

|                        |  |
|------------------------|--|
| <b>Comenzado el</b>    | domingo, 1 de diciembre de 2024, 11:00 |
| <b>Estado</b>          | Finalizado                             |
| <b>Finalizado en</b>   | domingo, 1 de diciembre de 2024, 11:26 |
| <b>Tiempo empleado</b> | 26 minutos 34 segundos                 |
| <b>Puntos</b>          | 20,00/30,00                            |
| <b>Calificación</b>    | <b>6,67</b> de 10,00 ( <b>66,67%</b> ) |

**Pregunta 1**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Durante la planificación de los Sprints, el Scrum Master se encarga de:

- ☐ a. Coordinar las tareas, balanceando las restricciones.
- ☐ b. Realiza una estimación del esfuerzo.
- ☒ c. Ninguna de las opciones. ✖
- ☐ d. Define el alcance en base a prioridades.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Coordinar las tareas, balanceando las restricciones.

**Pregunta 2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Durante el ciclo de vida de un proyecto, el encargado de definir la funcionalidad y establecer prioridades es:

- ☒ a. Product Owner ✔
- ☐ b. Scrum Máster
- ☐ c. Project Manager
- ☐ d. Team

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Product Owner

**Pregunta 3**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Es un modelo de metodología iterativa incremental

- ☒ a. SCRUM ✖
- ☐ b. Cascada
- ☐ c. Espiral
- ☐ d. Incremental

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Espiral

**Pregunta 4**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Trabajo realizado por empresas que desarrollan software a medida para sus clientes, se refiere a:

- ☒ a. Ingeniería de Software ✖
- ☐ b. Desarrollo de Productos
- ☐ c. Desarrollo Remoto
- ☐ d. Desarrollo de Sistemas

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Desarrollo de Sistemas

**Pregunta 5**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Modelo que implica un proceso de desarrollo lineal secuencial

- ☒ a. Cascada ✖
- ☐ b. DRA
- ☐ c. Espiral
- ☐ d. RUP

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: DRA

**Pregunta 6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Algunas son parte de la esencia de las metodologías ágiles:

- ☒ a. Valor del negocio, planificación adaptativa ✓
- ☐ b. Gestión-Modelado
- ☐ c. Cascada y Espiral
- ☐ d. Retroalimentación y Comunicación

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Valor del negocio, planificación adaptativa

**Pregunta 7**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Modelo de desarrollo iterativo en el que se desarrolla una maqueta del producto.

- ☐ a. Entrevistas
- ☒ b. Prototipado ✓
- ☐ c. Pruebas de usuario
- ☐ d. Iteraciones

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Prototipado

**Pregunta 8**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Combina los modelos de Cascada y la esencia iterativa del prototipado

- ☒ a. Modelo Espiral ✓
- ☐ b. Modelo Incremental
- ☐ c. Modelo Cascada
- ☐ d. DRA

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Modelo Espiral

**Pregunta 9**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Algunas prácticas primarias de XP son:

- ☐ a. Build de 10 minutos
- ☐ b. Equipo entero
- ☐ c. Espacio de trabajo informativo
- ☒ d. Todas las opciones son correctas ✖

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Equipo entero

**Pregunta 10**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Constar que la funcionalidad correspondiente al caso de uso cumple el comportamiento esperado

- ☐ a. Verificación
- ☒ b. Pruebas ✖
- ☐ c. Entrevista
- ☐ d. Validación

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Verificación

**Pregunta 11**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

En un ciclo de vida quien define la relevación de requerimientos y construcción de Stories es:

- ☐ a. Project Manager
- ☐ b. Team
- ☒ c. Product Owner ✖
- ☐ d. Scrum Máster

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Team

**Pregunta 12**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

El diagrama que incluye prototipos de interfaces y diseño conceptual de interfaces es:

- ☐ a. Diagrama de casos de uso
- ☐ b. Diagrama de estados
- ☐ c. Diagrama de cargas
- ☒ d. Diagrama de modelado ✖

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Diagrama de casos de uso

**Pregunta 13**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Ayudan a garantizar la calidad de los productos generados

- ☐ a. Pruebas de datos
- ☒ b. Pruebas de casos ✖
- ☐ c. Pruebas de usuario
- ☐ d. Pruebas de software

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Pruebas de software

**Pregunta 14**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El seguimiento entre los requerimientos funcionales y los casos de uso corresponde a:

- ☐ a. Casos de uso
- ☐ b. Requerimientos
- ☐ c. Ninguna opción es correcta
- ☒ d. Trazabilidad de los requerimientos ✔

