

PROYECTO #2

03300 - INGENIERIA DEL SOFTWARE

Agenda

Repaso preguntas del proyecto

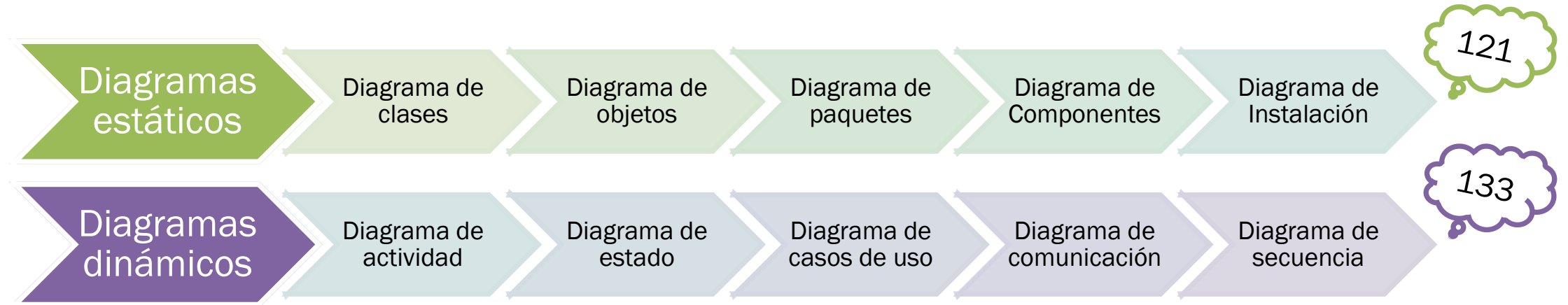
Atención de consultas

Lenguaje UML



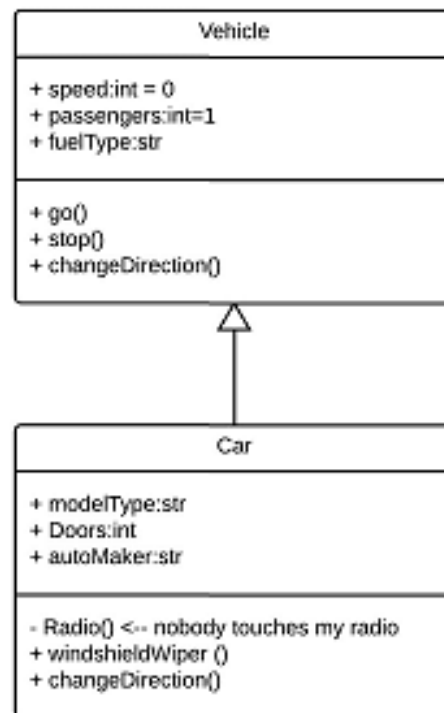
Uso Interno

1. Para el lenguaje UML existen diagramas dinámicos y diagramas estáticos. Explique cada uno en al menos 3 líneas...



1. Para el lenguaje UML existen diagramas dinámicos y diagramas estáticos. Explique cada uno en al menos 3 líneas... (2)

■ Diagramas estáticos → Diagrama de clases

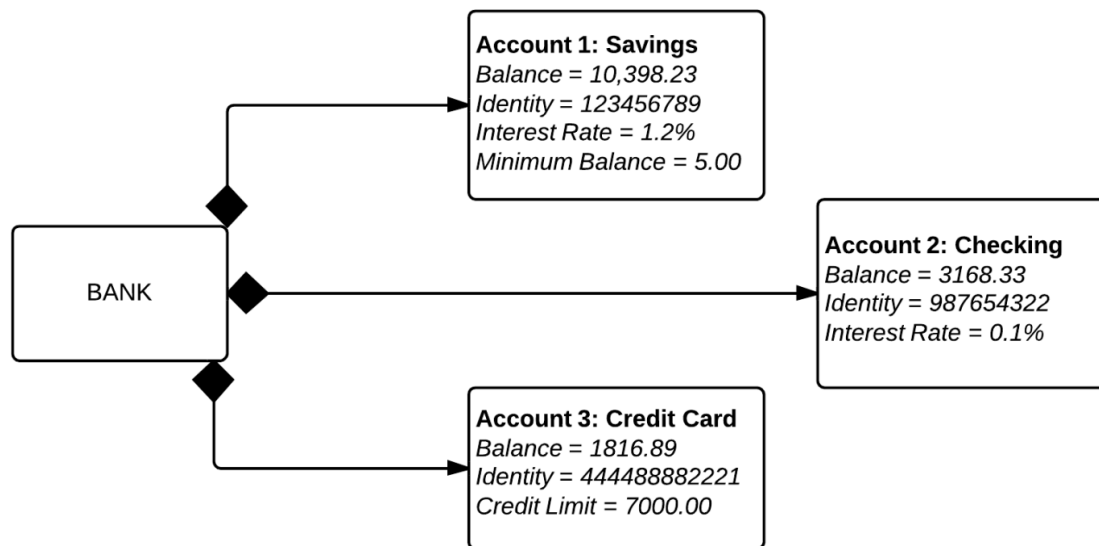


El diagrama de clases muestra las clases, sus atributos y métodos.

