

Universidad Estatal a Distancia Cátedra Desarrollo de Sistemas Asignatura: Lógica Algorítmica (03304) II Cuatrimestre, 2023 Hoja de respuestas



Nombre del estudiante:	FRANCISCO CAMPOS SANDI	Cédula:	114750560
Instrumento que se evalúa:	PROYECTO FINAL		

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
а		X											
b						Х	X			Х		X	
С	Х		X	X	Х			Х	X				Х
d											X		

Pregunta #1

De acuerdo con Floyd (2006), Canales (2003), Informática (2020) podemos realizar el siguiente razonamiento de realizar la división en binario, dado que la única opción correcta es la c).

1.Tenemos la división entre 11101 y 110 es igual a 100

11101|110

 $-110 \quad 100$

101

2.Luego vemos que el resultado es igual a 100, dado que solo se toma la parte sin decimales, de acuerdo a la indicación consultada por el docente, por lo tanto, la **opción correcta es la c)**

Informática, División de números binarios con coma, Recuperado de:

https://www.youtube.com/watch?v=TOJXZ3v5wPQ&t=172s

Canales, Cátedra Desarrollo de Sistemas. (2023, junio). Sesión Virtual de apoyo 7 - I Cuatrimestre 2023 - Lógica Algorítmica

Recuperado de: https://www.youtube.com/watch?v=E TpBAeLTSWg

Floyd, T. (2006). Fundamentos de Sistems Digitales (9a. edición). Madrid: Pearson Educación.

De acuerdo con Floyd (2006) y Canales (2003) podemos realizar el siguiente razonamiento de encontrar el m.c.d(a, m) =d para encontrar si tiene soluciones y cuántas, dado que si b | d, podemos conocer la cantidad de soluciones de la ecuación. $69x \equiv 99 \pmod{213}$

1. Usando el algoritmo de Euclides encontramos el m.c.d(99, 213) y como m.c.d(a, m) = m.c.d(m, a) se

puede realizar m.c.d(213, 99)

Así m.c.d(99, 213) = 3, por lo tanto, tiene 3 soluciones

Luego, como d|a, d|b y d|m podemos reescribir la ecuación dividiendo por d=3 podemos dividir por d tanto a a,b y m en la ecuación principal:

 $23x \equiv 33 \pmod{71}$

Por lo tanto, la opción correcta es la a)

Canales, Cátedra Desarrollo de Sistemas. (2023, junio). Sesión Virtual de apoyo 7 - I Cuatrimestre 2023

- Lógica Algorítmica

Recuperado de: https://www.youtube.com/watch?v=ETpBAeLTSWg

Floyd, T. (2006). Fundamentos de Sistems Digitales (9a. edición). Madrid: Pearson Educación.

[Capítulo 2: Sistemas de numeración, operaciones y códigos. Págs 54-111]

Pregunta #3 De acuerdo con Floyd (2006), Canales (2003) y Mano (2003) podemos realizar el siguiente

razonamiento de convertir de octal a decimal los números para poder realizar la multiplicación, luego convertir ese resultado a hexadecimal, $(55)_8*(131)_8$

1. Primero convertimos $(436)_8$ y $(315)_8$ de octal a decimal

$$(55)_8 = 5 \cdot 8^1 + 5 \cdot 8^0 = 40 + 5 = 45$$

$$(131)_{8} = 1 \cdot 8^{2} + 3 \cdot 8^{1} + 1 \cdot 8^{0} = 64 + 24 + 1 = 89$$

- 2. Luego realizamos la multiplicación de 45*89=4005
- 3.Luego convertimos 4005 a hexadecimal:

decimal	hexadecimal
aecimai	пехааесітаі

$$\frac{4005}{16} = 250,3125 \to 0,3125 \cdot 16 = 5$$
 = 5

$$\frac{250}{16} = 15,625 \longrightarrow 0,625 \cdot 16 = 10 = A .$$

$$\frac{15}{16} = 0.9375 \rightarrow 0.9375 \cdot 16 = 15 = F$$

Decimal	Binario	Hexadecimal
0	0000	0
1	0001	1
2	0010	2
3	0011	3
4	0100	4
5	0101	5
6	0110	6
7	0111	7
8	1000	8
9	1001	9
10	1010	A
11	1011	В
12	1100	C
13	1101	D
14	1110	E
15	1111	F

Q

2

6

1

1

2

У

15

9

6

3

0

99

15

9

6

213

99

Figura 1: Floyd, 2006. p83

$$(4005)_{10} = (FA5)_{16}$$

Por lo tanto, la opción correcta es la C)

Canales, Cátedra Desarrollo de Sistemas. (2023, junio). Sesión Virtual de apoyo 7 - I Cuatrimestre 2023 - Lógica Algorítmica

Recuperado de: https://www.youtube.com/watch?v=E TpBAeLTSWg

Floyd, T. (2006). Fundamentos de Sistems Digitales (9a. edición). Madrid: Pearson Educación.

