

# PsicoSa

---

Cristian Morales - Developer Web

# PsicoSa



## El producto:

Crear una Aplicación Web, posteriormente Aplicación móvil donde será una herramienta accesible y efectiva que les permita acceder a recursos y apoyo para manejar sus síntomas (Depresión y ansiedad principalmente). La aplicación puede ofrecer una amplia gama de recursos, como técnicas de relajación, ejercicios de mindfulness, terapia cognitivo-conductual y herramientas de seguimiento de la salud mental.



## Duración del Proyecto:

Creación del proyecto, Enero 2023 - Junio 2023

Preview of selected  
polished designs.

# PsicoSa



## Problemática:

La creación de esta aplicación web es una forma de abordar la brecha de acceso a la atención de la salud mental, que es un problema común en muchos países. La aplicación puede proporcionar acceso a recursos de salud mental de alta calidad a un costo mucho más bajo que el tratamiento tradicional en persona.



## Objetivo:

Brindar una herramienta eficaz y accesible que pueda ayudar a las personas a mejorar su salud mental y bienestar emocional.

# PsicoSa



## Roles:

### **Cristian Morales:**

Líder del UX DESIGNER así como encargado del despliegue de la app web.



## Responsabilidades:

Diseño de la interfaz de usuario: deberás diseñar una interfaz que sea fácil de usar y navegar, que sea accesible para personas con discapacidades, y que tenga una apariencia visual atractiva.

Prototipado: deberás crear prototipos y wireframes para la aplicación, que permitan a los usuarios probar y dar retroalimentación para mejorar el diseño.

# Necesidades del Usuario

- Investigación de usuario
- Auditoría Competitiva
- Ideación

# Investigación de los Usuarios: Resumen



¿Cuáles son las motivaciones y los objetivos de los usuarios?

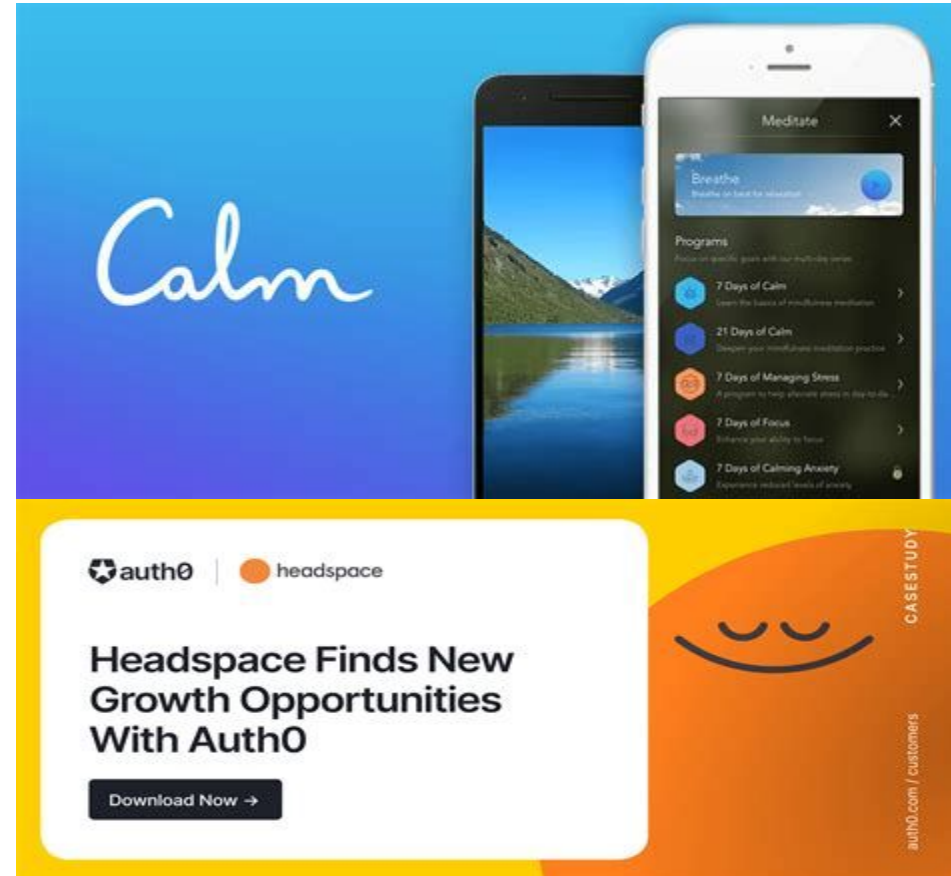
Los objetivos de los usuarios es precisamente ello, el crear una app móvil donde ellos puedan venir y tener un espacio de relajación o bien, donde ellos puedan tener recursos fiables y de alta calidad para poder llevar a cabo su proceso de depresión y ansiedad.