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Trazabilidad de los requerimientos

**Pregunta 15**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Actividad de planificación de una iteración

- ☐ a. Sprint
- ☐ b. Project Planning
- ☒ c. Sprint Planning ✓
- ☐ d. Team

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Sprint Planning

**Pregunta 16**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Fase donde se determina si el sistema es el correcto de acuerdo con las necesidades del cliente y los usuarios

- ☐ a. Prototipo
- ☐ b. Pruebas
- ☒ c. Validación ✓
- ☐ d. Trazabilidad

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Validación

**Pregunta 17**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Coordinador y facilitador del grupo, acuerda con el Producto Owner la operatividad del desarrollo

- ☐ a. Sprint
- ☐ b. Producto Backlog
- ☐ c. Product Owner
- ☒ d. Scrum Master ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Scrum Master

**Pregunta 18**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Es un lenguaje que está compuesto por un conjunto de diagramas agrupados por un metamodelo que ayuda a especificar y diseñar el software de sistemas

- ☐ a. Scrum
- ☐ b. RUP
- ☒ c. UML ✔
- ☐ d. Metodologías Ágiles

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: UML

**Pregunta 19**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Diagrama de componentes representa:

- ☐ a. Un diagrama de nodos que sirve para modelar el hardware y sus asociaciones.
- ☒ b. Un diagrama que muestra un sistema de software dividido por componentes y muestra las dependencias entre estos. ✔
- ☐ c. Un diagrama de paquetes que muestra cómo un sistema se divide en agrupaciones lógicas.
- ☐ d. Diagrama de esquema

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Un diagrama que muestra un sistema de software dividido por componentes y muestra las dependencias entre estos.

**Pregunta 20**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Es realizado por un grupo de programadores en un sitio físico diferente al de los clientes y usuarios

- ☐ a. Calidad de Software
- ☒ b. Desarrollo Remoto ✓
- ☐ c. Ingeniería de Software
- ☐ d. Dirección de Proyecto

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Desarrollo Remoto

**Pregunta 21**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Sprint Retrospective se refiere a:

- ☐ a. Actividad de planificación del proyecto
- ☒ b. Reunión del Team y el Scrum Máster ✓
- ☐ c. Iteración de duración fija entre 15 y 30 días
- ☐ d. Reunión diaria del Team

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Reunión del Team y el Scrum Máster

**Pregunta 22**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Reunión Diaria del Team con el Scrum Máster

- ☐ a. Release
- ☐ b. Sprint
- ☒ c. Daily Scrum ✓
- ☐ d. Sprint Planning

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Daily Scrum



**Pregunta 23**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Están orientados a mostrar los estados y la transición entre ellos

- ☐ a. Diagrama de casos de uso
- ☒ b. Diagrama de estado ✓
- ☐ c. Diagrama de procesos
- ☐ d. Diagrama de secuencia

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Diagrama de estado

**Pregunta 24**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Código funcionando entregado al cliente

- ☒ a. Release ✓
- ☐ b. Iteraciones
- ☐ c. Requerimientos
- ☐ d. Historias de usuario

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Release

**Pregunta 25**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Es una técnica simple y directa. Puede ser útil para descubrir requerimientos.

- ☐ a. Requerimientos
- ☒ b. Entrevista ✓
- ☐ c. Historias de usuario
- ☐ d. Iteraciones

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Entrevista

**Pregunta 26**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

A partir de un listado de requerimientos funcionales se construye un:

- ☐ a. Diagrama de software
- ☒ b. Diagrama de Casos de Uso ✓
- ☐ c. Diagrama de estados
- ☐ d. Historias de Usuario

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Diagrama de Casos de Uso

**Pregunta 27**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Es un modelo de desarrollo lineal secuencial

- ☐ a. Prototipado
- ☒ b. Cascada ✓
- ☐ c. Incremental
- ☐ d. Scrum

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Cascada

**Pregunta 28**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Es una técnica para elaborar un modelo funcional del sistema

- ☐ a. Cascada
- ☐ b. Casos de Uso
- ☐ c. Entrevista
- ☒ d. Prototipado ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Prototipado

**Pregunta 29**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Algunos principios de XP son

- ☐ a. Redundancia
- ☒ b. Prototipado ✖
- ☐ c. Falla
- ☐ d. Oportunidad

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Falla

**Pregunta 30**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El criterio de diseño que está directamente ligado a la expresividad de los artefactos que describen la arquitectura es:

- ☐ a. Esparcimiento
- ☐ b. Simetría
- ☐ c. Economía
- ☒ d. Visibilidad ✔

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Visibilidad