

### Programação de sistema UNIX

Sincronização:

mutexes

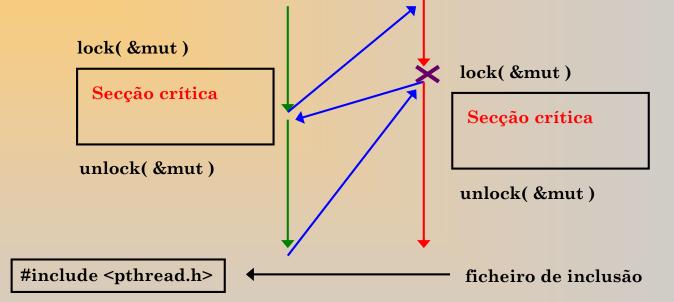
semáforos

variáveis de condição



#### Mutexes

- ·Os mutexes em UNIX pertencem à API de threads
- ·Servem principalmente para proteger secções críticas de acesso a variáveis partilhadas
- Existem apenas em 2 estados: locked e unlocked (são equivalentes a semáforos inicializados em 1)



```
pthread_mutex_t mutex = PTHREAD_MUTEX_INITIALIZER;
dispensa
int pthread_mutex_init( pthread_mutex_t *mut, pthread_mutexattr_t *attr);
int pthread_mutex_lock( pthread_mutex_t *mut);
int pthread_mutex_trylock( pthread_mutex_t *mut);
int pthread_mutex_unlock( pthread_mutex_t *mut);
int pthread_mutex_destroy( pthread_mutex_t *mut);
```



#### Exemplo

```
int x = 0, inc = 1;
void *modify(void *a) {
 while (1) {
  if(x = 5)
   inc = -1;
  if (x = -5)
   inc = 1;
  x = x + inc;
int main(void) {
int k;
 pthread_t tid;
 for (k=0; k<5; k++)
  pthread_create(&tid, NULL,
                    modify, NULL);
 while (1) {
  printf("%d \in x, x);
return 0;
```

```
int x = 0, inc = 1;
pthread_mutex_t mut =
                PTHREAD_MUTEX_INITIALIZER;
void *modify(void *a) {
 while (1) {
  pthred_mutex_lock (& mut);
  if (x = 5)
   inc = -1;
  if (x = -5)
   inc = 1;
  x = x + inc;
  pthread_mutex_t unlock( & mut);
int main(void) {
 int k;
 pthread_t tid;
 for (k=0; k<5; k++)
  pthread_create(&tid, NULL, modify, NULL);
 while (1) {
  printf("%d \n", x);
 return 0;
```



#### Semáforos POSIX

#include <semaphore.h> se 1 variável sem em memória partilhada sem\_t sem; usualmente 0 int sem\_init ( sem\_t \* sem, int pshared, unsigned int value ); sem nome (usualmente 1 só processo) int sem destroy (sem t \*sem); inicialização O CREAT ou O\_EXCL libertação sem t \* sem open (char \* name, int flags, ...); com nome int sem close(sem t \*sem); (vários processos) int sem\_unlink (char \* name); mode\_t mode, unsigned int value int sem\_wait ( sem\_t \* sem ); int sem\_trywait ( sem\_t \* sem ); operações int sem\_getvalue ( sem\_t \* sem, int \* value );

int sem post ( sem t \* sem );



## Variáveis de condição

Utilizadas para bloquear um *thread* até se verificar uma condição e entrar protegido numa Secção Crítica

```
while(1) {
    pthread_mutex_lock(&mut);
    if (x == y)
        break;
    pthread_mutex_unlock(&mut);
}
..... /* secção crítica */
pthread_mutex_unlock(&mut);
```

Outro thread

modifica x e/ou y numa secção crítica

Outro thread que modifica x ou y

```
pthread_mutex_lock(&mut);
... ... /* modifica o valor de x ou y ou ambos */
pthread_cond_signal(&var);
pthread_mutex_unlock(&mut);
```

Espera pela condição (x == y) em busy-waiting

utilizando uma variável de condição

```
pthread_mutex_lock(&mut);
while (x != y)

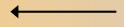
→ pthread_cond_wait(&var, &mut);
..... /* secção crítica */
pthread_mutex_unlock(&mut);
```

Liberta um thread bloqueado



# A API para variáveis de condição

#include <pthread.h>



ficheiro de inclusão

Os mutexes e as variáveis de condição poderão ser partilhados entre processos se forem criados em memória partilhada e inicializados com um atributo contendo a propriedade:

PTHREAD PROCESS SHARED

```
pthread_condattr_t attrs;

pthread_condattr_init(&attrs);
pthread_condattr_setpshared(&attrs, PTHREAD_PROCESS_SHARED);
```



#### Exemplo

```
int x = 0, y = 10;
pthread mutex t mut = PTHREAD MUTEX INITIALIZER;
pthread_cond_t cvar = PTHREAD_COND_INITIALIZER;
void *incr(void *a)
                                  modifica uma
                                  das variáveis que
  while (1) {
                                  intervêm na condição
                                                                    Várias instâncias
    pthread_mutex_lock(&mut);
                                                                    deste thread
    x = x + 1;
    pthread_cond_signal(&cvar);
    pthread_mutex_unlock(&mut);
void *test(void *a)
  while (1) {
    pthread_mutex_lock(&mut);
    while (x != y)
      pthread_cond_wait(&cvar, &mut);
                                                                     Uma instância
   printf("x = y = %d n", x);
    x = 0;
    y = y + 10;
   pthread_mutex_unlock(&mut);
```