Referencias	R.1, R.1.1, R.1.2, R.6, R.6.1.
Actores	Gerente, Vendedor.
Tipo	Primario.
Propósito	Registrar un nuevo proveedor en el sistema.
Resumen	El gerente o vendedor ingresa los datos de un nuevo proveedor El sistema válida los datos ingresados, verifica que no se encuentren registrados y los almacena.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente o vendedor desea registrar un nuevo proveedor.	2.- El sistema despliega formulario para el ingreso de proveedores.
3.- El gerente o vendedor ingresa los datos: rut, nombre, dirección, teléfono y el correo electrónico.	4a.- El sistema verifica que los datos ingresados sean válidos.
	5a.- El sistema verifica que el rut del proveedor a registrar no exista en el sistema.
	6.- El sistema almacena los datos del nuevo proveedor.
CURSOS ALTERNATIVOS	
4b.- El sistema detecta un dato no válido, muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 2.	
5b.- El sistema determina que el rut ya existía, muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 2.	

Tabla 52: Caso de Uso: Ingresar un Nuevo Proveedor

La Tabla 53 muestra el caso de uso: Mostrar proveedor registrado, correspondiente a gestión de proveedor.

Caso de Uso	Mostrar proveedor registrado.
Referencias	R.1, R.1.1, R.1.2, R.6, R.6.1, R.6.2.
Actores	Gerente, Vendedor.
Tipo	Primario.
Propósito	Desplegar los datos de un Proveedor registrado en el sistema.
Resumen	El gerente o vendedor selecciona, de una lista, el proveedor a consultar. El sistema muestra un formulario con los datos del proveedor seleccionado.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente o vendedor desea conocer los datos de un proveedor registrado en el sistema.	2.- El sistema despliega una lista con los datos: rut, nombre y dirección de los proveedores, ordenados por el rut.
3.- El gerente o vendedor selecciona al proveedor cuyos datos desea desplegar.	4.- El sistema despliega, un formulario con los datos: rut, nombre, dirección, teléfono y correo electrónico del proveedor.
CURSOS ALTERNATIVOS	

Tabla 53: Caso de Uso: Mostrar Proveedor Registrado

La Tabla 54 muestra el caso de uso: Modificar proveedor registrado, correspondiente a gestión de proveedor.

Caso de Uso	Modificar proveedor registrado.
Referencias	R.1, R.1.1, R.1.2, R.6, R.6.1, R.6.3.
Actores	Gerente, Vendedor.
Tipo	Primario.
Propósito	Modificar uno o todos los datos de un proveedor registrado en el sistema.
Resumen	El gerente o vendedor selecciona, de una lista, el proveedor a modificar. El sistema muestra un formulario con los datos del proveedor seleccionado, y permite que puedan ser modificados. El gerente o vendedor ingresa los datos que desea modificar. El sistema verifica que los datos sean válidos y los almacena.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente o vendedor desea modificar uno o todos los datos de un proveedor registrado.	2.- El sistema despliega una lista con los datos: rut, nombre y dirección de los proveedores, ordenados por el rut.
3.- El gerente o vendedor selecciona el proveedor que desea modificar.	4.- El sistema despliega un formulario con los datos: nombre, dirección, teléfono y correo electrónico del proveedor en forma editable.
5.- El gerente cambia el o los datos que estime necesario.	6a.- El sistema verifica que los datos sean válidos.
	7.- El sistema almacena los nuevos datos del proveedor registrado.
CURSOS ALTERNATIVOS	
6b.- El sistema detecta un dato no válido, muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 4.	

Tabla 54: Caso de Uso: Modificar Proveedor Registrado

La Tabla 55 muestra el caso de uso: Eliminar proveedor registrado, correspondiente a gestión de proveedor.