Nota: Este diagrama es ilustrativo, para realizar el proyecto debe estudiar lo indicado en el libro Ingeniería de software.

1. Para el lenguaje UML existen diagramas dinámicos y diagramas estáticos. Explique cada uno en al menos 3 líneas... (3)

■ Diagramas estáticos → Diagrama de objetos



Un diagrama de objetos UML representa una instancia específica de un diagrama de clases en un momento determinado en el tiempo.

Nota: Este diagrama es ilustrativo, para realizar el proyecto debe estudiar lo indicado en el libro Ingeniería de software.

1. Para el lenguaje UML existen diagramas dinámicos y diagramas estáticos. Explique cada uno en al menos 3 líneas... (4)

■ Diagramas estáticos → Diagrama de paquetes

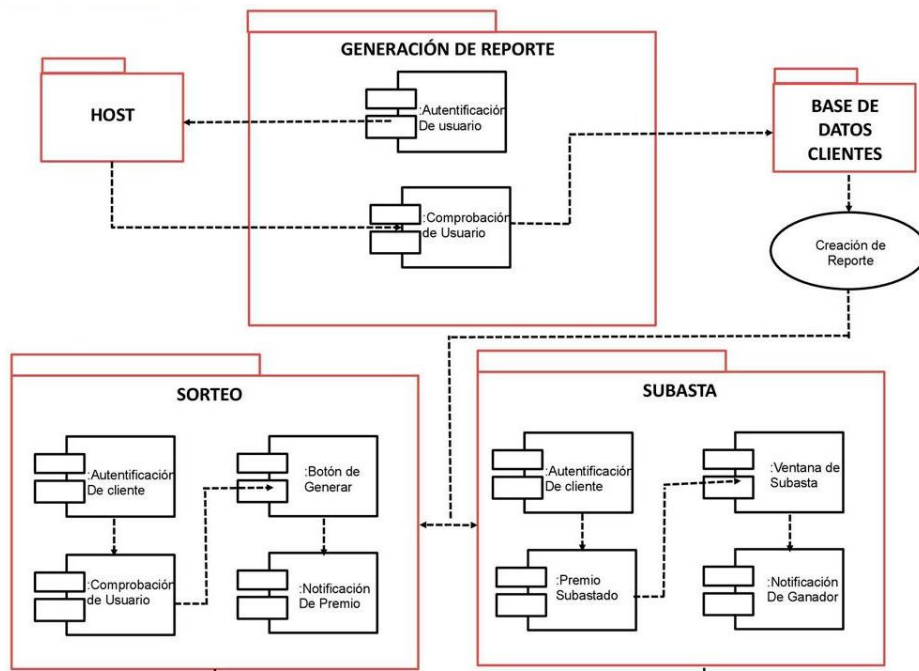


Un paquete es una agrupación de elementos UML relacionados, como diagramas, documentos, clases o, incluso, otros paquetes. Cada elemento está anidado dentro de un paquete, que se representa como una carpeta de archivos dentro del diagrama, y que luego se organiza jerárquicamente dentro del diagrama.

Nota: Este diagrama es ilustrativo, para realizar el proyecto debe estudiar lo indicado en el libro Ingeniería de software.

1. Para el lenguaje UML existen diagramas dinámicos y diagramas estáticos. Explique cada uno en al menos 3 líneas... (5)

■ Diagramas estáticos → Diagrama de Componentes



Los diagramas de componentes muestran una vista a alto nivel del sistema, donde se pueden visualizar que elementos lo componen.

