

Lista Ordenada

Estrutura de Dados

Universidade Federal de Juiz de Fora
Departamento de Ciência da Computação

Conteúdo

- ▶ Definição
- ▶ Operações
- ▶ Representações
 - ▶ Contígua
 - ▶ Encadeada
- ▶ Aplicação
- ▶ Exercícios

Lista Ordenada

- ▶ **Definição**
- ▶ Foi definida uma **lista** como uma estrutura linear, composta de um conjunto de n elementos x_1, x_2, \dots, x_n chamados nós, organizados de forma a manter uma relação entre eles.
 - ▶ Além das relações já apresentadas anteriormente, a posição dos itens em uma **lista ordenada** não é arbitrária.
 - ▶ Os itens devem respeitar uma *ordem total*:
 - ▶ Seja um conjunto \mathbb{Z} de elementos
 - ▶ Para todo par de elementos $(i,j) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$, tal que $i \neq j$, vale exatamente uma das seguintes relações $i < j$ ou $j < i$

Lista Ordenada

- ▶ Operações comuns:
 - ▶ consultar o nó x_k ;
 - ▶ inserir um novo nó x_k em uma lista ordenada;
 - ▶ remover o nó x_k ;
- ▶ Obs: Lembrando que uma lista é uma estrutura de dados **dinâmica**, isto é, o seu comprimento (= número de nós) **pode ser alterado em tempo de execução**.

Representação de Lista Ordenada

- ▶ Uma lista ordenada pode ser representada por:
 - ▶ **contiguidade** dos nós;
 - ▶ **encadeamento** dos nós.

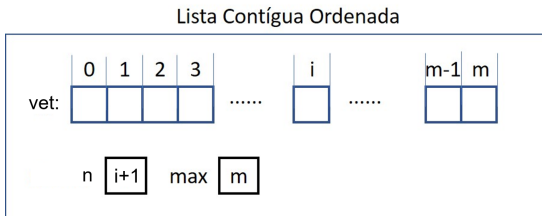
Lista Ordenada Contígua

Lista Ordenada Contígua

- ▶ Usando a alocação contígua (ou sequencial), os nós da lista são alocados fisicamente em posições consecutivas da memória.
- ▶ Assim, é comum usar um vetor como meio de alocação de posições consecutivas.
- ▶ Esquemáticamente, uma lista contígua com n nós pode ser armazenada em um vetor x com n elementos.
- ▶ Mas como lista é uma **estrutura de dados dinâmica**, pode ser necessário a utilização de mais de n nós. Desta forma, o mais usual é trabalhar com um vetor de max elementos, sendo $n \leq max$.

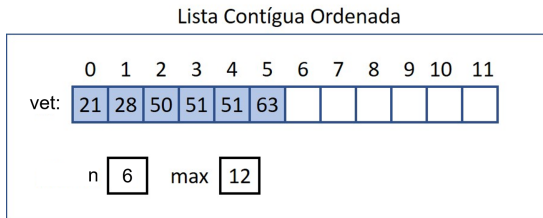
Lista Ordenada Contígua

- ▶ Esta lista é então composta por:
 - ▶ o número máximo de elementos (*max*);
 - ▶ um vetor `vet` com capacidade para *max* elementos;
 - ▶ quantidade de elementos na lista (*n*).
- ▶ Em uma lista com *n* elementos, tem-se `ultimo = n - 1`, onde `ultimo` é o índice do último elemento.



Lista Ordenada Contígua

- ▶ Exemplo de uma lista ordenada de valores inteiros usando a representação por contiguidade dos nós.
- ▶ Capacidade máxima: 12.
- ▶ Itens armazenados: 6.
- ▶ Vamos trabalhar aqui com listas de valores inteiros, mas pode-se criar listas de qualquer tipo de dados (lista de alunos, lista de pontos, etc), desde que se defina um campo chave para a ordenação.