[Capítulo 2: Sistemas de numeración, operaciones y códigos. Págs 54-111]

Mano, M. (2003). Diseño Digital (3a ed.). México: Pearson Educación.

[Capítulo 1: Sistemas Binarios. Págs. 1-32]

Pregunta #4 De acuerdo con Brookshear (2012) y Bassini(2022) podemos realizar el siguiente razonamiento de calcular los valores para analizar el resultado:

1. La opción correcta es la c) dado que:

```
Si se indica el valor de "s" =2072, entonces "sn" toma el valor de:1864.8
```

```
Ingresamos el valor de s=2072
Empezamos analizar los condicionales de acuerdo al valor de s
Si s > 1411 Y s <= 2072
sn = s - s*0,1
Es decir, los cálculos del algoritmo serían así, Como es s=2072 se analiza de esta
forma:
   Si s > 1411 Y s <= 2072
sn = 2072 - 2072*0,1
sn = 2072 - 207.2
sn = 1864.8
Lo cual la salida del algoritmo sería:
El resultado final de la fórmula es: 1864.8
El código en PseInt es el siguiente
Algoritmo Pregunta4
   Definir s, sn Como Real //se definen las variables de los datos donde se almacenan como
números reales
    Escribir "Indique el dato de entrada."
    Leer s
   Si s <= 1411 Entonces
        sn = s
   Sino
       Si s > 1411 Y s <= 2072 Entonces
           sn = s - s * 0.1
                                                   PSeInt - Ejecutando proceso PREGUNTA4
        Sino
                                                  *** Ejecución Iniciada. ***
            Si s > 2072 Y s <= 3635 Entonces
                                                  Indique el dato de entrada.
                sn = s - s * 0.15
                                                  > 2072
            Sino
                Si s > 3635 Y s <= 7268 Entonces El resultado final de la fórmula es: 1864.8
                    sn = s - s * 0.20
                                                  *** Ejecución Finalizada. ***
                Sino
                    sn = s - s * 0.25
               FinSi
           FinSi
        FinSi
    Escribir "El resultado final de la fórmula es: ", sn
FinPro ceso
```

Bassini, Sesión Virtual de apoyo 2- Il Cuatrimestre 2022 - Lógica para Computación Recuperado de: https://youtu.be/xbKA0DVyjTc

Brookshear, J. (2012). Introducción a la Computación (11a. ed). Madrid: Pearson Educación.

[Capítulo 5: Algoritmos. Págs. 223-281]

De acuerdo con Floyd (2006) y Canales (2003) podemos realizar el siguiente razonamiento de encontrar el m.c.d(a, m) =d para encontrar si tiene soluciones y cuántas, dado que si b | d, podemos conocer la cantidad de soluciones de la ecuación. $78x \equiv 30 \pmod{480}$

1. Usando el algoritmo de Euclides encontramos el m.c.d(78, 480), como m.c.d(78, 480) = m.c.d(480, 78)

Α	В	R	Q
480	78	12	6
78	12	6	6
12	6	0	2

Así m.c.d(78, 480), =6, por lo tanto, tiene 6 soluciones

Luego, como d|a, d|b y d|m podemos reescribir la ecuación dividiendo por d=6: De acuerdo a la clase procedemos a realizar la siguiente tabla:

$13x \equiv 5 \pmod{80}$

а	m	r	q	Ecuación	Combinación lineal d=sa+tm
				r=a-qm	1=s (13) +t (80)
13	80	13	0	1(13) - 0(80) =13	1=1(13) -6(2)
80	13	2	6	1(80) -6(13) = 2	1=1(13) -6(1(80) -6(13))
13	2	1	6	1(13) -6(2) =1	1=1(13) -6(80) +36(13)
2	1	0	2	1(2) - 2(1) = 0	1=37(13) -6(80)
					1=37(13) -6(80)
					S=37
					X=b*s mod m
					X=5*37 mod 80
					=185 mod 80
					=25, dado que es el residuo al dividir 185 entre 80

La solución general para ecuación es:

x+mk=25+80k, además sabemos que $k = \{0,1,2,3,4,5\}$

Por lo tanto, la solución general de la ecuación es:

$$25 + 80k$$

Por lo tanto, la opción c) es la correcta.