¿Cómo debe apoyarlos el sitio web complementario?

Es para personas mayores más que para jóvenes, personas mayores o público que prefiere tener o usualmente usa laptops y desktops para navegar en la Internet.

# Auditoría competitiva

A pesar de que cada día estamos aprendiendo cómo funciona el cerebro humano, no hemos podido incluir al 100% en México, la depresión y ansiedad como enfermedades que requieren amplia atención, sin embargo, hemos encontrado varias aplicaciones que pueden ayudar en estos síntomas como viene siendo la App: "CALM" La cual ayuda a tener un espacio de calma o tips para relajarse cuando así se necesite.



# Ideación

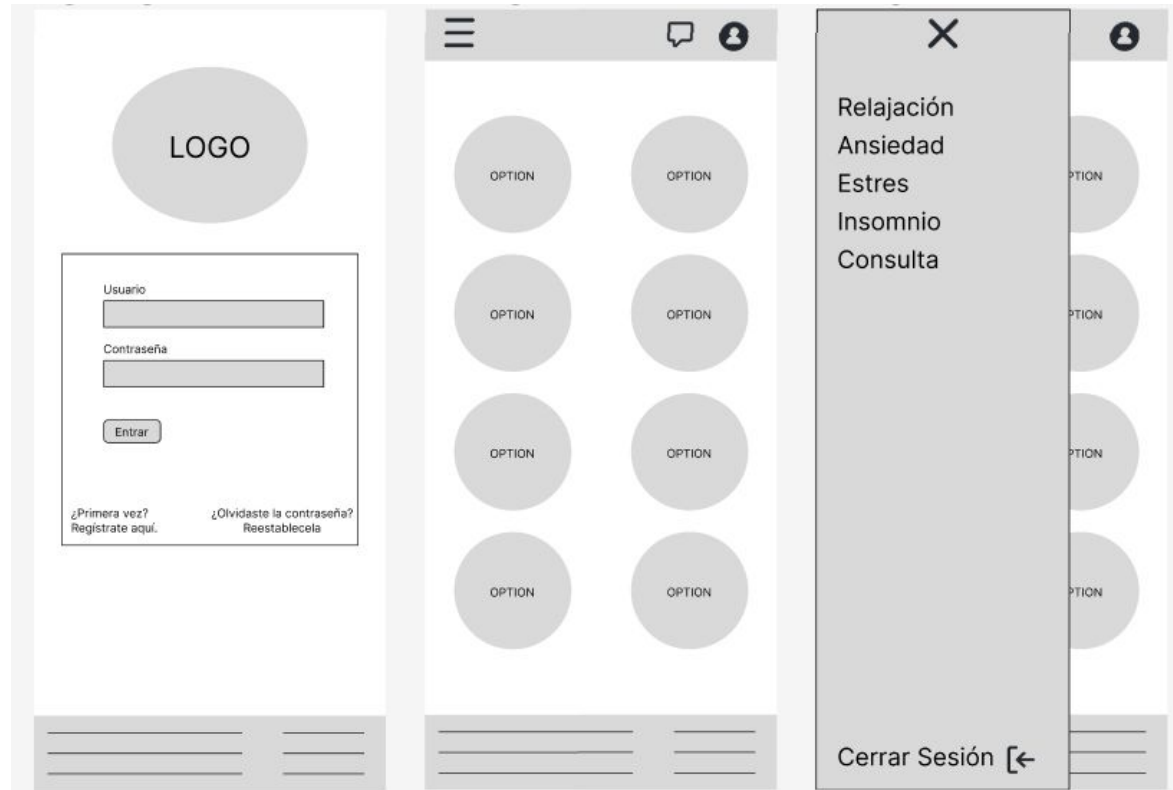
En esta app web, podríamos decir que lo ideal o la ideación sería: podría permitir a los usuarios escribir o grabar sus pensamientos y sentimientos en un espacio seguro y privado. También podrían tener la opción de identificar los pensamientos negativos y reemplazarlos por pensamientos más positivos y saludables. Esto puede ayudar a los usuarios a desarrollar habilidades de afrontamiento y a mejorar su estado de ánimo.