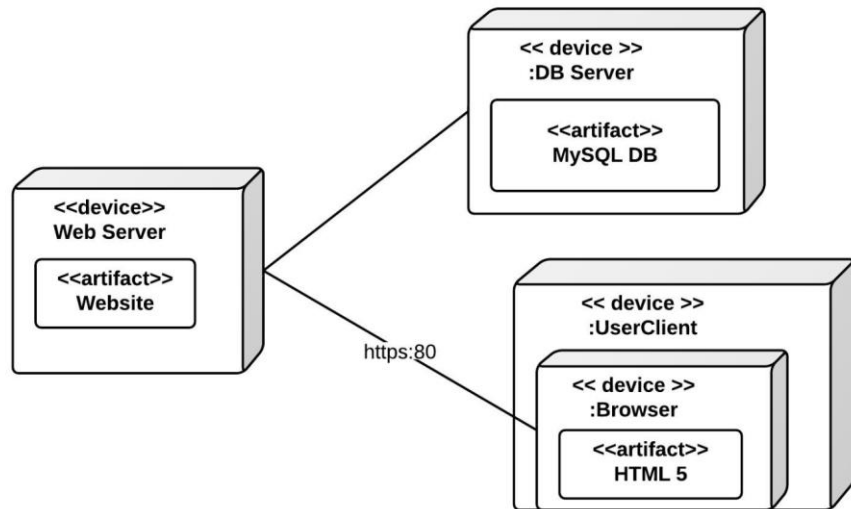
Ejemplo de componentes:

- Una base de datos.
- Una interfaz de usuario.
- Un componente de hardware como
 - Un circuito.
 - Un microchip.
 - Un dispositivo.
- Entre otros.

Nota: Este diagrama es ilustrativo, para realizar el proyecto debe estudiar lo indicado en el libro Ingeniería de software.

1. Para el lenguaje UML existen diagramas dinámicos y diagramas estáticos. Explique cada uno en al menos 3 líneas... (6)

■ Diagramas estáticos → Diagrama de Instalación



Los diagramas de instalación permiten documentar los componentes y la relación con los nodos o hardware en donde se instalará y ejecutará.

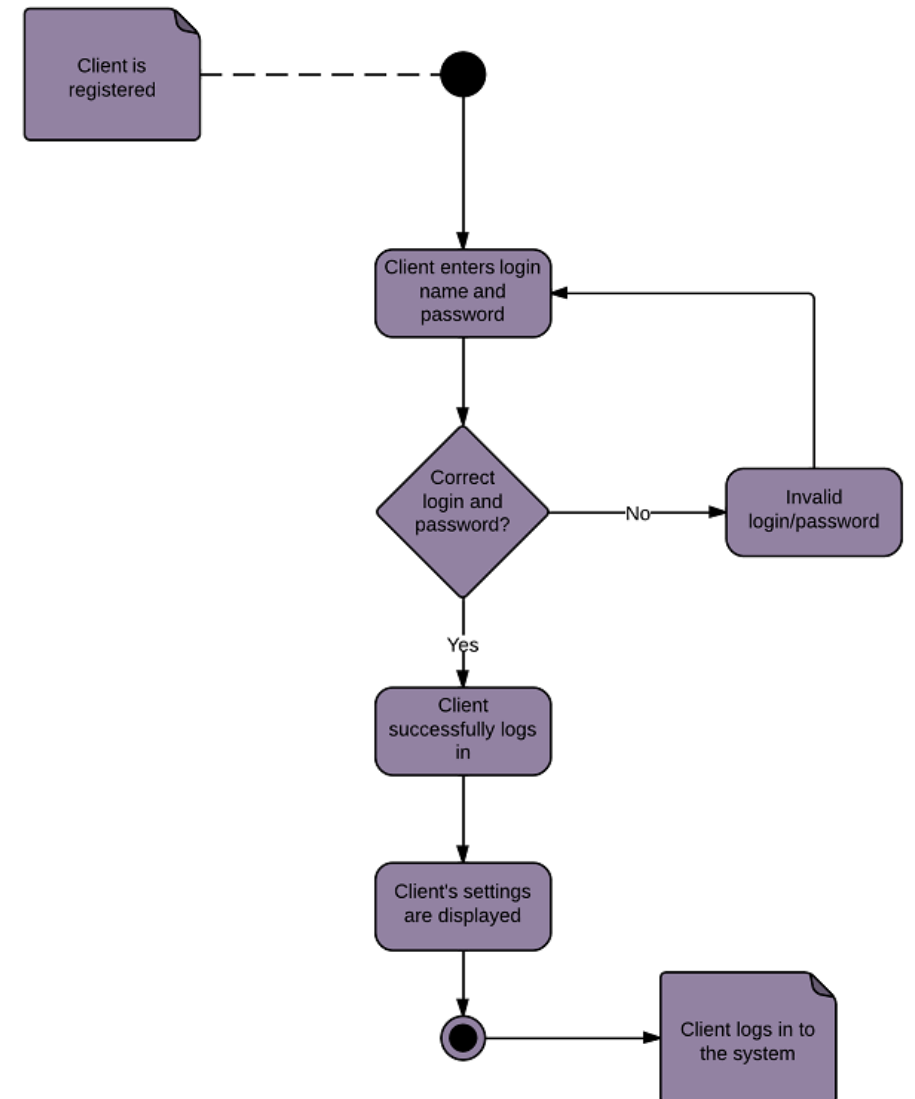
Nota: Este diagrama es ilustrativo, para realizar el proyecto debe estudiar lo indicado en el libro Ingeniería de software.