Canales, Cátedra Desarrollo de Sistemas. (2023, junio). Sesión Virtual de apoyo 7 - I Cuatrimestre 2023 - Lógica Algorítmica

Recuperado de: https://www.youtube.com/watch?v=ETpBAeLTSWg

Floyd, T. (2006). Fundamentos de Sistems Digitales (9a. edición). Madrid: Pearson Educación.

De acuerdo con Floyd (2006) y Canales (2003) podemos realizar el siguiente razonamiento de ir aplicando el mismo cuadro para poder encontrar el código Hamming, colocando los datos, luego ir bajando los datos de acuerdo a su posición en el código de cada posición, así obtenemos el siguiente cuadro.

	P1	P2	D1	P3	D2	D3	D4
	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111
ORIGINAL			0		1	1	1
P1	0		0		1		1
P2		0	0			1	1
P3				1	1	1	1
H (7,4)	0	0	0	1	1	1	1

Por lo tanto, el código Hamming es 0001111, por lo cual la **opción b)**

Canales, Cátedra Desarrollo de Sistemas. (2023, junio). Sesión Virtual de apoyo 9 - I Cuatrimestre 2023

- Lógica Algorítmica

Recuperado de: https://www.youtube.com/watch?v=kaC4jhu0ZTw

Floyd, T. (2006). Fundamentos de Sistems Digitales (9a. edición). Madrid: Pearson Educación.

[Capítulo 2: Sistemas de numeración, operaciones y códigos. Págs 54-111]

Pregunta #7

De acuerdo con Brookshear (2012) y Bassini(2022), podemos realizar el siguiente razonamiento de calcular los valores para analizar el resultado:

Para que w tome el valor de 1.75, ¿cuál sería la fórmula correcta que se debe aplicar en la línea 18 tomando en cuenta que v= 8, t=1, r=5 y j=8:

1. La opción correcta es la b) dado que:

b) w = (v + t + r)/j

Ingresamos los valores de v= 8, t=1, r=5 y j=8:

Dado que j>0 podemos realizar el siguiente calculo:

$$w= (v + t + r)/j$$

$$= (8 + 1 + 5)/8$$

$$= (14)/8$$

Lo cual la w toma un valor en el algoritmo sería:

$$w = 1.75$$

Algoritmo Pregunta4

El código en PseInt es el siguiente

```
Definir w, v, t, r, j Como Real //se definen las variables de los datos donde se
almacenan como números reales
    Escribir "valor de v"
    Leer v
    Escribir "valor de t"
    Leer t
    Escribir "valor de r"
    Leer r
    Escribir "valor de j"
    Leer j
    Si (j = 0) Entonces
        Escribir "J debe ser diferente a cero"
    Sino
        w= (v + t + r)/j //Se introduce la fórmula para la respuesta
        Escribir "Resultado: ", w
    FinSi
FinAlgoritmo
La salida al ejecutar es la siguiente:
 PSeInt - Ejecutando proceso PREGUNTA4
*** Ejecución Iniciada. ***
valor de v
> 8
valor de t
> 1
valor de r
> 5
valor de j
> 8
Resultado: 1.75
*** Ejecución Finalizada. ***
```

Bassini, Sesión Virtual de apoyo 2- Il Cuatrimestre 2022 - Lógica para Computación Recuperado de: https://youtu.be/xbKA0DVyjTc

Brookshear, J. (2012). Introducción a la Computación (11a. ed). Madrid: Pearson Educación.

[Capítulo 5: Algoritmos. Págs. 223-281]

De acuerdo con Floyd (2006) y Canales (2003) podemos realizar el siguiente razonamiento de convertir el numero -188 a binario, luego encontrar el exponente y luego la mantisa.

- 1. Identificamos el signo es 1, dado que es negativo
- 2. Convertir -188 a binario

27	26	25	24	2^3	2^2	21	20
128	64	<mark>32</mark>	<mark>16</mark>	8	<mark>4</mark>	2	1
1	0	1	1	1	1	0	0

Así 188 en binario es 10111100, como ya empieza con 1 no hace falta el 1 del signo.

