

Exercices de programmation N° 3

Exercice 13

Ecrire une procédure qui déclare et initialise un tableau de 4 notes.

Exercice 14

Ecrire une procédure qui déclare et remplit un tableau de 5 réels en demandant à l'opérateur de saisir chacune des valeurs.

Exercice 15

Ecrire une procédure qui affiche le contenu d'un tableau passé en paramètre.

Exercice 16

Ecrire une procédure qui déclare un tableau de 20 notes, le tableau est ensuite rempli avec des valeurs générées de façon aléatoire.

Exercice 17

Ecrire une fonction qui calcule et renvoie la moyenne des notes contenues dans un tableau passé en paramètre. Vous utiliserez le tableau créé lors de l'exercice 15.

Exercice 18

Ecrire une fonction qui renvoie la plus petite note contenue dans un tableau passé en paramètre.

Exercice 19

Ecrire une fonction qui renvoie la plus grande note contenue dans un tableau passé en paramètre.

Exercice 20

Ecrire une fonction qui recherche et renvoie l'indice (position de cette note dans le tableau) d'une note passée en paramètre. Le tableau de note est également passé en paramètre. Si la note n'est pas trouvée la fonction renvoie -1.

Exercice 21

Ecrire une procédure qui trie dans l'ordre croissant les valeurs d'un tableau de notes passé en paramètre. Vous utiliserez la technique du tri à bulle.

Exercice 22

Ecrire une fonction qui recherche et renvoie l'indice (position de cette note dans le tableau) d'une note passée en paramètre. Si la note n'est pas trouvée la fonction renvoie -1. Le tableau de note est également passé en paramètre.

Dans cet exercice le tableau doit être préalablement trié et la recherche doit se faire en utilisant un algorithme de recherche par dichotomie.