Caso de Uso	Eliminar proveedor registrado.
Referencias	R.1, R.1.1, R.1.2, R.6, R.6.1, R.6.4.
Actores	Gerente, Vendedor.
Tipo	Primario.
Propósito	Eliminar un proveedor registrado en el sistema.
Resumen	El gerente o vendedor selecciona, de una lista, el proveedor a eliminar. El sistema despliega los datos del proveedor seleccionado. El gerente o vendedor confirma la eliminación del proveedor y el sistema lo registra.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente o vendedor desea eliminar a un proveedor registrado en el sistema.	2.- El sistema despliega una lista con los datos: rut, nombres y dirección de los proveedores, ordenados por rut.
3.- El gerente o vendedor selecciona el proveedor que desea eliminar.	4.- El sistema muestra, del proveedor seleccionado, un formulario con los datos: rut, nombre, dirección, teléfono y correo electrónico.
5.- El gerente confirma la eliminación del usuario seleccionado.	6.- El sistema cambia el estado del proveedor de “Activo” a “Inactivo”.
CURSOS ALTERNATIVOS	

Tabla 55: Caso de Uso: Eliminar Proveedor Registrado

La Tabla 56 muestra el caso de uso: Restaurar proveedor, correspondiente a gestión de proveedor.

Caso de Uso	Restaurar proveedor.
Referencias	R.1, R.1.1, R.1.2, R.6, R.6.1, R.6.4, R.6.5.
Actores	Gerente, vendedor.
Tipo	Primario.
Propósito	Restaurar un proveedor eliminado del sistema.
Resumen	El gerente o vendedor selecciona, de una lista, el o los proveedores que desea restaurar. El sistema reactiva al proveedor.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el gerente o vendedor desea restaurar un proveedor.	2.- El sistema despliega una lista con los proveedores eliminados del sistema.
3.- El gerente selecciona el o los proveedores que desea restaurar.	4.- El sistema cambia el estado del proveedor de “Inactivo” a “Activo”.
CURSOS ALTERNATIVOS	

Tabla 56: Caso de Uso: Restaurar Proveedor

3.2.2.7 Gestión de Invitado

La Tabla 57 muestra el caso de uso: Enviar a contacto, correspondiente a gestión de invitado.

Caso de Uso	Enviar a contacto.
Referencias	R.7, R.7.1.
Actores	Vendedor, Visitante.
Tipo	Primario.
Propósito	Enviar un correo al Gerente.
Resumen	El vendedor o visitante ingresa los datos requeridos. El sistema válida los datos ingresados y envía la información al gerente.
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- Este caso de uso comienza cuando el vendedor o visitante desea enviar un correo al gerente.	2.- El sistema despliega el formulario de envío de correo.
3.- El vendedor o visitante ingresa los datos requeridos: nombre, dirección de correo y mensaje.	4a.- El sistema verifica que los datos ingresados sean válidos.
	5.- El sistema envía la información a la dirección de correo previamente establecido para tal efecto.
CURSOS ALTERNATIVOS	
4b.- El sistema detecta un dato no válido, muestra un mensaje descriptivo para el usuario y vuelve al paso 2.	

Tabla 57: Caso de Uso: Enviar a Contacto

La Tabla 58 muestra el caso de uso: Ver catálogo, correspondiente a gestión de invitado.

Caso de Uso	Ver catálogo.
Referencias	R.7, R.7.2.
Actores	Gerente, Vendedor, Visitante
Tipo	Primario
Propósito	Ver el catálogo de productos.
Resumen	El gerente, vendedor o visitante desea ver el catálogo de los productos
CURSO NORMAL DE EVENTOS	
Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1.- El caso de uso comienza cuando el gerente, vendedor o visitante desea conocer el catálogo de productos.	2.- El sistema muestra los productos existentes en stock, según categoría.
3.- El gerente, vendedor o visitante selecciona la categoría que consultar.	4.- El sistema despliega los productos correspondientes a dicha categoría.
CURSOS ALTERNATIVOS	

Tabla 58: Caso de Uso: Ver Catálogo
