Exercícios Escritos B

Camila Moreira Lopes¹

¹Instituto de Ciências Exatas e Informática - Pontífica Universidade Católica de Minas Gerais

camila.lopes.1264894@sga.pucminas.br

Questão 03 - O que o código abaixo faz?

O código define uma função booleana, no qual recebe uma variável do tipo caractere denominado 'c'. A partir disso cria uma variável do tipo inteiro denominado 'v' e define como sendo igual ao valor modificado para inteiro da variável 'c', baseado na tabela ASCII. Assim, irá entrar em uma estrutura de decisão se, e somente se uma das condições for verdadeira. Se for verdadeira, a variável booleana se torna verdadeira, se não ela continua como sendo falsa e a função doidao retorna ela.

Questão 04 - O que o código abaixo faz?

O código possui um método, denominado isVogal, recebe um caractere por parâmetro denominado c que o modifica logo em seguida com a chamada de outro método, denominado toUpper, que recebe esse mesmo caractere por parâmetro e o modifica para maiúscula se o mesmo estiver minúscula, se não o mantem maíscula, lembrando que se baseia na tabela ASCII a modificação. A partir disso, é retornado o caractere como uma letra maiúscula e p ´rimeiro método verifica e retorna verdadeiro se for vogal (a, e, i, o, u), e falso ser não for vogal. Ademais, deve ser desconsiderado o método booleano doidao, pois o mesmo não foi chamado.

Questão 06 - Um aluno desenvolveu o código abaixo, corrija-o:

O código não está correto, primeiro é necessário identa-lo, em segundo lugar é necessário simplificar o terceiro if e o primeiro else.

Questão 07 - Um aluno desenvolveu o código abaixo, corrija-o:

O código não está correto, ele necessita somente uma simplificação que retira ao menos uma linha do código.

Questão 08 - Qual das duas versões é mais fácil de entender

A versão da esquerda é mais simples de entender por ser mais simples.

Questão 09 - Qual é a sua opinião sobre o código REAL abaixo?

O código, por mais que suas variáveis possuam uma nomeclatura completa, ela torna a leitura complicada e cansativa, além de possivelmente confundir o próprio programador por ser pouco funcional, somente a variável retorno possui um tamanho adequado para nomear uma variável.

Ouestão 10 - Oual das duas versões é mais fácil de entender?

A versão da esquerda é mais fácil de entender devido a sua formatação mais simples e direta.

Questão 11 - Qual é a sua opinião sobre o código REAL abaixo?

O código apresenta nomeclaturas desnecessariamente longas de funções e variáveis.

Questão 12 - Qual é a diferença entre os dois métodos abaixo?

A diferença é quando ocorre a decrementação, enquanto no primeiro método a decrementação ocorre após a operação ocorrer, já no segundo método a decrementação ocorre antes de ocorrer a operação.

Questão 13 - Por que o código abaixo imprime [46 - 11]?

O programa imprime [46-11] pelo fato de ao usar o operador shift, os bitssão deslocados para a direção das aspas francesas pelo número de posições especificadas pela expressão aditiva. As posições de bits que foram liberadas pela operação de deslocamento são preenchidas com zeros. Dessa forma, o número 23 que em binário é e 10111 foi deslocado uma casa para a esquerda resultando no número 101110, que é 46. O número 23 foi deslocado para a direita, o que resultou no número 11, que é 1011 em binário.