1. Para el lenguaje UML existen diagramas dinámicos y diagramas estáticos. Explique cada uno en al menos 3 líneas... (7)

- Diagramas dinámicos → Diagrama de Actividades

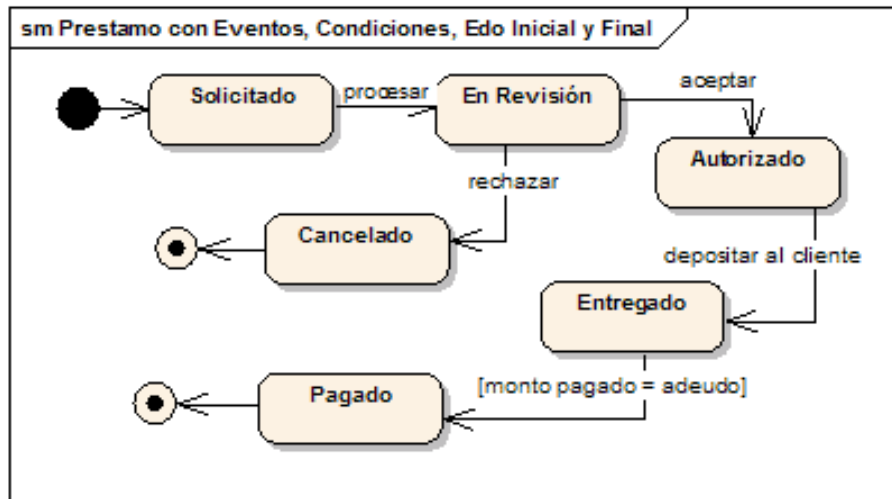
Los diagramas de actividades ayudan a que las personas en las áreas de negocios y desarrollo de una organización se integren para comprender el mismo proceso y comportamiento.

Nota: Este diagrama es ilustrativo, para realizar el proyecto debe estudiar lo indicado en el libro Ingeniería de software.



1. Para el lenguaje UML existen diagramas dinámicos y diagramas estáticos. Explique cada uno en al menos 3 líneas... (8)

■ Diagramas dinámicos → Diagrama de estado

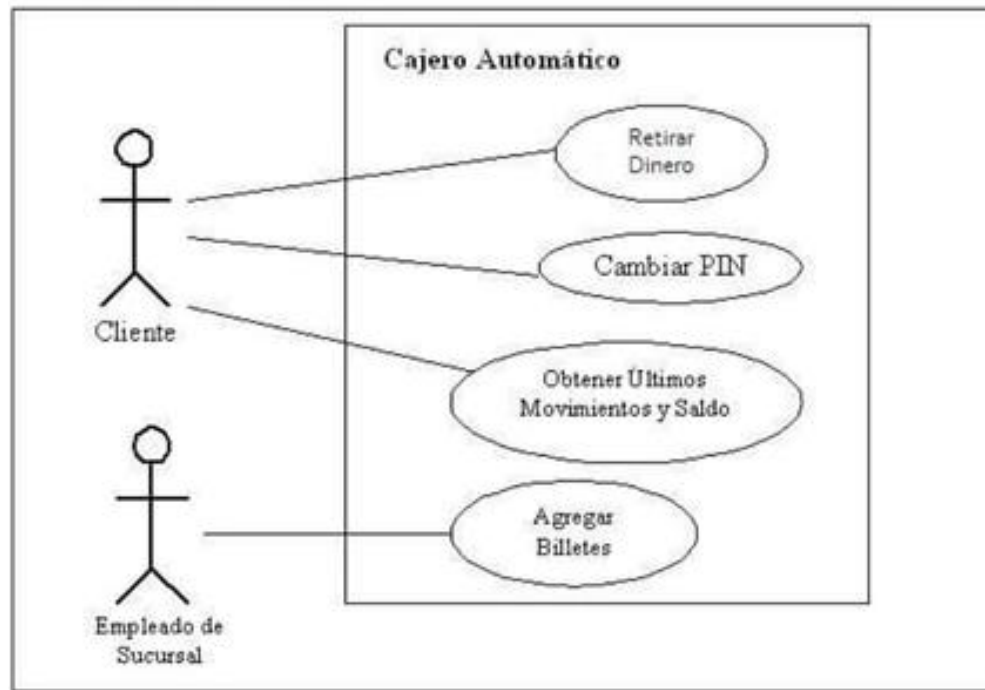


Una máquina de estados es cualquier dispositivo que almacena el estado de un objeto en un momento dado y puede cambiar el estado o causar otras acciones según la entrada que reciba.