# Digital wireframes

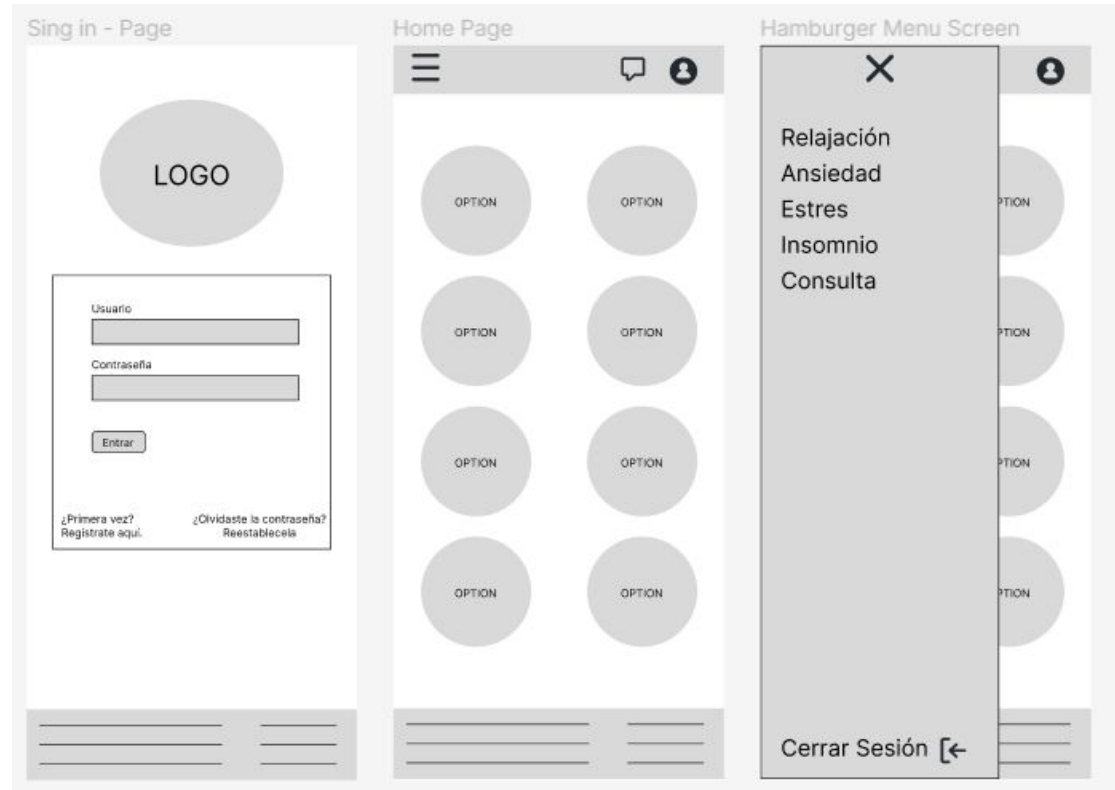
[Your notes about goals and thought process + how you responded to and implemented peer feedback]



# Baja Fidelidad Prototipo

En base a la información obtenida en el estudio de usabilidad, hemos podido crear un diseño amigable y fácil de entender y acceder para los usuarios objetivos.

