



PRESENTACIÓN

CADENA HOTELERA

CONTINENTAL TEAM

METODOLOGÍAS ÁGILES Y SCRUM



PLANIFICACIÓN

Producto mínimo viable

- Gestión de hoteles
- Gestión de habitaciones
- Gestión de reservas
- Gestión de clientes y empleados.

Extras

- Gestión de neveras
- Gestión de parkings
- Gestión de criterios a la hora de establecer los precios

Administrador futuro

- Securización del sistema por roles
- Gestión de usuarios, para poder establecer los permisos a los empleados y clientes

CALENDARIO DESARROLLO

SPRINT 1
15/05 - 26/05

Creación de Proyecto

SPRINT 2
29/05 - 09/06

Migración a Ontimize

SPRINT 3
12/06 - 23/06

Eliminar elementos clave

SPRINT 4
27/06 - 07/07

Gestión de tarjetas

SPRINT 5
07/07 - 18/07

Gestión de errores

Aprendizaje Spring

Editar elementos clave

Gestión de roles

Check-In

Gestión de neveras

Añadir elementos clave

Gestión de clientes

Gestión de errores

Check-Out

Gestión de stock

Habitaciones libres
automatico

Gestión de trabajadores

Gestión de criterios

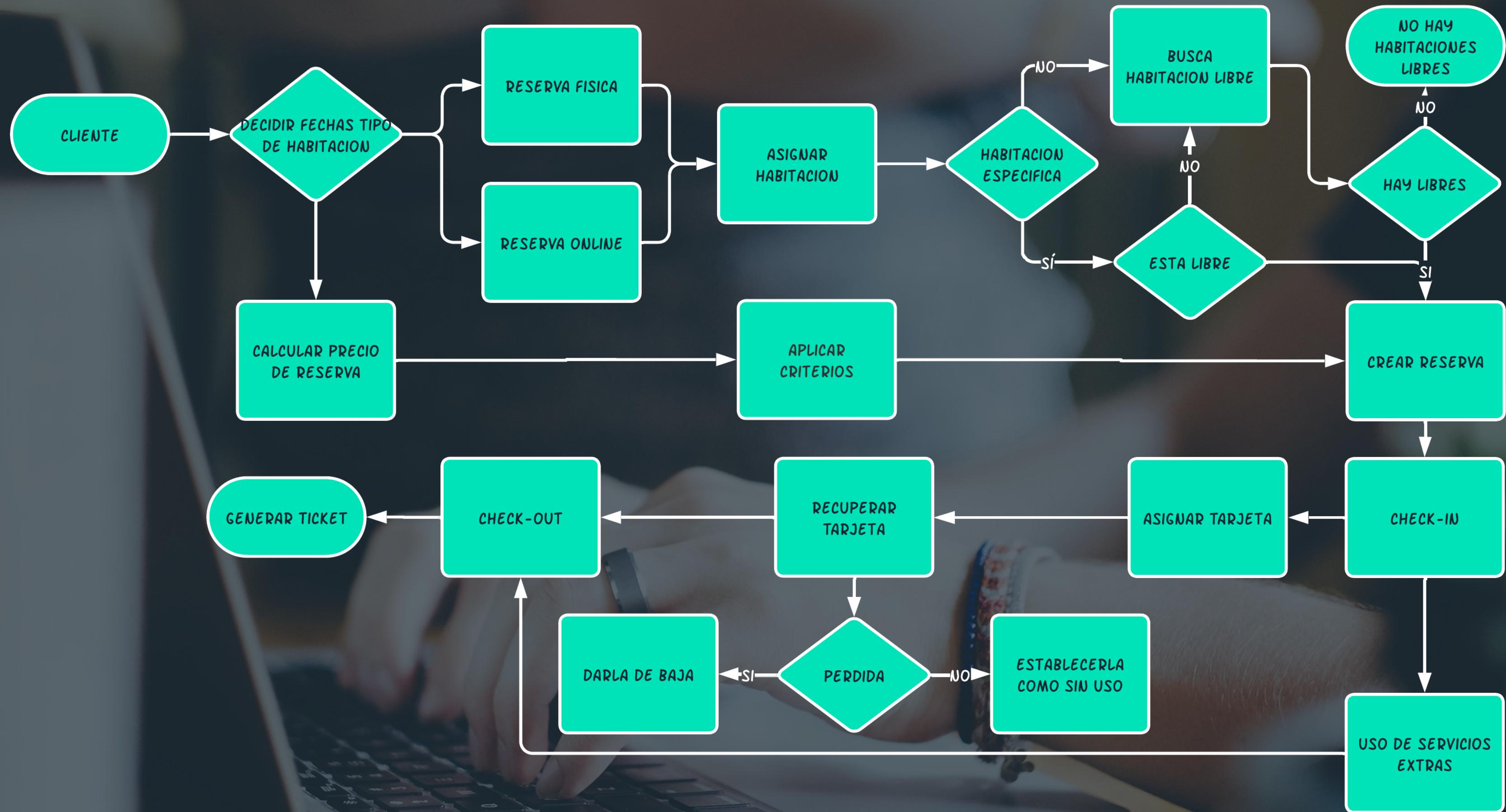
Gestión de parkings

Crear precios

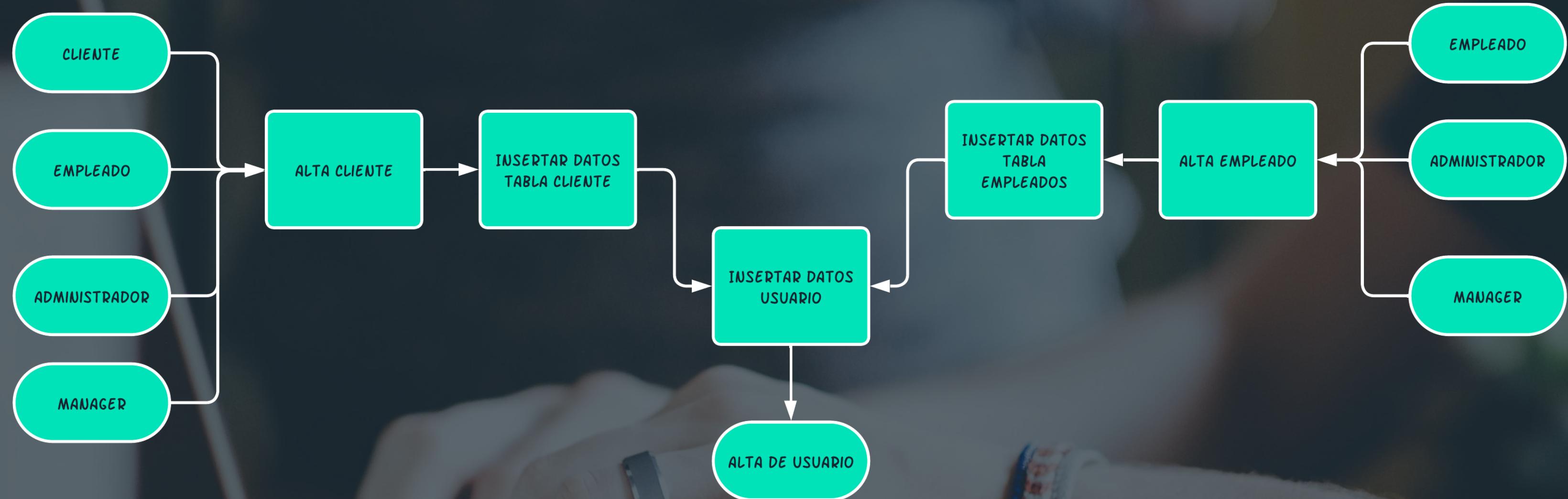
Crear ticket

Gestión de tipos de
habitación

GESTIÓN DE RESERVAS



GESTION USUARIOS



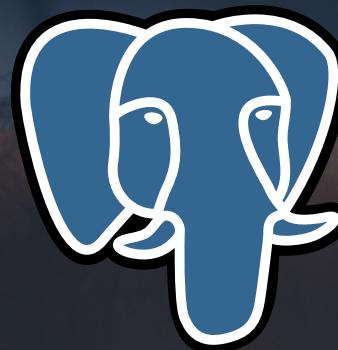
GESTIÓN DE NEVERAS



GESTIÓN DE PARKING



STACK TECNOLÓGICO



JUnit 5



DBeaver



mockito



DIFICULTADES

- 01 Nuevo framework que el equipo no conocía
- 02 Plazo de entrega justo
- 03 Dividir el tiempo entre proyecto de clase y este
- 04 Baja en el equipo

SOLUCIONES

- 01 Apoyo ajeno al equipo
- 02 Calidad > Cantidad
- 03 Apoyo del equipo
- 04 Equipo más unido y trabaja mejor.

EQUIPO



TOMÁS PAZ



@tompaz90

* linktr.ee/tompaz90

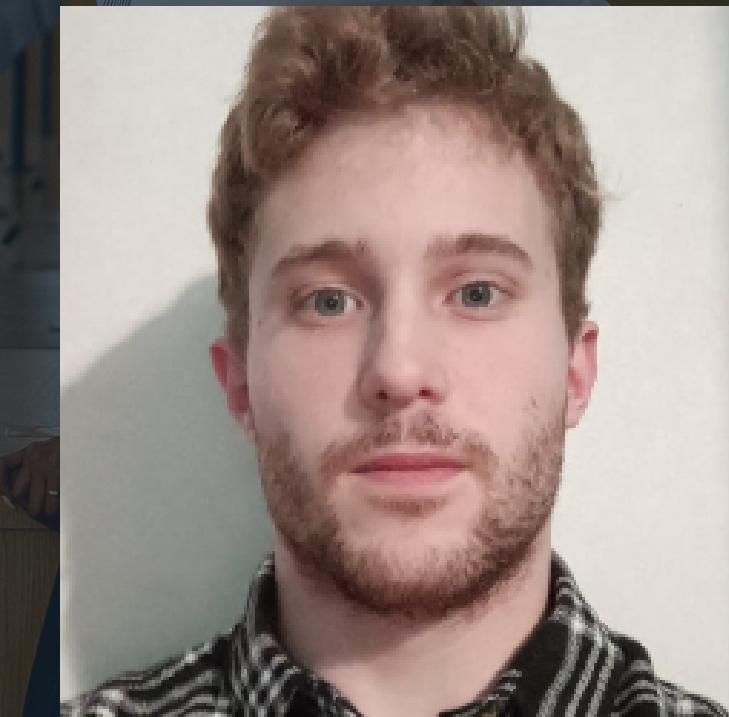


CARLA GALLARDO



@Carla53

* linktr.ee/carla192



ARTAI RODRÍGUEZ



@Artairoga

* linktr.ee/artairoga



CONTINENTAL TEAM
GRACIAS