Nota: Este diagrama es ilustrativo, para realizar el proyecto debe estudiar lo indicado en el libro Ingeniería de software.

1. Para el lenguaje UML existen diagramas dinámicos y diagramas estáticos. Explique cada uno en al menos 3 líneas... (9)

■ Diagramas dinámicos → Diagrama de casos de uso

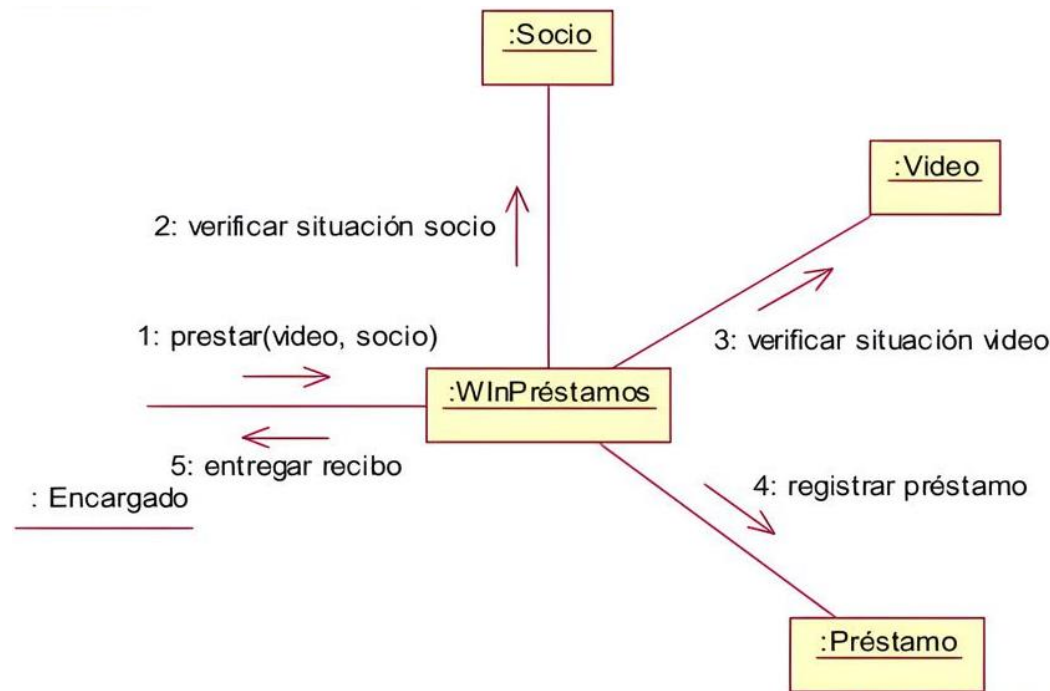


Este diagrama ayuda a resumir los detalles de los usuarios del sistema, también conocidos como "actores", y trazar las interacciones básicas de los usuarios con un sistema.

Nota: Este diagrama es ilustrativo, para realizar el proyecto debe estudiar lo indicado en el libro Ingeniería de software.

1. Para el lenguaje UML existen diagramas dinámicos y diagramas estáticos. Explique cada uno en al menos 3 líneas... (10)

