



**Fabrício melo, Tiago Costa e Tiago Netzel.**



# O que é?

- Plataforma baseada na nuvem que disponibiliza uma interface de usuário unificada para desenvolver, compilar e implantar aplicativos na AWS. Permitindo assim gerenciar facilmente suas atividades de desenvolvimento e com a possibilidade de modificar suas ferramentas de entrega contínua. Proporciona e facilita o trabalho em equipe de maneira segura com a possibilidade de criar níveis de acesso para os usuários e rastrear todo o processo de desenvolvimento de software.



# Funcionamento.

- Iremos acessar o AWS CodeStar por meio de seu console. Primeiro selecione um dos modelos de projeto. Isso carregará as ferramentas necessárias para seu projeto. Após seu projeto ter sido carregado, você verá seus aplicativos em execução no bloco “Application endpoints”. Seguindo as etapas no console para conectar-se ao repositório de origem do AWS CodeCommit para seu projeto e começar a codificar. Através do painel você pode rastrear e gerenciar as alterações do processo assim como ver as atividades mais recentes.



# Exemplo de inicialização.

- 01- Faça login no site AWS e depois abra o console CodeStar. <https://console.aws.amazon.com/codestar/>
- 02- Já no CodeStar, escolha **Criar um novo projeto**. Se você for o primeiro usuário a criar um projeto, escolha **Iniciar um projeto**.
- 03- Na página, escolha o modelo de projeto a ser utilizado dentre vários presentes na lista.
- 04- Agora dê um nome ao seu projeto e o mesmo deve ter no máximo 15 caracteres.
- 05- Escolha o provedor de repositório.
  - **CodeCommit** ou **GitHub**.

# Exemplo de inicialização.



- 06- Deste ponto, dependendo de sua escolha, você será direcionado de forma diferente. Se você escolheu **GitHub**, o login no mesmo deverá ser feito e seguir alguns passos de verificação. Se você escolheu **AWS CodeCommit**, apenas vá em **next**.
- 07- Marque a opção **O AWS CodeStar deseja permissão para administrar recursos da AWS em seu nome**. Se essa caixa não estiver selecionada, não será possível criar um projeto.
- 08- Escolha um par de chaves.
- 08- Após alguns minutos você já terá o projeto pronto para ser criado. Depois que o projeto tiver um repositório, você poderá usar a página **Escolher como você deseja editar o código do projeto** para configurar o acesso a ela ou escolher **Ignorar** e configurar o acesso mais tarde.

# Aplicativos que posso Compilar com AWS CodeStar.



- Pode-se compilar aplicativos web, web services e mais. Os aplicativos são executados no Amazon EC2, no AWS Elastic Beanstalk ou no AWS Lambda. Os modelos de projetos estão disponíveis em várias linguagens de programação diferentes, como Java, Node.js (Javascript), PHP, Python e Ruby.



# AWS Toolkit

- IDE para Visual Studio ou Eclipse, que facilita a configuração, desenvolvimento, depuração e implementação de seu projeto e ambiente de desenvolvimento local para trabalhar com projetos do CodeStar.