

Comenzado el	domingo, 21 de abril de 2024, 09:09
Estado	Finalizado
Finalizado en	domingo, 21 de abril de 2024, 09:49
Tiempo empleado	39 minutos 32 segundos
Puntos	22,00/30,00
Calificación	7,33 de 10,00 (73,33%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

“Son programas de computación utilizados para generar otros programas”. La anterior definición se refiere a:

- ☐ a. Herramientas de sistema operativo
- ☐ b. Herramientas de comunicación
- ☐ c. Herramientas de seguridad
- ☒ d. Herramientas de desarrollo ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Herramientas de desarrollo

Pregunta 2

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

“Combina los modelos de cascada y la esencia iterativa del prototipado”. Corresponde a la metodología conducida por planes:

- ☐ a. Desarrollo rápido de aplicaciones
- ☐ b. Cascada
- ☐ c. Espiral
- ☒ d. Incremental ✗

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Espiral

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La planificación predictiva es una de las características presentes en las metodologías conducidas por planes.

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 4

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

"Es la forma en la que la solución se implementará". Corresponde a una de las etapas de la metodología Cascada conocida como:

- ☐ a. Definición del software
- ☐ b. Pruebas
- ☒ c. Codificación ✗
- ☐ d. Diseño de la arquitectura

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Diseño de la arquitectura

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En qué fase del Proceso Unificado de Desarrollo del Software se tienen los siguientes artefactos: Modelado de caso de uso, Especificación de casos de uso, Especificación de la Arquitectura.

- ☐ a. Construcción
- ☐ b. Transferencia
- ☒ c. Elaboración ✓
- ☐ d. Concepción

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Elaboración

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En qué fase del Proceso Unificado el foco del riesgo se centra en el negocio.

- ☐ a. Construcción
- ☐ b. Elaboración
- ☐ c. Transferencia
- ☒ d. Concepción ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Concepción

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Una de las tareas de la fase de Transferencia del Proceso Unificado es identificar los requerimientos principales:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

"Es una de las claves de un grupo que trabaja para lograr un objetivo común", la definición anterior se refiere al valor de la metodología de Programación Extrema (XP).

- ☐ a. Simplicidad
- ☒ b. Comunicación ✓
- ☐ c. Coraje
- ☐ d. Respeto

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Comunicación

Pregunta 9

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Las Historias de Usuario en Programación Extrema, están relacionadas a los valores de:

- ☐ a. Comunicación, simplicidad
- ☐ b. Retroalimentación, respeto
- ☒ c. Comunicación, respeto ✖
- ☐ d. Respeto, simplicidad

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Comunicación, simplicidad

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Una de las funciones de este rol en la metodología de SCRUM es de: coordinador y facilitador del grupo.

- ☐ a. Project manager
- ☐ b. Product owner
- ☒ c. Scrum master ✔
- ☐ d. Team

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Scrum master

Pregunta 11

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

"Listado priorizado de requerimientos del producto". Corresponde al artefacto.

- ☐ a. Increment
- ☐ b. Sprint backlog
- ☒ c. Product backlog ✔
- ☐ d. Burndown chart

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Product backlog

Pregunta 12

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

"Reunión diaria de unos 15 minutos de duración en la que se revisan actividades del día", corresponde a la ceremonia:

- ☒ a. Daily Scrum ✓
- ☐ b. Sprint retrospective
- ☐ c. Sprint planning
- ☐ d. Sprint

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Daily Scrum

Pregunta 13

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La ceremonia del Sprint Retrospective reflexiona sobre el sprint anterior y cuáles son las oportunidades de mejoras.

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

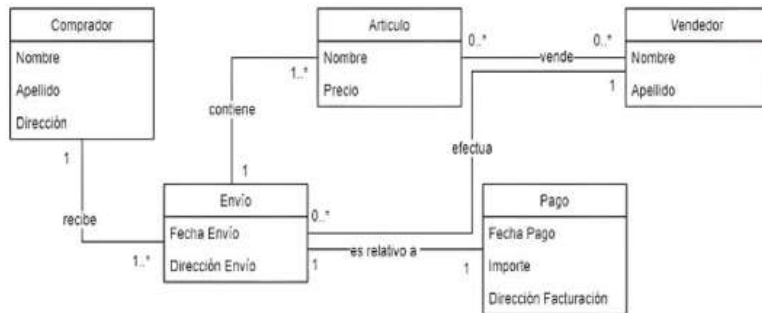
La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 14

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La siguiente imagen corresponde a un diagrama de:



Nota: La imagen contiene las siguientes clases de: Comprador, artículo, vendedor, envío y pago, cada una con su respectivas relaciones y atributos.

- ☐ a. Diagrama de actividades
- ☒ b. Diagrama de clases ✓
- ☐ c. Diagrama de secuencias
- ☐ d. Diagrama de estados

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Diagrama de clases

Pregunta 15

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de los siguientes diagramas corresponde al tipo de diagramas estáticos?

- ☒ a. Diagramas de objetos ✓
- ☐ b. Diagramas de actividades
- ☐ c. Diagramas de casos de uso
- ☐ d. Diagramas de estado

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Diagramas de objetos

Pregunta 16

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de los siguientes diagramas corresponde al tipo de diagramas dinámicos?