Lista Ordenada Contígua

- ▶ TAD `ListaOrdCont` para listas ordenadas de valores inteiros.
 - ▶ Construtor
 - ▶ Destrutor
 - ▶ Consulta (`get`) o valor do elemento na posição `k`
 - ▶ Insere um valor `val` na ordem
 - ▶ Remove o nó com um valor `val`

Lista Ordenada Contígua

```
class ListaOrdCont
{
public:
    ListaOrdCont(int tam);
    ~ListaOrdCont();

    int get(int k);
    void insere(int val); // insere na ordem
    void remove(int val); // remove no
    void imprime();
    bool busca(int val);
private:
    int max; // capacidade maxima de elementos
    int n; // quantidade de nos na lista
    int *vet; // vetor que armazena a lista
    int buscaBinaria(int val);
};
```

Lista Ordenada Contígua

- ▶ Construtor
 - ▶ Inicializa os dados.
 - ▶ Aloca memória de forma dinâmica para o vetor que representa a lista.
- ▶ Destrutor: desaloca a memória alocada de forma dinâmica.

```
ListaOrdCont::ListaOrdCont (int tam)
{
    max = tam;
    n = 0;
    vet = new int[max];
}
```

```
ListaOrdCont::~~ListaOrdCont ()
{
    delete [] vet;
}
```

Lista Ordenada Contígua

- Operação que retorna o conteúdo do nó na posição k

```
int ListaOrdCont::get(int k)
{
    if (k >= 0 && k < n)
        return vet[k];
    else
    {
        cout << "Indice invalido!" << endl;
        exit(1);
    }
}
```

Lista Ordenada Contígua

- ▶ Como a lista está ordenada podemos usar um algoritmo de **busca binária**.

Lista Ordenada Contígua

► Busca Binária:

```
int ListaOrdCont::buscaBinaria(int val)
{
    int esq = 0;
    int dir = n-1;
    while(esq <= dir)
    {
        int meio = (esq + dir) / 2;
        if(val > vet[meio])
            // se existir, val esta na segunda metade
            esq = meio + 1;
        else if (val < vet[meio])
            // se existir, val esta na primeira metade
            dir = meio - 1;
        else
            return meio; // val na posicao meio
    }
    return -1; // val nao encontrado
}
```

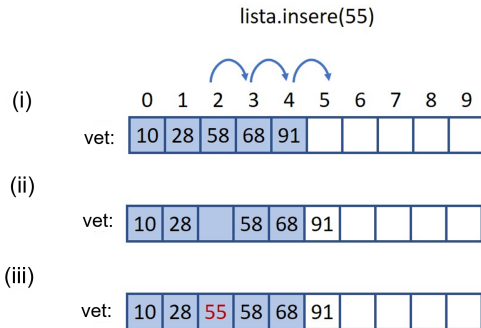
Lista Ordenada Contígua

- ▶ Busca por um valor e retorna
 - ▶ true se encontrá-lo
 - ▶ false se não encontrá-lo

```
bool ListaOrdCont::busca(int val)
{
    int k = buscaBinaria(val);
    // retorna true, se k eh um indice valido
    // retorna false, caso contrario
    return k >= 0 && k < n;
}
```


Lista Ordenada Contígua

- ▶ Para inserir um novo nó na posição correta k é preciso “abrir espaço” e deslocar os itens à frente do nó vet_k para direita.
- ▶ A lista deve estar ordenada antes e deve permanecer ordenada após a inserção.

