

Definição de Construção de Software (CS)

É a referência aos detalhes sobre a criação de um software funcional através da combinação de programação, testes unitários, testes de integração e debugging.

CS.1 Quais são os 5 Fundamentos de CS?

R: 1.Minimizar a Complexidade 2.Antecipar Mudanças 3.Construção para verificação

CS.2 O que é refatoração?

R:É o processo de modificar um sistema de software para melhorar a estrutura interna do código sem alterar seu comportamento externo.

CS.3 Considerações Práticas

1. O que é um Framework?

R: É um projeto de Software reutilizável que pode ser refinado e estendido para disponibilizar uma porção de uma funcionalidade.

CS.4 Qual ou Quais dos 5 fundamentos de CS é ou são mais importantes?

Desenvolva o porque.

R: Todos eles tem sua importância cada um realiza e tem uma função única dentro do Projeto.

CS.5 Como você diferenciaria complicado de complexo? De um exemplo.

R: Complicado: Seria um código com muitas linhas de código, tem dificuldade de entender.
Complexo:: Seria o código com muitas funções, diversos elementos que funcionam como um todo.

CS.6 Testes Automatizados auxiliam em quais fundamentos de CS?

☐ Minimizar Complexidade ☐ Antecipar Mudanças

☒ Construção para Verificação ☐ Reuso ☐ Padrões na Construção

CS.7 O que é reuso? Como podemos alcançar reuso na construção de software?

R: Utilizar um recurso existente para solucionar um problema diferente. Alcançamos através de Bibliotecas, Coleções Cod. Fonte, e Cots.

CS.8 O que é TDD? Você concorda ou discorda sobre TDD?

R: Test Driven Programming (TDD). Concordo pois criamos testes antes de criar o software, ou seja o teste é criado para a criar a implementação.