

Definição de Construção de Software (CS)

É a referência aos detalhes sobre a criação de um software funcional através da combinação de programação, testes unitários, testes de integração e debugging.

CS.1 Quais são os 5 Fundamentos de CS?

Minimizar complexidades, antecipar mudanças, construção para verificação, reuso e padrões na construção.

CS.2 O que é refatoração?

Processo de modificar um sistema de software para melhorar a estrutura interna do código sem alterar o comportamento externo.

CS.3 Considerações

Práticas 1. O que é um Framework?

Template com diversas funções que podem ser usadas pelo desenvolvedor.

CS.4 Qual ou Quais dos 5 fundamentos de CS é ou são mais importantes? Desenvolva o porque.

Padrões na construção.

CS.5 Como você diferenciaria complicado de complexo? De um exemplo.

Complicado: onde a compreensão é difícil, que não é fácil de aprender.

Complexo: construção composta de numerosos elementos interligados ou que funcionam como um todo.

CS.6 Testes Automatizados auxiliam em quais fundamentos de CS?

☐ Minimizar Complexidade ☐ Antecipar Mudanças

☒ Construção para Verificação ☐ Reuso ☐ Padrões na Construção

CS.7 O que é reuso? Como podemos alcançar reuso na construção de software?

Utilizar um recurso existente para solucionar um problema diferente

CS.8 O que é TDD? Você concorda ou discorda sobre TDD?

Prática onde o desenvolvedor escreve testes antes da implementação. Concordo.