3. Hallar el exponente, en dicho caso es 7, dado que se tiene que correr 7 posiciones para obtener 1,0111100, así se le suma al exponente 127, es decir 7+127=134, lo cual convertimos en binario:

27	2^6	25	2^4	2^3	2^2	21	2°
128	64	32	16	8	<mark>4</mark>	<mark>2</mark>	1
1	0	0	0	0	1	1	0

Lo cual 134 en binario es 10000110, este es el exponente.

- 4. Determinar la mantisa, lo cual es exponente desplazado sin el "1" inicial (0111100) y se completa los 23 bit con ceros, lo cual la mantisa quedaría **011110000000000000000**
- 5. Así quedaría en formato de coma flotante.

S	E	F
1	10000110	0111100000000000000000000

Por lo tanto, la opción c) es la correcta.

Canales, Cátedra Desarrollo de Sistemas. (2023, junio). Sesión Virtual de apoyo 9 - I Cuatrimestre 2023 - Lógica Algorítmica

Recuperado de: https://www.youtube.com/watch?v=kaC4jhu0ZTw

Floyd, T. (2006). Fundamentos de Sistems Digitales (9a. edición). Madrid: Pearson Educación.

De acuerdo con Floyd (2006) y Canales (2003) podemos realizar el siguiente razonamiento de encontrar el m.c.d(a, m) =d para encontrar si tiene soluciones y cuántas, dado que si b | d, podemos conocer la cantidad de soluciones de la ecuación. $275x \equiv 50 \pmod{575}$

1.Usando el algoritmo de Euclides encontramos el m.c.d(275, 575), como m.c.d(275, 575) = m.c.d(575, 275)

Así m.c.d(275, 575), =25, por lo tanto, tiene 25 soluciones

Α	В	R	Q
575	275	25	2
275	25	0	11

Luego, como d|a, d|b y d|m podemos reescribir la ecuación dividiendo por d=25:

De acuerdo a la clase procedemos a realizar la siguiente tabla:

$11x \equiv 2 \pmod{23}$

а	m	r	q	Ecuación r=a-gm	Combinación lineal d=sa+tm 1=s (11) +t (23)
11	23	11	0	1(11) - 0(23) =11	1=1(23) -2(11)
23	11	1	2	1(23) -2(11) = 1	1= - 2(11) +1(23)
11	1	0	11	1(11) -11(1) =0	
					1= - 2(11) +1(23) S=-2 X=b*s mod m X=2*-2 mod 23 =-4 mod 23 =19, dado que (23-4=19), para los módulos con signo

La solución general para ecuación es:

x+mk=19+23k, además sabemos que $k = \{0, 1,...,25\}$

Por lo tanto:

X = 19 y tiene 25 soluciones

Por lo tanto, la **opción c**) es la correcta.

Canales, Cátedra Desarrollo de Sistemas. (2023, junio). Sesión Virtual de apoyo 7 - I Cuatrimestre 2023 - Lógica Algorítmica

Recuperado de: https://www.youtube.com/watch?v=ETpBAeLTSWg

Floyd, T. (2006). Fundamentos de Sistems Digitales (9a. edición). Madrid: Pearson Educación.

```
Pregunta #10
```

De acuerdo con Brookshear (2012) y Bassini(2022), podemos realizar el siguiente razonamiento de calcular los valores para analizar el resultado, primero arreglamos el código en para ejecutarlo en PseInt:

```
Algoritmo Pregunta10
Definir dato1, dato2, dato3 Como Real//se definen las variables de los datos donde se
// almacenan como numeros reales
Definir p Como Real
                           // se define p como número real para almacenar los valores
      dato1 = 0
      dato2 = 0
      dato3 = 0
      Escribir 'El valor de dato1'
      Leer dato1
      Escribir 'El valor de dato2'
      Leer dato2
      Escribir 'El valor de dato3'
      Leer dato3
      p = dato1
      Si p>dato2 Entonces
            p = dato2
      FinSi
      Si p>dato3 Entonces
            p = dato3
      Escribir 'El resultado de p=', p
FinAlgoritmo
```

1. Al ejecutar el programa obtenemos el siguiente valor para "p" de acuerdo a la opción en los datos dados:

PSeInt - Ejecutando proceso PREGUNTA10

*** Ejecución Iniciada. ***

```
El valor de dato3
> 7
El resultado de p=6
*** Ejecución Finalizada. ***

PSeInt - Ejecutando proceso PREGUNTA10

*** Ejecución Iniciada. ***
El valor de dato1
> 67
El valor de dato2
> 78
El valor de dato3
> 68
El resultado de p=67

*** Ejecución Finalizada. ***
```