- ☐ a. Diagramas de paquetes
- ☐ b. Diagramas de componentes
- ☒ c. Diagramas de secuencia ✔
- ☐ d. Diagramas de clases

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Diagramas de secuencia

Pregunta 17

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

"Muestra cómo un sistema se divide en agrupaciones lógicas mostrando las dependencias entre ellas". La anterior definición corresponde al tipo de diagrama denominado como:

- ☐ a. Diagrama de clases
- ☐ b. Diagrama de estado
- ☒ c. Diagrama de paquetes ✔
- ☐ d. Diagrama de actividades

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Diagrama de paquetes

Pregunta 18

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Observe la siguiente representación de asociación entre 2 objetos.



Seleccione la opción que contenga un escenario que podría darse dado el modelo del diagrama anterior.

Nota: La imagen contiene dos clases: Garaje con una relación de uno y Auto con una relación representada por un asterisco.

- ☐ a. Un mismo auto en 1 o más garajes.
- ☐ b. Dos garajes con un mismo auto.
- ☒ c. Un garaje puede tener uno o muchos autos. ✔
- ☐ d. Todo lo expresado por cualesquiera de las otras tres opciones planteadas.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Un garaje puede tener uno o muchos autos.

Pregunta 19

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Seleccione la opción que contiene el tipo de requerimiento que brinda el cómo debe funcionar un sistema en relación con su ambiente operacional.

- ☐ a. Requerimientos funcionales
- ☐ b. Requerimientos no funcionales
- ☐ c. Requerimientos de organización
- ☒ d. Requerimientos externos ✘

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Requerimientos no funcionales

Pregunta 20

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Seleccione la opción que contiene el tipo de requerimiento en donde el sistema debe funcionar de acuerdo con los requerimientos brindados por los usuarios.

- ☒ a. Requerimientos no funcionales ✖
- ☐ b. Requerimientos externos
- ☐ c. Requerimientos funcionales
- ☐ d. Requerimientos de organización

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Requerimientos funcionales

Pregunta 21

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

"Se elabora un modelo funcional del sistema, en donde le permite al usuario tener una idea del flujo y del estilo de la aplicación". La anterior definición corresponde a una de las técnicas utilizadas en el levantamiento de requerimientos.

- ☒ a. Prototipado ✔
- ☐ b. Simulación de usuario
- ☐ c. Entrevistas
- ☐ d. Historietas

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Prototipado

Pregunta 22

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

"Son validaciones en las transacciones de estados del modelo y el objetivo es controlar la evolución de los estados ya sea permitiendo los que son válidos y prohibiendo los que no son válidos". La anterior definición hace referencia a un concepto muy importante en el manejo de requerimientos conocido como:

- ☐ a. Ninguna de las opciones
- ☐ b. Actores
- ☒ c. Reglas de negocio ✔
- ☐ d. Casos de uso

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Reglas de negocio

Pregunta 23

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

"Comparten las condiciones del resto de las reglas del modelo de negocio". La anterior definición corresponde a una de las propiedades de las reglas de negocio conocida como:

- ☐ a. Inequívoca
- ☐ b. Compacto
- ☐ c. Atómica
- ☒ d. Compatible ✓

Respuesta correcta

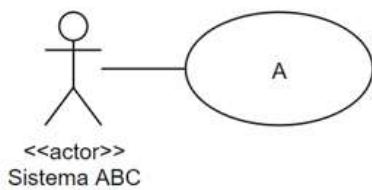
La respuesta correcta es: Compatible

Pregunta 24

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Observe el siguiente diagrama de casos de uso.



El diagrama anterior es incorrecto pues para actores que no son personas debe usarse una notación alterna.

Nota: El diagrama anterior representa al actor Sistema ABC mediante una figura humana.

- ☒ Verdadero ✗
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 25

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

"Se da a partir de la revisión en detalle de los prototipos de interfaces que forman parte de la especificación de los casos de uso". Esta definición corresponde a validaciones de:

- ☐ a. Reglas de negocio
- ☐ b. Modelo de negocio
- ☒ c. Aplicación ✓
- ☐ d. Ninguna de las opciones

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Aplicación

Pregunta 26

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Unos de los pasos para ejecutar casos de pruebas de requerimientos es generar todos los escenarios del caso de uso, teniendo en cuenta el flujo básico, flujos alternativos y validaciones.

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 27

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El orden correcto en las fases de una prueba es el siguiente:

- ☐ a. Inicio, verificación, ejecución y cierre.
- ☐ b. Ejecución, cierre, inicio y verificación.
- ☐ c. Verificación, inicio, cierre y ejecución.
- ☒ d. Inicio, ejecución, verificación y cierre. ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Inicio, ejecución, verificación y cierre.

Pregunta 28

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

“Detectar errores en la implementación de los requerimientos”, la anterior definición corresponde a uno de los objetivos en los niveles de pruebas de software denominado:

- ☒ a. Pruebas funcionales ✓
- ☐ b. Pruebas unitarias
- ☐ c. Pruebas de aceptación
- ☐ d. Pruebas de sistema

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Pruebas funcionales

Pregunta 29

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Seleccione la opción que contiene el tipo de prueba del software que tiene como objetivo probar el funcionamiento en condiciones de carga.

- ☒ a. Pruebas de volumen ✗
- ☐ b. Pruebas de usabilidad
- ☐ c. Pruebas de estrés
- ☐ d. Pruebas de seguridad

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Pruebas de estrés

Pregunta 30

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

“Este método se diseña a partir de la especificación de los requerimientos y de la selección de los datos de entrada”. Podemos decir que con esa definición estábamos hablando del método de caja negra en pruebas del software.

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✗

La respuesta correcta es 'Verdadero'