<https://www.figma.com/file/Ujl1dBfWzocz6vyOsF1JzD/Low-Fi-PsicoSa?node-id=0%3A1&t=XWfj1B7Pq9D70Xe1-1>



# Estudio de usabilidad: Parámetros



## Tipo de Estudio:

No moderado - Uso de estudiabilidad



## Locación:

Hermosillo, Sonora (México)



## Participantes:

5 participants



## Duración:

30 - 40 minutos

# Refinando el diseño

- Maquetas
- Prototipo de alta fidelidad
- Accesibilidad

# MAQUETAS

Creamos un panel de inicio donde mostramos las actividades o servicios que puedes tener en nuestra app web/ app móvil, sin embargo, referente al estudio de usabilidad y personas encuestadas.

Creamos una sección donde se encuentran los servicios y una barra de tareas en la parte inferior.

Antes del estudio de usabilidad



Maqueta  
Antes

Después del estudio de usabilidad



Maqueta  
Después

# Maquetas



PsicoSa  
BY FUNDACIÓN JOHAN

Usuario

Contraseña

Entrar

¿Primera vez?  
Regístrate aquí.

¿Olvidaste la contraseña?  
Reestablecela

Todos los derechos reservados © PsicoSa

*"Mi ansiedad y depresión pueden ser fuertes, pero mi voluntad de superarlos es aún más fuerte."*

Cuéntanos, ¿Qué necesitas?

Liberar estrés

Relajarme

Ayuda con mi ansiedad

Ayuda con mi depresión

Ayuda profesional

Grupo de apoyo

Entrar

Esta información es solo para darte una mejor experiencia y apoyarte.



PsicoSa



¿Cómo te sientes hoy?



