

CS.1 Quais são os 5 Fundamentos de CS?

- Minimizar Complexidade
- Antecipar Mudanças
- Construção Para Verificação
- Reuso
- Padrões na Construção

CS.2 O que é refatoração?

Refatorar é o processo de modificar sem alterar seu resultado, ele melhora a estrutura interna.

CS.3 Considerações Práticas.

1. O que é um Framework?

É uma coleção de software, reutilizável que pode ser refinado e estendido para disponibilidade.

CS.4 Qual ou Quais dos 5 fundamentos de CS é ou são mais importantes? Desenvolva o porquê.

Todos os fundamentos de CS são importantes, eles fazem parte do CS, se for bem feito eles diminuem custos e aumenta a vida do programa.

CS.5 Como você diferenciaria complicado de complexo? De um exemplo.

Diferenciaria com exemplo de sistemas, um sistema complicado são partes que operam entre si de maneira previsível, mas o funcionamento não é visto facilmente, sistema complexo são importantes e as mudanças surgem novos resultados.

CS.6 Testes Automatizados auxiliam em quais fundamentos de CS?

- ☐ Minimizar Complexidade
- ☐ Antecipar Mudanças
- ☒ Construção para Verificação
- ☐ Reuso
- ☐ Padrões na Construção

CS.7 O que é reuso? Como podemos alcançar reuso na construção de software?

Reuso é evitar o retrabalho no desenvolvimento de um novo projeto, para alcançar o reuso você usa conceitos, produtos ou soluções previamente elaboradas.

CS.8 O que é TDD? Você concorda ou discorda sobre TDD?

TDD é uma pratica de teste antes da implementação.