Faculdades Integradas Camões

Marcio Gabriel Soares de Almeida

Convenções de codificação em C#

As convenções de codificação buscam cumprir algumas finalidades, dentre elas:

Criar uma aparência consistente para que o leitor se concentre no conteúdo não perdendo com o layout com que está escrito.

Permite que quem for ler o código entenda com mais facilidade o que está escrito

Facilita a manutenção e na alteração do código.

Convenções de layout

Um bom layout deve possuir uma boa formatação para enfatizar a estrutura do código e facilitar a leitura do código. Segue a baixo algumas boas práticas para manter um layout limpo e que permite uma fácil visualização do que está escrito.

1.0 - Cada linha deve conter apenas uma instrução.

Exemplo:

```
Console.WriteLine("exemplo de erro"); Console.WriteLine("errado"); Console.WriteLine("exemplo correto"); Console.WriteLine("Correto");
```

1.1 - Cada linha deve conter apenas uma declaração.

Exemplo:

```
int errado = 2; int exemplo = 3;
```

```
Var correto = "exemplo correto";
int a = 7;
```

1.2 - Deve-se usar parênteses para criar cláusulas em uma expressão aparente

```
Exemplo:
```

```
If ((val1 > val2) && (val2 > val3))
{
}
```

Convenção para comentários

Comentário é uma parte essencial para qualquer código, é nele que devemos colocar as funções de cada parte de nossos códigos, em C# existe dois métodos principais para escrever comentários que são o "// faz apenas uma linha de comentário" e o "/* comentário é escrito até que se feche o */". Comentários seguem algumas regras para organização sendo elas :

2.1 - Comentários devem estar em uma linha separada, não devem estar junto ao final do código.

Exemplo:

```
Console.WriteLine("errado"); //comentário na mesma linha
Console.WriteLine("correto");
// Comentário em outra linha.
```

2.2 - Linhas de comentário devem começar com letra maiúscula.