**Nome: Geovane Correa da Luz 4°Período ADS Camões**

**Definição de construção de software (CS)**

É a referência aos detalhes sobre a criação de um software funcional através da combinação de programação, testes unitários, testes de integração e debugging.

**CS.1 Quais são os 5 fundamentos de CS?**

-Minimizar a complexidade  
- Antecipar mudanças  
- Construção para verificação  
- Reuso  
- Padrões na construção

**CS.2 O que é refatoração?**

Refatoração é o ato de alterar o conteúdo de um sistema de software visando melhorar a sua estrutura sem alterar seu comportamento externo.

**CS.3 Considerações práticas**

1. **O que é um framework?**

É um conjunto de pequenas frações de códigos que juntos podem produzir inteiro ou parcialmente um resultado. Estes códigos são facilmente reutilizados para resolver diferentes problemas.

**CS.4 Qual ou quais dos 5 fundamento de CS é ou são mais importantes? Desenvolva porque.**

Todos são muito importante, pois a implementação de todo garante um sistema de mais completo, integro e com menos erros além de manter um padrão de desenvolvimento.

**CS.5 Como você diferenciaria complicado de complexo? De um exemplo.**

Complexo trás a sensação de algo maior, não apenas complicado e sim complexo.  
O problema de enchentes em Curitiba é um assunto complicado.   
A corrupção no Brasil é muito complexa.

**CS.6 Testes automatizados auxiliam em quais fundamentos de CS?**

**[ ] Minimizar complexidade [ ] Antecipar Mudanças [ ] Construção para verificação**

**[ ] Reuso [X] Padrões na construção**

**CS.7 O que é reuso? Como podemos alcançar reuso na construção de software?**

Reuso é quando utilizamos soluções já existentes para resolver um problema diferente.   
Construindo funções com uma lógica que possibilite seu funcionamento passando parâmetros por exemplo. Identificar muito bem as funcionalidades do código também auxilia o seu reuso.

**CS.8 O que é TDD? Você concorda ou discorda do TDD?**

Tdd é uma prática de desenvolvimento de software onde devem ser realizados testes no produto antes de sua implementação.  
Sem dúvida testar tudo o que será colocado em produção é extremamente importante e pode evitar erros e paradas no sistema.