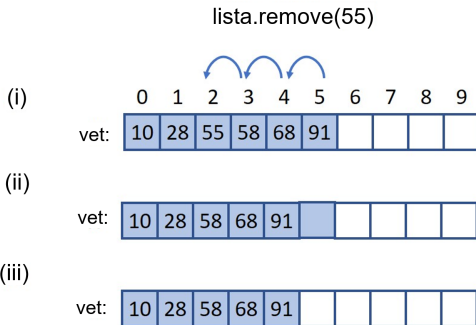


Lista Ordenada Contígua

```
void ListaOrdCont::insere(int val)
{
    int i;
    if(n == max)
    {
        cout << "Vetor Cheio!" << endl;
        exit(3);
    }
    for(i = n-1; i >= 0 && vet[i] >= val; i--)
    {
        vet[i+1] = vet[i];
    }
    vet[i+1] = val;
    n = n + 1;
}
```

Lista Ordenada Contígua

- Para remover um novo nó na posição k é preciso “fechar o seu espaço” e deslocar os itens à frente do nó vet_k para esquerda.



Lista Ordenada Contígua

```
void ListaOrdCont::remove(int val)
{
    // busca indice
    int k = buscaBinaria(val);

    if (k >= 0 && k < n)
    {
        // copia da dir. para esq.
        for(int i = k; i < n-1; i++)
            vet[i] = vet[i+1];
        n = n - 1;
    }
}
```

Lista Ordenada Contígua

Complexidade

- ▶ Considere as operações:
 - (i) inserir na lista ordenada; ou
 - (ii) encontrar itens na lista; ou
 - (iii) remover item da lista.
- ▶ Qual a complexidade das operações (i), (ii) e (iii)?

Listas Contíguas

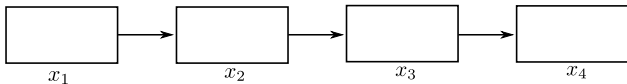
- ▶ **Exercício 1:** desenvolva um programa que cria uma lista ordenada e a inicializa com valores inteiros aleatórios (use o TAD `ListaOrdCont`) com capacidade máxima 100.
 - ▶ Escreva uma função que passe os dados de uma lista tradicional para uma lista ordenada. Qual a ordem de complexidade computacional?
 - ▶ Escreva uma operação de lista ordenada que intercale o conteúdo de duas listas ordenadas gerando uma terceira. Qual a ordem de complexidade computacional?

```
ListaOrdCont* ListaOrdCont::intercala(  
    ListaOrdCont *l1, ListaOrdCont *l2);
```

Lista Ordenada Encadeada

Listas Encadeadas

- ▶ Lembrando que nessa estrutura de dados, um nó deve conter além de seu valor, um ponteiro para o nó seguinte, representando uma sequência dos nós da lista.
- ▶ Esquematicamente:



- ▶ Além disso, em uma lista simplesmente encadeada é necessário dispor de um ponteiro para o primeiro nó da lista.
- ▶ E o ponteiro do último nó de uma lista simplesmente encadeada sempre termina com o valor `NULL`.

Lista Simplesmente Encadeada

- ▶ Uma lista simplesmente encadeada consiste de dois objetos distintos:
 - ▶ o nó;
 - ▶ e a própria lista.
- ▶ Assim, é necessário definir dois TADs: `No` e `ListaOrdEncad`.
- ▶ A seguir são apresentados os TADs de uma **lista ordenada** simplesmente encadeada de valores inteiros.

Nó da Lista Simplesmente Encadeada

```
class No
{
public:
    No();
    ~No();
    int getInfo();
    No* getProx();
    void setInfo(int val);
    void setProx(No *p);

private:
    int info;    // informacao
    No *prox;    // ponteiro para o proximo
};
```

Nó da Lista Simplesmente Encadeada

```
No::No() { }
```

```
No::~~No() { }
```

```
int No::getInfo() {  
    return info;  
}
```

```
No* No::getProx() {  
    return prox;  
}
```

```
void No::setInfo(int val) {  
    info = val;  
}
```

```
void No::setProx(No *p) {  
    prox = p;  
}
```

Lista Ordenada Simplesmente Encadeada

```
class ListaOrdEncad
{
public:
    ListaOrdEncad();
    ~ListaOrdEncad();

    void insere(int val);
    bool busca(int val);
    void imprime();

private:
    No *primeiro; // ponteiro para o primeiro
};
```

