

## a) Synopsis

Suite à votre formation sur le SQL, la société fictive « Game Immersion » vous demande de réaliser à l'aide de votre équipe, une base de données de statistique pour savoir à quoi joue sa clientèle.

## b) Cahier des charges

La base de données devra contenir une liste de clients (fictifs ou réels) ainsi qu'une liste de jeux (Jeux vidéo, jeux de société, jeux de carte, etc.)

- Pour la liste des clients, il faudra stocker : Son nom, prénom et sa date de naissance.
- Pour la liste de jeux, il faudra stocker : Son titre, son genre et sa date de sortie.

Pour chaque client, il faudra pouvoir savoir à quels jeux il a joué parmi toute la liste de jeux.

## c) Informations supplémentaires

- La base de données devra contenir un minimum de 5 tables
- En plus des attributs exigés, il faudra en ajouter un minimum de 5 autres.
- La base de données devra contenir au moins 4 clients et un minimum de 10 jeux.
- Stocker dans un fichier SQL la liste des requêtes demandées dans le point d).
- Exporter votre base de données dans un fichier SQL.
- Envoyer par e-mail tous les fichiers SQL à [studio@angamara.fr](mailto:studio@angamara.fr)

## d) Requêtes

- 1) Récupérez pour chaque jeu, son titre, son genre et le nombre de client qui y joue.
- 2) Faire la moyenne d'âge de la clientèle
- 3) Récupérez le nombre de jeu sortie entre 1997 et 2004.
- 4) Utilisez le mot clé **ORDER BY** dans une requête de votre choix.
- 5) Utilisez la jointure de votre choix dans une requête de votre choix qui inclut un des 5 attributs supplémentaires demandés.
- 6) Utilisez le mot clé **WHERE ... LIKE** dans une requête de votre choix.
- 7) Récupérez la liste des jeux auxquels aucuns clients ne joue.
- 8) Incluez un des 5 attributs supplémentaires dans une requête de votre choix.

## e) Délais maximal de rendu

Jeudi 16 Février 2018 à 20h