

**Faculdades Integradas Camões**  
**Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas**  
**Aluna: Ariel Cristina Ferreira da Costa**

**Definição de Construção de Software (CS)**

**CS.1** Quais são os 5 Fundamentos de CS?

Minimizar complexidade  
Antecipar Mudanças  
Construção para verificação  
Reuso  
Padrões na construção

**CS.2** O que é refatoração?

É o processo de modificar um sistema de software para melhorar a estrutura interna do código sem alterar o comportamento externo.

**CS.3** Considerações Práticas

1. O que é um Framework?

É uma tecnologia de construção, é um projeto reutilizável que disponha uma porção e funcionalidade.

**CS.4** Qual ou Quais dos 5 fundamentos de CS é ou são mais importantes?

Desenvolva o porque.

Antecipar mudanças, pois o software pode sofrer modificações com o tempo e a antecipação de mudança é importante para as decisões que devem ser tomadas.

**CS.5** Como você diferenciaria complicado de complexo? De um exemplo.

O complicado é difícil de entender, já o complexo é o comportamento.

Existe o fácil de entender e existe o complicado e no comportamento existem fases podendo ser totalmente previsível, imprevisível ou muito imprevisível.

**CS.6** Testes Automatizados auxiliam em quais fundamentos de CS?

☐ Minimizar Complexidade ☐ Antecipar Mudanças  
☒ Construção para Verificação ☐ Reuso ☐ Padrões na Construção

**CS.7** O que é reuso? Como podemos alcançar reuso na construção de software?

Se refere a utilizar um recurso diferente para solucionar um problema diferente.  
Recursos:

Biblioteca  
Módulos  
Código  
Fonte / Commercial off-the-shelf (COTS)

**CS.8** O que é TDD? Você concorda ou discorda sobre TDD?

TDD é uma prática onde o desenvolvedor escreve testes antes da implementação, e o mesmo é utilizado para guiar a implementação.

Acredito que os testes são de extrema importância antes da implementação de um software, pois antecipa e previne falhas além de verificar se o projeto está de acordo com o esperado pelo cliente.