首都瑞迪雷克

可探索地点:

培罗教会

“火焰蜥蜴”旅店

“法师之家”

“钢爪武器店”

“探险者协会”

“南部杂货店”

主线—

火焰蜥蜴旅店内你们作为冒险者初识

你们来到大厅,认识了队伍中的彼此,之后一位圣殿骑士来到了酒馆,将一张告示贴在了酒馆内:

告示

所有有意愿,有志向为国家做出贡献的的冒险者,请于明日早上八时来到王宫正厅,王国神圣的事业需要你们的协助.

教皇 凯文

如果你们在酒馆打探消息

酒馆中窃窃私语的言论说明了那片密林中可能会有很多危险甚至是邪神的祭坛

晚上在酒馆可以遇到等人的女巫凡妮莎

第二天,教皇凯文的致辞:

伟大的罗德里格.博尔基亚陛下在两天前病逝,现在根据海尔顿王国的光辉传统,要执行继承人的选拔活动,我们的三位合法继承人-王子萨切雷,王子乔万尼,公主艾丽莎当中将产生未来的海尔顿王国的国王. 有资格成为海尔顿王国国王者,必能有运筹帷幄之智慧,坚毅不拔之勇气,以及聚民众之心之仁德,因此,三位继承人将通过伟大的试炼—试炼的内容如下:

三位继承人要分别召集民众,去寻找处在王国东南部森林深处的远古遗迹--卡美洛遗迹,遗迹当中有着只有博尔基亚血脉才有能力拥有的映奇宝珠.试炼的内容就是找到遗迹,并且得到遗迹内部的映奇宝珠,用自己的血液作为刻印来使宝珠从属于自己.最后将其带回王都瑞迪雷克,将映奇宝珠交还给我面前完成仪式.

在探索映奇宝珠的过程中,每位继承人仅能携带最多一位王室成员或者王室相关成员作为随从,其他同行的人员只能是与王室无关的成员.因此,需要各位的力量,自愿参加,来协助候选人完成这个神圣的继承选拔任务.

之后,三位候选人会上前致辞:

萨切雷

我是海尔顿王国的大王子,萨切雷,在座的各位,想必都是追求胜利与荣耀的冒险者,去遗迹的过程中要经过东南部的密林,据我所知,那是一片野兽横行,甚至有邪恶祭坛散乱之地,我想请各位助我一臂之力,去追求荣耀何胜利.和我一同前去的勇敢之人,在回到首都后会授予他终身的勇气勋章,每人会有2000金币的奖励,并且可以加入骑士团或者军队来贯彻自己的理想.

乔万尼

我是海尔顿王国的二王子,乔万尼,我想请求在座中拥有冷静头脑,判断力与野心之人,我个人非常欣赏有这些特质的人,而且就国家而言,国家政局的稳定也需要拥有这种人的参与,同我一同完成试炼者,王室会在行政参议团中留一份位置给你,来共同的为这个国家的决断出一份力.

艾丽莎

诸位,我是海尔顿王国的公主,艾丽莎,我并没有太多能许诺给你们的东西,但是,我以我所经历过的一切,向培罗起誓,如果各位能为我出一份力,我愿意与各位一同建立一个和平美好的海尔顿,我会尽自己最大的努力让人们的生活过得更好,也希望各位能与我一同实现这个美好的愿景

向教皇,大王子或者公主打听会得知映奇宝珠是个”会反映人的内心,使其面对真正的自己”的传奇神器(乔万尼只会含糊其辞,想要得知的话需通过DC=25的”察言观色”检定).

出门之后,平凡之神的信徒会讨论关于平凡的话题,回答成功会给你平凡之神石(魔法物品,高等咒法系,施法者等级17级,对应法术”愿望术”,效能为将携带者掷d20时,结果为20时视为19,结果为1时视为2,遇到与人物等级15级相关的结果因此改变时,每高出一级会有10%的概率使物品损坏)当然,这件物品需要鉴定,鉴定可以提示去”法师之家”.

火焰蜥蜴酒馆

如果你们在晚上观察火焰蜥蜴酒馆的人,会发现女巫凡妮莎在这里等帕斯卡接她走,但是她并不会暴露身份—如果你们遇到她,那么在以后你们遇到凡妮莎视为她对你们有印象.

法师之家

兼具有魔法用品商店,法师/术士可用的学习与休息场所,小酒吧,图书馆与博物馆的功能.花费每年120金币可以成为普通会员,可以获得3级或以下的法术书的抄写权,以及每月饮料赠品券和每月7天住宿权.

扯远了…咳咳

如果你们出了王宫正厅,和老人谈话后直接来”法师之家”,会看见女仆露克蕾西娅正在一脸幸福的吃黄桃布丁,提问她她会说自己在休息时间,并且她会隐瞒公主正在和帕斯卡交谈的事情

NPC

总负责人帕斯卡

法师/lv13,力量8敏捷14体质11智力20感知13魅力15

防护系专精,龙裔,守序中立,具有龙化为银龙的能力.与公主艾丽莎关系很好.两人最初认识是几年前艾丽莎和女仆在夜晚的街道上救了被刺客追杀的帕斯卡一命,作为答谢,帕斯卡送给公主一个苍蓝色的戒指.之后,公主经常会秘密的来法师之家的会客室找帕斯卡商谈,两人的信赖逐步加深.

如果你向他打听有没有想要收集的魔法材料,开启支线”收集蓝晶石”—在回到王都前可以去维斯特里斯附近的矿山去收集高纯度蓝晶石矿(据帕斯卡的消息,最近几个月突然失去了进货渠道,联系人突然不来了).

