Nesta aula...

Conteúdo

1	Valores boleanos e condicionais	1
2	Recursão e iteração	4

1 Valores boleanos e condicionais

Operadores de comparação

```
== igual
!= diferente
> maior
< menor
>= maior ou igual
<= menor ou igual
```

```
>>> 3 == 1+2
True
>>> 2.5 < 2
False
>>> 'Python' == 'python'
False
>>> 'a' < 'b'
True</pre>
```

Operadores lógicos

```
P 	ext{ and } Q conjunção P 	ext{ or } Q disjunção not P negação
```

```
>>> import math
>>> math.pi>3
True
>>> math.pi>3 and math.pi<4
True
>>> math.pi>3.5
False
>>> not (math.pi>3.5)
True
```

Valores lógicos

True ou qualquer valor diferente de zero

False ou zero

```
>>> True and False
False
>>> True and 0
0
>>> 1 and True
True
>>> not 100
False
```

Execução condicional

```
if condição:
   instruções 1
else:
   instruções 2
```

- a condição é uma expressão boleana
- se a condição for True é executado bloco após if
- se a condição for False é executado bloco após else
- cláusula e bloco else podem ser omitidos

Condições embricadas

```
if x == y:
   print x, "e", y, "são iguais"
else:
   if x < y:
      print x, "é menor que", y
   else:
      print x, "é maior que", y</pre>
```

- a indentação indica a estrutura das condições
- mais do que dois níveis: difícil de ler

Condições embricadas (2)

```
if x == y:
   print x, "e", y, "são iguais"
elif x < y:
   print x, "é menor que", y
else:
   print x, "é maior que", y</pre>
```

- elif substitui o else...if
- um nível de indentação: leitura mais fácil
- caso geral:
 - 1. um if
 - 2. um ou mais elif
 - 3. um else

Exemplo: equação do 2º grau

Escrever uma função para calcular as raizes duma equação do 2º grau

$$ax^2 + bx + c = 0$$

a partir dos parâmetros a, b, c.

Ideia: empregar a fórmula resolvente

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

Análise da fórmula resolvente

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

Designando por $\Delta = b^2 - 4ac$, temos três casos notáveis:

 $\begin{array}{lll} \text{se } \Delta > 0 \text{:} & \text{tem duas raizes reais} \\ \text{se } \Delta = 0 \text{:} & \text{tem uma raiz dupla} \\ \text{se } \Delta < 0 \text{:} & \text{não tem raizes reais} \end{array}$

Função

```
from math import * # para usar sqrt

def resolve2ograu(a,b,c):
    "Resolve a equação ax**2+bx+c=0."
    delta = b**2 - 4*a*c
    if delta>0: # duas raizes
        x1 = (-b+sqrt(delta))/(2*a)
        x2 = (-b-sqrt(delta))/(2*a)
        print 'Duas raizes:', x1, x2
    elif delta==0: # raiz dupla
        x1 = -b/(2*a)
        print 'Raiz dupla:', x1
    else: # não tem raizes
        print 'Não tem raizes reais'
```

2 Recursão e iteração

Recursão e iteração

- resolver um problema à custa da solução de um caso menor
- repetir tarefas com dados diferentes

Factorial

O factorial de um número natural n é

$$0! = 1$$

 $n! = n \times (n-1)!$

Esta definição permite calcular o factorial para qualquer $n \ge 0...$

Exemplo

Factorial recursivo

```
def factorial(n):
    "Calcula factorial de n."
    if n==0:
        return 1  # caso base
    else
        r = factorial(n-1)  # caso recursivo
        return n*r
```

Definições recursivas

caso recursivo: define a solução do problema à custa de soluções de casos menorescaso base: definido directamente (e.g. factorial de zero)

Deve sempre haver pelo menos um caso base (senão a recursão não termina!)

Iteração

```
while condição:
instruções do ciclo
resto do programa
```

- se a condição for verdadeira, executa o bloco e repete;
- se a condição for falsa, continua o resto do programa;
- a condição é re-avaliada após cada iteração.

Exemplo do livro

```
def countdown(n):
    while n>0:
        print n
        n = n - 1
    print 'Blastoff!'
```

Exemplo do livro

```
>>> countdown(10)
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
Blastoff!
```

Factorial iterativo

```
n! = 1 \times 2 \times \cdots \times (n-1) \times n
```

Idea:

- repetir para $i = 1, 2, \dots n$
- inicialmente: i = 1 e r = 1
- invariante: $r = 1 \times 2 \times \cdots \times i$
- no fim: i = n e r = n!

Factorial iterativo

```
def factorial(n):
    "Calcula o factorial de n."
    # i vai percorrer os valores de 1 até n-1
    # r vai acumular o producto 1*2*...*i
    i = 1
    r = 1
    while i<n:
        # neste ponto: r==1*2*...*i
        i = i+1
        r = r*i
    # fim de ciclo
    # neste ponto: r==1*2*...*n
    return r</pre>
```

Definições iterativas

• pensar qual deve ser o invariante do ciclo

• antes do ciclo: inicializar as variáveis

• corpo de ciclo: actualizar as variáveis

• condição: teste de paragem

Cuidado com a *ordem* nas actualizações de variáveis...