■ Diagramas dinámicos → Diagrama de comunicación

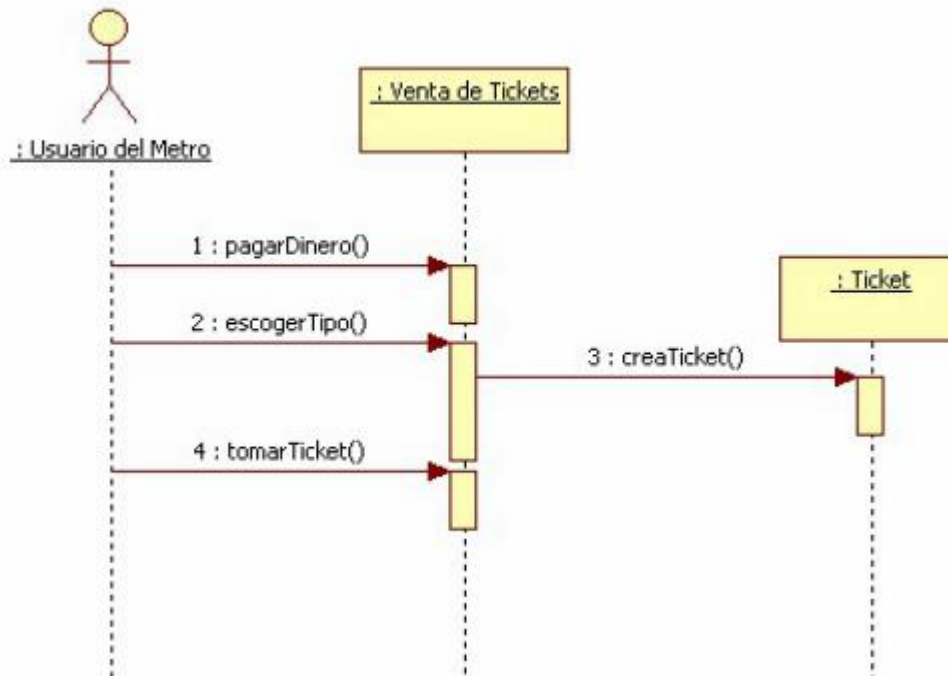


Los diagramas de comunicación se centran en describir el flujo de mensajes dentro de un sistema y ofrecen contexto para una o más líneas de vida dentro de un sistema.

Nota: Este diagrama es ilustrativo, para realizar el proyecto debe estudiar lo indicado en el libro Ingeniería de software.

1. Para el lenguaje UML existen diagramas dinámicos y diagramas estáticos. Explique cada uno en al menos 3 líneas... (11)

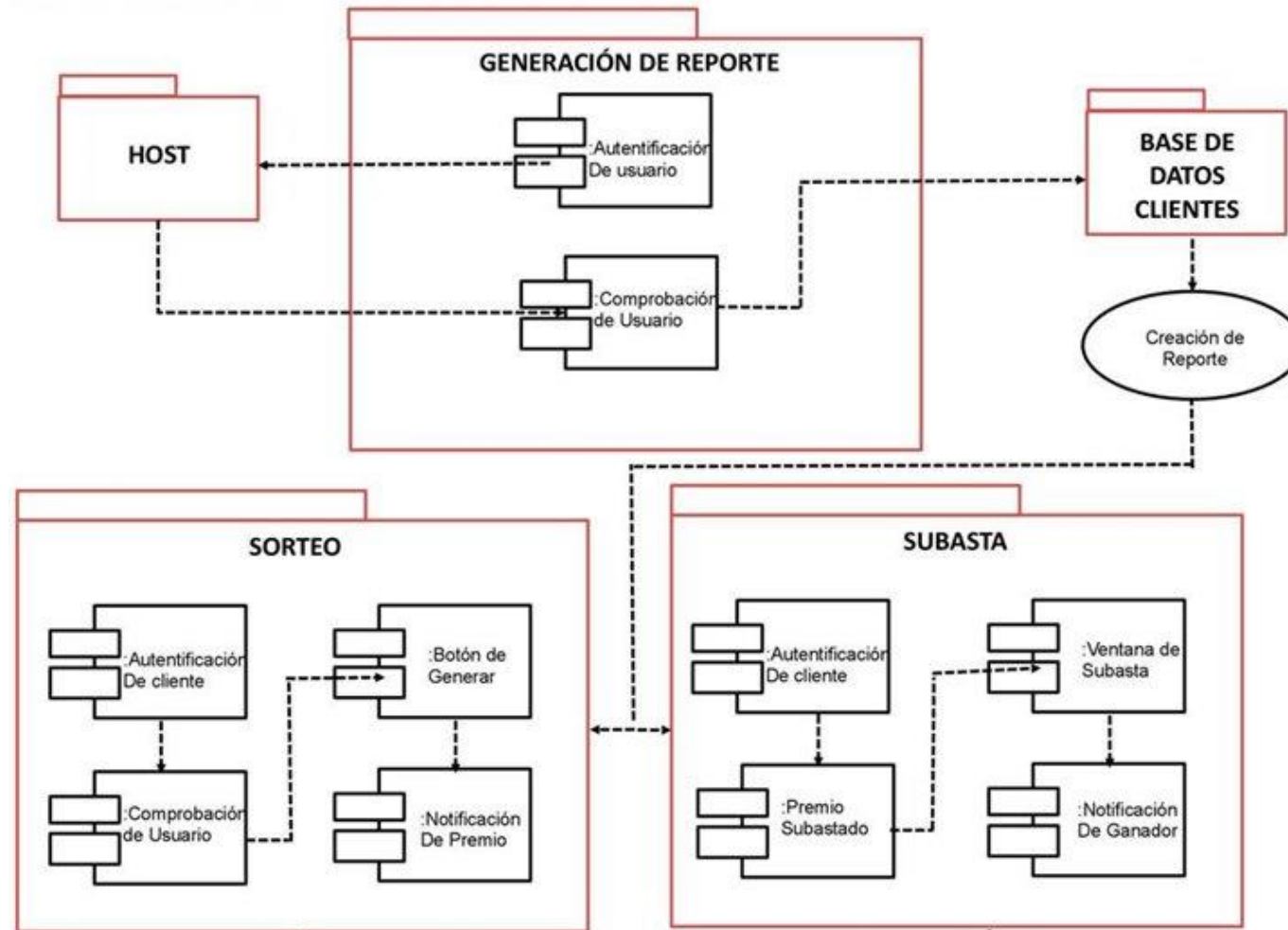
■ Diagramas dinámicos → Diagrama de secuencia



