

Trabalho Teórico 3 - Exercícios Escritos I

Camila Moreira Lopes¹

¹Instituto de Ciências Exatas e Informática - Pontífica Universidade Católica de Minas Gerais

camila.lopes.1264894@sga.pucminas.br

1. Questão 01 - pg.9

O quadro de memória está presente na tabela 1 responde a primeira questão:

MEMÓRIA	
a1 : 7Ah	75h
	76h
5	77h
10	78h
	79h
5	7Ah
5	7Bh
a2 : 77h	7Ch

2. Questão 02 - pg.10

Quadro de memória e saída na tela da questão 2 está presente na tabela

MEMÓRIA		TELA	
y ->7Eh	75h	y[0] : 0	
	76h	y[1] : 1	
0	77h	y[2] : 2	
1	78h	y[3] : 3	
2	79h	y[4] : 4	
3	7Ah	b[0] : 0	
4	7Bh	b[1] : 5	
	7Ch	b[2] : 10	
	7Dh	b[3] : 15	
0	7Eh	b[4] : 20	
1	7Fh	b[0] : 0	
2	80h	b[1] : 1	
3	81h	b[2] : 2	
4	82h	b[3] : 3	
b: 77h	83h	b[4] : 5	
		y[0] : 0	
		y[1] : 5	
		y[2] : 10	
		y[3] : 15	
		y[4] : 20	

3. Questão 03 - pg.30

Quadro de memória e saída na tela:

MEMÓRIA	
c1: null	
c2 : null	
c3: null	
c1 ->1,aa	7Ah
c2 : c1 ->1,aa	
c3 ->2,bb	A5h

4. Questã 04 - pg.44

Faça o quadro de memória do programa abaixo:

5. Questão 05 - pg.62

Na verdade, no comando `c2 = c1` do exercício anterior, o programador gostaria que os atributos do objeto apontado por `c2` fossem iguais aos do objeto apontado por `c1`, contudo, apontando para objetos distintos. Como podemos ajudá-lo?

R.: No método `main` da classe `Ponteiro05PassagemObjeto`, trocamos o comando `c2 = c1` por `c2 = c1.clone()`. No qual é criado o método `clone`, gerando o seguinte quadro de memória:

6. Questão 06 - pg. 70

7. Questão 07 - pg. 83

8. Questão 08 - pg. 84

Um estudante de Algoritmos e Estruturas de Dados (em JAVA) implementou uma classe `Hora`, cujo construtor recebe e armazena uma hora, minuto e segundo. O que acontece se a classe `X` abaixo for colocada na mesma pasta que a classe `hora`?

R.: **B.)** Escreve na tela "Diferentes".

9. Questão 09 - pg. 86

Seja a classe `X` e a `Animal` implementada e não mostrada, avalie as afirmações listadas a seguir.

I - Possivelmente, a Classe `Animal` tem três ou mais atributos. Além disso, no contrutor com três parâmetros, o atriutos que recebe valor do primeiro parâmetro pode ser do tipo `String` e os que recebem os outros dois podem ser do tipo `int`.

II - O comando `System.out.println(b.nome)` imprime a palavra "Gato"

III - A classe `Animal` deve ter um atributo `nome` `trem` que ser estático.

IV - Na Classe `Animal` o atributo `nome` tem que ser estático.

R.: É correto apenas o que se afirma em: **A.)** I e II