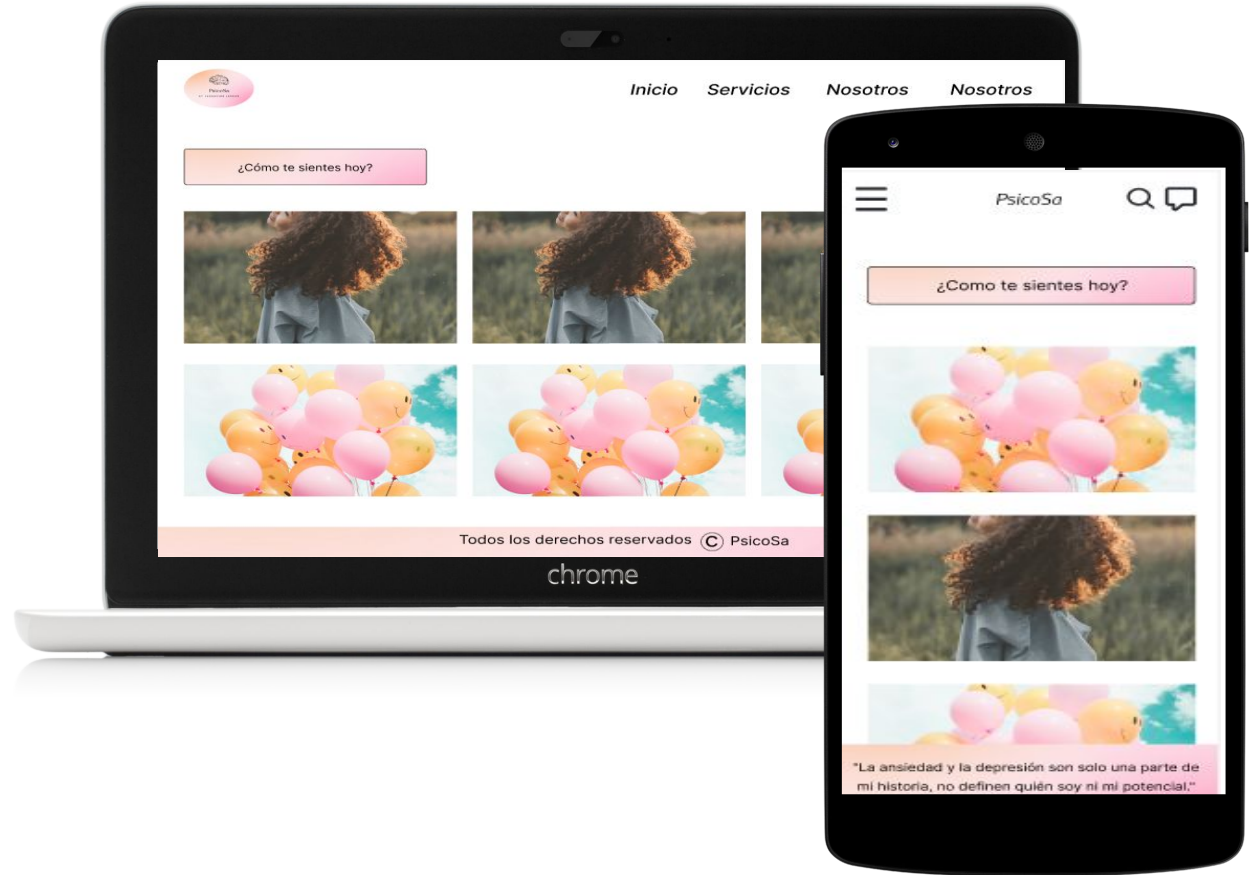




"La ansiedad y la depresión son solo una parte de mi historia, no definen quién soy ni mi potencial."

# Prototipo de alta fidelidad

Nuestro prototipo de alta fidelidad no solamente está diseñado para un dispositivo móvil, sino que se hizo pensando en que se puede acceder en cualquier dispositivo. Aquí les adjuntamos los links para el dispositivo móvil.





# Accesibilidad

1

Proporcionar un diseño claro y estructurado que facilite la navegación para todos los usuarios.

2

Utilizaremos un lenguaje simple y fácil de entender para que los usuarios con discapacidades cognitivas puedan comprender fácilmente el contenido.

3

Incluir opciones de navegación claras y etiquetadas con precisión para que los usuarios puedan encontrar fácilmente lo que están buscando.