Un diagrama de secuencia es un tipo de diagrama de interacción porque describe cómo —y en qué orden— un grupo de objetos funcionan en conjunto.

Nota: Este diagrama es ilustrativo, para realizar el proyecto debe estudiar lo indicado en el libro Ingeniería de software.

2. ...específicamente en lo que a funcionalidad respecta (acceso e interacción de datos) genere un diagrama de componentes...



3. De acuerdo con el caso de estudio “Sistema para CleanCarPlus” genere un diagrama de estado para el “Módulo Estado de Servicios”

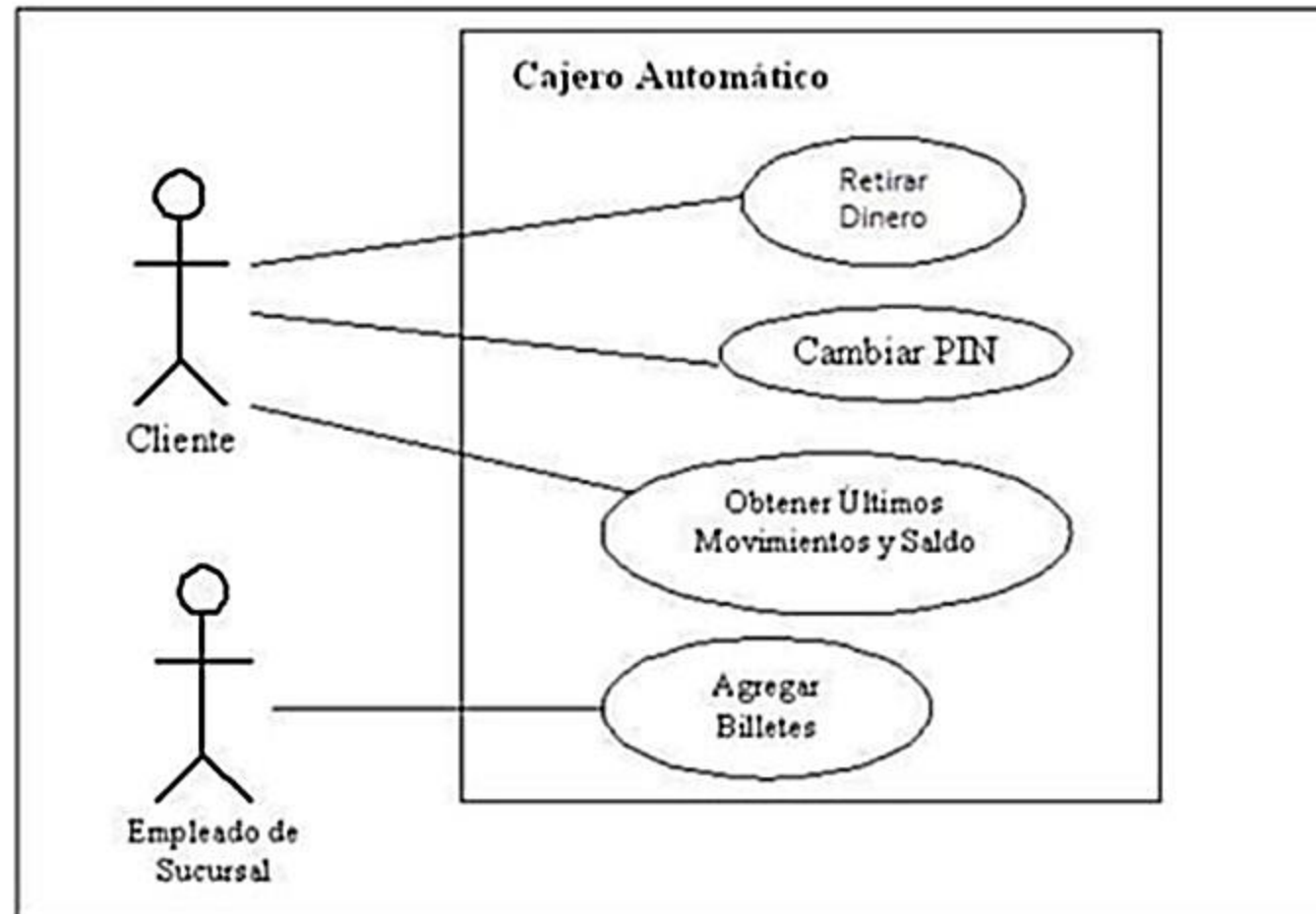
138



Nota: Este diagrama es ilustrativo, para realizar el proyecto debe estudiar lo indicado en el libro Ingeniería de software.

4. Basado en el caso de estudio, debe realizar los siguientes diagramas de casos de uso (en total 3)... Ingresar un nuevo vehículo, Agregar un nuevo servicio al vehículo, Generar reporte de historial para una placa en específico.

147



Nota: Este diagrama es ilustrativo, para realizar el proyecto debe estudiar lo indicado en el libro Ingeniería de software.

5. Seleccione uno de los diagramas de caso uso de los desarrollados en la pregunta anterior y en base a este especifique 2 casos de prueba que permitan verificar la funcionalidad de este..

188

1. Identificación de escenarios de **un** caso de uso “Buscar pedido de carga”

Escenarios	Flujos incluidos		
Escenario 1. Búsqueda de pedidos de carga exitosa	Flujo básico		
Escenario 2. Carga no existe	Flujo básico	Flujo alternativo A	
Escenario 3. Carga no existente y usuario cancela la búsqueda	Flujo básico	Flujo alternativo A	Flujo alternativo B

5. Seleccione uno de los diagramas de caso uso de los desarrollados en la pregunta anterior y en base a este especifique 2 casos de prueba que permitan verificar la funcionalidad de este.. (2)

