

Definição de Construção de Software (CS) É a referência aos detalhes sobre a criação de um software funcional através da combinação de programação, testes unitários, testes de integração e debugging.

### **CS.1 Quais são os 5 Fundamentos de CS?**

1. Minimizar Complexidade
2. Antecipar Mudanças
3. Construção para Verificação
4. Reuso
5. Padrões na Construção

### **CS.2 O que é refatoração?**

Refatoração (do inglês Refactoring) é o processo de modificar um sistema de software para melhorar a estrutura interna do código sem alterar seu comportamento externo.

### **CS.3 Considerações Práticas 1. O que é um Framework?**

É um projeto de software reutilizável que pode ser refinado e estendido para disponibilizar uma porção de uma funcionalidade. Uma coleção de classes abstratas, concretas e interfaces entre elas.

### **CS.4 Qual ou Quais dos 5 fundamentos de CS é ou são mais importantes? Desenvolva o porque.**

1. Minimizar Complexidade: ordenar de forma coerente todas as ações
2. Antecipar Mudanças
3. Construção para Verificação
4. Reuso: reaproveitar códigos para minimizar a repetição de código
5. Padrões na Construção

### **CS.5 Como você diferenciaria complicado de complexo? De um exemplo.**

Complicado é mais difícil de entender já o complexo é algo imprevisível de determinar o impacto que pode gerar.

### **CS.6 Testes Automatizados auxiliam em quais fundamentos de CS?**

- ☒ Minimizar Complexidade
- ☒ Antecipar Mudanças
- ☐ Construção para Verificação
- ☐ Reuso
- ☐ Padrões na Construção

### **CS.7 O que é reuso? Como podemos alcançar reuso na construção de software?**

Se refere a utilizar um recurso existente para solucionar um problema diferente. Podendo ser do tipo: Bibliotecas, Módulos, Código Fonte, Commercial Off-the-shelf (COTS)

### **CS.8 O que é TDD? Você concorda ou discorda sobre TDD?**

Prática onde o desenvolvedor escreve testes antes da implementação. • O teste é utilizado para guiar a implementação.