# Responsive Design

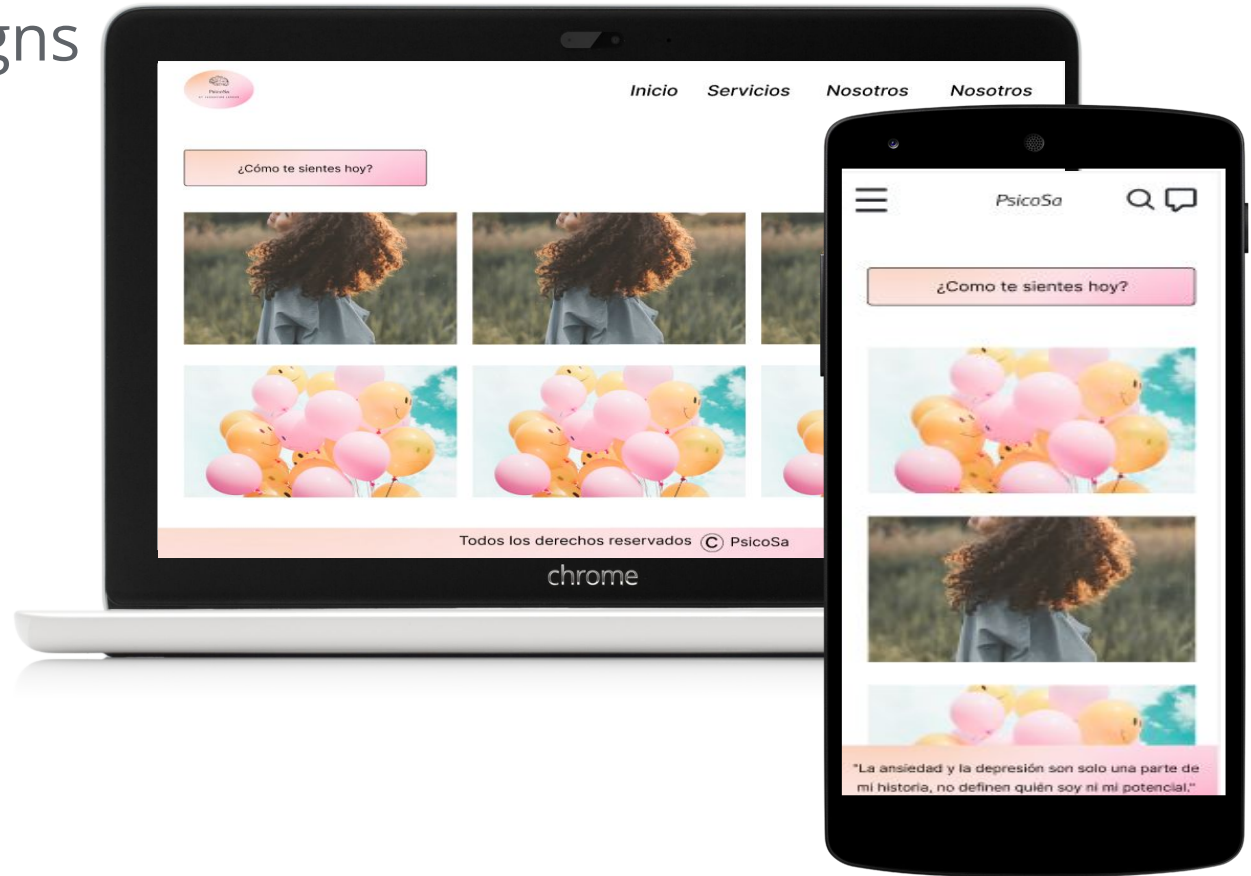
- Mapa del Sitio
- Responsive design

# Mapa del sitio

- **Inicio:** Página principal que presenta el objetivo y los servicios de la página.
- **Acerca de:** Información sobre la página y su equipo, su experiencia y su enfoque.
- **Artículos:** Una sección que ofrece información y recursos sobre la ansiedad y la depresión, como consejos para reducir el estrés, técnicas de relajación, meditación y ejercicios de respiración.
- **Autoayuda:** Una sección que proporciona herramientas prácticas y recursos para que las personas puedan manejar su ansiedad y depresión por sí mismas, como aplicaciones móviles, libros y videos.
- **Comunidad:** Un espacio para que las personas puedan conectarse con otras que también luchan contra la ansiedad y la depresión, con grupos de apoyo y foros de discusión.
- **Contacto:** Información de contacto para que las personas puedan enviar comentarios, sugerencias o preguntas.

# Responsive designs

Buscamos que nuestra aplicación web sea eso, una app para cualquier dispositivo con el simplemente hecho de buscarlo en un Browser (buscador). Puede ser Laptop, desktop, movil.



# Sigamos adelante

- Aportes importantes
- Siguiendo pasos

# Aportes importantes



## Impacto:

Esta aplicación de psicología y apoyo en ansiedad y depresión podría tener un impacto positivo en la comunidad de México al proporcionar acceso a recursos de salud mental de alta calidad, reducir la estigmatización asociada con los trastornos mentales y disminuir la carga de la atención de la salud mental en el sistema de salud de México.



## Aprendido:

Además del trabajo en equipo con profesionales de la salud así como ingenieros en software. La salud mental es un problema importante en el país. Según la Organización Mundial de la Salud (OMS), México tiene una tasa de prevalencia de trastornos de ansiedad del 15%, y una tasa de prevalencia de trastornos depresivos del 4.4%.

# Siguientes Pasos

1

Una vez terminado el prototipo de alta fidelidad se comienza manos a la obra y el equipo de ingeniería desarrolla la app web mediante editores de texto y/o IDE

2

Una vez finalizado el producto, podremos llevar a cabo el deployment de la app web mediante plataformas como Google Cloud.

3

Se da publicidad para clientes de la app web así como de inversionistas para poder seguir innovando la app web y mantenimiento de las mismas.

# Contactanos



Cristian Morales - Developer Web

LinkedIn - <https://www.linkedin.com/in/cristian-morales-87311b18a/>