**Atividade Aula Construção de Software**

**CS.1 Quais são os 5 fundametnos de CS?**

Minimizar comprexibilidade, antecipar mudanças, construção para modificação, reuso, padrões de construção.

**CS.2 O que é refatoração?**

É modificar um código com o objetivo de otimiza-lo sem alterar seu comportamento externo.

**CS.3 Consideraçoes Praticas**

1. O que é um FrameWork?

São tecnologias de construção reutilizável, pois contem vasta biblioteca de código, que podem ser reutilizadas em soluções diferentes.

**CS.4 Qual ou quais dos 5 fundamentos de CS é ou são mais importantes?**

São duas minimizar complexidade pois diminuir o tempo gasto desenvolvendo soluções, gera ganhos nos custos do projeto, os padrões de construção que apesar do seu tempo de aprendizado, tornam o valor entregue pelo profissional extremamente valioso.

**CS.5 Como você diferenciaria complicado de complexo? De um exemplo.**

Complicado – algo que é novo para mim e levara um certo tempo para compreender.

Complexo – algo que terei que sou capaz de compreender porem terei de usar um certo nível de criatividade para resolver.

**CS.6 Testes automatizados auxiliam em quais fundamentos de CS?**

[]Minimizar complexidade [x]Antecipar mudanças

[x]Construção para verificação []Reuso [x]Padroes na construção

**CS.7 O que é reuso? Como podemos alcançar reuso na construção de software?**

Reuso é criar software com código já criado anteriormente e ate mesmo em outros projetos, um exemplo é o uso de frameworks, com o objetivo diminuir o tempo na codificação de soluções.

**CS.8 O que é TDD? Você concorda ou discorda sobre TDD?**

Desenvolvimento dirigido por testes como todo padrão de construção tem suas vantagens e desvantagens, na maioria dos casos desenvolver o casos de testes antes do desenvolvimento gera uma grande diminuição no tempo gasto para essa atividade, já que o programador já sabe o que não pode acontecer com seu código, porem essa técnica exige um alto nível de experiencia.