Lista Ordenada Simplesmente Encadeada

► Construtor

```
ListaOrdEncad::ListaOrdEncad()  
{  
    primeiro = NULL;  
}
```

► Destrutor

```
ListaOrdEncad::~~ListaOrdEncad()  
{  
    No *p = primeiro;  
    while (p != NULL)  
    {  
        No *t = p->getProx();  
        delete p;  
        p = t;  
    }  
}
```

Lista Ordenada Simplesmente Encadeada

Inserir na lista ordenada

```
void ListaOrdEncad::insere(int val)
{
    No *p = new No();
    No *ant = NULL, *atual = primeiro;
    p->setInfo(val);
    while(atual != NULL && val >= atual->getInfo()) {
        ant = atual;
        atual = atual->getProx();
    }
    if(ant == NULL) {
        p->setProx(primeiro);
        primeiro = p;
    } else {
        ant->setProx(p);
        p->setProx(atual);
    }
}
```

Lista Ordenada Simplesmente Encadeada

Programa

```
int main()
{
    ListaOrdEncad *lista = new ListaOrdEncad();
    int n;
    cin >> n;
    for(int i = 0; i < n; i++) {
        int valor;
        cin >> valor;
        lista->insere(valor);
    }
    cout << "Lista Ordenada: " << endl;
    lista->imprime();
    delete lista;
    return 0;
};
```

Lista Ordenada Simplesmente Encadeada

- ▶ **Exercício 2:** Desenvolva um programa que cria uma lista ordenada e a inicializa com valores inteiros aleatórios (use o TAD `ListaOrdEncad`).
- ▶ **Exercício 3:** Implemente uma função de busca para identificar se um elemento pertence à lista. Use o protótipo:

```
bool ListaOrdEncad::busca(int val)
```

A função deve retornar verdadeiro caso encontre o valor e falso caso contrário.

Comparação de Desempenho:

Contígua x Encadeada

Método	Contígua	Encadeada
inserir	$O(n)$	$O(n)$
encontrar	$O(\log n)$	$O(n)$
remover	$O(n)$	$O(n)$

Aplicação

Exemplo

- ▶ Um polinômio de ordem n :

$$\sum_{i=0}^n a_i x^i = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \dots + a_n x^n,$$

- ▶ onde $a_n \neq 0$, pode ser representado por uma sequência de pares ordenados como:

$$(a_0, 0), (a_1, 1), (a_2, 2), \dots, (a_n, n).$$

- ▶ e cada sequência pode ser representada por uma lista.

Aplicação

Exemplo

- ▶ Existem operações em polinômios cujo tempo de processamento depende da ordem dos termos.
- ▶ Por exemplo, vamos considerar adição de dois polinômios:

$$(a_0 + a_1x + a_2x^2) + (b_3x^3 + b_2x^2 + b_1x) = \\ (a_0) + (a_1 + b_1)x + (a_2 + b_2)x^2 + (b_3)x^3.$$

- ▶ para realizar a adição, todos os termos que envolvem x elevados a uma mesma potência devem ser agrupados.
- ▶ Podemos representar cada um dos polinômios como uma **lista ordenada**.

Exercícios

1. Implemente um programa para realizar a soma de dois polinômios representando-os através de **listas ordenadas encadeadas**
 - a) Crie um novo TAD para representar um polinômio.
Obs: Pense em como vai representar os termos.
 - b) Implemente uma função que receba como parâmetros dois polinômios e retorne o polinômio resultante da soma dos termos em ordem.

Exercícios

2. Implemente uma operação que compute o valor de um polinômio para um dado valor de x . **Dica:** percorra todos os termos do polinômio e acumule o resultado.
3. Escreva um algoritmo para computar a k -ésima potência de um polinômio, onde k é um inteiro positivo. Qual o tempo de processamento do seu algoritmo?