

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Curso de Ciência da Computação Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados I Prof. Felipe Cunha

## Laboratório 11

## main.cpp

```
#include <iostream>
# # include "elevador.h"
4 void menu(){
    system("clear");
    cout << "1) para o Elevador subir" << endl;</pre>
   cout << "2) para o Elevador descer" << endl;</pre>
   cout << "3) para entrar no Elevador" << endl;</pre>
11
   cout << "4) para sair do Elevador" << endl;</pre>
12
  cout << "5) para mostrar o status" << endl;</pre>
13
14
    cout << "6) para sair do programa" << endl;</pre>
15 }
16
```

## elevador.h

```
1 #ifndef ELEVADOR_H
2 #define ELEVADOR_H
4 #include <iostream >
5 #include < string >
7 using namespace std;
9 #define TERREO 0
10 #define VAZIO 0
11
12 class Elevador{
13 private:
     int andarAtual;
15
     int totalAndares;
     int capacidade;
16
     int lotacao;
17
18
19 public:
   Elevador();
20
      Elevador(int andarAtual, int totalAndares, int capacidade, int lotacao);
21
22
23
      void inicializa(int capacidade, int totalAndares);
24
      bool entra();
      bool sai();
25
      bool sobe();
26
      bool desce();
27
      void mostrar();
28
     string toString();
29
30
     void setAndarAtual(int andarAtual);
31
     void setTotalAndares(int totalAndares);
32
     void setCapacidade(int capacidade);
33
     void setLotacao(int lotacao);
34
     int getAndarAtual();
36
      int getTotalAndares();
37
      int getCapacidade();
38
      int getLotacao();
39 };
40
41 #endif // !ELEVADOR_H
42
43
```

## elevador.cpp

```
#include "elevador.h"
3 Elevador::Elevador(){
      this->andarAtual = 0;
      this->lotacao = 0;
      this->capacidade = 0;
6
7
      this->totalAndares = 0;
8 }
10 Elevador::Elevador(int andarAtual, int lotacao, int capacidade, int totalAndares){
     this->andarAtual = andarAtual;
11
      this->lotacao = lotacao;
12
     this->capacidade = capacidade;
      this->totalAndares = totalAndares;
15 }
16
17 void Elevador::inicializa(int capacidade, int totalAndares){
     this->andarAtual = TERREO;
18
      this->lotacao = VAZIO;
19
      this->capacidade = capacidade;
20
21
      this->totalAndares = totalAndares;
22 }
24 bool Elevador::entra(){
      bool resp = false;
      if(lotacao + 1 <= capacidade){</pre>
          lotacao ++;
27
          resp = true;
2.9
30
      return resp;
31 }
32
33 bool Elevador::sai(){
     bool resp = false;
      if (lotacao >= 1){
          lotacao--;
37
          resp = true;
      }
38
39
      return resp;
40 }
41
42 bool Elevador::sobe(){
      bool resp = false;
43
      if (andarAtual + 1 <= totalAndares){</pre>
44
           andarAtual++;
46
          resp = true;
      }
47
48
      return resp;
49 }
50
51 bool Elevador::desce(){
      bool resp = false;
52
      if (andarAtual-1 >= TERREO){
53
          andarAtual --;
54
          resp = true;
      }
57
      return resp;
58 }
59
60 void Elevador::mostrar(){
    cout << "Andar Atual: " << andarAtual << endl;</pre>
61
      cout << "Lotacao: " << lotacao << endl;</pre>
62
      cout << "Capacidade: " << capacidade << endl;</pre>
63
      cout << "Total Andares: " << totalAndares << endl;</pre>
64
65 }
```

```
66
67 string Elevador::toString(){
    string resp = "";
68
      resp = "Andar Atual: " + andarAtual;
     resp += " Lotacao: " + lotacao;
70
     resp += " Capacidade: " + capacidade;
71
     resp += " Total Andares: " + totalAndares;
72
      return resp;
73
74 }
75
76 void Elevador::setAndarAtual(int andarAtual){
      this->andarAtual = andarAtual;
77
78 }
79
80 void Elevador::setTotalAndares(int totalAndares){
81
      this->totalAndares = totalAndares;
82 }
83
84 void Elevador::setCapacidade(int capacidade){
      this->capacidade = capacidade;
85
86 }
87
88 void Elevador::setLotacao(int lotacao){
      this->lotacao = lotacao;
89
90 }
92 int Elevador::getAndarAtual(){
     return andarAtual;
93
94 }
95
96 int Elevador::getTotalAndares(){
     return totalAndares;
97
98 }
99
int Elevador::getCapacidade(){
101
      return capacidade;
102 }
int Elevador::getLotacao(){
return lotacao;
106 }
107
```