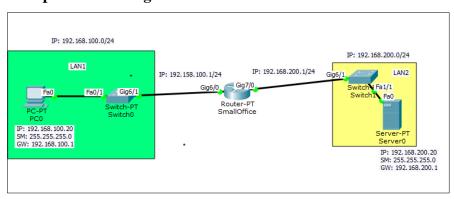
## 1. Testo del Problema

Realizzare una rete formata da due reti locali connesse tramite un **router**. In LAN1 è presente un PC client che deve essere messo in comunicazione con un server presente nella LAN2. Il PC è connesso al router attraverso uno switch, stessa cosa fare per il server. La configurazione del router prevede anche di assegnare un **nome** e le **password di accesso.** 

verificare la connettività tra gli host delle reti locali e il default gateway

## 2. Dispositivi e Collegamenti



La rete è composta dai seguenti dispositivi e collegamenti:

- 1 End Device(PC0) in cui viene settato l'IP, la Subnet Mask e il Gateway
- 1 Router(Router0) in cui viene settato l'IP e la Subnet Mask per le porte Gigabit
- 1 End Device(Server0) in cui viene settato l'IP, la Subnet Mask e il Gateway
- · 2 **Switch**(Switch0,Switch1)
- 4 Cavi UTP(copper straight-through) per il collegamento degli End Device agli Switch e degli Switch al Router

## 3. Configurazione dei Dispositivi

Sono stati configurati gli indirizzi IP e le Subnet Mask dei rispettivi End Device.

Al **PC0** è stato assegnato l'indirizzo IP di classe C 192.168.100.20, la Subnet Mask 255.255.255.0 ed il Gateway 192.168.100.1

al **Router0** è stato assegnato l'indirizzo IP di classe C 192.168.100.1 , la Subnet Mask 255.255.255.0 per la Porta GigabitEthernet della rete LAN 1 e 1'indirizzo IP di classe C 192.168.200.1 , la Subnet Mask 255.255.255.0 per la Porta GigabitEthernet della rete LAN 2

Al **Server0** è stato assegnato l'indirizzo IP di classe C 192.168.200.20, la Subnet Mask 255.255.255.0 ed il Gateway 192.168.200.1

Dispositivo	Interfaccia	Indirizzo IP	<b>Subnet Mask</b>	Gateway
PC0	FastEthernet()	192.168.100.20	255.255.255. 0	192.168.100. 1
Server0	FastEthernet()	192.168.200.20	255.255.255. 0	192.168.200. 1
Router0	GigabitEthernet() GigabitEthernet()	192.168.100.1 192.168.200.1	255.255.255. 0 255.255.255.	-

## 4. Test della Rete

Si sono eseguiti dei test di comunicazione tra il **PC** e il **Router**, tra il **Pc** e il **Server**, tra il **Server** e il **Pc** e tra il **Server** e il **Router** tramite Real time con esito positivo.

