

Definição de Construção de Software (CS)

É a referência aos detalhes sobre a criação de um software funcional através da combinação de programação, testes unitários, testes de integração e debugging.

CS.1 Quais são os 5 Fundamentos de CS?

Minimizar Complexidade

Antecipar mudanças

Construção para verificação

Reuso

Padrões de uso

CS.2 O que é refatoração?

Melhorar o software, como por exemplo desempenho ou simplificar o código.

CS.3 Considerações Práticas 1.

O que é um Framework?

É uma coleção de classes, contendo a sua documentação, que auxilia no desenvolvimento. É possível estender para um determinado destino, ou seja, personalizar para sua necessidade. O framework cadastra, você edita os limites dos campos ou obrigatoriedades do software, resumindo é uma porção de uma funcionalidade.

CS.4 Qual ou Quais dos 5 fundamentos de CS é ou são mais importantes?

Desenvolva o porque.

Minimizar Complexidade, pois é necessário prever todo tipo de comportamento do sistema, softwares caóticos são muito mais difíceis ou impossíveis de correção. Minimizando estes detalhes o restante no

desenvolvimento ficará de fácil entendimento de todos os envolvidos no software.

CS.5 Como você diferenciaria complicado de complexo? De um exemplo.

Complicado – Difícil entendimento

Complexo – Comportamento imprevisível

Exemplo: Cidade é complexa, muitos detalhes, porém após algum tempo compreensível

Pessoas são complicadas, impossível de prever.

CS.6 Testes Automatizados auxiliam em quais fundamentos de CS?

- Minimizar Complexidade
- Antecipar Mudanças
- Construção para Verificação
- Reuso
- Padrões na Construção

CS.7 O que é reuso? Como podemos alcançar reuso na construção de software?

Utilizar um recurso existente para solucionar um problema, por exemplo, biblioteca, módulos, DAO, para outras finalidades além das iniciais programadas.

CS.8 O que é TDD? Você concorda ou discorda sobre TDD?

Desenho de teste, antes de desenvolver o software, ou seja, desenvolvimento guiado por testes. Concordo, pois evita muito retrabalho, onde é possível identificar algum problema ou até mesmo erros, em tempo real ao desenvolvimento.