189

2. Variables del caso de prueba de un caso de uso “Buscar pedido de carga”

ID	Escenario	ID. Carga	Fecha Partida	Puerto Origen	Puerto Destino	Tipo de Carga	Cliente	Carga Registrada	Resultado Esperado
1	Escenario 1. Búsqueda de pedidos de carga exitosa	V	V	V	V	V	V	V	Visualización del detalle de la carga
2	Escenario 2. Carga no existe	V	V	V	V	V	V	F	Mensaje “Carga no registrada”
3	Escenario 3. Carga no existente y usuario cancela la búsqueda	V	V	V	V	V	V	F	Visualización de la pantalla principal de la aplicación

5. Seleccione uno de los diagramas de caso uso de los desarrollados en la pregunta anterior y en base a este especifique 2 casos de prueba que permitan verificar la funcionalidad de este.. (3)

190

3. Caso de prueba del caso de uso “Buscar pedido de carga”

ID	Escenario	ID. Carga	Fecha Partida	Puerto Origen	Puerto Destino	Tipo de Carga	Cliente	Carga Registrada	Resultado Esperado
1	Escenario 1. Búsqueda de pedidos de carga exitosa	10000	12/03/2010	Bs. As.	Río de Janeiro	Neutra	Carlos Pérez	V	Visualización del detalle de la carga
2	Escenario 2. Carga no existe	10000	12/03/2010	Bs. As.	Río de Janeiro	Neutra	Carlos Pérez	F	Mensaje “Carga no registrada”
3	Escenario 3. Carga no existente y usuario cancela la búsqueda	10000	12/03/2010	Bs. As.	Río de Janeiro	Neutra	Carlos Pérez	F	Visualización de la pantalla principal de la aplicación



Gracias

The word "Gracias" is written in a bold, rounded, teal-colored font. It is surrounded by decorative elements: on the left, two teal stars and several teal rays of varying lengths radiate outwards; on the right, one teal star and several teal rays radiate outwards. The entire graphic is set against a white background and is enclosed within a thin white rectangular border.