PSeInt - Ejecutando proceso PREGUNTA10

*** Ejecución Iniciada. ***

El valor de dato1

El valor de dato2

```
El valor de dato1
> 1
El valor de dato2
> 2
El valor de dato3
> 3
El resultado de p=1
*** Ejecución Finalizada. ***
  PSeInt - Ejecutando proceso PREGUNTA10
 *** Ejecución Iniciada. ***
 El valor de dato1
 > -10
 El valor de dato2
 > -5
 El valor de dato3
 > -15
 El resultado de p=-15
 *** Ejecución Finalizada. ***
```

```
PSeint - Ejecutando proceso PREGUNTA10

*** Ejecución Iniciada. ***

El valor de dato1

> 0

El valor de dato2

> 0

El valor de dato3

> 1

Fl resultado de p=0

*** Ejecución Finalizada. ***
```

2. Completamos la tabla con los datos obtenidos al ejecutar el programa:

Variable	Ejecución #1	Ejecución #2	Ejecución #3	Ejecución #4	Ejecución #5
dato1	8	1	67	0	-10
dato2	6	2	78	0	-5
dato3	7	3	68	1	-15
р	6	1	67	0	-15

Por lo tanto, la opción b) es la correcta

Bassini, Sesión Virtual de apoyo 2- Il Cuatrimestre 2022 - Lógica para Computación Recuperado de: https://youtu.be/xbKA0DVyjTc

Brookshear, J. (2012). Introducción a la Computación (11a. ed). Madrid: Pearson Educación. [Capítulo 5: Algoritmos. Págs. 223-281]

Pregunta #11

De acuerdo con Floyd (2006) y Canales (2003) podemos realizar el siguiente razonamiento de realizar la multiplicación de decimal y luego convertir el resultado a binario.

1. Realizamos la multiplicación de 39*4=156

2. Convertimos 156 a binario:

27	2^{6}	25	24	2^3	2^2	21	20
128	64	32	16	8	4	2	1
1	0	0	1	1	1	0	0

3. Por lo tanto, la opción correcta es la d)

$$(156)_{10} = (10011100)_2$$

Canales, Cátedra Desarrollo de Sistemas. (2023, junio). Sesión Virtual de apoyo 7 - I Cuatrimestre 2023 - Lógica Algorítmica

Recuperado de: https://www.youtube.com/watch?v=ETpBAeLTSWg

Floyd, T. (2006). Fundamentos de Sistems Digitales (9a. edición). Madrid: Pearson Educación.

De acuerdo con Floyd (2006) y Canales (2003) podemos realizar el siguiente razonamiento de realizar la división en decimal y luego convertir el resultado a binario.

- 1. Realizamos la división de 30/6=5
- 2. Convertimos 5 a binario:

2^3	2^2	21	2°
8	4	2	1
0	1	0	1

3. Por lo tanto, la opción correcta es la b)

$$(5)_{10} = (0101)_2$$

Canales, Cátedra Desarrollo de Sistemas. (2023, junio). Sesión Virtual de apoyo 7 - I Cuatrimestre 2023 - Lógica Algorítmica

Recuperado de: https://www.youtube.com/watch?v=ETpBAeLTSWg

Floyd, T. (2006). Fundamentos de Sistems Digitales (9a. edición). Madrid: Pearson Educación.

[Capítulo 2: Sistemas de numeración, operaciones y códigos. Págs 54-111]

Pregunta #13

De acuerdo con (UNED, 2023) podemos realizar el siguiente razonamiento, el autor señala que

Tienen un orden lógico y secuencial, es decir, sus instrucciones deben estar ordenadas de forma que el problema se solucione de forma lógica y cada instrucción se ejecuta una después de otra. Hay que tener claro que el algoritmo se enfoca en especificar los pasos a seguir por el sistema

informático y no se centra en lo que el usuario debe realizar. (UNED, 2023, p. 1).

Con la información anterior podemos concluir que la opción que se cumple es: c. Especifica la secuencia de acciones que debe seguir un sistema, dado que el algoritmo está centrado en el sistema para que funcione para el usuario y no dependa tanto de las acciones, si no que este ya realizado para su uso.

UNED. (2023). Fundamentos de Algoritmos. EUNED. [Págs 1-21]