

Caroline Gonçalves

Camões Faculdades Integradas - Engenharia de Software - Construção de Software

Definição de Construção de Software (CS)

É a referência aos detalhes sobre a criação de um software funcional através da combinação de programação, testes unitários, testes de integração e debugging.

CS.1 Quais são os 5 Fundamentos de CS?

Minimizar complexidade
Antecipar Mudanças
Construção para verificação
Reuso
Padrões na construção

CS.2 O que é refatoração?

É o processo de modificar um sistema de software para melhorar a estrutura interna do código sem alterar o comportamento externo.

CS.3 Considerações Práticas

1. O que é um Framework?

É uma tecnologia de construção, é um projeto reutilizável que disponha uma porção e funcionalidade.

CS.4 Qual ou Quais dos 5 fundamentos de CS é ou são mais importantes?
Desenvolva o porque.

Um dos fundamentos mais importante é a Construção para verificação, pois você constrói software de forma que as falhas possam ser identificadas, você faz testes, revisa, assim o software vai apenas progredindo sem falhas.

CS.5 Como você diferenciaria complicado de complexo? De um exemplo.

O complicado é difícil de entender, já o complexo é o comportamento.
Existe o fácil de entender e existe o complicado e no comportamento existem fases podendo ser totalmente previsível, imprevisível ou muito imprevisível.

CS.6 Testes Automatizados auxiliam em quais fundamentos de CS?

☐ Minimizar Complexidade ☐ Antecipar Mudanças
☒ Construção para Verificação ☐ Reuso ☐ Padrões na Construção

CS.7 O que é reuso? Como podemos alcançar reuso na construção de software?

Se refere a utilizar um recurso diferente para solucionar um problema diferente.

Recursos:

Biblioteca

Módulos

Código

Fonte / Commercial off-the-shelf (COTS)

CS.8 O que é TDD? Você concorda ou discorda sobre TDD?

TDD é uma prática de teste, pois influencia a construção do software, primeiro você teste depois você cria.

Eu concordo, pois as vezes salva tempo corrigindo o erro antes de acontecer no sistema.