如果你拿着福袋抽奖得到的古旧的冒险地图去给他,他会告知你地图的具体方位,开启五把神器之剑之一的剧情(帕斯卡在鉴定完之后表示不收取你们费用,但是作为代价,你们要答应如果找到了地图记载的神器,要回来见他,如果你们三个月内没有回来见他,帕斯卡会记载下来地图之后自己去找).

杂货店老板 卡里姆

可以买卖杂货(见玩家手册),可以福袋抽奖(4金币一次,讲价变为3金币,扔d100)(十连抽额外附送1次d50的抽奖)

结果65~100,你抽到了被神殿祝福过的稻草(只是看着好看)

结果45~65:得到一天份的高级口粮

结果30~45:得到一个”照明杖”—效果为半径照亮20尺以内的物品,20尺以外的话发出微光

结果20~30:得到火元素爆弹,需要”投掷”检定, 半径15尺5d6火焰伤害,DC=15,反射过则减半.

结果13~19:随机选取适合的2级法术药水,施法者等级4.(持续4分钟)

结果8~12:得到”羽落术”戒指—每天两次”羽落术”,施法者等级5.

结果4~7:得到”心灵护盾”戒指—每天一次心灵防护,施法者等级8.

结果1~3:得到古旧的探险地图(仅有一份)(五把神器之剑支线开启必要条件)

在你们询问过多或者第二天,他会卷铺盖跑路(本来这就是借抽奖之名销赃)

培罗大教堂

你可以祷告,可以治愈疾病,但是教皇不会出现,大主教都不会出现.

如果你绕到教堂后门,会发现两个牧师(lv6)匆匆忙忙的离开教堂,即将回去.如果跟踪之到城外看会不会被发现,发现的话会有遭遇战.

对方使用深幽黑暗术（Deeper Darkness）:目标物品半径60 尺范围内被绝对黑暗所笼罩。

如果你们真的运气很好成功截获,会得到这个信息”一切已准备妥当,正在按计划进行,请您也尽快准备”来访”.”

或者”降咒术” 降咒（Bestow Curse）:单一属性值-6，或攻击检定、豁免检定、各种检定值都-4，或每次动作有50%失手几率。

探险者协会

探险者协会可以得知出行信息(交涉检定成功,或者用10金币购买)(南部雨林有一些毒沼泽和有毒的植物,需要解毒剂,去杂货店购买),还需要带足够多的水.

这里可以购买火元素爆弹(12金一个)

如果问探险者协会会长布雷斯,会得知之前布鲁斯的故事,以及得到他兄弟去了雷斯村东南部的一个地下遗迹寻找矮人国度的遗宝,但是至今没回来.想问问你们能不能帮忙找到他,顺便送了你们一个机械猴子(?)—开启支线”失落的齿轮国度II”

如果你们在正午在王宫附近,会发现冬堡来的法师团,来到王都寻找对策(疑似北部雪山方面有来自兽人方向的魔法阵在布置和筹划,而且范围甚广.所以是想请王都的魔法师去冬堡协助排查.)如果你叫住最后面的几个巫师学徒,探查来意后,他们会跟你说明情况.

如果你们去武器店,会看到武器店老板穆拉汉.岩锤显得心烦意乱,探查原因是因为最近维斯特里斯附近的矿山突然不进铁矿给首都了.如果问有没有什么需要帮忙的,会得知维斯特里斯矿山的情况—开启矿山支线.

五把神器之剑(除身灵剑已被帕斯卡收藏之外,掷1d4决定你们的地图是哪一把神器之剑对应的地图)

天冥剑

伤害2d6,挥砍

属性:善良/邪恶.光/暗

对善良阵营生物攻击加值和AC+4;

对邪恶阵营生物攻击加值和AC+4;

每一轮用天冥剑首次造成伤害后,使任意一位友方单位恢复相当于你的等级的生命值,之后在本轮可以施放本日已施放过的一个法术/神术/领域,不能重复选取经此方式已选用过的法术/神术/领域.

炽寒剑

伤害2d6,挥砍

属性:守序/混乱.冰/火

对守序阵营生物攻击加值和AC+4;

对混乱阵营生物攻击加值和AC+4;

每一轮用炽寒剑首次造成伤害后,对任意一个50尺以内的单位造成Xd4的火焰伤害(反射过则减半),X为你的等级,之后随机获得一个你可掌握的,且等级尽可能高的法术/神术/领域,24小时内有效.

身灵剑

伤害2d6,挥砍

属性:守序/中立.冰/地

对混乱阵营生物攻击加值和AC+4;

对非中立阵营生物攻击加值和AC+3;

每一轮用身灵剑首次造成伤害后,召唤一个狼魂协助你作战(半灵体,绝对中立,能力属性参照相当于你能掌握最高等级的”召唤怪物术”),之后使被身灵剑伤害的单位随机丢失四个已准备好的法术/随机丢失四个本日法术栏位.

丰馑剑

伤害2d6,挥砍

属性:中立/邪恶.地/暗

对非中立阵营生物攻击加值和AC+3;

对善良阵营生物攻击加值和AC+4;

每一轮用丰馑剑首次造成伤害后,额外获得一次标准动作的机会,之后使受到丰馑剑伤害的一个单位下一轮不能使用法术/神术/领域.

战宁剑

伤害2d6,挥砍

属性:混乱/善良.光/火

对守序阵营生物攻击加值和AC+4;

对邪恶阵营生物攻击加值和AC+4;

每一轮用战宁剑首次造成伤害后,对被造成伤害的一个单位额外造成相当于其等级两倍的火焰伤害,你恢复相当于你等级两倍的生命值.

战争 混乱 抗争之力 自由之精神 善良之祈愿 反抗暴君之意志 集结于此